

OpenGL

Reynaldo Martell

5 de agosto de 2019

¿Que es OpenGL?.

OpenGL es un API que nos proporciona un gran conjunto de funciones con las que podemos usar para manipular gráficos e imágenes.

En el principio ...

OpenGL es un API que nos proporciona un gran conjunto de funciones con las que podemos usar para manipular gráficos e imágenes.

- Los datos estaban representados solo por impulsos eléctricos que son invisibles al ojo.
- Un método de visualización de estos datos tuvo que ser inventado, su nombre se llamó tarjetas perforadas.
- Se necesitaba que su interpretación fuera legible.
- La salida de las maquinas estaba lejos de ser óptima.

Las primeras interacciones.

- En un inicio CRTs fue utilizado para mostrar el texto del estado de la computadora.
- En 1961 Ivan Sutherland desarrollo un programa llamado Sketchpad.
- Sketchpad permitía a los usuarios dibujar formas geométricas con una pluma de luz en tiempo real.
 - Definió los gráficos por computadora.
 - Introdujo las interfaces de usuario.
 - Sentó las bases de la programación orientada a objetos.



Las primeras interacciones.

- En 1968 Ivan Sutherland y Bob Sproull diseñaron "La espada de Damocles".
- Precursor de lo que ahora llamamos Realidad Virtual.

