

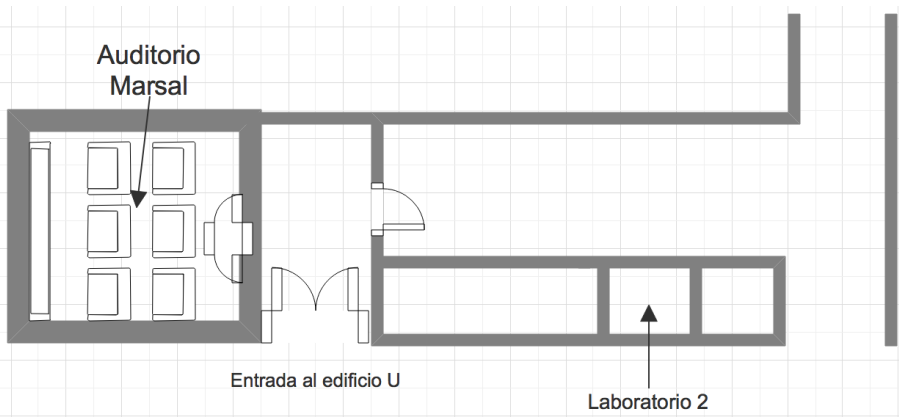
Computación Gráfica Avanzada

Reynaldo Martell

26 de enero de 2020

Computación Gráfica Avanzada.

Laboratorio de Proyectos Externos 2, Planta Baja, Edificio U - "Bernardo Quintana Arrioja", Facultad de Ingeniería



Computación Gráfica Avanzada.

- 1 Conceptos matemáticos.
- 2 Algoritmos de graficación.
- 3 Colisiones
- 4 C++
- 5 OpenGL 4.0
- 6 OpenAL audio
- 7 Visual studio 2019 (Windows) o Eclipse 2019 (Ubuntu)

Evaluación.

- ① Exámenes 30 %
 - ① Parcial 1
 - ② Parcial 2
- ② Proyecto 35 %
- ③ Prácticas 25 %
- ④ Tareas e Investigaciones 10 %

Evaluación - Consideraciones.

- ① No tienen derecho a NP aquellos alumnos que presenten alguno de los exámenes parciales o el final.
- ② Se exenta del examen final si el promedio es mayor a 6

Evaluación - Fechas importantes.

- ① Primer parcial. 26 de Marzo.
- ② Segundo parcial. 19 de Mayo.
- ③ Entrega de proyecto. 26 de Mayo.
- ④ Primer examen final. 28 de Mayo.
- ⑤ Segundo examen final. 2 de Junio.

Tarea.

- ① Tarea inscribirse al grupo:
<https://groups.google.com/d/forum/cga-2020-2>
- ② Github.
 - ① Definición.
 - ② ¿Qué es un branch?
 - ③ ¿Qué es un fork?
 - ④ Utilidad.
 - ⑤ Comandos básicos.
 - ⑥ Crear cuenta y crear su primer repositorio.
- ③ Instalar las herramientas para el desarrollo.
 - ① Visual Studio 2019 Windows
 - ② Software/Git-2.9.2-64-bit.rar
 - ③ Software/OpenAL11CoreSDK.rar
- ④ Realizar un Fork del siguiente repositorio.
<https://github.com/rmartella/ComputacionGraficaAvanzada>