# Программирование в командном процессоре OC UNIX. Ветвления и циклы

Роберт Кармазян <sup>1</sup> 21 апреля, 2024, Москва, Россия

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Российский Университет Дружбы Народов

Цели и задачи работы

### Цель лабораторной работы

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научится писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

## Задачи лабораторной работы

1 Выполнить 4 задания

# лабораторной работы

Процесс выполнения

 Используя команды getopts grep напишем командный файл, который анализирует командную строку с ключами и выполним его: -i inputfile — прочитать данные из указанного файла; -o outputfile — вывести данные в указанный файл; -р шаблон — указать шаблон для поиска; -С — различать большие и малые буквы; -п — выдавать номера строк;

а затем ищет в указанном файле нужные строки

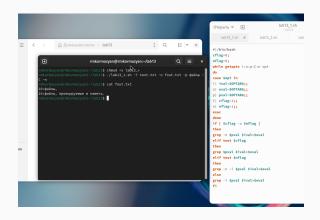


Рис. 1: Задание 1

2. Напишем сначала на языке Си программу, которая вводит число и определяет, является ли оно больше нуля, меньше нуля или равно нулю. Затем завершим программу при помощи функции exit(n), передавая информацию о коде завершения в оболочку. Командный файл вызовет эту программу и, проанализировав с помощью команды \$?, выдаст сообщение о том, какое число было введено

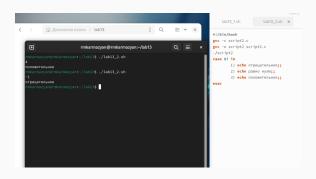
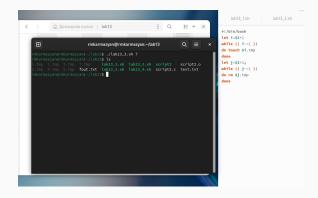


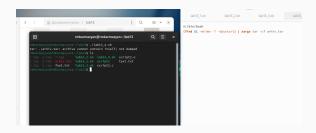
Рис. 2: Задание 2

3. Напишем командный файл, создающий указанное число файлов, пронумерованных последовательно от 1 до N



**Рис. 3:** Задание 3

4. Напишем командный файл, который с помощью команды tar запаковывает в архив все файлы в указанной директории. Модифицируем его так, чтобы запаковывались только те файлы, которые были изменены менее недели тому назад.



**Рис. 4:** Задание 4

Выводы по проделанной работе

#### Вывод

В данной работе мы изучили основы программирования в оболочке ОС UNIX и писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.