

Smart Maker

만보기 템플릿 활용하기

(2021.04.28)



CONTENTS

1. 만보기 템플릿이란?
 2. 운영환경 설정하기
 3. 만보기 화면 구성하기
 4. 만보기 기능 구현하기
 - 1) 스타일속성 설정
 - 2) 데이터속성 설정
 - 3) 업무규칙 작성
 5. 만보기 앱 디자인 적용하기
 6. 만보기 앱 실행하기
- 

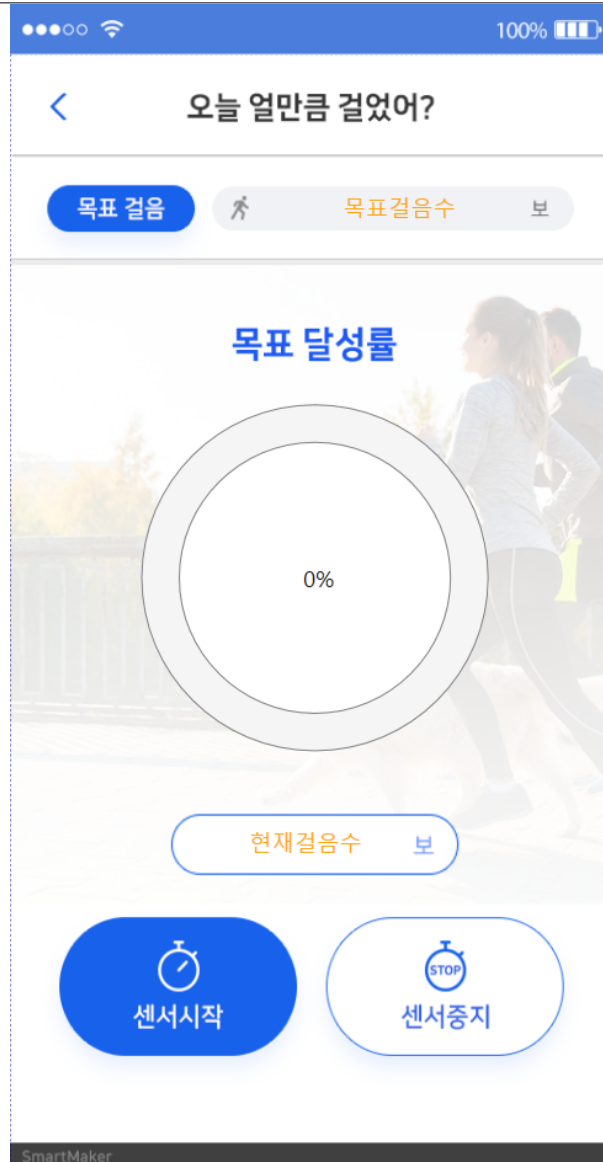


01

만보기 템플릿이란?

만보기 템플릿이란?

최종 완성화면



Description

안녕하세요? 스마트 메이커입니다.

오늘 만들어 볼 앱은 '만보기' 앱 입니다.

이 가이드를 잘 따라하면, 실생활에서 사용할 수 있는 만보기 앱을 만들 수 있으니 천천히 따라해 보시기 바랍니다.

만보기 기능이란?

❖ 스마트폰에 내장된 센서를 이용해 걸음 수를 측정하는 기능입니다.

주요 기능

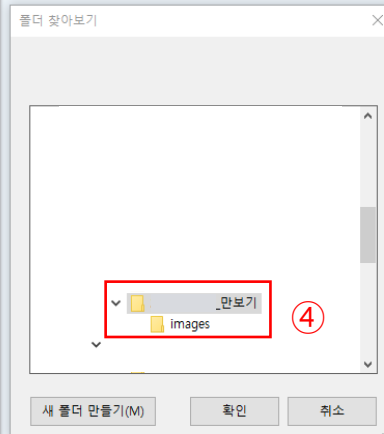
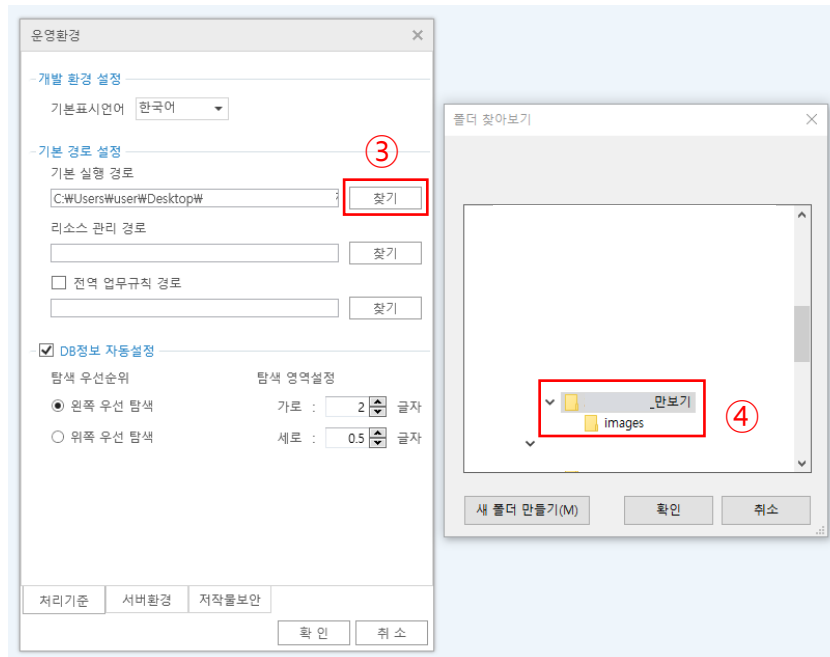
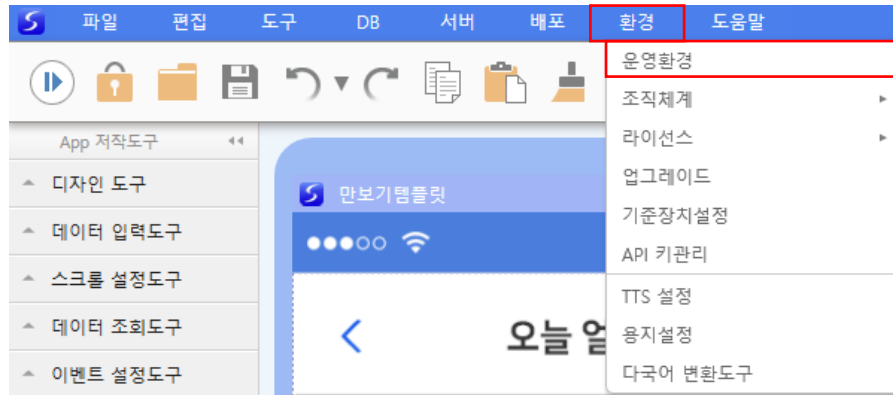
- 목표 걸음 수와 현재 걸음 수를 입력하면 그에 따른 진행상황과 목표 달성률을 보여주는 기능
- 스마트폰에 내장된 센서가 걸음을 감지하면 현재 걸음 수를 계산하여 보여주는 기능



02

운영환경 설정하기

아톰 배치



Description

만보기 앱을 만들기에 앞서, 스마트메이커의 운영환경을 설정해 보겠습니다.

1. 상단 바 메뉴에서 환경을 클릭합니다.
2. 확장메뉴가 나타나면 운영환경을 클릭합니다.
3. 기본 실행 경로의 찾기 버튼을 클릭합니다.
4. 만보기 템플릿을 저장할 폴더를 선택하여 기본 실행 경로로 설정합니다.

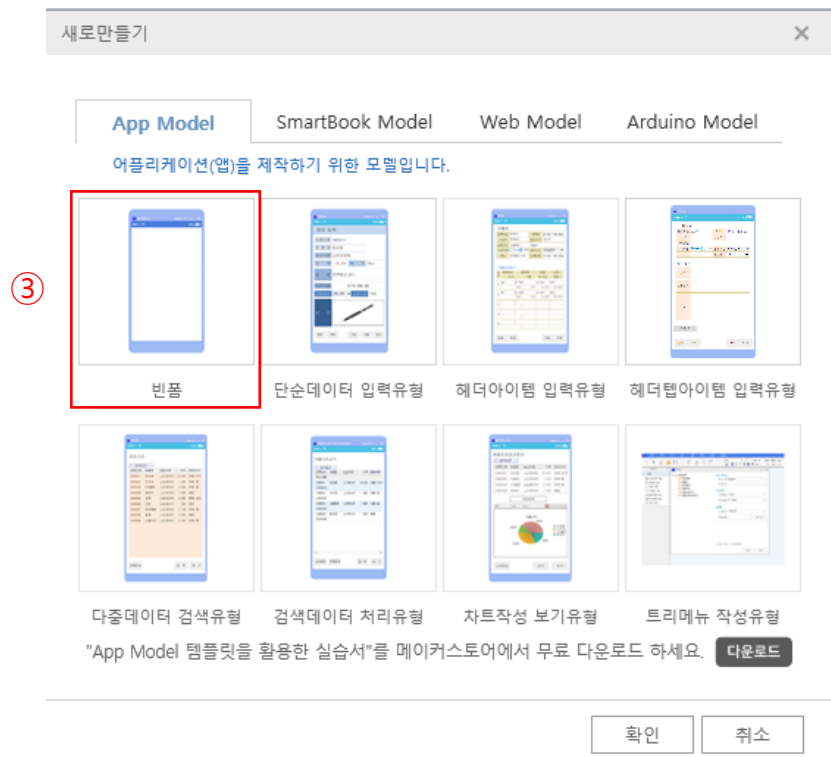
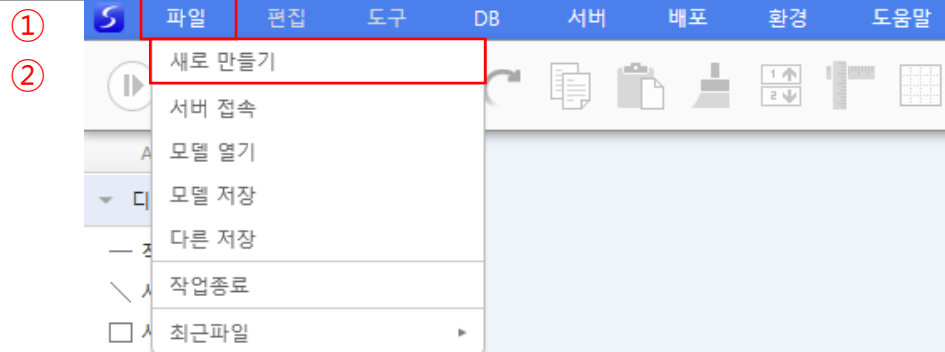
※ 디자인 이미지를 사용할 예정이기 때문에 이미
지 파일과 같은 폴더 내부에 위치해야 합니다.



03

만보기 화면 구성하기

만보기 화면 구성하기



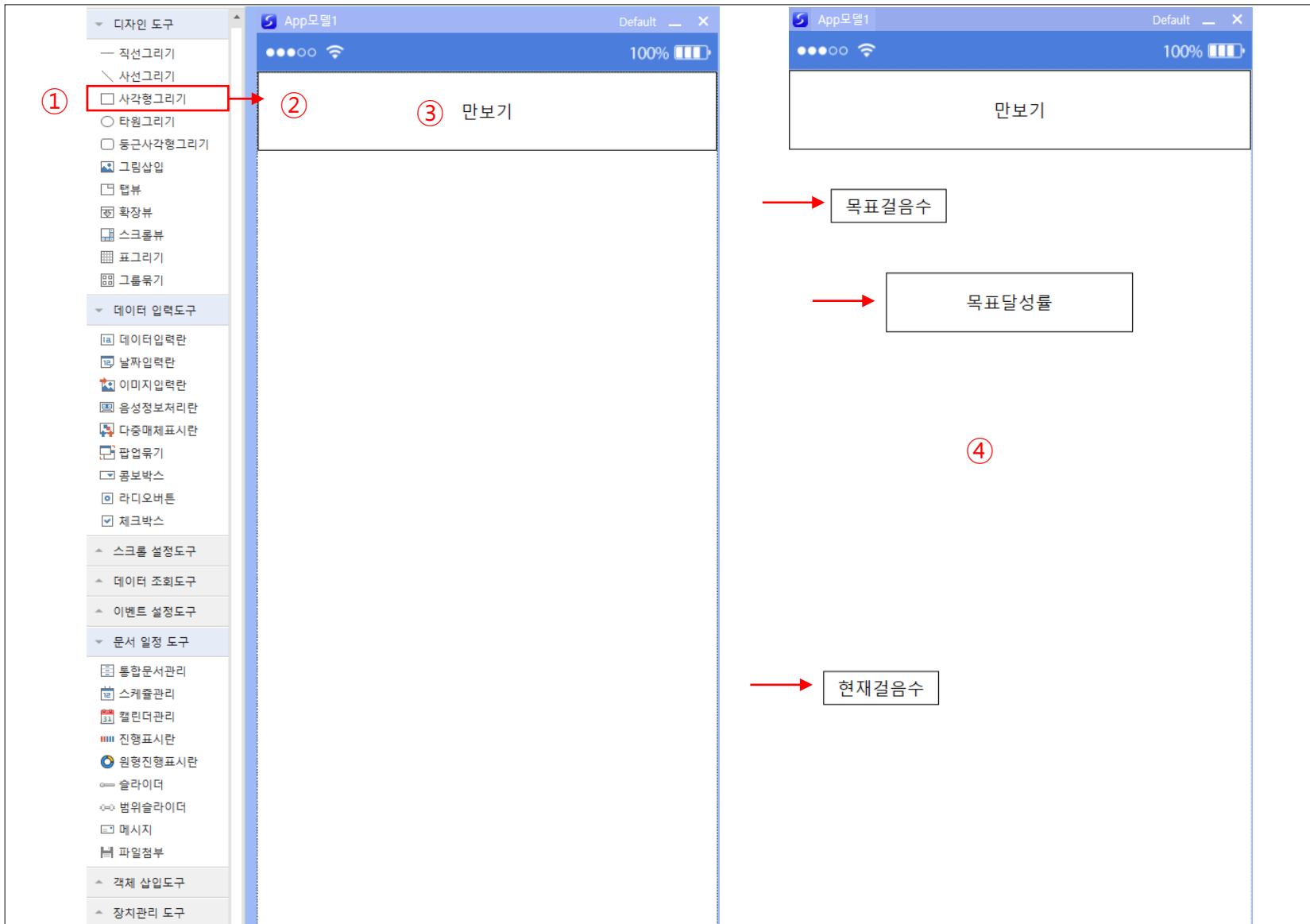
Description

(1) 폼 생성하기

❖ 만보기 기능을 구현하기 위해 필요한 작업창을 생성합니다.

1. 상단 바 메뉴에서 파일을 클릭합니다.
2. 확장 메뉴가 나타나면 새로 만들기를 클릭합니다.
3. 새로 만들기 창이 나타나면 빈 폼을 클릭합니다.
4. 확인을 클릭하면 내가 원하는 대로 앱을 만들 수 있는 빈 폼이 생성됩니다.

만보기 화면 구성하기



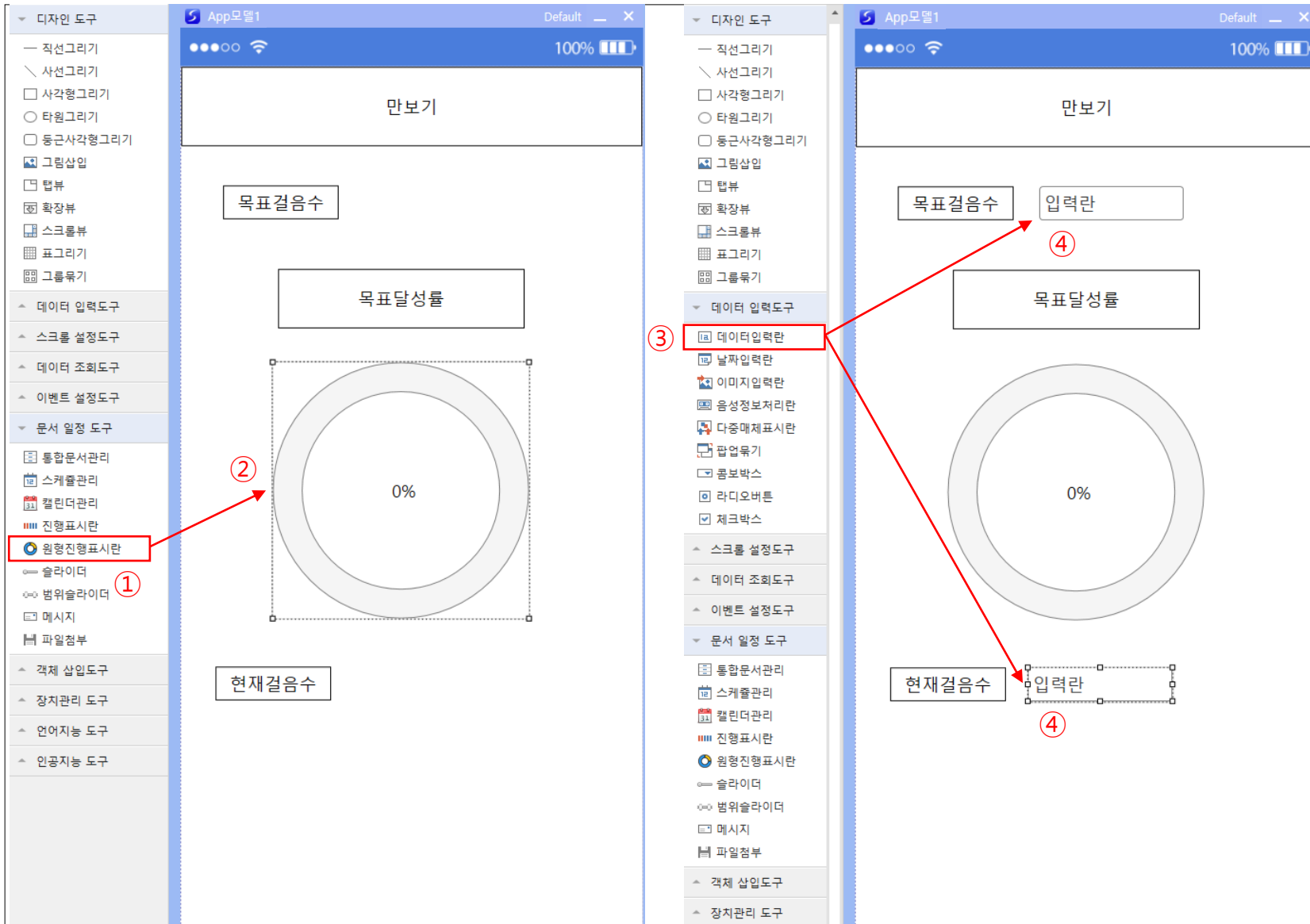
Description

(2) 제목 만들기

❖ 품의 제목과 보여줄 항목들의 제목을 입력합니다.

1. 디자인 도구의 '사각형그리기' 아토를 클릭합니다.
2. 빈 품 상단에 '사각형그리기' 아토를 추가합니다.
3. '사각형그리기' 아토 선택 후 [F2]키를 눌러 "만보기"로 제목을 입력합니다.
4. 같은 방법으로 "목표달성률", "목표걸음수", "현재걸음수"를 추가하고 크기를 조절합니다.

만보기 화면 구성하기



Description

(3) 항목 구성하기

❖ 목표걸음수를 입력하고 현재걸음수를 출력하기 위한 '데이터입력란'과 목표 대비 현재걸음수를 보여주기 위한 '진행표시란'을 배치합니다.

1. 문서 일정 도구의 '원형진행표시란' 아토를 클릭합니다.
2. 폼 중간에 '원형진행표시란' 아토를 추가합니다.
3. 데이터 입력도구의 '데이터입력란' 아토를 클릭합니다.
4. 같은 방법으로 폼에 '데이터입력란' 아토들을 추가합니다.
 - '원형진행표시란'과 기본 '진행표시란' 아토는 모양만 다르며 사용법이 같습니다.
 - '데이터입력란'은 목표걸음수와 현재걸음수를 나타내기 위한 것으로 '사각형그리기' 옆에 위치시켜 주시면 됩니다.

만보기 화면 구성하기



Description

(4) 아톰명 변경하기

❖ 업무규칙을 작성할 때 사용하기 위해 입력란의 아톰명을 변경합니다.

1. [F3]키를 눌러 '데이터입력란'의 아톰명을 확인합니다. (좌측 사진의 주황색 글씨 참조)
2. "목표걸음수" 옆 '데이터입력란'을 클릭하고 상단의 아톰명 표시란에 "목표걸음수"를 입력하여 아톰명을 변경합니다.
3. "현재걸음수" 옆 '데이터입력란' 또한 같은 방법으로 "현재걸음수"를 입력합니다.

만보기 화면 구성하기



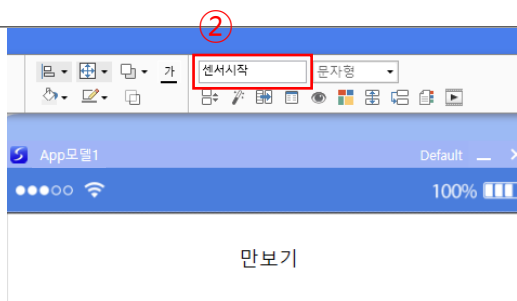
Description

(5) 기능버튼 배치하기

❖ 클릭하면 이벤트를 발생시킬 수 있는 기능버튼을 배치합니다.

1. 이벤트 설정도구의 '기능버튼' 아토를 클릭합니다.
2. 폼 하단에 '기능버튼' 아토를 추가합니다.
3. '기능버튼'을 선택하고 [Alt] 키를 누른 상태로 화살표 [→] 키를 눌러 아토를 복사합니다.
4. '기능버튼'을 선택하고 [F2] 키를 눌러 "센서시작"을 입력합니다.
5. 같은 방법으로 "센서중지"를 입력합니다.

만보기 화면 구성하기

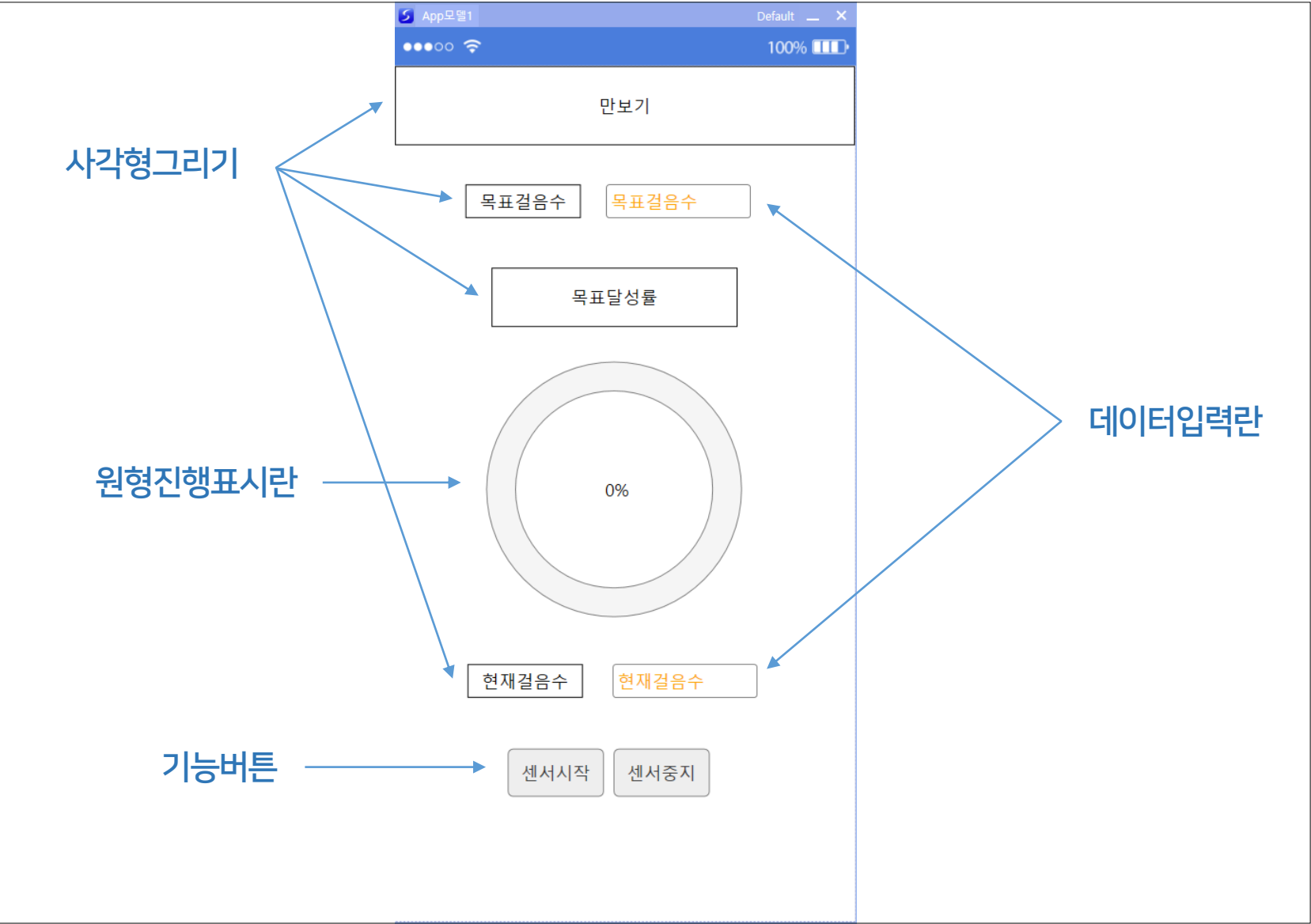


Description

(6) 기능버튼 아톰명 변경하기

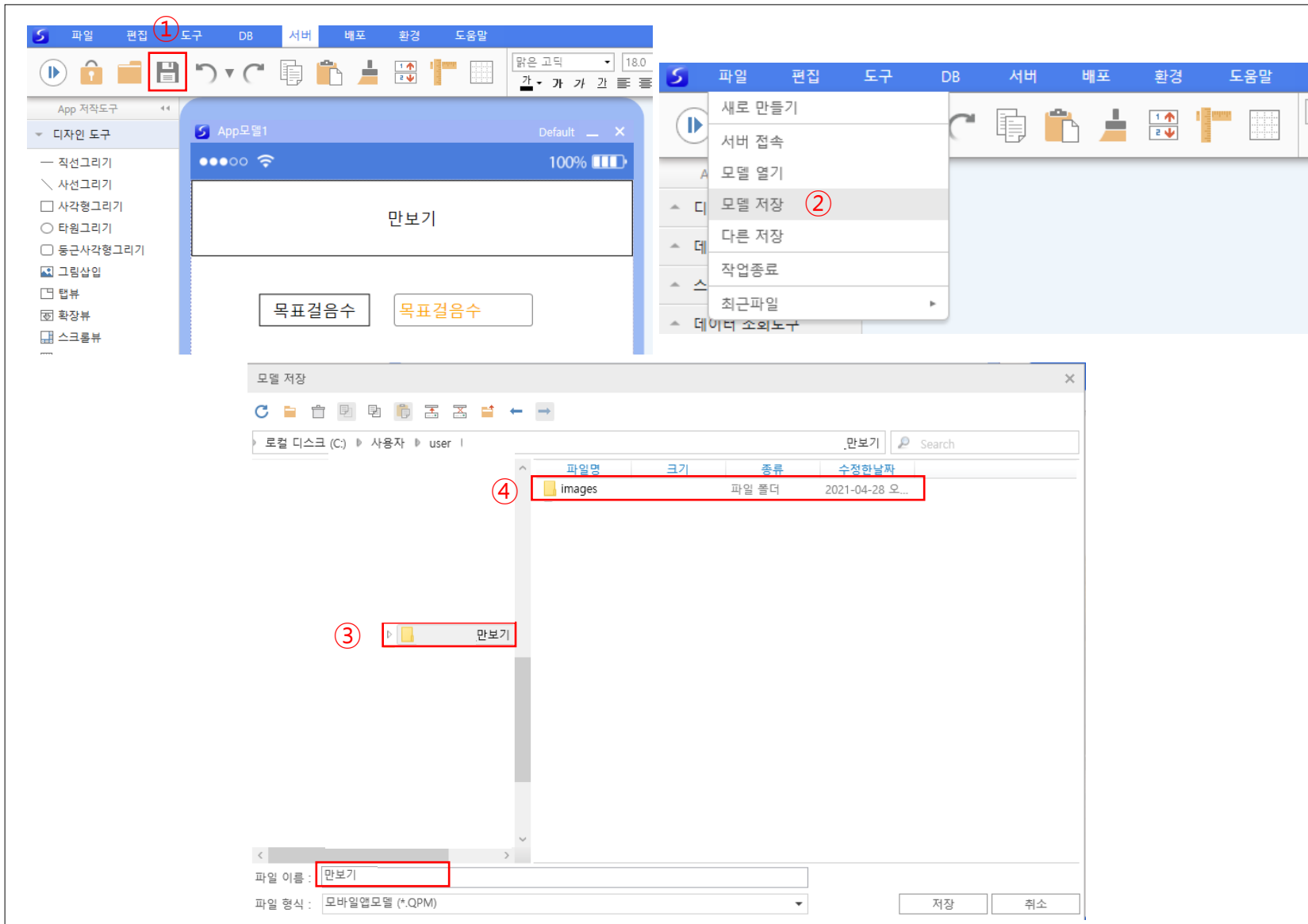
❖ 업무규칙을 작성할 때 사용하기 위해 기능버튼의 아톰명을 변경합니다.

1. “센서시작” 버튼을 클릭하고 상단의 아톰명 표시란에 “센서시작”을 입력합니다.
2. 같은 방법으로 “센서중지”를 입력합니다.



Description
<h3>(7) 아톰 배치 완성화면</h3> <p>만보기 기능 구현을 위해 필요한 아톰 배치를 완료한 화면입니다.</p>

만보기 화면 구성하기



Description

(8) 품 저장하기

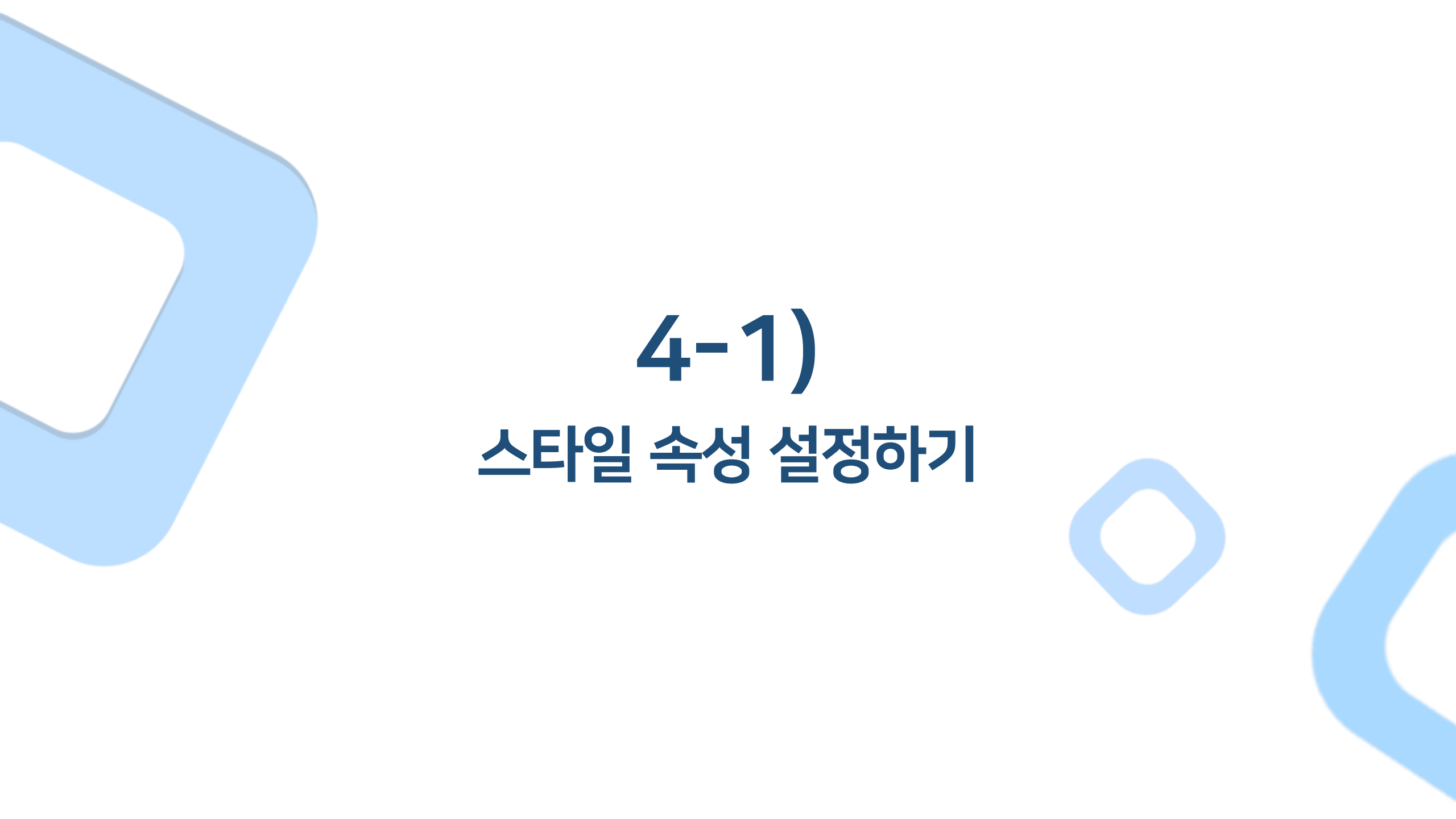
❖ 만보기 기능 구현을 위해 필요한 아톰 배치를 완료한 후, 품을 저장합니다.

1. 상단 메뉴의 저장 버튼을 클릭합니다.
2. 혹은 상단 메뉴의 파일을 클릭하고, 확장 메뉴가 나타나면 모델 저장을 클릭합니다.
3. 품을 저장할 폴더를 선택한 후 파일 이름을 변경하여 저장합니다.
4. 이미지 폴더를 같은 경로에 저장합니다.
 - 1번과 2번 과정은 모델 저장하기 창을 띄우는 두가지 방법입니다.
 - 스마트메이커를 실행하고 가장 먼저 생성한 품이 App모델1이 되고, 그 이후부터 만들어지는 품을 구별하기 위해 숫자가 자동으로 1씩 증가합니다.

04

만보기 기능 구현하기

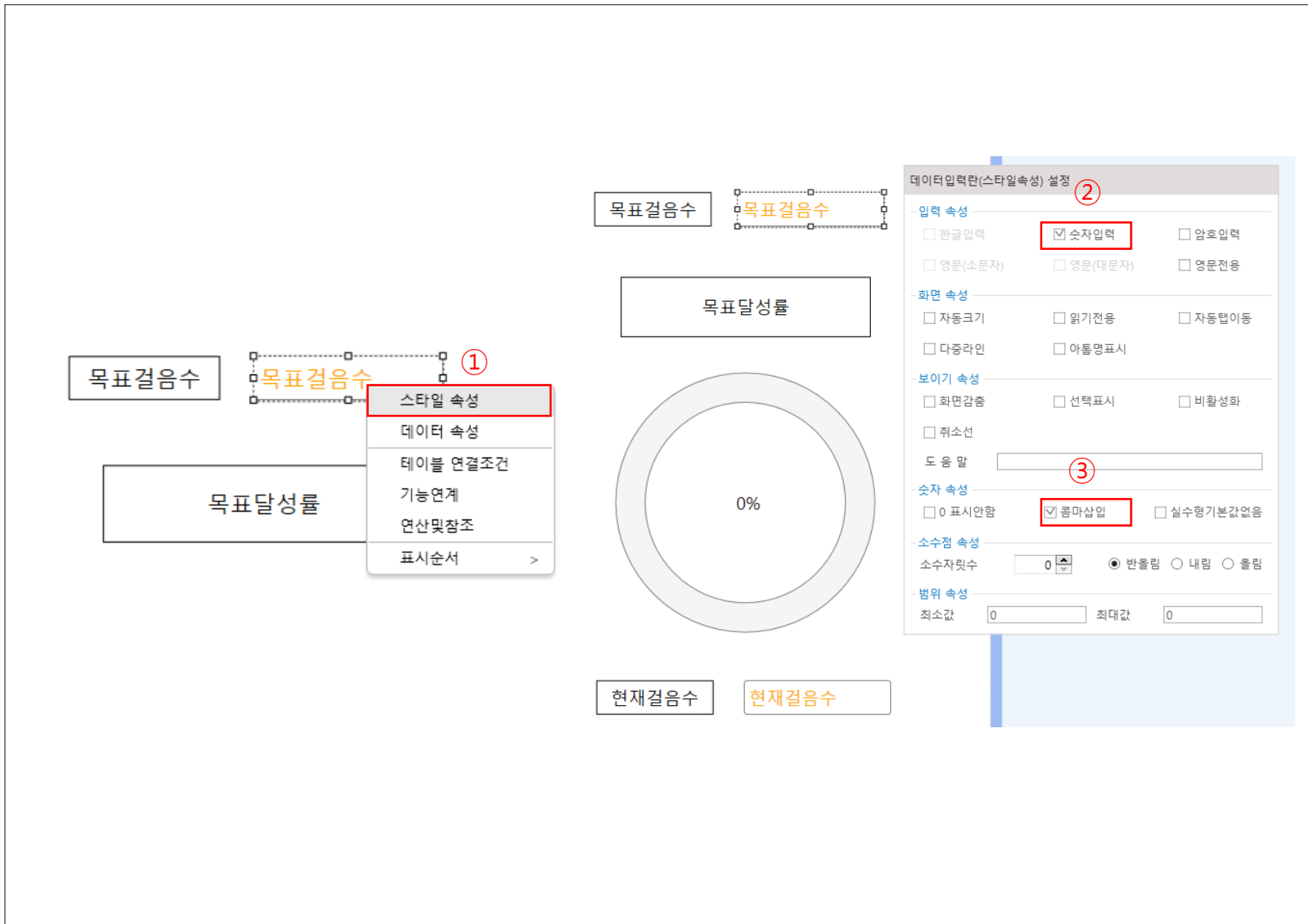
- 1) 스타일 속성
- 2) 데이터 속성
- 3) 업무규칙

The background features several light blue geometric shapes. On the left, there is a large, thick, rounded square-like shape. On the right, there is a smaller, thinner, rounded square-like shape, and another large, thick, rounded square-like shape partially visible at the bottom right corner.

4-1)

스타일 속성 설정하기

스타일속성 설정



Description

(1) 목표걸음수 스타일 설정하기

❖ 목표걸음수 입력란에 숫자만 입력할 수 있도록 제한하기 위해 스타일 속성을 설정합니다.

1. “목표걸음수” 입력란을 마우스 우클릭하여 스타일 속성을 선택합니다.
2. 입력속성에서 숫자입력을 체크합니다.
3. 숫자속성에서 콤마삽입을 체크합니다.
 - 숫자입력 : 입력란에 숫자만 입력될 수 있도록 제한합니다.
 - 콤마삽입 : 3자리 이상의 숫자를 입력할 때마다 콤마(,)가 삽입되어 가독성을 높입니다.

스타일속성 설정



Description

(2) 현재걸음수 스타일 설정하기

❖ 현재걸음수 입력란은 사용자가 임의로 입력할 수 없도록 제한하고, 숫자만 입력되게 하기 위해 스타일 속성을 설정합니다.

1. “현재걸음수” 입력란을 마우스 우클릭하여 스타일 속성을 선택합니다.
2. 입력속성에서 숫자입력을 체크합니다.
3. 화면속성에서 읽기전용을 체크합니다.
4. 숫자속성에서 콤마삽입을 체크합니다.
 - 숫자입력 : 입력란에 숫자만 입력될 수 있도록 제한합니다.
 - 읽기전용 : 사용자가 실행화면에서 임의로 값을 입력할 수 없도록 제한합니다.
 - 콤마삽입 : 3자리 이상의 숫자를 입력할 때마다 콤마(,)가 삽입되어 가독성을 높여줍니다.



4-2)

데이터 속성 설정하기

데이터속성 설정

The diagram illustrates the steps to set data properties for two fields: '목표걸음수' (Target Steps) and '현재걸음수' (Current Steps). A central 0% progress indicator is shown.

Step 1: Target Steps Field

- Field: 목표걸음수
- Context: 목표달성률
- Action: ① 데이터 속성 (Data Properties)

Step 2: Current Steps Field

- Field: 현재걸음수
- Context: 센서시작, 센서중지
- Action: ③ 데이터 속성 (Data Properties)

Dialog Box: 데이터입력란(데이터속성) 설정

-DB 정보 설정

- 테이블명: [Dropdown]
- 필드명: [Dropdown]
- 자료형태: ② 정수형 (Integer) [Dropdown]
- 최대자릿수: 13 [Spinner]

-검색옵션

- ☐ 기본검색키 ☐ 자동검색 ☐ 자동증가

-저장옵션

- ☐ 필수입력 ☐ 유효체크 ☐ 혼합저장 ☐ 저장안함

Dialog Box: 데이터입력란(데이터속성) 설정

-DB 정보 설정

- 테이블명: [Dropdown]
- 필드명: [Dropdown]
- 자료형태: ④ 정수형 (Integer) [Dropdown]
- 최대자릿수: 12 [Spinner]

-검색옵션

- ☐ 기본검색키 ☐ 자동검색 ☐ 자동증가

-저장옵션

- ☐ 필수입력 ☐ 유효체크 ☐ 혼합저장 ☐ 저장안함

Description

(1) 자료형태 설정하기

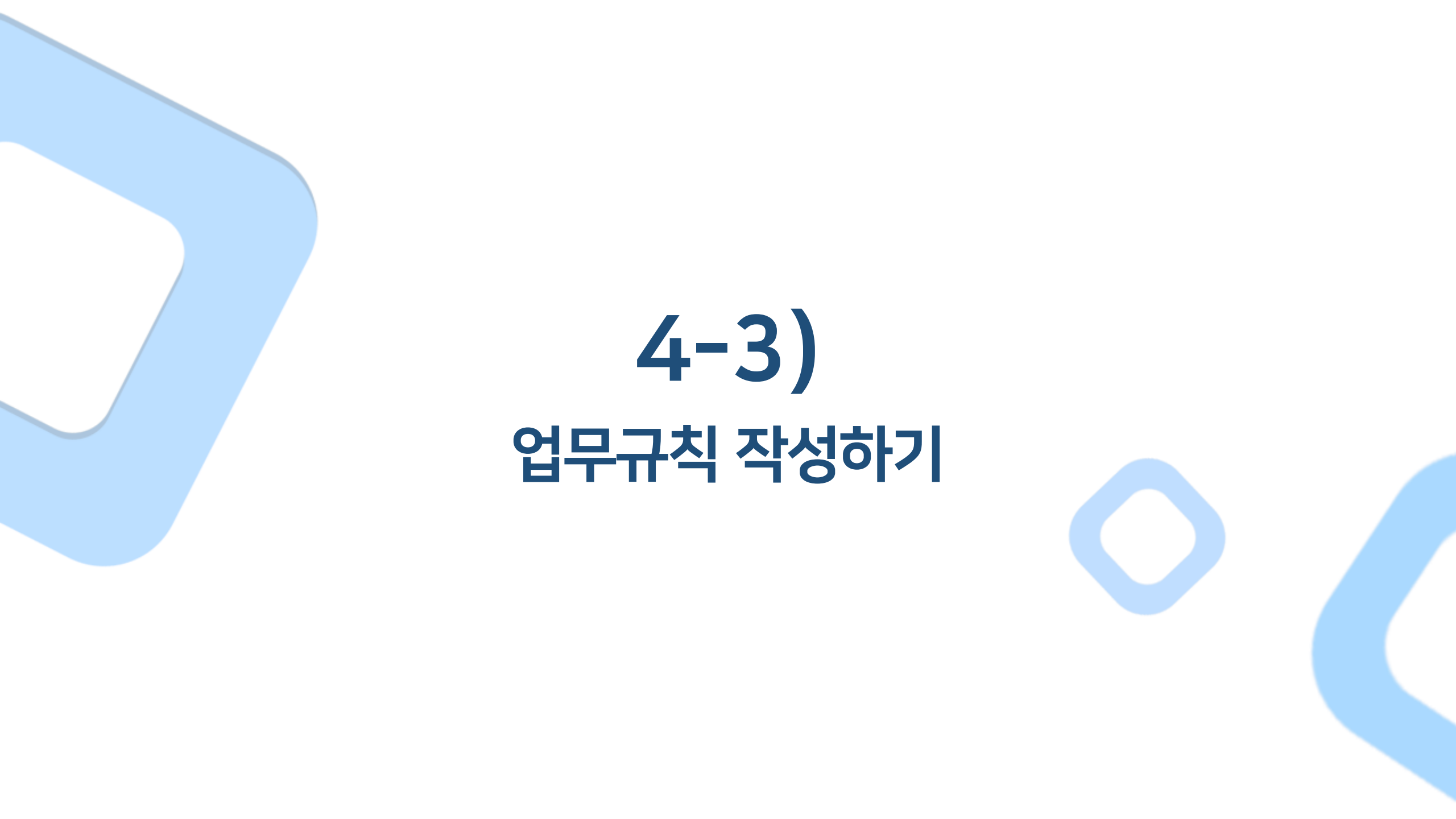
❖ 목표걸음수와 현재걸음수 입력란은 모두 정수형 데이터만 입력되어야 하므로 데이터 형태를 설정합니다.

1. “목표걸음수” 입력란을 마우스 우클릭하여 데이터 속성을 선택합니다.

2. 자료형태를 정수형으로 변경합니다.

3. 같은 방법으로 “현재걸음수” 입력란의 자료형태를 정수형으로 변경합니다.

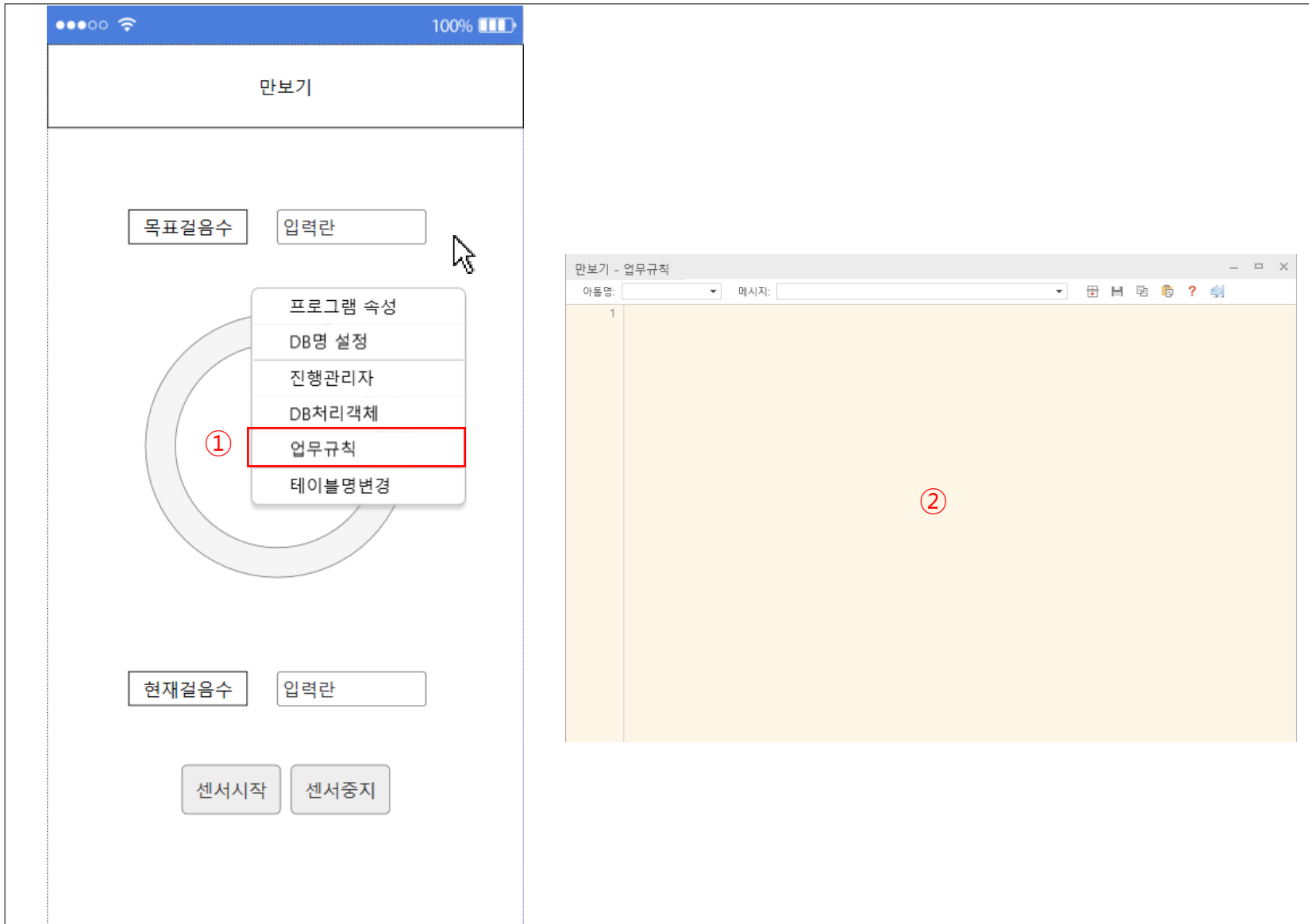
- 두 아톰에 모두 동일하게 적용합니다.
- 자료형태가 문자형인 경우 현재걸음수 입력란에 '1','2','3',... 이 아닌 '1','11','111',... 처럼 문자에 문자가 더해지는 방식으로 출력되기 때문에 정수형으로 설정해야 합니다.



4-3)

업무규칙 작성하기

업무규칙



Description

(1) 업무규칙 열기

❖ 각각의 아톰에 이벤트를 설정하고 원하는 기능을 구현하기 위해 업무규칙을 사용합니다.

1. 아톰이 없는 빈 배경에서 마우스 우클릭하여 업무규칙을 선택합니다.
2. 아무것도 입력하지 않은 빈 업무규칙 창을 확인합니다.

다음 페이지부터 한 문단 씩 살펴 보도록 하겠습니다.

※ 사각형 안에 있는 쓰여 있는 문장이 입력해야 하는 업무규칙입니다.

만보기 - 업무규칙

아톰명: (App모델1) 메시지:

1 (App모델1) ①

☐ 목표걸음수
☐ 사각형그리기
☐ 사각형그리기1
☐ 사각형그리기2
☐ 사각형그리기3
☐ 센서시작
☐ 센서중지
☒ 원형진행표시란
☐ 현재걸음수

만보기 - 업무규칙

아톰명: (App모델1) 메시지:

1

②

품의 애니메이션을 완료하면 (객체명)
 품을 닫으면
품을 열면
 외부앱의 입력을 완료하면 (입력데이터)
 품의 시스템이벤트를 실행하면 (이벤트타입)
 품의 입력을 완료하면 (입력타입, 부가정보)
 품의 걸음을 감지하면
 품을 회전하면 (방향)
 자식품을 닫으면 (파일명)
 아틀을 끌어놓기하면 (출발아틀, 도착아틀)
 품을 닫아버리면 (X축, Y축, Z축)
 품을 터치하면 (터치상태, X좌표, Y좌표)
 품에 키보드로 입력하면 (문자, 문자코드)
 품의 검색을 완료한 후에 (검색유형, 검색결과, 탭번호)
 품의 저장을 완료하기 전에 (저장결과)
 품의 저장을 완료한 후에 (저장결과)
 품의 시간이벤트를 실행하면 (이벤트번호)

```

1
2 품을 열면 다음 문단을 실행한다.
3 {
4   ③ 품의 화면켜짐유지를 설정한다.
5 }
6
    
```

Description

(2) 품을 열면

1. 업무규칙 실행창 상단의 아톰명에서 "(App모델1)"를 선택합니다.
2. 업무규칙 실행창 상단의 메시지에서 "품을 열면"을 선택합니다.
3. 빈 메시지 함수가 생성되면 내부에 아래 사진과 같은 문장을 적습니다.
 - 아톰명에서 "App모델1"를 선택하면 해당 품에서 일어날 수 있는 이벤트 함수를 생성할 수 있습니다.

품의 화면켜짐유지를 설정한다.

- 걸음 수 측정 기능은 백그라운드 환경에서 동작하지 않으며, 화면이 켜져 있을 때만 작동하기 때문에 화면이 꺼지지 않도록 유지하는 업무규칙입니다.

만보기 - 업무규칙

아톰명: (App모델1) 메시지: 품을 열면

1 (App모델1) 품을 실행한다.

2 ☒ 목표걸음수

3 ☐ 사각형그리기

4 ☐ 사각형그리기1

5 ☐ 사각형그리기2

6 ☐ 사각형그리기3

7 ☒ **센서시작**

8 ☐ 센서중지

9 ☒ 원형진행표시란

10 ☒ 현재걸음수

만보기 - 업무규칙

아톰명: 센서시작 메시지:

1 품을 열면 다음 문단을 실행한다.

2 {

3 ☒ **센서시작을 누르면**

4 }

5

6

7 센서시작을 누르면 다음 문단을 실행한다.

8 {

9 ☒ **걸음수는 0을 참조한다.**

10 ☒ **센서초기화(참,100)을 실행한다.**

11 }

12

Description

(3) 센서시작을 누르면

1. 업무규칙 실행창 상단의 아톰명에서 "센서시작"을 선택합니다.
2. 업무규칙 실행창 상단의 메시지에서 "센서시작을 누르면"을 선택합니다.
3. 빈 메시지 함수가 생성되면 내부에 아래 사진과 같은 문장을 적습니다.
 - 아톰명에서 아톰의 이름을 선택하면 아톰에서 일어날 수 있는 이벤트 함수를 생성할 수 있습니다.

걸음수는 0을 참조한다.

- 센서시작버튼을 누르면 걸음수가 0으로 초기화됩니다.

센서초기화(참,100)을 실행한다.

- 걸음수를 측정하는 센서의 동작을 설정합니다.
- '참'은 센서의 동작을 실행한다는 의미입니다.
- '100'은 이벤트 실행 주기로, 시간이벤트와 동일하게 1000을 1초로 카운트합니다.
- 정확한 측정을 위해 실행주기를 100(0.1초)로 설정하는 것을 권장합니다.

만보기 - 업무규칙

아름명: ((App모델1)) 메시지:

- 1 (App모델1)
- 2 목표걸음수
- 3 사각형그리기
- 4 사각형그리기1
- 5 사각형그리기2
- 6 사각형그리기3
- 7 센서시작
- 8 센서중지
- 9 원형진행표시란
- 10 현재걸음수

만보기 - 업무규칙

아름명: ((App모델1)) 메시지:

- 1 품의 애니메이션을 완료하면 (객체명)
- 2 품을 닫으면
- 3 {
- 4 품을 열면
- 5 외부앱의 입력을 완료하면 (입력데이터)
- 6 품의 시스템이벤트를 실행하면 (이벤트타입)
- 7 품의 입력을 완료하면 (입력타입, 부가정보)
- 8 품의 걸음을 감지하면 (2)
- 9 품을 회전하면 (방향)
- 10 자식품을 닫으면 (파일명)
- 11 아트를 끌어내기하면 (출발아트, 도착아트)
- 12 품을 닫을회전하면 (X축, Y축, Z축)
- 13 품을 터치하면 (터치상태, X좌표, Y좌표)

(4) 품의 걸음을 감지하면

1. 업무규칙 실행창 상단의 아름명에서 "App모델1)"를 선택합니다.
2. 업무규칙 실행창 상단의 메시지에서 "품의 걸음을 감지하면"을 선택합니다.
3. 빈 메시지 함수가 생성되면 내부에 아래 사진과 같은 문장을 적습니다.

현재걸음수는 식(현재걸음수 + 1)을 참조한다.

- 걸음을 감지할 때마다 "현재걸음수"의 값에 1을 더하여 걸음 수를 증가시킵니다.

원형진행표시란의 진행값은 식(현재걸음수/목표걸음수*100)을 참조한다.

- 진행표시란에 목표걸음수 대비 현재걸음수의 값을 연산하고 참조시켜 목표 달성률을 나타냅니다.
- 이 업무규칙은 사용자가 걸을 때 미디어를 실행하거나 화면을 넘기는 동작으로 대체하여 다양하게 응용이 가능합니다.

- 13 품의 걸음을 감지하면 다음 문단을 실행한다.
- 14 {
- 15 현재걸음수는 식(현재걸음수 + 1)을 참조한다.
- 16 원형진행표시란의 진행값은 식(현재걸음수 / 목표걸음수 * 100)을 참조한다.
- 17 }
- 18 }
- 19 }

만보기 - 업무규칙

아름명: 센서중지

메시지:

(프로세스1)

1a 목표걸음수

사각형그리기

사각형그리기1

사각형그리기2

사각형그리기3

센서시작

1 센서중지

원형진행표시란

1a 현재걸음수

2 다음 문단을 실행한다.

3 점유지를 설정한다.

4 다음 문단을 실행한다.

5 참조한다.

6 참, 100을 실행한다.

7 품의 걸음을 감지하면 다음 문단을 실행한다.

8 {

9 현재걸음수는 식(현재걸음수 + 1)을 참조한다

10 원형진행표시란의 진행값은 식(현재걸음수 /

11 }

만보기 - 업무규칙

아름명: 센서중지

메시지:

1 센서중지로 초점을 이동하면

2 센서중지를 누르면

3 센서중지를 길게 누르면

2 품을 열면 다음 문단을 실행한다.

3 {

4 품의 화면켜짐유지를 실행한다.

5 }

6 센서시작을 누르면 다음 문단을 실행한다.

7 {

8 걸음수는 0을 참조한다.

9 센서초기화(참, 100)을 실행한다.

10 }

11 품의 걸음을 감지하면 다음 문단을 실행한다.

12 {

13 현재걸음수는 식(현재걸음수 + 1)을 참조한다.

14 원형진행표시란의 진행값은 식(현재걸음수 / 목표걸음수 * 100)을 참조한다.

15 }

18

19 센서중지를 누르면 다음 문단을 실행한다.

20 {

21 3 센서초기화(거짓)을 실행한다.

22 }

23

Description

(5) 센서중지를 누르면

1. 업무규칙 실행창 상단의 아름명에서 "센서중지"를 선택합니다.
2. 업무규칙 실행창 상단의 메시지에서 "센서중지를 누르면"을 선택합니다.
3. 빈 메시지 함수가 생성되면 내부에 아래 사진과 같은 문장을 적습니다.

센서초기화(거짓)을 실행한다.

- 걸음수를 측정하는 센서의 동작을 설정합니다.
- '거짓'은 센서의 동작을 실행하지 않는다는 의미입니다.

(6) 업무규칙 완성화면

만보기 앱을 만들기 위해 필요한 업무규칙을 모두 작성한 화면입니다.

※ 글자의 오타 없이 정확하게 적어야 하며,
반드시 [F11]을 눌러 컴파일하고 저장해야
정상적으로 작동합니다.

```
만보기 - 업무규칙
아름명: 
메시지: 

1
2 품을 열면 다음 문단을 실행한다.
3 {
4     품의 화면켜짐유지를 설정한다.
5 }
6
7 센서시작을 누르면 다음 문단을 실행한다.
8 {
9     현재걸음수는 0을 참조한다.
10    센서초기화(참,100)을 실행한다.
11 }
12
13
14 품의 걸음을 감지하면 다음 문단을 실행한다.
15 {
16     현재걸음수는 식(현재걸음수 + 1)을 참조한다.
17     원형진행표시란의 진행값은 식(현재걸음수 / 목표걸음수 * 100)을 참조한다.
18 }
19
20
21 센서중지를 누르면 다음 문단을 실행한다.
22 {
23     센서초기화(거짓)을 실행한다.
24 }
25
```



5)

만보기 앱 디자인 적용하기

디자인 적용



Description

(1) 배경 이미지 넣기

❖ 디자인 없이 기본 아톰으로 앱을 완성해도 되지만, 앱을 더 보기 좋게 만들기 위해 디자인 이미지를 추가하는 작업입니다.

1. 아톰이 없는 빈 배경에서 마우스 우클릭하여 프로그램 속성을 선택합니다.
2. 배경그림 앞 체크박스를 클릭하여 체크합니다.

디자인 적용

프로그램 정보

프로그램 정보

프로그램 명칭App모델1

저장할 파일명만보기

품 속성

가로480세로931

☐ 가로 방향 실행☐ 상태바 표시 안함

☐ 윈도우 크기 고정☐ 자동회전 사용

☐ 윈도우 배경 투명☐ 탐색메뉴 숨김

☒ 배경그림

파 일 명

찾아보기

그림표시고정크기

처리 기준

☐ SSL 설정☐ DB이외 항목값 유지

☐ 로그기록

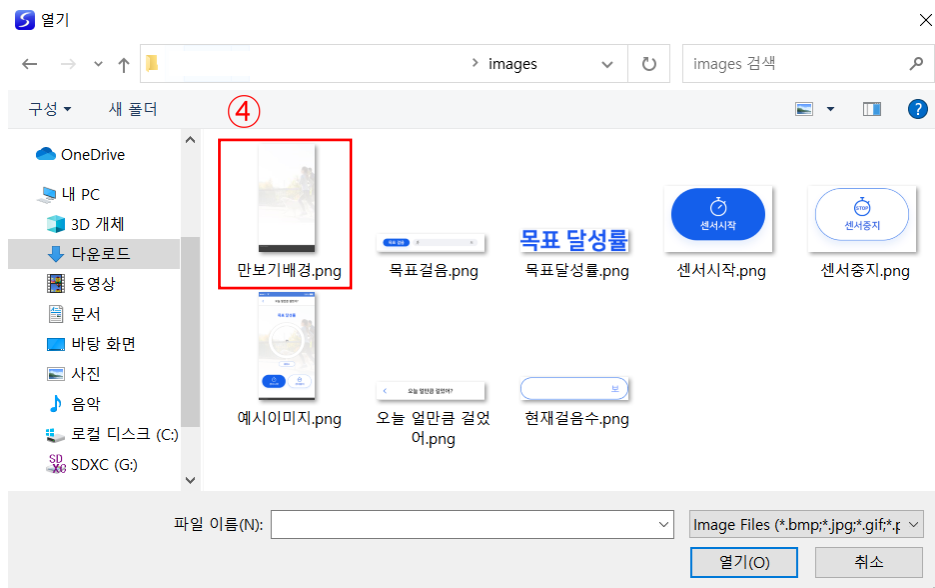
품 애니메이션

현재품 열릴때속도보통

이전품효과 없음현재품효과 없음

현재품 닫을때속도보통

현재품효과 없음이전품효과 없음



Description

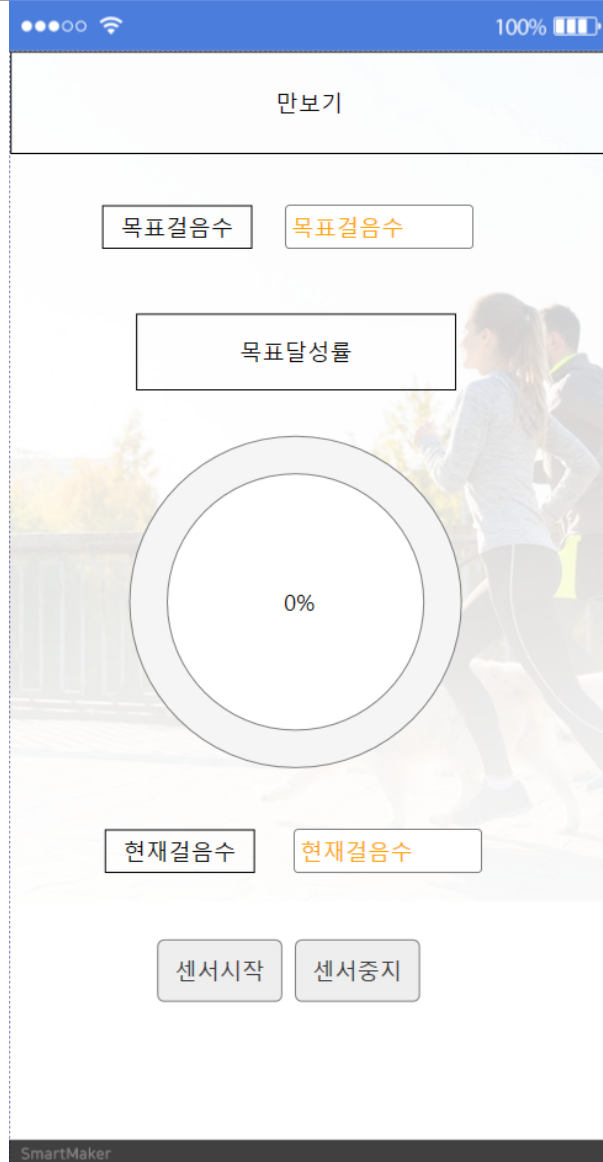
(1) 배경 이미지 넣기

- ❖ 디자인 없이 기본 아톰으로 앱을 완성해도 되지만, 앱을 더 보기 좋게 만들기 위해 디자인 이미지를 추가하는 작업입니다.

3. 찾아보기를 클릭합니다.

4. 이미지 폴더의 “만보기배경.png”를 선택하고 열기를 클릭합니다.

디자인 적용



Description

(1) 배경 이미지 넣기

배경 이미지가 정상적으로 적용된 화면입니다.

디자인 적용



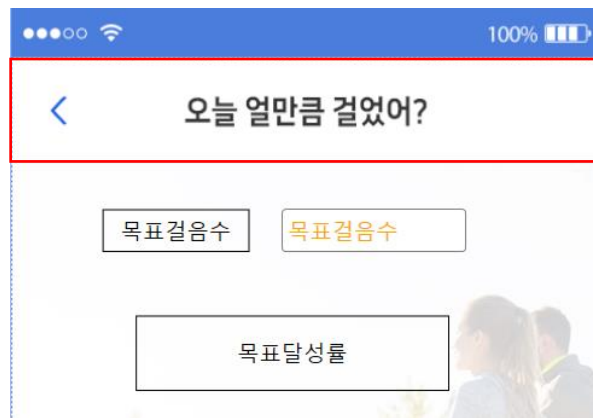
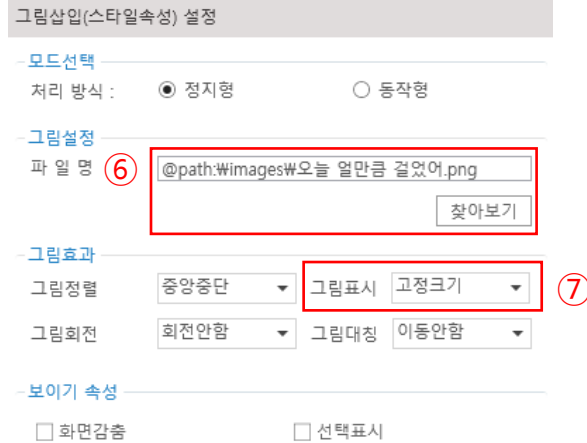
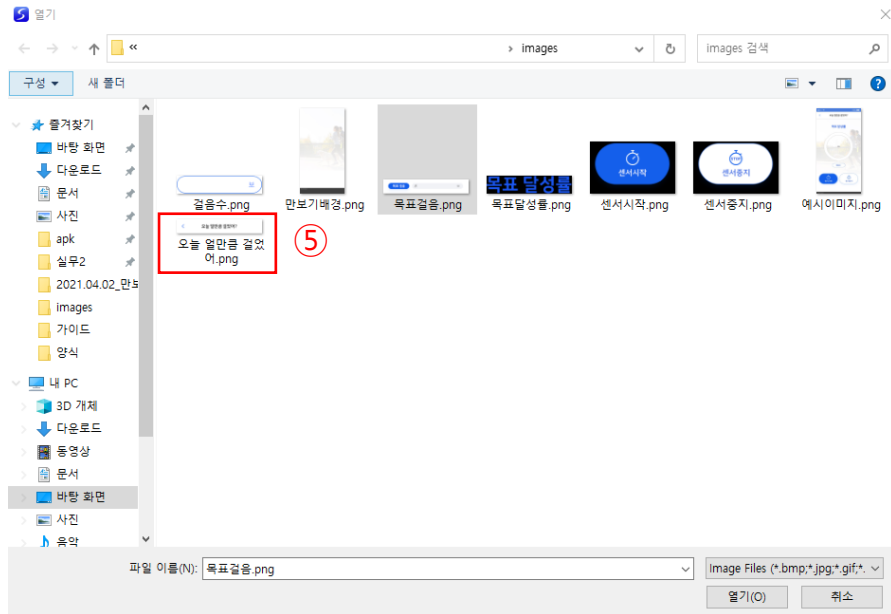
Description

(2) 그림삽입

❖ 디자인이 추가된 이미지를 삽입하는 작업입니다.

1. 디자인 도구의 '그림삽입' 아토를 선택합니다.
2. 폼 외부에 '그림삽입' 아토를 추가합니다.
3. '그림삽입' 아토에 마우스 우클릭하여 스타일 속성을 클릭합니다.
4. 그림설정의 파일명 옆에 찾아보기 버튼을 클릭합니다.

디자인 적용



Description

(2) 그림삽입

❖ 디자인이 추가된 이미지를 삽입하는 작업입니다.

5. 이미지 폴더에 “오늘 얼마나 걸었어.png”을 선택하고 열기를 클릭합니다.
6. 그림설정에 파일명이 정확히 입력되었는지 확인합니다.
7. 그림표시를 고정크기로 설정하고 적절한 위치로 이동시킵니다.

디자인 적용



Description

(2) 그림삽입

❖ 디자인이 추가된 이미지를 삽입하는 작업입니다.

8. 같은 방법으로 "목표걸음수.png", "현재 걸음수.png", "목표달성률.png" 이미지를 열고 고정크기로 설정하여 적절한 위치로 이동시킵니다.

9. 필요하지 않은 '사각형그리기' 아토를 선택하고 [Delete]키를 눌러 삭제합니다.

10. 데이터입력란을 이미지 안쪽으로 위치시킵니다.

- 최근에 추가한 아토가 가장 위로 올라오게 되는데, 이 때 데이터입력란이 가려 보이지 않는다면 '그림삽입' 아토를 마우스 우클릭하여 표시순서를 선택하고 "맨 뒤로"를 클릭하여 뒤쪽으로 보내줍니다.

디자인 적용

스타일속성 ①

연산및참조

실행질의문

표시순서 >

기능버튼(스타일속성) 설정

기능선택

기능선택 확인

로그문장

보안 속성

직무등급 6등급

문서등급 6등급

접근범주

옵션 메뉴 속성

☐ 옵션 메뉴에 표시

그림설정

기본그림

②

찾아보기

접근그림

찾아보기

보이기 속성

☐ 화면감춤

☐ 선택표시

☐ 비활성화

열기

images

images 검색

구성 새 폴더

OneDrive

내 PC

3D 개체

다운로드

동영상

문서

바탕 화면

사진

음악

로컬 디스크 (C:)

SDXC (G:)

만보기배경.png

목표걸음.png

목표달성률.png

③

센서시작.png

센서중지.png

예시이미지.png

오늘 일만큼 걸었어.png

현재걸음수.png

파일 이름(N):

Image Files (*.bmp;*.jpg;*.gif;*.f)

열기(O)

취소

현재걸음수 보

④

센서시작

센서중지

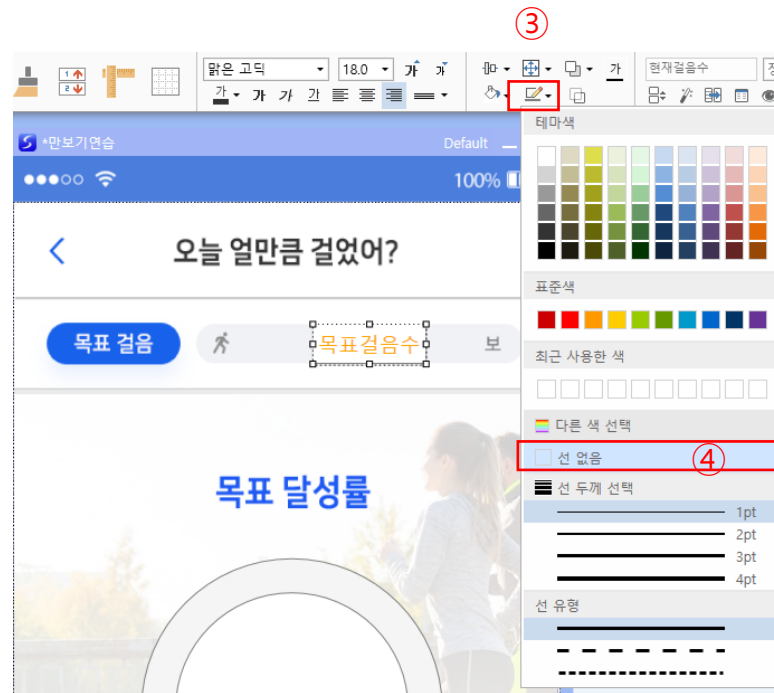
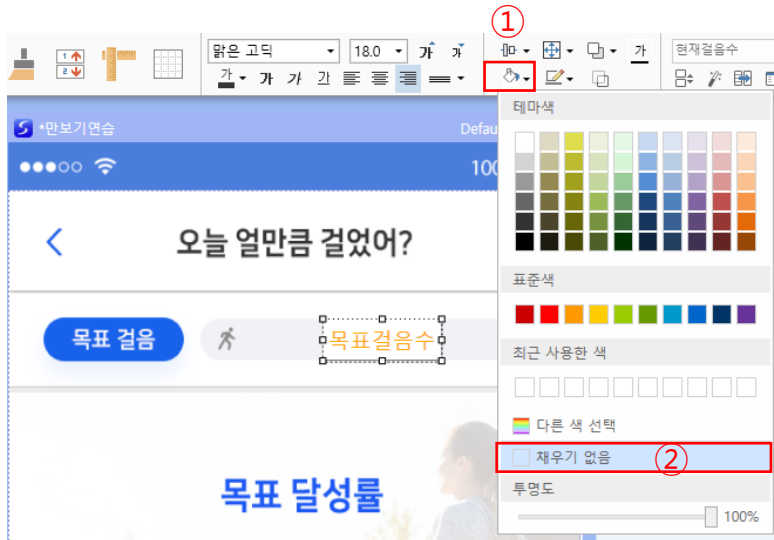
Description

(3) 기능버튼 이미지 변경하기

❖ 기능버튼의 이미지를 삽입하여 디자인을 추가하는 작업입니다.

1. “센서시작” 기능버튼에 마우스 우클릭하여 스타일속성을 선택합니다.
2. 그림설정의 기본그림 찾아오기 버튼을 클릭합니다.
3. 이미지 폴더에서 “센서시작.png” 이미지를 선택하고 열기를 클릭합니다.
4. “센서중지” 기능버튼 또한 같은 방법으로 디자인 이미지를 추가합니다.
5. 기능버튼 내부의 글씨는 [F2]를 누른 후 삭제하고 버튼의 크기를 조절합니다.

디자인 적용



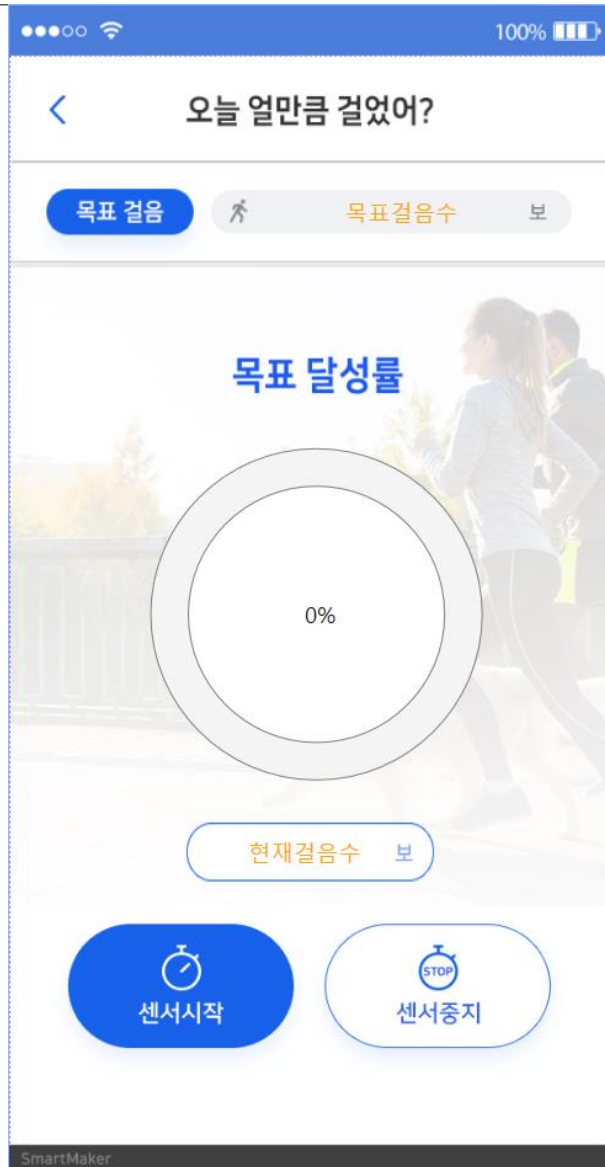
Description

(4) 데이터입력란 채우기, 선

❖ 데이터입력란의 채우기와 선을 투명하게 만드는 작업입니다.

1. "목표걸음수" 입력란을 클릭한 후 상단 메뉴의 채우기를 선택합니다.
2. "채우기 없음"을 클릭합니다.
3. 상단 메뉴의 선을 선택합니다.
4. 선택하여 "선 없음"을 클릭합니다.
5. "현재걸음수" 입력란도 같은 방법으로 채우기와 선을 보이지 않게 해줍니다.

디자인 적용

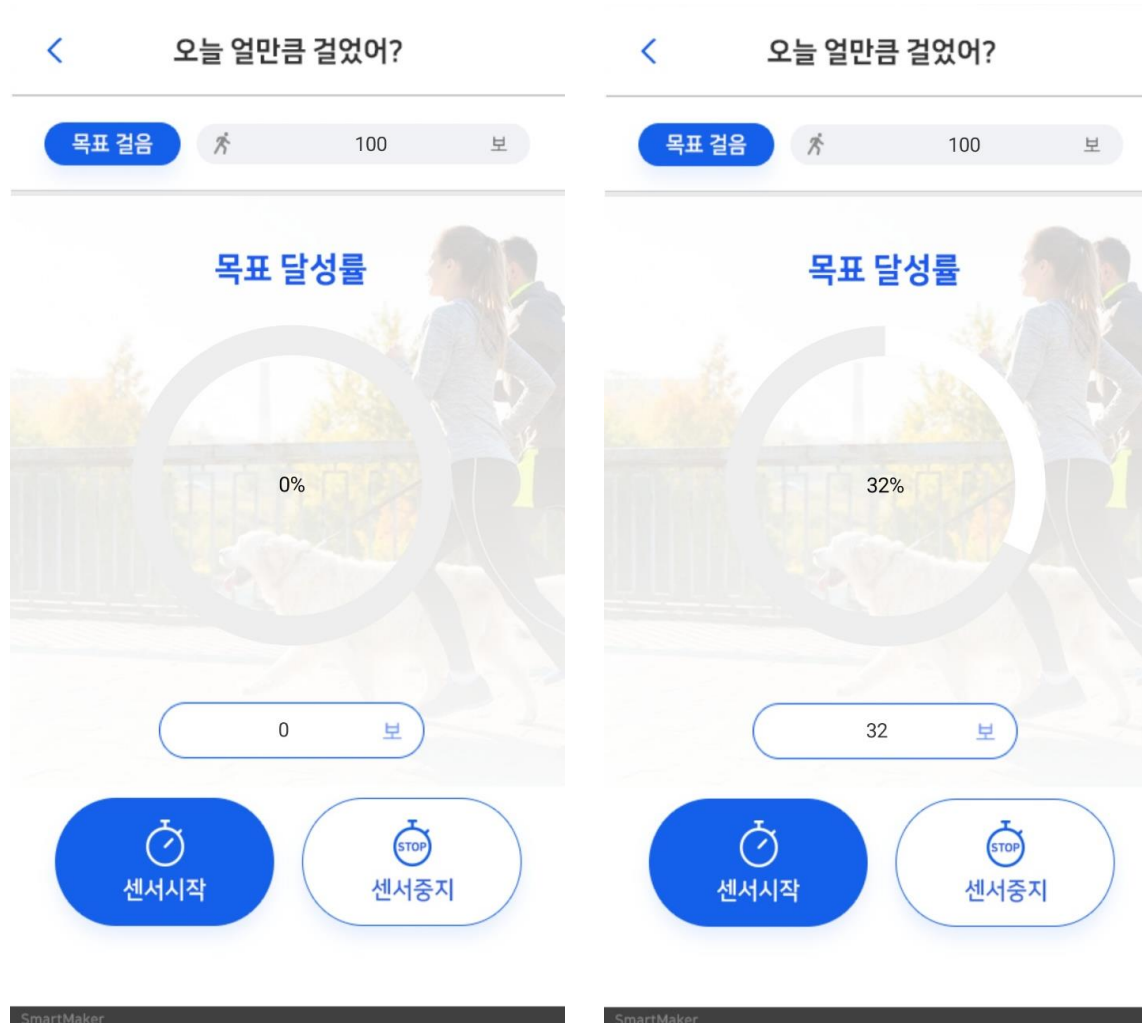


Description

(5) 최종 디자인 완성 화면

만보기 앱에 필요한 모든 디자인 작업을 적용한 화면입니다.

실행화면



Description

실행화면

안드로이드 환경의 스마트폰에서 실행한 화면입니다.

실행 과정은 다음과 같습니다.

1. 목표 걸음 수를 입력합니다.
2. 센서시작 버튼을 누르면 센서가 작동됩니다.
3. 스마트폰을 들고 걷습니다.
4. 현재 걸음 수가 증가하고 목표 달성률이 올라가는 것을 확인합니다.
5. 센서중지 버튼을 누르면 더 이상 센서가 작동되지 않습니다.

걸음 수 측정 기능

- 2021.04.28 현재 안드로이드 기기를 지원합니다.
- 스마트메이커를 최신 버전으로 업그레이드 해야 사용 가능합니다.
- 패키징 후 스마트폰에 설치해야만 실행 및 테스트가 가능합니다.



Technical Support

아톰 관련 문의 사항은
스마트메이커 공식 카페의 질문 게시판을 통해
접수 후 안내 드리고 있습니다.

<http://cafe.naver.com/softmania>

감사합니다.

