



FACULTAD DE INGENIERÍA - Course 2019/ 2019

SECRETARÍA/DIVISIÓN: DIVISIÓN DE INGENIERÍA ELÉCTRICA  
ÁREA/DEPARTAMENTO: INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

LABORATORIO DE COMPUTACIÓN GRÁFICA E INTERACCIÓN HUMANO  
COMPUTADORA:

**Modelado Jerárquico.**

Reynaldo Martell Avila

**PRÁCTICA 5**

## Contents

<b>1</b>	<b>Objetivos de aprendizaje</b>	<b>2</b>
1.1	Objetivos generales: . . . . .	2
1.2	Objetivos específicos: . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Recursos a emplear</b>	<b>2</b>
2.1	Software . . . . .	2
2.2	Equipos . . . . .	2
2.3	Instrumentos . . . . .	2
<b>3</b>	<b>Fundamento Teórico</b>	<b>2</b>
3.1	Desarrollo de actividades . . . . .	2
3.2	Ejercicios . . . . .	3
<b>4</b>	<b>Observaciones y Conclusiones</b>	<b>3</b>
<b>5</b>	<b>Anexos</b>	<b>3</b>

# 1 Objetivos de aprendizaje

## 1.1 Objetivos generales:

El alumno aprenderá la importancia y el uso del Modelado Jerárquico en la creación de modelos y escenarios.

## 1.2 Objetivos específicos:

- El alumno comprenderá la necesidad de tener un diagrama jerárquico de los modelos a crear.
- El alumno aprenderá la importancia de la jerarquía al crear las animaciones de los objetos.

# 2 Recursos a emplear

## 2.1 Software

Sistema Operativo: Windows 7 Ambiente de Desarrollo: Visual Studio 2017.

## 2.2 Equipos

Los equipos de cómputo con los que cuenta el laboratorio de Computación Gráfica

## 2.3 Instrumentos

# 3 Fundamento Teórico

- **Presentación de conceptos.**

El Modelado Jerárquico toma una estructura de árbol, mediante la cual indican la jerarquía de primitivas que forman a un modelo.

La jerarquía indica el orden de creación de los elementos y la forma en que se distribuye el movimiento en una animación.

- **Datos necesarios.** Librería OpenGL 3.3, librería de creación de ventanas, IDE de desarrollo (Visual Studio 2017).

## 3.1 Desarrollo de actividades

1. Dibujar y explicar el diagrama jerárquico del escenario a construir.

### 3.2 Ejercicios

## 4 Observaciones y Conclusiones

## 5 Anexos

- (a) Cuestionario previo.
- 2. Actividad de investigación previa.
  - (a) Realizar un **git pull origin master** y un **git pull myrepo master**, antes de comenzar la práctica.