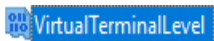


Obrazac za zadaću na predmetu "**Uzorci dizajna**"

Ime i prezime studenta/ice: Robert Manestar

Matični broj: 0016126820

Dio A. Osnovni podaci o zadaći

R.br.	Pitanje	Odgovor	
1.	Grupa na seminaru:	G2	
2.	Broj i naziv zadaće:	2	Iznajmljivanje električnih vozila
3.	Procjena vremena za realizaciju bez decimala):	20 sati	
4.	Procjena % završenosti (bez decimala):	95 / 100%	
5.	Procjena bodova za izradu zadaće (1 decimala):	14.5 / (DZ1 - 12, DZ2 – 13, DZ3 – 15)	
6.	Žalim prezentirati zadaću:	NE	
7.	Koji dijelovi iz opisa zadaće nisu realizirani:	Nisu pokrivene sve aktivnosti kod pogrešno učitanoog retka iz datoteke s informacijama o aktivnostima.	
8.	Postoji li dio zadaće koji vrijedi posebno istaknuti i zašto:	<p>Ispis obavijesti o pogrešnom retku iz datoteka u crvenoj boji. Ispis u crvenoj boji implementiran je uz ANSI znakovne kodove, ANSI znakovi trebali bi biti omogućeni u novijim verzijama command prompt-a. Ukoliko se program izvršava na starijoj verziji command prompt-a potrebno je dodati novu varijablu i dodati joj vrijednost „1“ u Registry Editor računala.</p> <p>HKEY_CURRENT_USER → CONSOLE (desni klik → new DWORD Value)</p>  <p>REG_DWORD 0x00000001 (1)</p>	
9.	Postoje li dijelovi zadaće koji imaju pogrešku u radu i koje:	Datoteka s infomacijama o osobama ima 2 nepravilna retka. (Nedostatak / višak space znakova)	
10.	Da li ste koristili posebne biblioteke u realizaciji zadaće izvan spomenutih na nastavi:	Ne	
11.	Da li ste koristili programska rješenja ili dijelove programskog koda od drugih kolega:	Ne	

Dio B. Dokumentacija rješenja zadaće

Naziv uzorka dizajna	Klase koje sudjeluju u uzorku dizajna	Opis razloga odabira uzorka dizajna
Singleton	PostavkeSingleton	Učestala potreba za pohranom i dohvaćanjem virtualnog vremena, lista postavka vrsta rada i provjere unesenih ulaznih argumenata/parametaraza izvođenje aplikacije. Uzorak dizajna osigurava jedinstvenu instancu takve klase.
Factory method	AktivnostFileLoader, AktivnostFileLoaderCreator, CjenikFileLoader, CjenikFileLoaderCreator, ElektricnoVoziloFileLoader, ElektricnoVoziloFileLoaderCreator, FileLoader, KapacitetFileLoader, KapacitetFileLoaderCreator, LoaderCreator, LokacijaFileLoader, LokacijaFileLoaderCreator, OsobaFileLoader, OsobaFileLoaderCreator, KonfiguracijaFileLoader, KonfiguracijaFileLoaderCreator, OrganizacijskaJedinicaFileLoader, OrganizacijskaJedinicaFileLoaderCreator	Uočena mogućnost implementacije u svrhu učitavanja raznih vrsta ulaznih datoteka (na različite načine ovisno o podklasi koja se instancira s factory method). Za svaku datoteku je potrebno posebno parsiranje, učitavanje i provjera atributakoji su pohranjeni u CSV datoteke, zbog čega sam se odlučio za factory method uzorak dizajnakod kojeg podklase odlučuju koji objekt instancirati.
Builder	StrukturaBuilder, StrukturaBuilderImplementacija	Olakšana „izgradnja“ strukture poduzeća. Builder koristim u sklopu s Composite uzorkom dizajna kako bi povezao organizacijske jedinice poduzeća u cjelokupnu (međusobno povezanu) strukturu.
Composite	Struktura	Iz opisa zadaće uočio sam da svaka organizacijska jedinica može imati nadređene organizacijske jedinice (djecu) te ih međusobno povezujem Composite uzorkom dizajna. Composite uzorkom instanciraju se objekti klase „Struktura“.
Iterator	Container, StrukturaRepozitorij, Iterator, StrukturaIterator	Iterator koristim za lakše čitanje strukture poduzeća kod instanca objekata klase Struktura. Iterator znatno olakšava „prolazak“ (iteriranje) kroz strukturu poduzeća kako bi se što lakše dohvatili dijelovi određene organizacijske jedinice.
State	VoziloContext, VoziloState, SlobodnoState, NeispravnoState, UnajmljenoState, PokvarenoState	Definirano u opisu treće zadaće. U implementaciji se koristi kod aktivnosti 1-4 te zamjenjuje prethodno korišten način za definiranje stanja (varijable, booleani).
MVC	RadController, ViewInterface, SkupniNacinAbstract, SkupniNacinView, SkupniNacinKonzolaView, InteraktivniNacinView	Definirano u opisu treće zadaće. U implementaciji se koristi za prijelaz u druge poglede aplikacije (tri definirana pogleda: skupni, skupniKonzola, interaktivni).
Chain Of Responsibility	AbstractUpraviteljRacuna, EvidencijaRacuna, ObradaRacuna, PretrazivanjeRacuna	Definirano u opisu treće zadaće. Koristi se za pohranu novih računa, pretraživanje i evidentiranje plaćanja.

Dio C. Opis promjena u odnosu na prethodnu zadaću (osim kod 1. zadaće)

Popravljen funkcija zbog koje se u prethodnoj zadaći nije moglo vratiti vozilo na druge lokacije, osim na izvornu lokaciju najma.

Dio D. Dijagram klasa s naglašavanjem klasa koje sudjeluju u pojedinom uzorku dizajna

