Отчёт по лабораторной работе№5

Основы работы с Midnight Commander (mc). Структура программы на языке ассемблера NASM.

Кармазян Роберт Мушегович

Содержание

# 1 Цель работы

Приобретение практических навыков работы в Midnight Commander. Освоение инструкций языка ассемблера mov и int.

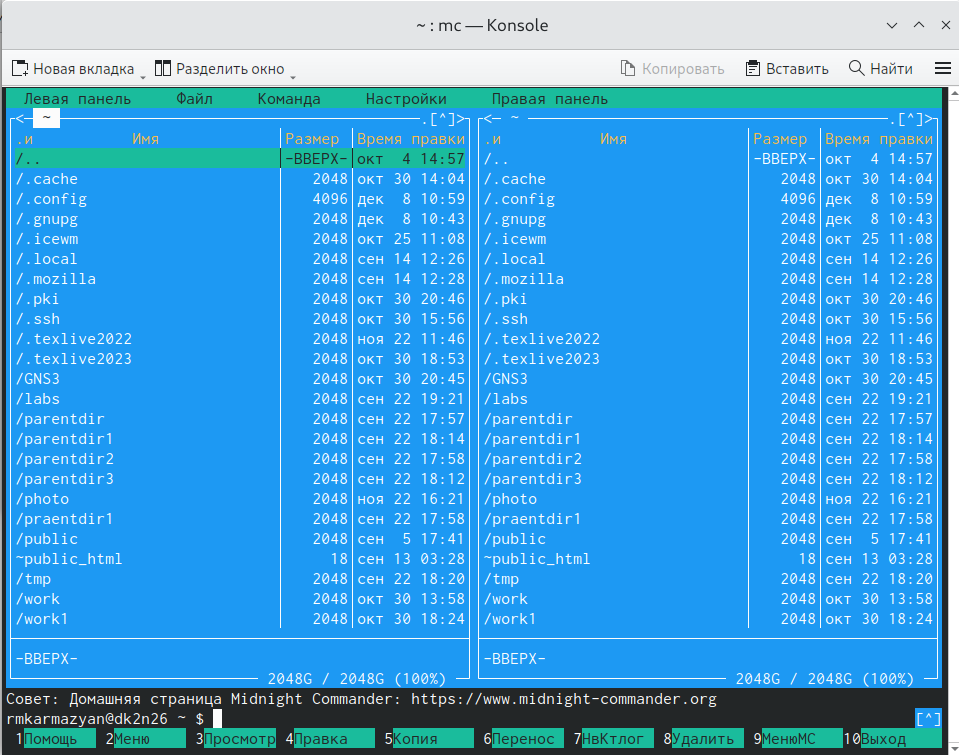
# 2 Задание

1. Создайте копию файла lab6-1.asm. Внесите изменения в программу (без использования внешнего файла in\_out.asm), так чтобы она работала по следующему алгоритму: • вывести приглашение типа “Введите строку:”; • ввести строку с клавиатуры; • вывести введённую строку на экран.
2. Получите исполняемый файл и проверьте его работу. На приглашение ввести строку введите свою фамилию.
3. Создайте копию файла lab6-2.asm. Исправьте текст программы с исполь- зование подпрограмм из внешнего файла in\_out.asm, так чтобы она ра- ботала по следующему алгоритму:

* вывести приглашение типа “Введите строку:”;
* ввести строку с клавиатуры;
* вывести введённую строку на экран.

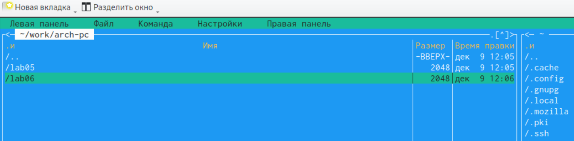
# 3 Выполнение лабораторной работы

1. Создайте каталог для работы с программами на языке ассемблера NASM.



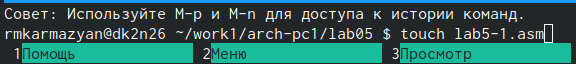
Открытие Midnight Commander

1. Убедимся в правильном создании папки.



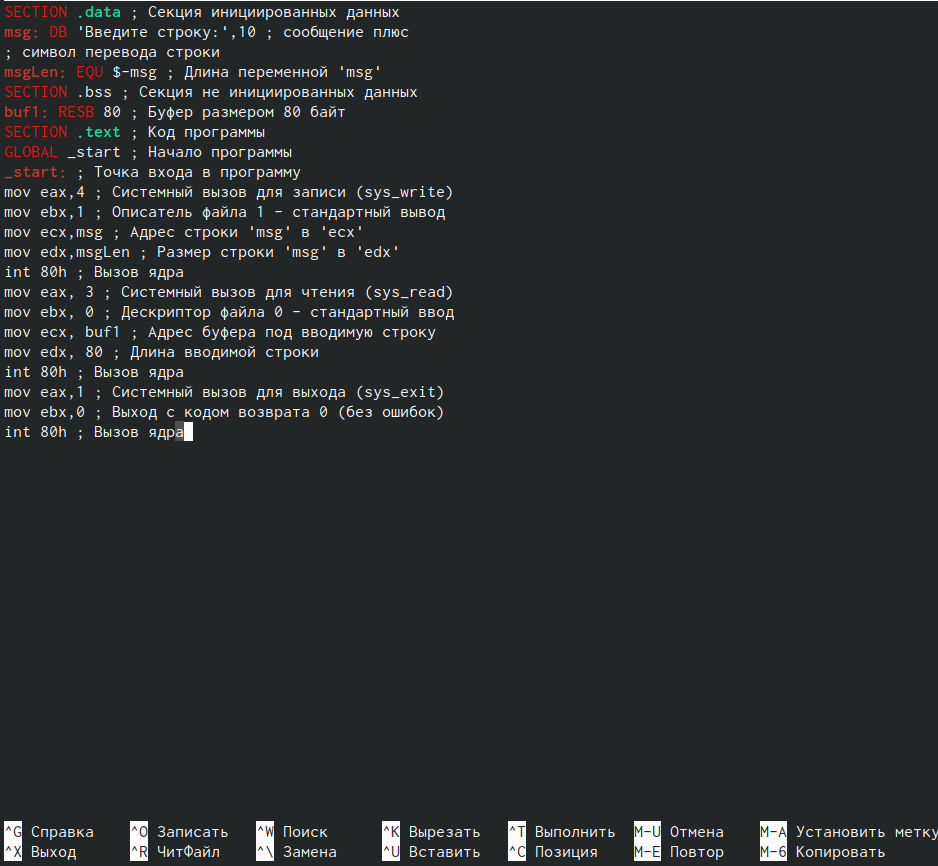
Папка lab05

1. Пользуясь строкой ввода и командой touch создадим файл lab5-1.asm.



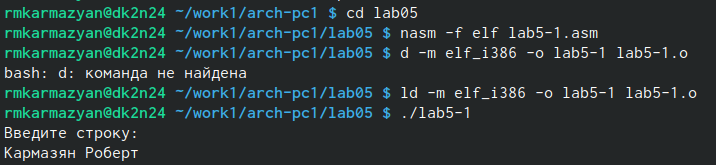
Создание файла lab5-1.asm

1. С помощью функциональной клавиши F4 откроем файл lab5-1.asm и введём текст из листинга 6.1.



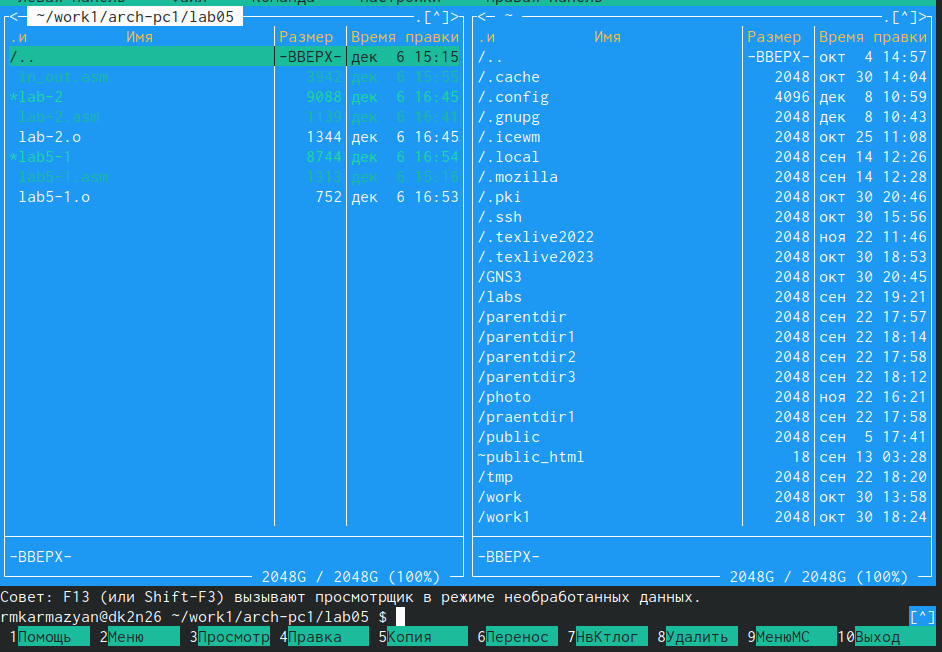
Ввод текста

1. Оттранслируем текст программы lab5-1.asm в объектный файл.



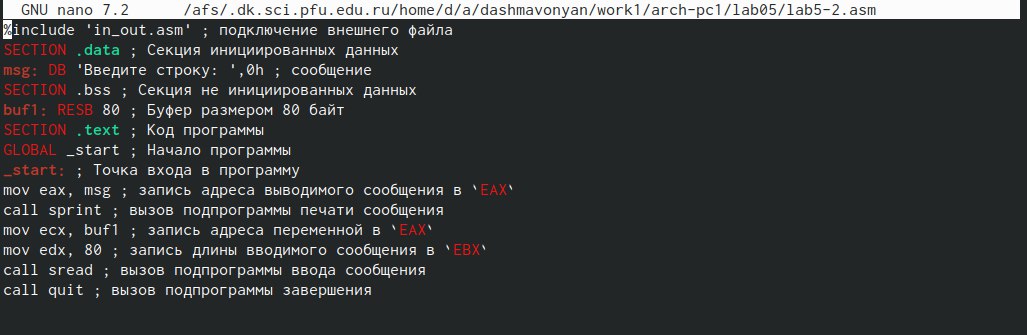
Транслирование текста, поверка работоспособности

1. Создал копию.



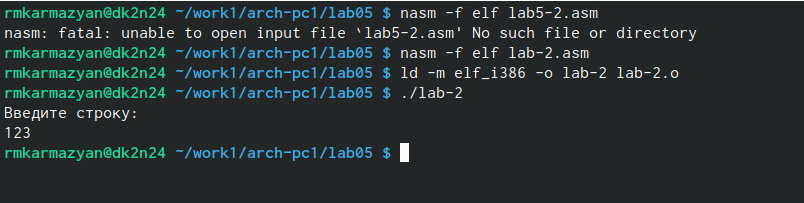
Создание копии

1. Исправим текст программы в соответствии с листингом 6.2



Вносение изменений в файл

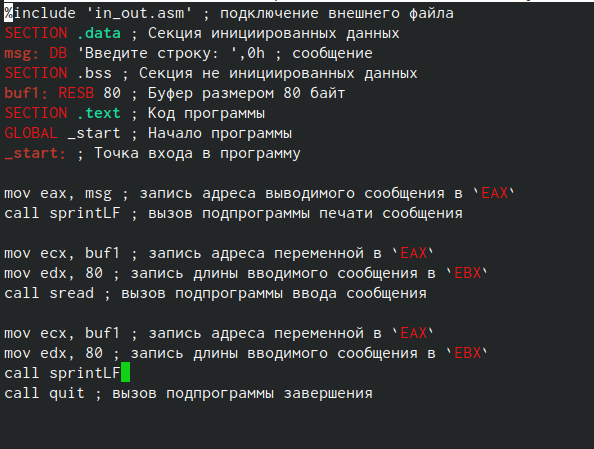
1. Оттранслируем текст программы lab5-2.asm в объектный файл и проверим его работоспособность



Транслирование текста, проверка работоспособности

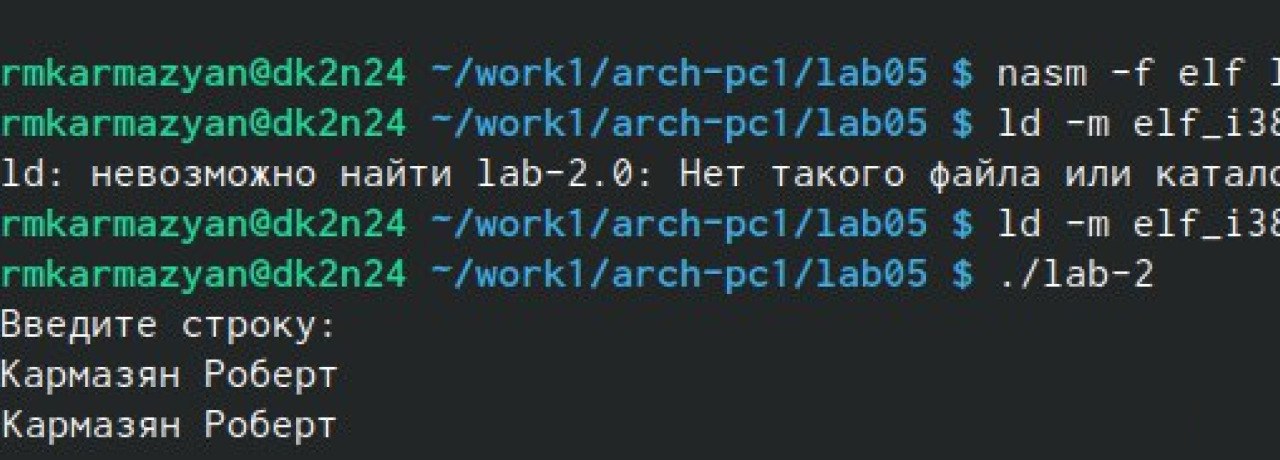
1. Исправьте текст программы, так чтобы она работала по следующему алгоритму:

* вывести приглашение типа “Введите строку:”
* ввести строку с клавиатуры;
* вывести введённую строку на экран.



Проверка файлаЗ

1. Оттранслируем текст программы в объектный файл. Внесём изменения в текст программы в файле lab5.asm.



Проверка работоспособности

# 4 Выводы

В ходе лабораторной работы мною были приобретены практические навыки работы в Midnight Commander, а также освоены инструкции языка ассемблера mov и int. Я научился работать с MC, и с его помощью работать с файлами (Создание, переименовывание, копирование, перемещение, удаление, и тд.)