Rubrica 1: Avaliação por Estruturas

Categoria	Descrição	Peso	Subcritérios	Verificações	
Declarações	Avalia o uso correto de tipos e declarações de variáveis	25 pts	- Tipos primitivos (int, double, boolean, etc.) - Declarações de variáveis - Uso de constantes (final)	 Verifica cada tipo usado (int, double, etc) Verifica declarações corretas com inicialização Verifica uso de final em constantes 	111
Estruturas de Controle	Verifica o uso de estruturas para controle de fluxo	25 pts	- if/else - switch/case - for loops - while loops - do-while loops	 - Verifica estrutura if com condições - Verifica switch com cases - Verifica estrutura for com inicialização e incremento - Verifica while com condição - Verifica do-while com condição 	5
Operadores	Analisa a utilização de diferentes operadores	25 pts	- Aritméticos (+, -, *, /, %) - Comparação (==, !=, >, <, etc.) - Lógicos (&&, , !) - Atribuição (+=, -=, etc.)	Verifica operações matemáticas Verifica comparações em condições Verifica operadores em expressões booleanas Verifica atribuições compostas	2
I/O e Strings	Avalia entrada/saída e manipulação de texto	25 pts	- System.out.print - Scanner - Concatenação de strings - Métodos de String	- Verifica saídas com System.out - Verifica leitura com Scanner - Verifica concatenação com + - Verifica uso de métodos como length(), substring()	

Interpretação da Pontuação (Rubrica 1)

Pontuação	Significado	Indicações - Usa estruturas fundamentais - Compreende conceitos básicos - Capaz de criar programas simples		
30-40 pts	Domínio Básico			
40-60 pts	Domínio Intermediário	 Utiliza variedade moderada de estruturas Combina diferentes elementos Implementa soluções mais complexas 		
60+ pts Domínio Avançado		Demonstra conhecimento amplo Usa estruturas avançadas Implementa soluções sofisticadas		

Clique duas vezes (ou pressione "Enter") para editar

Rubrica 2: Avaliação por Competências

Categoria	Descrição	Peso	Subcritérios	Verificações	Pontos
Corretude Sintática	Avalia a correção técnica do código	50 pts	- Estrutura básica da classe/main - Declarações e tipos - Expressões - Blocos e estruturas - Entrada/Saída	Verifica class e main Verifica declarações corretas, tipos apropriados Verifica operações, expressões bem formadas Verifica (*, ; indentação Verifica System.out, Scanner	10 pts cada
			- Seleção de estruturas		- 15 pts
Competências	Analisa a qualidade e eficiência da implementação	50 pts	- Manipulação de dados	 Verifica uso apropriado de for com arrays, while para leitura Verifica cálculos, comparações, atribuições eficientes Verifica nomes significativos, comentários, organização Verifica entrada/saida/processamento completos 	- 15 pts
			- Clareza e organização		- 10 pts
			- Resolução do problema		- 10 pts

Interpretação da Pontuação (Rubrica 2)

Pontuação	Significado	Indicações	Exemplos de Verificação	
30-50 pts	Desenvolvimento Básico	 Código funcional mas simples Estrutura básica correta Solução direta sem otimizações 	 Class e main presentes Variáveis básicas declaradas Operações simples funcionando 	
50-70 pts	Desenvolvimento Intermediário	 Boa organização do código Escolhas adequadas de estruturas Soluções eficientes Código bem documentado 	 Estruturas apropriadas (for/while) Nomes de variáveis claros Comentários básicos Tratamento de entrada/saída 	
70-90 pts	Desenvolvimento Avançado	Excelente organização Soluções otimizadas Código muito bem documentado Tratamento de casos especiais	- Estruturas otimizadas - Validações de entrada - Documentação JavaDoc - Tratamento de erros	
90+ pts	Desenvolvimento Excepcional	Código exemplar Soluções altamente eficientes Documentação excepcional Consideração de todos os casos possíveis	Código modular e reutilizável Algoritmos otimizados Documentação completa Tratamento de exceções	

Pontos

3 pts cada tipo 5 pts 1 pts

pts cada

pts cada

5 pts 5 pts 5 pts 2 pts cada