

Taller de Programación I

Fecha: 02 / 07 / 2019

Cuatrimestre: 1° / 2019

Tema: 1

Padrón: _____ Apellido: _____ Nombres: _____

Email: _____

Ejercicio	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Resultado										

1) **Declare la clase Número** para encapsular una cadena numérica larga. Incluya al menos: Constructor(unsigned long), Constructor default y Constructor move; Operador <<, (), =, long y ++(int). Implemente el operador >>.

2) ¿Qué significa que una función es **blocante**? ¿Cómo subsanaría esa limitación en término de mantener el programa 'vivo' ?

3) Explique qué son **los métodos virtuales** y para qué sirven. De un breve ejemplo donde su uso sea imprescindible.

4) Escribir **un programa C** que procese el archivo "numeros.txt" sobre sí mismo (sin crear archivos intermedios y sin subir el archivo a memoria). El procesamiento consiste en leer grupos de 4 caracteres hexadecimales y reemplazarlos por los correspondientes dígitos decimales (que representen el mismo número leído pero en decimal).

5) Explique qué se entiende por "**compilación condicional**". **Ejemplifique** mediante código.

6) Escriba **un programa C** que tome 2 cadenas por línea de comandos: A y B; e imprima la cadena A después de haber duplicado **todas las ocurrencias de B.**

ej.: reemp.exe "Este es el final" final -----> Este es el final final

7) Escriba las siguientes definiciones/declaraciones:

- Definición de una la función SUMA, que tome dos enteros largos con signo y devuelva su suma. Esta función sólo debe ser visible en el módulo donde se la define.
- Declaración de un puntero a puntero a entero sin signo.
- Definición de un caracter solamente visible en el módulo donde se define.

8) ¿Qué valor arroja **sizeof(int)**? **Justifique** .

9) **Describa** el concepto de **loop de eventos (events loop)** utilizado en programación orientada a eventos y, en particular, en entornos de interfaz gráfica (GUIs).

10) ¿Qué ventaja ofrece un **lock raai** frente al tradicional **lock/unlock**?