

Programación Estructurada

Equipo:

Soto Del Rosario Tania

Maldonado Romo Dante Gael

Lozada Rico Regina

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    int* p = (int*)malloc(100 * sizeof(int));
```

```
    if (p == NULL) {
```

```
        printf("Error: No se pudo asignar memoria\n");
```

```
        return 1;
```

```
}
```

```
    printf("Memoria asignada exitosamente\n");
```

```
    printf("Dirección del bloque: %p\n", (void*)p);
```

```
    printf("Tamaño asignado: %zu bytes (%d enteros)\n", 100 * sizeof(int), 100);
```

```
}
```

The screenshot shows the Microsoft Visual Studio interface with the following details:

- Menu Bar:** Archivo, Editar, Ver, Git, Proyecto, Compilar, Depurar, Prueba, Herramientas.
- Toolbar:** Includes icons for file operations like Open, Save, and Build, along with Debug and Platform (x64) buttons.
- Project Explorer:** Shows the project "LPE07" and the file "LPE07.cpp".
- Output Window:** Titled "Consola de depuración de Microsoft Visual Studio", it displays the following text:

```
1 Memoria asignada exitosamente
2 Direccioon del bloque: 000001CCE9E25BF0
3 Tamano asignado: 400 bytes (100 enteros)

4 D:\PEStruct\LPE07\x64\Debug\LPE07.exe (proceso 128)
5 Para cerrar automáticamente la consola cuando se d
6 Cerrar la consola automáticamente al detenerse la
7 Presione cualquier tecla para cerrar esta ventana.
8
9
10
11
```