

UNIVERSIDAD RAFAEL LANDÍVAR
FACULTAD DE INGENIERÍA EN INFORMÁTICA Y SISTEMAS

Presentado al Curso de PENSAMIENTO COMPUTACIONAL
Para el Ing. Herwing Alexis Rodríguez Franco

Rodrigo Mauricio Guerra González

1086024

Pablo Andrés Lechuga Pérez

1193424

Previo a entregar la ACTIVIDAD de:
PROYECTO FINAL

Guatemala 15 de abril, 2024

DOCUMENTACIÓN DE CODIGO

En este proyecto, nos hemos propuesto desarrollar un programa en C# que simula un sistema bancario para transacciones y consultas. Nuestro objetivo es crear una herramienta interactiva que permita a los usuarios gestionar sus cuentas e inversiones de manera eficiente. Donde el Gerente de Informática del Banco Country Bank en Guatemala ha solicitado un sistema que permita a los clientes realizar consultas y operaciones financieras en línea. El sistema debe cobrar una cuota administrativa basada en un porcentaje del saldo total de la cuenta corriente. Con el cual el programa tiene que contar con:

1. Al iniciar el programa, solicitará al usuario información sobre su cuenta bancaria, como tipo de cuenta, nombre, DPI, dirección, número de teléfono y saldo inicial.
2. Permitirá al usuario realizar diversas acciones a través de un menú interactivo, como ver información de la cuenta, comprar y vender productos financieros, abonar a la cuenta y simular el paso del tiempo.
3. Al comprar un producto financiero, el saldo de la cuenta disminuirá en un 10%, y al venderlo, aumentará en un 11% si el saldo es mayor a Q 500.00.
4. La opción de abonar a la cuenta duplicará el saldo de la cuenta corriente, pero solo se puede realizar dos veces al mes y si el saldo es menor a Q 500.00.
5. La simulación del paso del tiempo incrementará el saldo bancario un 2% cada mes, según la elección del usuario de capitalizar una vez o dos veces al mes, utilizando la fórmula de interés simple.

[LINK GITHUB RODRIGO GUERRA SEMANA 13](#)

[LINK GITHUB PABLO ANDRÉS SEMANA 13](#)

DIAGRAMA DE FLUJO

