

# Programación Estructurada

Equipo:

Soto Del Rosario Tania

Maldonado Romo Dante Gael

Lozada Rico Regina

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    int* p = (int*)malloc(100 * sizeof(int));
```

```
    if (p == NULL) {
```

```
        printf("Error: No se pudo asignar memoria\n");
```

```
        return 1;
```

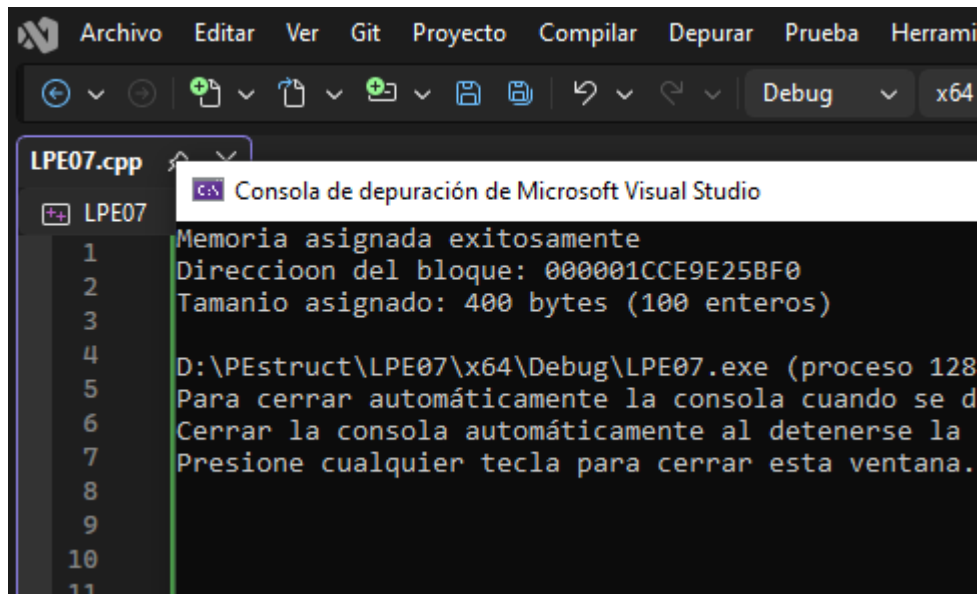
```
    }
```

```
    printf("Memoria asignada exitosamente\n");
```

```
    printf("Direccioon del bloque: %p\n", (void*)p);
```

```
    printf("Tamanio asignado: %zu bytes (%d enteros)\n", 100 * sizeof(int), 100);
```

```
}
```



The image shows a screenshot of the Microsoft Visual Studio IDE. The top menu bar includes 'Archivo', 'Editar', 'Ver', 'Git', 'Proyecto', 'Compilar', 'Depurar', 'Prueba', and 'Herramientas'. Below the menu is a toolbar with icons for opening, saving, and running. The 'Debug' button is highlighted, and the architecture is set to 'x64'. The file explorer on the left shows a project named 'LPE07' with a file 'LPE07.cpp'. The code editor displays the following C++ code:

```
1 Memoria asignada exitosamente
2 Direccioon del bloque: 000001CCE9E25BF0
3 Tamano asignado: 400 bytes (100 enteros)
4
5 D:\PEstruct\LPE07\x64\Debug\LPE07.exe (proceso 128
6 Para cerrar automáticamente la consola cuando se d
7 Cerrar la consola automáticamente al detenerse la
8 Presione cualquier tecla para cerrar esta ventana.
9
10
11
```

The debug console on the right shows the output of the program, which matches the code in the editor. The console window title is 'Consola de depuración de Microsoft Visual Studio'.