



Politechnika Wrocławska

Architektura Systemów Komputerowych

Wykład 10

Dr inż. Radosław Michalski

Katedra Inteligencji Obliczeniowej, Wydział Informatyki i Zarządzania
Politechnika Wrocławska

Wersja 1.1, wiosna 2018



Źródła i licencja

Najbardziej aktualna wersja tego wykładu znajduje się tu:

<https://github.com/rmhere/lecture-comp-arch-org>

Opublikowany jest on na licencji Creative Commons Attribution NonCommercial ShareAlike license 4.0 (**CC BY-NC-SA 4.0**).



Zawartość tego wykładu

Rejestry `$hi` i `$lo`

Inline ASM

Przerwania i wyjątki

Buffer Overflow Attack



Rejestry \$hi i \$lo

Przeznaczenie

- ▶ wykorzystywane w mnożeniu i dzieleniu
- ▶ mnożenie:
 - ▶ `mult $t0, $t1`
 - ▶ mnożymy dwie 32-bitowe liczby
 - ▶ wynik może być 64-bitowy, a rejestry mają 32 bity
 - ▶ bity 0-31 wyniku - rejestr \$lo
 - ▶ bity 32-63 wyniku - rejestr \$hi
- ▶ dzielenie
 - ▶ `div $t0, $t1`
 - ▶ iloraz w \$lo
 - ▶ reszta w \$hi
- ▶ instrukcje `mfhi $rd` i `mflo $rd` do przenoszenia



Inline ASM

Demo

`inline.cpp`



Przerwania i wyjątki

Tryby pracy procesora

- ▶ user mode - ograniczone możliwości
 - ▶ ograniczony zestaw instrukcji
 - ▶ obszar pamięci programu
- ▶ kernel mode - bez ograniczeń
 - ▶ dowolna instrukcja
 - ▶ dowolny obszar pamięci



Przerwania i wyjątki

Wyjątki

Jak obsłużyć wyjątek?

- ▶ kernel obsługuje wszystkie wyjątki i przerwania
- ▶ rejestry $\$k0$ i $\$k1$



Przerwania i wyjątki

Koprocesor 0 - rejestry

- ▶ \$12 - status
- ▶ \$13 - cause
- ▶ \$14 - EPC



Przerwania i wyjątki

Rejestr 12 - status - obsługa przerwań

- ▶ bit 0 - interrupt enable (1 - tak, 0 - nie)
- ▶ bit 1 - exception level (0, ale 1 po wyjątku)
- ▶ bit 4 - user mode (1 - user mode, 0 - kernel mode)
- ▶ bity 8-15 - maska obsługiwanego przerwania



Przerwania i wyjątki

Rejestr 13 - cause - rodzaj wyjątku lub przerwania

- ▶ bity 2-6 - kod wyjątku
- ▶ bity 8-15 - oczekujące przerwania



Przerwania i wyjątki

Rejestr 14 - EPC - Exception Program Counter

W momencie wyjątku/przerwania \$pc kopiowane do \$epc aby móc do niego wrócić.



Przerwania i wyjątki

Demo

`mips_exception.asm`



Buffer Overflow Attack

Materiał wideo

Wideo

Computerphile - Buffer Overflow Attack



Slajd końcowy

Źródła i polecane materiały

- ▶ Karl Marklund, **Operating systems**, Uppsala University, Szwecja (materiały do kursu)



Slajd końcowy

Pytania? Komentarze?

Jeśli masz pomysł jak poprawić lub wzbogacić te wykłady,
proszę zgłoś to jako issue w tym repozytorium:

<https://github.com/rmhere/lecture-comp-arch-org>