# Modelado y Programación Práctica 4 - Reto 1

# 8 de septiembre de 2017

### Artimética de primaria

A los niños les enseñan a sumar números de varias cifras de derecha a izquierda, sumando una cifra cada vez. Muchos de ellos encuentran que la operación de "arrastre" (llevo 1), en la que se debe llevar un 1 de una posición a la siguiente, es todo un desafío. La tarea consiste en contar el número de operaciones de arrastre que se producirán en cada conjunto de problemas de suma.

#### Entrada

Cada línea de la entrada consta de dos enteros positivos, de menos de 10 cifras. La última línea de la entrada es

0.0

#### Salida

Por cada línea de la entrada, excepto la última, se debe calcular la cantidad de operaciones de arrastre que se producirán al sumar los dos números, y se mostrará de la forma que vemos en el ejemplo de salida.

# Ejemplo de entrada

123 456

555 555

123 594

0.0

## Ejemplo de salida

No carry operation.

3 carry operations.

1 carry operation.

Se agregan un par de archivos entradaR1.txt y salidaR1.txt para que usen el primer archivo como entrada de su programa, cada línea es un caso a tratar y su respectiva salida está en la línea correspondiente del segundo archivo.

Fecha de entrega 15 de septiembre de 2017 antes de medianoche al correo de Carmen.