

기본 사용법(모양 바꾸기)

거북이 객체를 만든 뒤 `t.shape("turtle")`로 거북이 모양을 지정합니다.

1

다른 모양으로 바꾸려면 `t.shape("arrow")`, `t.shape("circle")`, `t.shape("square")`, `t.shape("triangle")`처럼 호출합니다.

2

크기(스케일) 조절

`t.turtlesize(가로, 세로)`로 거북이 모양의 크기를 배수로 조절할 수 있습니다.

3

예: `t.turtlesize(2, 2)`는 가로·세로 2배로 확대합니다.

3

예시 코드

```
import turtle as t
t.shape("turtle") # 거북이 모양
t.shape("arrow")  # 화살표 모양으로 변경
t.turtlesize(2, 2) # 크기 2배로 확대
```

한줄 주석 => # (단축키 : ctrl + /)

여러줄 주석 => """ """ 또는 ''' '''