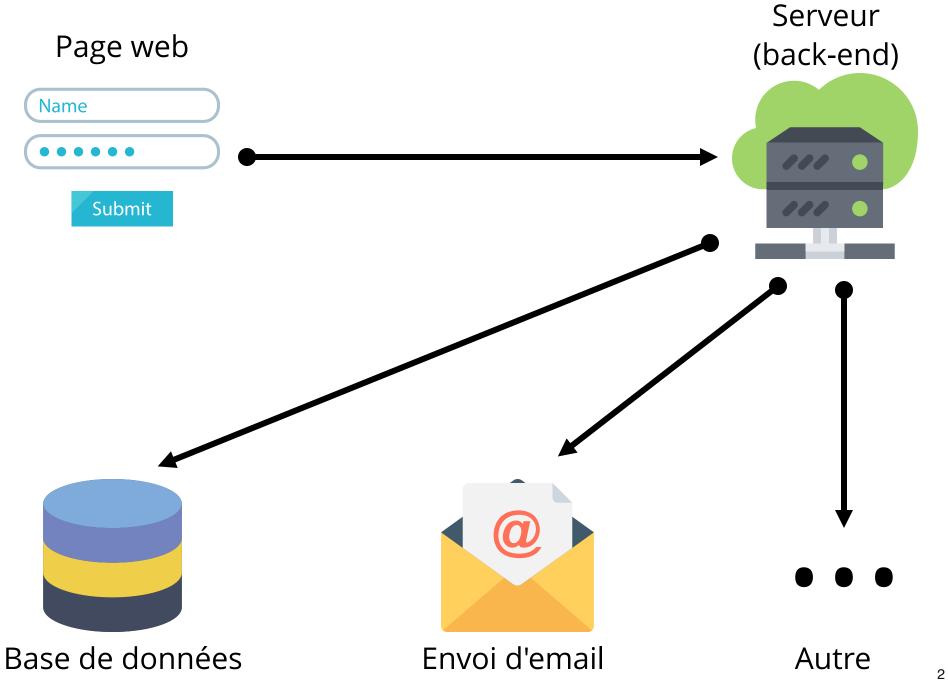
Conception de documents et d'interfaces numériques

HTML: Les formulaires



```
<form>
    <!-- ... -->
    </form>
```

URL sur laquelle les données du formulaire vont être envoyées

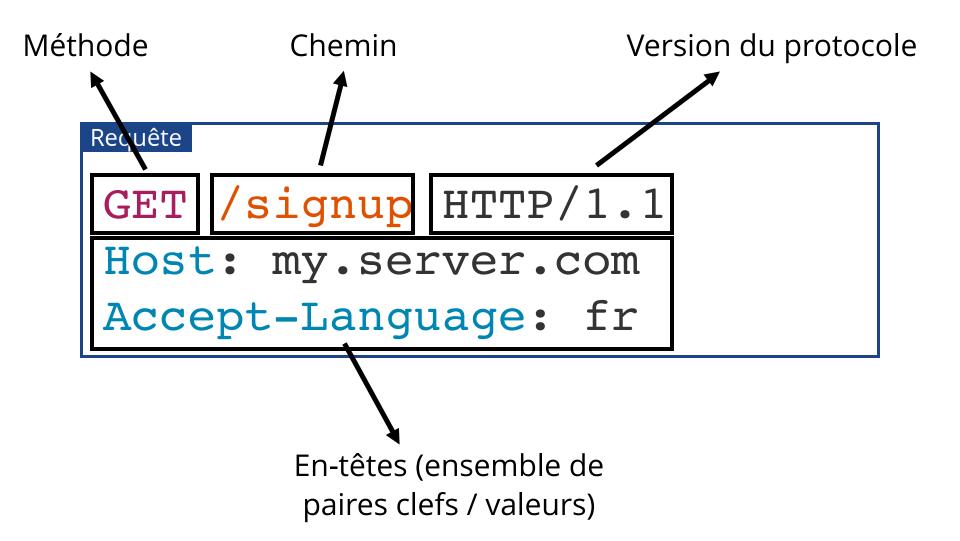
```
<form action="https://my.server.com/signup">
  <!-- ... -->
</form>
```

```
<form
    action="https://my.server.com/signup"
method="GET"
> La méthode HTTP utilisée pour envoyer
la requête au serveur
</form>
```



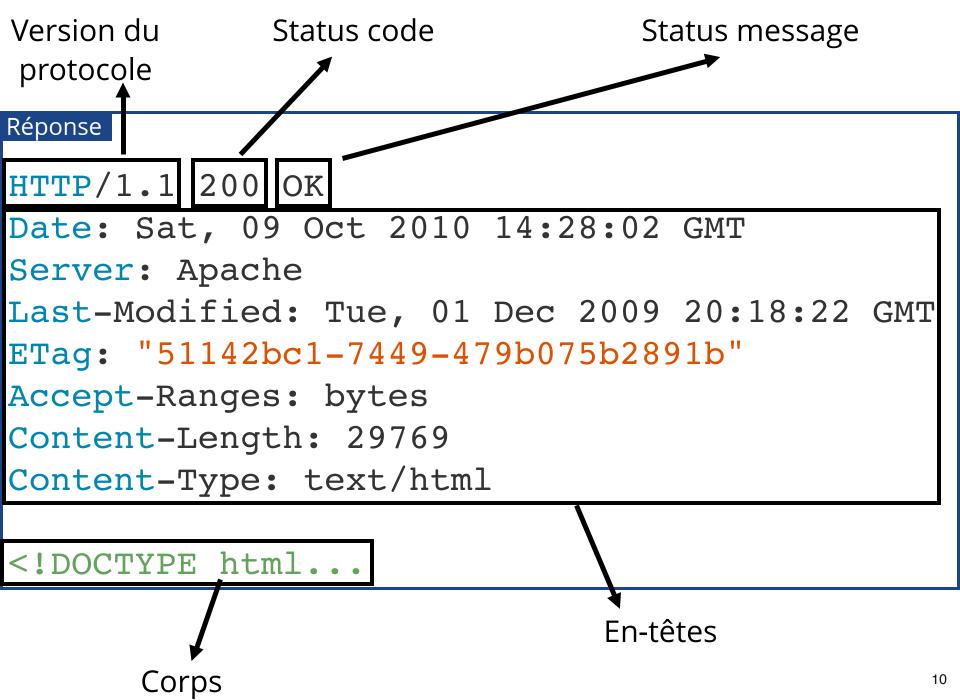
Méthode ? HTTP ? Requête ?

HyperText Transfer Protocol



Les méthodes HTTP

- GET : récupération / affichage de données
- POST : création / modification de données
- DELETE : suppression de données
- ... plein d'autres



Les codes de réponse HTTP

- 1xx : réponse informative
- 2xx : succès
- 3xx : redirection
- 4xx : erreur côté client
- 5xx : erreur côté serveur

Les types de champs de saisie

- Champ de texte
 - Simple
 - Multiligne
- Checkbox
- Radio button
- Select

<input />

ceci est un cha

1

```
<input
   type="text"
/>
```

ceci est un cha

Ī

```
<input
    type="text"
    value="Valeur par défaut"
/>
```

Valeur par défaut

```
<input
    type="number"
/>
```

123 _I ©

```
<input
    type="email"
/>
```

toto

```
<input
    type="checkbox"
/>
Check me !
```





```
<input
    type="checkbox"
    id="check-me"
/>
<label for="check-me">Check me !</label>
```



```
<input type="radio" id="check-me1" />
<label for="check-me1">Check me !</label>
<input type="radio" id="check-me2" />
<label for="check-me2">No, check ME !</label>
```

Check me & No, check ME!

```
<input type="radio" id="check-me1" name="check-me"
<label for="check-me1">Check me !</label>
<input type="radio" id="check-me2" name="check-me"
<label for="check-me2">No, check ME !</label>
```

Check me! No, check ME!



Les checkbox et radios peuvent aussi prendre un attribut « value » qui permet de spécifier la valeur qui sera envoyée au serveur lorsqu'elles sont cochées

```
<input
  type="radio"
  id="check-me1"
  name="check-me"
  value="42"
/>
<label for="check-me1">Check me !</label>
```



Il existe plein d'autres types d'inputs

```
<label for="my-textarea">Textarea</label>
<textarea
  id="my-textarea"
  name="my-textarea"
></textarea>
```

Textarea

Je peux

textarea - MDN ²⁴



La valeur par défaut d'une textarea peut lui être passée, pour cela on utilise le contenu de la balise

```
<label for="my-textarea">Textarea</label>
<textarea
  id="my-textarea"
  name="my-textarea"
>Valeur par défaut</textarea>
```

Pick a size 40 ·

select - MDN

L'élément sélectionné par défaut peut être définit en ajoutant l'attribut « selected » sur un élément option

```
<label for="my-select">Pick a size</label>
<select id="my-select" name="my-select">
        <option value="40" selected>40</option>
        <option value="41">41</option>
        <option value="42">42</option>
</select>
```

```
<form action="..." method="POST">
   <!-- champs de saisie -->
   <button type="submit">Envoyer</button>
</form>
```

Envoyer

button - MDN 28



Bizarrement, par défaut un bouton est de type submit. Un bouton dans un formulaire soumet donc le formulaire lorsqu'on l'active. Toutefois, il est toujours mieux d'être explicite, donc de préciser le type du bouton.



Comment le serveur fait pour récupérer les informations saisies dans les champs ?



Il utilise reçoit une liste de **paires clef/valeur** formée par **l'attribut name et la valeur** de chaque champ. Il faut donc qu'on attribut un attribut **name** à chacun des champs

L'attribut name est donc requis sur tous les champs qu'on souhaite envoyer au serveur!

```
<form action="/login" method="POST">
  <div>
    <label for="email">Email</label>
    <input
      id="email"
      name="email"
      type="email"
    />
  </div>
  <div>
    <label for="password">Mot de passe
    <input
      id="password"
      name="password"
      type="password"
    />
  </div>
  <div>
    <button type="submit">Connexion</button>
  </div>
</form>
```

Email
Mot de passe
Connexion

Email toto@titi.com

Mot de passe

Connexion

email = toto@titi.com

password = motdepassesupersecure

