Taller de Programación I

Fecha: <u>23 / 7 / 2019</u>				Cuatrimestre: <u>1° / 2019</u>				Tema: <u>3</u>			
Padrón: Apellido:_):	Nombres:							
Email:							-				
Ejercicio	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
Resultado											

- 1) Declare una clase a elección considerando:
 - Atributos que son necesarios
 - Accesibilidad a la Clase
 - Incluir los operadores +, ++ (post-incremento), --(pre-incremento), >> (impresión), << (carga desde consola), long
- 2) ¿Qué es un functor? ¿Qué ventaja ofrece frente a una función convencional? Ejemplifique.
- 3) Escriba un programa que imprima por salida estándar los números entre 1 y 100, en orden ascendente. Se pide que los números sean contabilizados por una variable global única y que los pares sean escritos por un hilo mientras que los impares sean escritos por otro. Contemple la correcta sincronización entre hilos y la liberación de los recursos utilizados.
- 4) Explique **qué es (a), (b), (c) y (d)**, haciendo referencia a su valor y momento de **inicialización**, su **comportamiento** y el **area de memoria** donde residen:

```
static int a;
int b()
{
    static int c; char d=65;
    return c+(int) d;
}
```

- 5) Escriba una rutina que dibuje las dos diagonales de la pantalla en color rojo..
- 6) ¿Por qué las librerías que usan **Templates** se publican con todo el código fuente y no como un .h y .o/.obj?.
- 7) ¿Qué características debe tener un compilador C para se considerado "portable"?
- 8) Escriba un programa (desde la inicialización hasta la liberación de los recursos) que reciba paquetes de la forma [nnn+nn+....+nnnn] (numeros separados por +, encerrados entre corchetes) e imprima el resultado de la suma de cada paquete por pantalla. Al recibir un paquete vacío ("[]") debe cerrarse ordenadamente. No considere errores.
- 9) Escriba una función ISO C que permita procesar un archivo texto que contenga frases (1 por línea) sobre sí mismo, sin generar archivos intermedios ni cargar el archivo completo a memoria. El procesamiento consiste en eliminar las palabras de más de 3 letras de cada línea.
- 10) ¿Qué diferencia existe entre un **constructor por copia** y uno por **movimiento**? **Ejemplifique.**