

```

#도전문제.Chapter8.page243(1)
import turtle          # 터틀 그래픽 모듈을 불러온다.
import random          # 난수 모듈을 불러온다.

screen = turtle.Screen()
image1 = "rabbit.GIF"
image2 = "dog.gif"
image3 = "turtle.GIF"
screen.addshape(image1)
screen.addshape(image2)
screen.addshape(image3)

t1 = turtle.Turtle()   # 첫 번째 거북이를 생성한다.
t1.shape(image1)
t1.pensize(5)          # 펜의 두께를 5로 한다.
t1.penup()             # 펜을 든다.
t1.goto(-300, 0)       # (-300, 0) 위치로 간다.

t2 = turtle.Turtle()   # 두 번째 거북이를 생성한다.
t2.shape(image2)
t2.pensize(5)          # 펜의 두께를 5로 한다.
t2.penup()             # 펜을 든다.
t2.goto(-300, -100)    # (-300, -100) 위치로 간다.

t3 = turtle.Turtle()   # 세 번째 거북이를 생성한다.
t3.shape(image3)
t3.pensize(5)          # 펜의 두께를 5로 한다.
t3.penup()             # 펜을 든다.
t3.goto(-300, -200)    # (-300, -200) 위치로 간다.

t1.pendown()           # 첫 번째 거북이의 펜을 내린다.
t2.pendown()           # 두 번째 거북이의 펜을 내린다.
t3.pendown()           # 세 번째 거북이의 펜을 내린다.
t1.speed(1)
t2.speed(1)
t3.speed(1)

for i in range(20):     # 100번 반복한다.
    d1 = random.randint(1, 60) # 1부터 60 사이의 난수를 발생한다.
    t1.forward(d1)           # 난수만큼 이동한다.
    d2 = random.randint(1, 60)
    t2.forward(d2)
    d3 = random.randint(1, 60)
    t3.forward(d3)

turtle.done()

```