

Taller de Programación I

Fecha: 06 / 8 / 2019

Cuatrimestre: 1º / 2019

Tema: 4

Padrón: _____ Apellido: _____ Nombres: _____

Ejercicio	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Resultado										

- 1) ¿Qué es una **macro** de **C**? Enumere buenas prácticas para su definición.
- 2) Describa **el proceso** de transformación de código fuente a un ejecutable. Precise las etapas y las tareas desarrolladas **en cada una de ellas**.
- 3) Explique breve y concretamente qué es **f**:
`char (*f)(int *, char[3]);`
- 4) Escribir **un programa ISO C** que procese el archivo “nros_2bytes_bigendian.dat” **sobre sí mismo, eliminando los número múltiplos de 7**.
- 5) Implemente una función **C++** denominada **DobleSegunda** que reciba dos listas de elementos y devuelva una nueva lista duplicando los elementos de la primera si están en la segunda:
`std::list<T> DobleSegunda(std::list<T> a, std::list<T> b);`
- 6) Escriba un programa que reciba por **línea de comandos** un **Puerto** y una **IP**. El programa debe aceptar una única conexión e **imprimir en stdout todo** lo recibido. Al recibir el texto ‘FIN’ **debe finalizar** el programa **sin imprimir dicho texto**.
- 7) Escriba el **.H de una biblioteca** de funciones **ISO C** para números complejos. Incluya, al menos, 4 funciones.
- 8) Explique **qué es** cada uno de los siguientes, haciendo referencia a su **inicialización**, su **comportamiento** y el **area de memoria** donde residen:
 - a) Una variable **global static**
 - b) Una variable **local static**
 - c) Un **atributo de clase static**.
- 9) ¿Cómo se logra que 2 **threads** accedan (lectura/escritura) a un mismo recurso compartido sin que se generen problemas de consistencia? **Ejemplifique**.
- 10) Indique la **salida** del siguiente programa:

```
class A { A(){cout << “A()” << endl;} ~A(){ cout << “~A()” << endl;} }
class B : public A { B(){cout << “B()” << endl;} ~B(){ cout << “~B()” << endl;} }
int main () { B b; return 0;}
```