



**POLITECHNIKA
RZESZOWSKA**

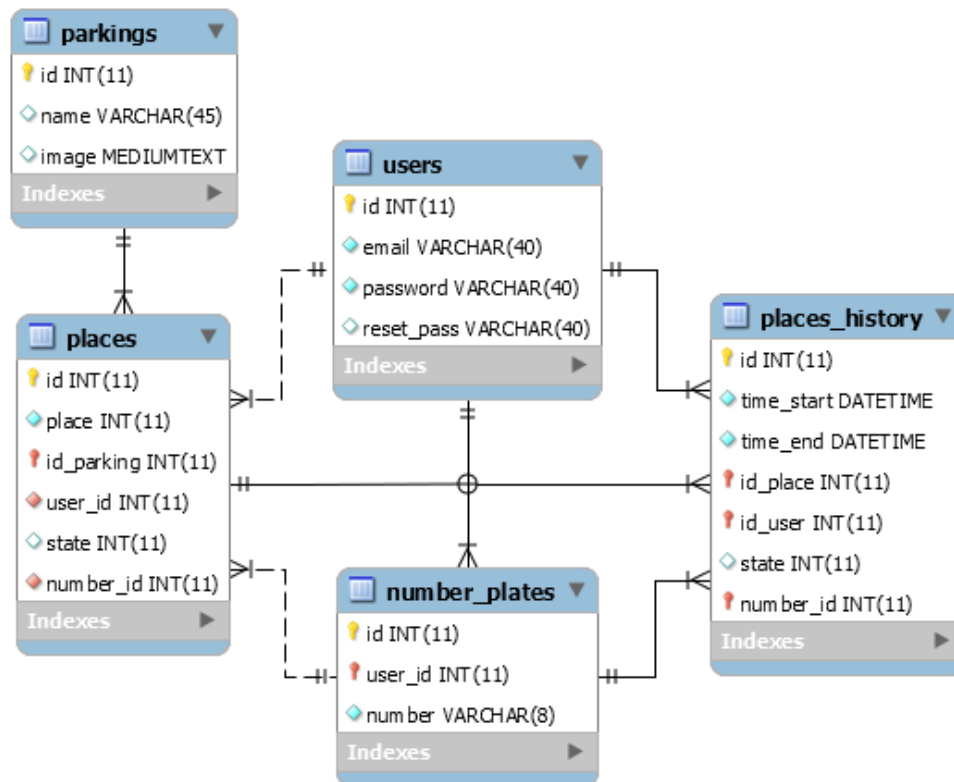
im. IGNACEGO ŁUKASIEWICZA

APLIKACJE INTERNETOWE

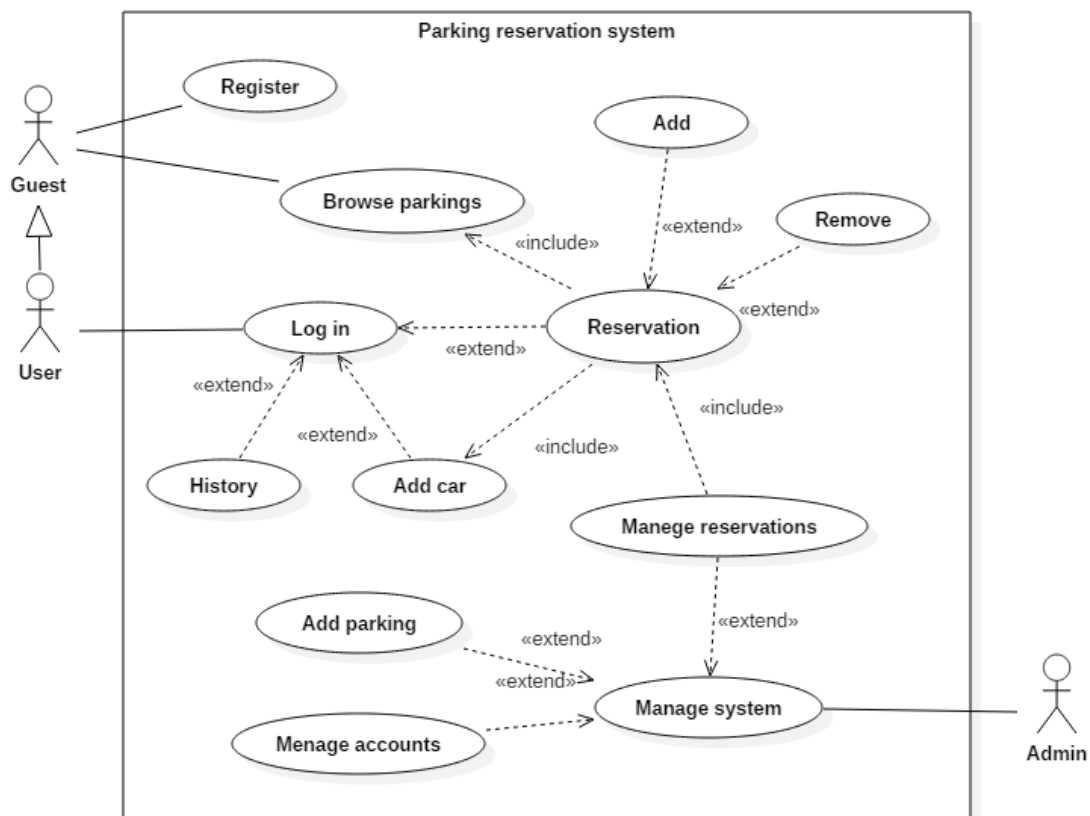
System rezerwacji miejsc parkingowych

F1C – DU – L7
Michał Tokarczyk
Rafał Wajszczuk

1. Diagram ERD



2. Diagram przypadków użycia



3. Funkcjonalności

Projekt zakłada stworzenie systemu rezerwacji miejsc parkingowych. Potencjalny użytkownik po zarejestrowaniu się w serwisie będzie posiadać indywidualne konto, które umożliwi:

- dodanie nowych pojazdów poprzez wpisanie numeru tablic rejestracyjnych,
- podgląd aktualnego stanu zajętości parkingu,
- możliwość rezerwacji wolnego miejsca parkingowego w wybranym przedziale czasowym,
- przegląd historii rezerwacji.

Administrator serwisu będzie posiadał możliwość zarządzania kontami użytkowników, dodawanie nowych parkingów, miejsc parkingowych bądź ich edycję. Dodatkowo zostanie stworzony przejrzysty interfejs graficzny pozwalający na płynne oraz intuicyjne poruszanie się po serwisie.

4. Technologie

Oprogramowanie:

- **WebServ** - umożliwia uruchomienie w pełni funkcjonalnego serwera www z obsługą m.in. PHP i MySQL.
- **MySQL Workbench** - to narzędzie do zarządzania i modelowania baz danych MySQL. Za jego pomocą można edytować konfigurację serwera i jego komponentów, a także zaprojektować i stworzyć schematy (wizualne reprezentacje tabel, widoków itp.) nowych baz danych, wykonać dokumentację istniejących oraz zapewnić wsparcie przy procesach migracji do MySQL.
- **NetBeans IDE** – środowisko programistyczne służące do tworzenia, kompilowania, uruchamiania i testowania programów.

Framework'i:

- **Bootstrap** – framework CSS zawierający zestaw przydatnych narzędzi ułatwiających tworzenie interfejsu graficznego stron oraz aplikacji internetowych. Bazuje głównie na gotowych rozwiązaniach HTML oraz CSS i może być stosowany m.in. do stylizacji takich elementów jak teksty, formularze, przyciski, wykresy, nawigacje i innych komponentów wyświetlanych na stronie.
- **CodeIgniter** - implementuje wzorzec Model-View-Controller. Umożliwia rozwój projektów znacznie szybciej niż pisanie kodu od podstaw, poprzez bogaty zestaw bibliotek dla najczęściej potrzebnych zadań, jak również posiada prosty interfejs i logiczną strukturę dostępu do tych bibliotek.
- **AngularJS** - jest otwartą biblioteką języka JavaScript, wspierana i firmowana przez Google, wspomagająca tworzenie i rozwój aplikacji internetowych na pojedynczej stronie. Zadaniem biblioteki jest wdrożenie wzorca Model-View-Controller (MVC) do aplikacji internetowych, aby ułatwić ich rozwój i testowanie.

5. Repozytorium

<https://github.com/rmai2015/Parking>