

# Frameworks de desarrollo.

Ricardo Luna Santos

## ¿Qué es un Framework?

- Es un conjunto de clases y objetos, métodos y propiedades que van a agilizar la forma de desarrollar
- Son varios códigos que se necesitan en la creación de un proyecto y se encuentran agrupados en un paquete que podemos reutilizar
- Los framework nos permiten centrarnos en tareas realmente importantes sin perder tiempo y esfuerzo programando. Los códigos que se incorporan en los frameworks están testeados y es fácil de integrar a nuestros proyectos.

## Ventajas de los Frameworks

- El programador ahorra tiempo, ya que dispone de un tipo de esqueleto sobre el que desarrolla un aplicación.
- Facilita el trabajo colaborativo, al dejar definido unos estándares de programación
- Es mas fácil encontrar herramientas, módulos e información para utilizarlos
- Proporciona mayor seguridad, al tener gran parte de vulnerabilidades resueltas.
- Normalmente existe una comunidad detrás, un conjunto de desarrolladores que pueden ayudar a resolver dudas o consultas.

# Frameworks de desarrollo actuales

- ANGULAR JS
- LARAVEL
- NODE JS
- SPRING
- DJANGO
- RUBY ON RAILS

# Angular JS

- Es un Framework de desarrollo creado para Java Script por Google
- Permite crear aplicaciones web de forma mas rápida y fluida
- Ventajas
  - Es uno de los mas utilizados para crear aplicaciones web y cuenta con amplio soporte.
  - Código declarativo lo que permite que la implementación sea fácil de recordar y no se necesita escribir tantas líneas de código.
  - Se utiliza para desarrollar aplicaciones híbridas
  - Es muy recomendable en tareas de almacenamiento de información ya que identifica la lógica de control de los datos.

# Laravel

- Framework que surgió en el 2011 que incorpora el MVC(Modelo, Vista, Controlador) escrito en PHP
- Permite la simplicidad, flexibilidad y robustez es muy demandado en el desarrollo web y utilizado por varios desarrolladores freelance.
- Ventajas
  - Reducción de costos, mantenimiento y tiempos de desarrollo.
  - Curva de aprendizaje relativamente baja.
  - Flexible y adaptable no solo a MVC tradicional y para reducir código propone Routes with closures
  - Existe excelente documentación en el sitio oficial.
  - Es modular y con amplios paquetes, drivers que permiten la funcionalidad de forma fácil, robusta y segura
  - El manejo de los datos incorporando un ORM llamado Eloquent.
  - Sistema de plantillas Blade

# Node JS

- Entorno de código abierto multiplataforma que ejecuta código JavaScript fuera de un navegador.
- Se orienta a entornos asíncronos y permite crear aplicaciones escalables realizando múltiples conexiones simultaneas
- Ventajas
  - Menor tiempo de ejecución
  - Escalabilidad
  - Tiene un gran comunidad de código abierto
  - Es amigable con el uso de dispositivos móviles

# Spring

- Un conjunto de herramientas y librerías que facilitan el desarrollo de una aplicación, ideal para el desarrollo mediante el lenguaje de programación Java.
- Es ideal para la creación de aplicaciones web modernas y dinámicas.
  - Permite crear rutas dinámicas para la vista y para los entornos que lo requieran
  - Trabaja perfectamente con el paradigma MVC
  - Soporte para desarrollo de aplicaciones Reactivas con Spring WebFlux y para la creación y consumo de APIs desde dispositivos móviles, smart TV, etc.