

# Práctica optativa Motores

---

## Apuntes Preliminares

El enunciado se corresponde con los trabajos marcados en negrita.

Trabajos individuales (25% de la nota): Dos entregas. Se realizarán trabajos individuales y se entregará un informe con cada trabajo realizado y la práctica llevada a cabo. Los requisitos que deben seguir los trabajos se colgarán de la temática correspondiente:

- **Unity. Será necesario hacer un videojuego a partir de los ejercicios hechos en clase o bien desde cero según lo prefiera el usuario**

## Requisitos de la práctica de Unity

En la práctica a realizar se deberá demostrar un conocimiento suficiente en los siguientes aspectos:

- Manejo de diferentes modelos/sprites.
- Uso de físicas
- Gestión del componente Animator Controller.
- Manejo de cámaras.
- Scripts propios.
- Sonidos
- Mapas de navegación (Opcional según el tipo de juego).
- Partículas (Opcional)
- Varias Escenas.

## Documentación a entregar por cada trabajo

- Proyecto con todos los archivos fuentes.
- Informe con los pasos y capturas intermedias para la realización del proyecto para que se vea la evolución del proyecto.
- Vídeo con el funcionamiento
- En caso de usar modelos o scripts de terceros se debe indicar claramente en la documentación la procedencia de los mismos.

**Toda lo indicado anteriormente se debe subir a Moodle, no se aceptan enlaces externos ni se tendrá en cuenta para la evaluación.**

En la entrega se podrá partir de los desarrollos de clase y completarlos, no es necesario hacer algo desde cero.