

Proyecto Final

Curso: Computación Gráfica e Interacción Humano

Computadora, Semestre 2020-1

September 23, 2019

Objetivo:

- El alumno presentar en su proyecto final las técnicas de graficación para la visualización de un ambiente tridimensional que consiste en la representación y animaciones de un parque de diversiones.

Fecha de Entrega: 14 de Noviembre del 2019.

Especificaciones:

1. Integre el segmentador de color realizado en el módulo 3 del diplomado con ROS.
2. Modifique la máquina de estados del comportamiento que evade obstáculos y se dirige a un destino (objeto de color) del módulo 2 del diplomado utilizando el turtlebot.
3. La localización de los objetos destino se realizará por cuadrantes.
4. Utilice ROS para el envío de imágenes y movimiento del Robot, entre su computadora y el turtlebot.
5. Dado un punto inicial aleatorio el robot deberá ser capaz de llegar a dos puntos objetivo (distintos colores) evadiendo obstáculos, utilizando máquinas de estados y visión computacional.