Дискреционное разграничение прав в Linux. Исследование влияния дополнительных атрибутов

Роберт Кармазян 29 марта, 2025, Москва, Россия

Российский Университет Дружбы Народов

Цели и задачи

Теоретическое введение

- SUID разрешение на установку идентификатора пользователя. Это бит разрешения, который позволяет пользователю запускать исполняемый файл с правами владельца этого файла.
- SGID разрешение на установку идентификатора группы. Принцип работы очень похож на SUID с отличием, что файл будет запускаться пользователем от имени группы, которая владеет файлом.

Цель лабораторной работы

Изучение механизмов изменения идентификаторов, применения SetUID и Sticky-битов. Получение практических навыков работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотрение работы механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.

Выполнение лабораторной

работы

Программа simpleid

```
guestgrmkarmaryun:-/lab5s
guestgrmkarmaryun:-/lab5s guestgrmkd.c
guestgrmkarmaryun:-/lab5s guestgrmkarmaryun:-/lab5s
```

Рис. 1: результат программы simpleid

Программа simpleid2

```
quest@rmkarmazvan:~/lab5$ touch simpleid2.c
quest@rmkarmazvan:~/lab5$ occ simpleid2.c
quest@rmkarmazvan:-/lab5% qcc simpleid2.c -o simpleid2
quest@rmkarmazyan:-/lab5$ ./simpleid2
e_uid=1001, e_gid=1001
real_uid=1001, real_gid=1001
guest@rmkarmazyan:-/lab5$ su
Пароль:
root@rmkarmazvan:/home/quest/lab5# chown root:quest simpleid2
root@rmkarmazvan:/home/quest/lab5# chmod u+s simpleid2
root@rmkarmazyan:/home/quest/lab5# ./simpleid2
e_uid=0, e_gid=0
real_uid=0, real_gid=0
root@rmkarmazyan:/home/guest/lab5# id
uid=0(root) gid=0(root) rpvnnb=0(root) komtexct=unconfined u:unconfined r:unconfined t:s0-s0:c0.c1023
root@rmkarmazvan:/home/quest/lab5# chmod q+s simpleid2
root@rmkarmazvan:/home/quest/lab5# ./simpleid2
e uid=0, e gid=1001
real_uid=0, real_qid=0
root@rmkarmazyan:/home/guest/lab5#
quest@rmkarmazvan:~/lab5$ ./simpleid2
e uid=0. e gid=1001
real_uid=1001, real_gid=1001
quest@rmkarmazyan:~/lab5$
```

Рис. 2: результат программы simpleid2

Программа readfile

```
guesceimkaimaryan, / capse
quest@rmkarmazyan:~/lab5$ touch readfile.c
quest@rmkarmazvan:~/lab5$ qcc readfile.c
readfile.c: В функции «main»:
readfile.c:20:19: предупреждение: сравнение указателя и целого
   20 | while (bytes_read == (buffer));
quest@rmkarmazyan:~/lab5$ qcc readfile.c -o readfile
readfile.c: В функции «main»:
readfile.c:20:19: предупреждение: сравнение указателя и целого
   20 | while (bytes_read == (buffer));
quest@rmkarmazvan:~/lab5$ su
Пароль:
root@rmkarmazvan:/home/guest/lab5# chown root:root readfile
root@rmkarmazyan:/home/quest/lab5# chmod -rwx readfile.c
root@rmkarmazyan:/home/guest/lab5# chmod u+s readfile
root@rmkarmazyan:/home/quest/lab5#
exit
guest@rmkarmazyan:~/lab5$ cat readfile.c
cat: readfile.c: Отказано в доступе
quest@rmkarmazyan:~/lab5$ ./readfile readfile.c
#include <stdio.guest@rmkarmazyan:~/lab5$
quest@rmkarmazvan:~/lab5$ ./readfile /etc/shadow
root:$y$j9T$zlZFquest@rmkarmazyan:~/lab5$
guest@rmkarmazvan:~/lab5$
```

Рис. 3: результат программы readfile

Исследование Sticky-бита

```
quest@rmkarmazyan:~/lab5$
quest@rmkarmazyan:~/lab5$ cd /tmp
guest@rmkarmazyan:/tmp$ echo test >> file01.txt
quest@rmkarmazyan:/tmp$ chmod q+rwx file01.txt
quest@rmkarmazyan:/tmp$ su guest2
Пароль:
quest2@rmkarmazyan:/tmp$ cat file01.txt
guest2@rmkarmazvan:/tmp$ echo test2 >> file01.txt
quest2@rmkarmazyan:/tmp$ cat file01.txt
test
test2
guest2@rmkarmazyan:/tmp$ echo test3 > file01.txt
quest2@rmkarmazvan:/tmp$ rm file01.txt
rm: невозможно удалить 'file01.txt': Операция не позволена
guest2@rmkarmazyan:/tmp$ su
Пароль:
root@rmkarmazyan:/tmp# chmod -t /tmp
root@rmkarmazyan:/tmp#
exit
quest2@rmkarmazyan:/tmp$ cd /tmp
quest2@rmkarmazvan:/tmp$ echo test >> file01.txt
quest2@rmkarmazyan:/tmp$ rm file01.txt
quest2@rmkarmazyan:/tmp$ su
Пароль:
root@rmkarmazyan:/tmp# chmod +t /tmp
root@rmkarmazvan:/tmp#
evit
guest2@rmkarmazyan:/tmp$
```

Рис. 4: исследование Sticky-бита

Выводы

Результаты выполнения лабораторной работы

Изучили механизмы изменения идентификаторов, применения SetUID- и Sticky-битов. Получили практические навыки работы в консоли с дополнительными атрибутами. Также мы рассмотрели работу механизма смены идентификатора процессов пользователей и влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.