# **Object - Oriented System Design**

**Programming Assignment #04** 



# Programming Assignment

- Template : 미제공
- 업로드: 각자의 프로젝트 폴더 (기존의 Self-Test업로드 방식과 동일)
- Commit Message : Assignment03 (git commit –m "Assignment04")
- 제출기한 : 6월 12일 밤 12시까지

CSLAB

### Our Dictionary

### • 간단한 사용자 정의 사전 프로그램

- 총 7개의 파일이 필요
  - AlreadyExistInDicException.java
  - NotInDicExcpetion.java
  - EmptyException.java
  - Dictionary.java
  - WordDefinitionPair.java
  - DictionaryArray.java
  - Program.java



### Exception Classes

- AlreadyExistsInDicException 은 exception클래스다
  - 이미 사전에 있는 단어를 입력할 경우 발생하는 exception
    - 인자가 없는 생성자
    - String 인자를 받는 생성자
    - Exception이 발생할 경우 getMessage()메서드가 "this word already exist in dictionary"를 반환하도록 함
- NotInDicException은 exception클래스다.
  - 찾으려는 단어가 사전에 없을 경우 발생하는 exception
    - 인자가 없는 생성자
    - String을 인자로 받는 생성자
    - Exception이 발생할 경우 getMessage() 메서드가 "this word not exist in dictionary"를 반환하도록 함
- EmptyException 은 exception클래스다
  - 단어를 저장하는 list가 비어있을 때 발생하는 exception
    - 인자가 없는 생성자
    - String을 인자로 받는 생성자
    - Exception이 발생할 경우 getMessage()메서드가 "List is empty"를 반환하도록 함
    - 세가지 exception들 중에서 우선적으로 handle해야 함



# Dictionary

- Dictionary 는 interface이다.
  - boolean isEmpty()
  - void insertEntry(String word, String definition) throws AlreadyExistsInException
  - void getDefinition(String word) throws EmptyException, NotInDicException
  - void removeWord(String word) throws EmptyException, NotInDicException
  - void printWrods() throws EmptyException
  - void printAll() throws EmptyException



### Class WordDefinitionPair

- private String word
- private String definition
- word 와 definition을 인자로 받는 생성자
- 두 개의 인스턴스에 대한 각각의 getter와 setter



# Class DictionaryArray

- implements Dictionary
- private ArrayList<WordDefinitionPair> DicList (WordDefinitionPair를 basetype으로 정하여 ArrayList사용)
  - 자료에 있는 ArrayList Method들을 사용하여 각 method를 구현한다.
     ( isEmpty(), add(), get(), size() )
- DicList를 생성하는 비어있는 생성자
- DicList에 대한 getter
- isEmpty()
  - 리스트가 empty 상태일 때 true를 반환
- InsertEntry()
  - parameter : word와 그에 해당하는 definition
  - 사전에 word가 있는지 확인 후 있으면 AlreadyExistsInDicException을 throw 없으면 리스트에 추가.



### Class Dictionary

#### getDefinition()

- parameter : word
- Word가 사전에 있는지 확인 후 있으면 의미를 출력해준다. 없으면 NotInDicException을 throw
- 리스트가 비어있으면 EmptyException을 throw

#### removeWord()

- parameter : word
- 사전에 word가 있는지 확인 후 없으면 NotInDicException을 throw 있으면 word를 리스트에서 삭제한다.
- 리스트가 비어있으면 EmptyException을 throw



# Class DictionaryArray

#### printWord()

- 사전에 word목록을 출력한다
- 리스트가 비어있으면 EmptyException을 throw

#### printAll()

- 사전에 있는 word와 definition을 모두 출력한다
- 리스트가 비어있으면 EmptyException을 throw



- Main method
- DictionaryArray 객체 생성
- 반복문을 사용하여 메인 메뉴 생성 (switch문 처리
  - (1) Add a word to dictionary
  - (2) Show definition of word
  - (3) Show word list
  - (4) Remove word
  - (5) print all content
  - (6) Exit program
- 1~6 외의 숫자를 입력할 경우, "insert 1~6"출력



- 모든 메뉴는 try-catch가 필요
- · (1)
  - word와 definition을 순차적으로 입력받아 사전에 추가한다
  - 사전에 word가 이미 존재하면 exception처리
  - insertEntry() 사용
- (2)
  - 입력한 word를 사전에서 찾아 definition을 출력한다
  - 사전에 아무것도 없거나 word가 존재하지 않으면 exception처리
  - getDefinition()사용
- **(3)** 
  - 사전에 있는 word들의 list를 출력한다
  - 사전에 아무것도 없으면 exception처리
  - printWords() 사용





- · (4)
  - 입력한 word를 사전에서 찾아 삭제한다
  - 사전에 아무것도 없거나 word가 존재하지 않으면 exception처리
  - removeWord()사용
- (5)
  - 사전에 있는 모든 word와 definition을 출력한다
  - 사전에 아무것도 없으면 exception처리
  - printAll()사용
- **(6)** 
  - 저장할 텍스트파일의 이름을 입력받는다
  - 사전에 있는 내용을 텍스트파일에 기록하고, 프로그램을 종료한다
  - FileNotFoundException을 처리하는 catch문이 필요함 (처리방식은 자유)

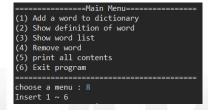


프로그램 첫 화면

1단계

======================================
(1) Add a word to dictionary
(2) Show definition of word
(3) Show word list
(4) Remove word
(5) print all contents
(6) Exit program
=======================================
choose a menu : 2
word for searching :
hyu
list is empty

사전이 empty 상태일 경우



1 ~ 6 외의 값 입력

### 2단계

사전에 내용 추가



### 3단계

리스트 출력

의미 보기

사전에 없을 경우

4단계

5. yongsu park

삭제하기

사전에 없는 경우



### 5단계

=========Main Menu============ (1) Add a word to dictionary (2) Show definition of word (3) Show word list (4) Remove word (5) print all contents (6) Exit program choose a menu : 5 \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* Definition: tastes so good Word : IT/BT Definition: a place of exile in HYU \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* Word: OEP Definition: Original Entry Point Word : yongsu park Definition: our professor, IT/BT 816

저장 후 종료

Enter a file name :

saved as OurDictionary.txt

OurDictionary.txt

exit program

파일(F) 편집(E) 서식(O) 보기(V) 도움말(H)

1. word : JMT

definition : tastes so good

OurDictionary.txt - Windows 메모장

2. word: IT/BT

definition : a place of exile in HYU

3. word: OEP

definition : Original Entry Point

4. word : yongsu park

definition: our professor, IT/BT 816

모두 출력하기

