

기본 사용법(모양 바꾸기)

거북이 객체를 만든 뒤 t.shape("turtle")로 거북이 모양을 지정합니다.

1

다른 모양으로 바꾸려면 t.shape("arrow"), t.shape("circle"), t.shape("square"), t.shape("triangle")처럼 호출합니다.

2

크기(스케일) 조절

t.turtlesize(가로, 세로)로 거북이 모양의 크기를 배수로 조절할 수 있습니다.

3

예: t.turtlesize(2, 2)는 가로·세로 2배로 확대합니다.

3

예시 코드

```
import turtle as t  
t.shape("turtle") # 거북이 모양  
t.shape("arrow") # 화살표 모양으로 변경  
t.turtlesize(2, 2) # 크기 2배로 확대
```

한줄 주석 => # (단축키 : ctrl + /)

여러줄 주석 => """ """ 또는 ''' '''