



# Politechnika Wrocławska

## Architektura Systemów Komputerowych

Wykład 11

Dr inż. Radosław Michalski

Katedra Inteligencji Obliczeniowej, Wydział Informatyki i Zarządzania  
Politechnika Wrocławska

Wersja 1.1, wiosna 2018



# Źródła i licencja

Najbardziej aktualna wersja tego wykładu znajduje się tu:

<https://github.com/rmhere/lecture-comp-arch-org>

Opublikowany jest on na licencji Creative Commons Attribution NonCommercial ShareAlike license 4.0 (**CC BY-NC-SA 4.0**).



# Zawartość tego wykładu

**Liczby zmiennoprzecinkowe**

**Zaawansowane architektury**



# Liczby zmiennoprzecinkowe

## Flagi warunków

- ▶ ustawianie flag w zależności od wyniku porównań
  - ▶ `c.eq.d $f0 $f2`
  - ▶ Jeśli zawartość rejestrów `$f0` i `$f2` są identyczna, ustaw flagę 0 na `true`.
  - ▶ `c.eq`, `c.lt`, `c.le`
- ▶ Branching w zależności od statusu flag
  - ▶ `bclt label`
  - ▶ Skocz do `label` gdy flaga 0 == `true`
  - ▶ `bclt`, `bclf`



# Liczby zmiennoprzecinkowe

## Konwersja, przenoszenie

### Konwersja:

- ▶ `cvt.x.w $fd $fs` - l. całkowita do zmiennoprzecinkowej
- ▶ `cvt.w.x $fd $fs` - l. zmiennoprzecinkowa do całkowitej
- ▶ `cvt.s.d $fd $fs` - l. podwójnej precyzji do pojedynczej
- ▶ `cvt.d.s $fd $fs` - l. pojedynczej precyzji do podwójnej

### Przenoszenie:

- ▶ `mfc0`, `mfc1` - przenoszenie z koprocatora 0 lub 1
- ▶ `mtc0`, `mtc1` - przenoszenie do koprocatora 0 lub 1



# Zaawansowane architektury

W jaki sposób zwiększać wydajność systemu?

► pomysły?



# Zaawansowane architektury

## Optymalizacja

- ▶ szybkość
- ▶ zużycie energii
- ▶ cena
- ▶ niezawodność



# Zaawansowane architektury

## Minimalizacja tranzystorów

- ▶ tranzystory co 2-3 lata zmniejszają rozmiary o ok. 30%
- ▶ dzięki temu:
  - ▶ działają szybciej
  - ▶ można ich umieścić więcej w układzie
- ▶ jednak zwiększa to zużycie energii
- ▶ inne problemy (np. ścieżki - artykuł)





# Zaawansowane architektury

## Głębokie potokowanie

- ▶ zamiast typowych pięciu etapów potokowania - więcej
- ▶ przykładowo, procesor Pentium 4 miał od 20 do 31 etapów
- ▶ hazard potokowania będzie częściej występował
- ▶ znowu problem zużycia energii
- ▶ powrót do mniejszej liczby etapów



# Zaawansowane architektury

## Przewidywanie rozgałęzień

- ▶ problem rozgałęzień w potokowaniu
- ▶ przewidywanie rozgałęzień - jednobitowe i dwubitowe



# Zaawansowane architektury

## Przewidywanie rozgałęzień - przykład

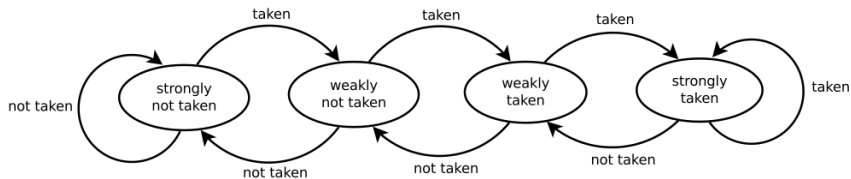
```
add $s1, $0, $0  
addi $s0, $0, 0  
addi $t0, $0, 10
```

```
for:  
    beq $s0, $t0, done  
    add $s1, $s1, $s0  
    addi $s0, $s0, 1  
    j for  
done:
```



# Zaawansowane architektury

## Przewidywanie rozgałęzień - jednobitowe a dwubitowe



Enormator, CC-BY-SA-3.0



# Zaawansowane architektury

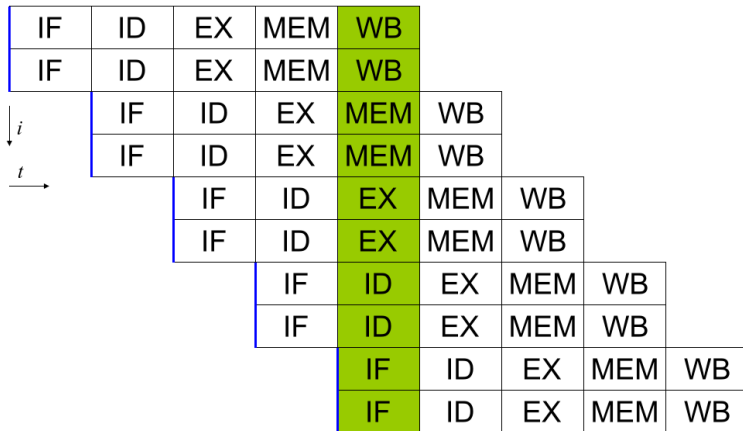
## Superskalar

- ▶ zwielokrotnienie szyny danych
- ▶ wiele jednostek wykonawczych
- ▶ zależności



# Zaawansowane architektury

## Superskalar - potoki





# Zaawansowane architektury

## Tranzystor

### **Video**

AT&T Tech Channel - The Transistor: a 1953 documentary,  
anticipating its coming impact on technology



# Zaawansowane architektury

## MegaProcessor

### Wideo

Computerphile - MegaProcessor





# Slajd końcowy

## Źródła i polecane materiały

- ▶ Katherine Boursac, „Graphene could Buttress Next-gen Computing Chip Wiring”, IEEE Spectrum (artykuł)
- ▶ David Harris and Sarah L. Harris, „Digital Design and Computer Architecture”, Morgan Kaufmann (książka)



# Slajd końcowy

Pytania? Komentarze?

Jeśli masz pomysł jak poprawić lub wzbogacić te wykłady,  
proszę zgłoś to jako issue w tym repozytorium:

<https://github.com/rmhere/lecture-comp-arch-org>