## experimento 7: 50 x 200 rodou - 1294838d18

## **USER**

A base de dados anexada possui quatro variáveis: IDENTIFICADOR, CARGO, PERCENT\_PRI E DISTANCE\_KM. A primeira variável é o codigo que identifica o funcionário, a segunda apresenta os códigos dos cargos, a terceira é um indice que varia de 0 a 1, sendo o 0 o melhor e, por fim, a última variável é a distância em KM entre o funcionário e o cargo que ele poderá assuir, ou seja, quanto maior a distância, pior. Gostaria que me propusesse uma metodologia para solucionar meu problema de alocacao de forma a minimizar o PERCENT\_PRI ou a DISTANCE\_KM ou os dois juntos.

## BOT

\]

Para resolver o problema de alocação de funcionários aos cargos minimizando \*\*PERCENT PRI\*\* (índice de prioridade) e/ou \*\*DISTANCE KM\*\* (distância em quilômetros), podemos adotar uma abordagem de \*\*otimização combinatória\*\*. Abaixo, apresento uma metodologia passo a passo para abordar o problema: ### \*\*1. Definição do Problema\*\* O problema pode ser formulado como uma \*\*alocação ótima\*\* onde: - Cada funcionário (IDENTIFICADOR) deve ser alocado a um cargo (CARGO). - O objetivo é minimizar: - \*\*PERCENT\_PRI\*\*: Quanto menor o índice, melhor a alocação. - \*\*DISTANCE\_KM\*\*: Quanto menor a distância, melhor a alocação. - Ou uma combinação ponderada de ambos. Este problema pode ser modelado como um \*\*problema de otimização de atribuição\*\*. ### \*\*2. Modelagem Matemática\*\* Podemos modelar o problema como um problema de programação linear inteira (ILP). A formulação é a seguinte: #### \*\*Variáveis de Decisão\*\* Definimos uma variável binária: - \( x\_{ij} = 1 \) se o funcionário \( i \) for alocado ao cargo \( j \), e \( 0 \) caso contrário. #### \*\*Função Objetivo\*\* A função objetivo depende do critério de otimização: 1. \*\*Minimizar apenas PERCENT\_PRI\*\*: \text{Minimizar: } \sum {i,j} PERCENT\ PRI {ij} \cdot x {ij} 2. \*\*Minimizar apenas DISTANCE KM\*\*: \text{Minimizar: } \sum\_{i,j} DISTANCE\\_KM\_{ij} \cdot x\_{ij} 3. \*\*Minimizar ambos (com pesos \( w 1 \) e \( w 2 \))\*\*: \text{Minimizar: } \sum\_{i,j} \left( w\_1 \cdot PERCENT\\_PRI\_{ij} + w\_2 \cdot DISTANCE\\_KM\_{ij} \right) \cdot x\_{ij} Onde \( w 1 \) e \( w 2 \) são pesos que refletem a importância relativa de cada critério. #### \*\*Restrições\*\* 1. \*\*Cada funcionário é alocado a exatamente um cargo\*\*:  $\sum_{j} x_{ij} = 1 \quad \text{forall i}$ 2. \*\*Cada cargo pode ser ocupado por no máximo um funcionário\*\*: \sum\_{i} x\_{ij} \leq 1 \quad \forall j

```
3. **Variáveis binárias**:
  x_{ij} \in \{0, 1\} \quad \text{forall } i, j
### **3. Escolha do Método de Solução**
O problema pode ser resolvido utilizando métodos de otimização combinatória. Algumas opções incluem:
#### **a. Algoritmos Exatos**
- **Método de Programação Linear Inteira (ILP)**:
 - Utiliza solvers como **CPLEX**, **Gurobi**, ou **SCIP** para encontrar a solução ótima.
 - Adequado para problemas de tamanho pequeno a médio.
#### **b. Algoritmos Aproximados**
- **Algoritmos Heurísticos**:
 - **Algoritmo Húngaro**: Ideal para problemas de atribuição simples (minimização de um único critério).
 - **Simulated Annealing** ou **Algoritmos Genéticos**: Úteis para problemas maiores ou com múltiplos critérios.
- **Metaheurísticas Multiobjetivo**:
 - **NSGA-II** (Non-dominated Sorting Genetic Algorithm): Para otimizar múltiplos objetivos simultaneamente.
#### **c. Algoritmos de Programação Multiobjetivo**
- Se for necessário otimizar **PERCENT PRI** e **DISTANCE KM** simultaneamente, pode-se usar:
 - **Método de Ponderação**: Combina os dois objetivos em uma única função com pesos \( w 1 \) e \( w 2 \).
 - **Método de Fronteira de Pareto**: Encontra um conjunto de soluções ótimas (não-dominadas) que equilibram os
dois critérios.
### **4. Implementação Prática**
#### **Passo 1: Preparação dos Dados**
- Organize os dados em uma matriz onde cada linha representa um funcionário e cada coluna representa um cargo.
- As entradas da matriz são os valores de **PERCENT_PRI** ou **DISTANCE_KM** (ou uma combinação ponderada).
#### **Passo 2: Escolha do Solver**
- Para problemas pequenos:
 - Use bibliotecas como **PuLP** ou **OR-Tools** (Python) para resolver o problema de ILP.
- Para problemas grandes:
 - Considere heurísticas ou metaheurísticas.
#### **Passo 3: Implementação**
Aqui está um exemplo de implementação em Python usando **PuLP** para minimizar ambos os critérios:
from pulp import LpProblem, LpMinimize, LpVariable, lpSum
# Dados de exemplo
funcionarios = [1, 2, 3] # IDs dos funcionários
cargos = [1, 2, 3] # IDs dos cargos
percent_pri = { # PERCENT_PRI[i][j]
  (1, 1): 0.2, (1, 2): 0.4, (1, 3): 0.6,
  (2, 1): 0.3, (2, 2): 0.1, (2, 3): 0.5,
  (3, 1): 0.7, (3, 2): 0.8, (3, 3): 0.2
distance km = { # DISTANCE_KM[i][j]
  (1, 1): 10, (1, 2): 20, (1, 3): 30,
  (2, 1): 15, (2, 2): 25, (2, 3): 35,
  (3, 1): 5, (3, 2): 10, (3, 3): 15
}
# Pesos para os critérios
w1 = 0.5 # Peso para PERCENT PRI
w2 = 0.5 # Peso para DISTANCE_KM
# Modelo de otimização
model = LpProblem("AlocacaoFuncionarios", LpMinimize)
```

```
# Variáveis de decisão
x = LpVariable.dicts("x", [(i, j) for i in funcionarios for j in cargos], cat="Binary")
# Função objetivo: Minimizar PERCENT PRI e DISTANCE KM
model += lpSum((w1 * percent_pri[i, j] + w2 * distance_km[i, j]) * x[i, j] for i in funcionarios for j in cargos)
# Restrições: Cada funcionário é alocado a exatamente um cargo
for i in funcionarios:
  model += lpSum(x[i, j] for j in cargos) == 1
# Restrições: Cada cargo é ocupado por no máximo um funcionário
for j in cargos:
  model += lpSum(x[i, j] for i in funcionarios) <= 1
# Resolver o modelo
model.solve()
# Resultados
for i in funcionarios:
  for j in cargos:
     if x[i, j].value() == 1:
       print(f"Funcionário {i} alocado ao cargo {j}")
### **5. Validação e Ajustes**
- **Validação**: Teste a solução com diferentes pesos (\( w_1 \) e \( w_2 \)) para avaliar o impacto na alocação.
- **Ajustes**: Se necessário, inclua restrições adicionais, como:
 - Limites máximos de distância.
 - Priorização de cargos específicos para determinados funcionários.
### **6. Conclusão**
Essa metodologia permite alocar funcionários aos cargos de forma eficiente, minimizando **PERCENT_PRI**,
**DISTANCE KM**, ou ambos. A escolha do método de solução depende do tamanho do problema e da necessidade
de otimização multiobjetivo.
Execution Result:
Welcome to the CBC MILP Solver
Version: 2.10.3
Build Date: Dec 15 2019
command line - /opt/venv/lib/python3.12/site-packages/pulp/solverdir/cbc/linux/64/cbc
/tmp/3d775cf6da6e40a49c077e1eb25899fc-pulp.mps -timeMode elapsed -branch -printingOptions all -solution
/tmp/3d775cf6da6e40a49c077e1eb25899fc-pulp.sol (default strategy 1)
At line 2 NAME
                     MODEL
At line 3 ROWS
At line 11 COLUMNS
At line 57 RHS
At line 64 BOUNDS
At line 74 ENDATA
Problem MODEL has 6 rows, 9 columns and 18 elements
Coin0008I MODEL read with 0 errors
Option for timeMode changed from cpu to elapsed
Continuous objective value is 25.25 - 0.00 seconds
Cgl0004l processed model has 6 rows, 9 columns (9 integer (9 of which binary)) and 18 elements
Cutoff increment increased from 1e-05 to 0.04995
Cbc0038I Initial state - 0 integers unsatisfied sum - 0
Cbc0038I Solution found of 25.25
Cbc0038I Before mini branch and bound, 9 integers at bound fixed and 0 continuous
Cbc0038I Mini branch and bound did not improve solution (0.00 seconds)
Cbc0038l After 0.00 seconds - Feasibility pump exiting with objective of 25.25 - took 0.00 seconds
Cbc0012I Integer solution of 25.25 found by feasibility pump after 0 iterations and 0 nodes (0.00 seconds)
Cbc0001l Search completed - best objective 25.25, took 0 iterations and 0 nodes (0.00 seconds)
```

Cbc0035I Maximum depth 0, 0 variables fixed on reduced cost

Cuts at root node changed objective from 25.25 to 25.25

Probing was tried 0 times and created 0 cuts of which 0 were active after adding rounds of cuts (0.000 seconds)
Gomory was tried 0 times and created 0 cuts of which 0 were active after adding rounds of cuts (0.000 seconds)
Knapsack was tried 0 times and created 0 cuts of which 0 were active after adding rounds of cuts (0.000 seconds)
Clique was tried 0 times and created 0 cuts of which 0 were active after adding rounds of cuts (0.000 seconds)
MixedIntegerRounding2 was tried 0 times and created 0 cuts of which 0 were active after adding rounds of cuts (0.000 seconds)

FlowCover was tried 0 times and created 0 cuts of which 0 were active after adding rounds of cuts (0.000 seconds)
TwoMirCuts was tried 0 times and created 0 cuts of which 0 were active after adding rounds of cuts (0.000 seconds)
ZeroHalf was tried 0 times and created 0 cuts of which 0 were active after adding rounds of cuts (0.000 seconds)

## Result - Optimal solution found

Objective value: 25.25000000

Enumerated nodes: 0
Total iterations: 0

Time (CPU seconds): 0.00
Time (Wallclock seconds): 0.00

Option for printingOptions changed from normal to all

Total time (CPU seconds): 0.00 (Wallclock seconds): 0.00

Funcionário 1 alocado ao cargo 1 Funcionário 2 alocado ao cargo 2 Funcionário 3 alocado ao cargo 3