

Отчёт по лабораторной работе №11

Редактор Emacs

Роберт Кармазян

Содержание

| | | |
|---|--------------------------------|----|
| 1 | Цель работы | 4 |
| 2 | Выполнение лабораторной работы | 5 |
| 3 | Вывод | 17 |
| 4 | Контрольные вопросы | 18 |

List of Figures

| | | |
|------|-------------------------------------|----|
| 2.1 | Запуск Emacs | 5 |
| 2.2 | Новый файл | 6 |
| 2.3 | Операция вставка | 7 |
| 2.4 | Выделение блока | 8 |
| 2.5 | Копирование блока | 9 |
| 2.6 | Удаление блока | 10 |
| 2.7 | Горизонтальное разделение | 11 |
| 2.8 | Переключение буфера | 12 |
| 2.9 | Закроем буфер | 13 |
| 2.10 | Переключение буфера | 14 |
| 2.11 | Четыре буфера | 15 |
| 2.12 | Режим поиска | 16 |

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

2 Выполнение лабораторной работы

1. Откроем Emacs.

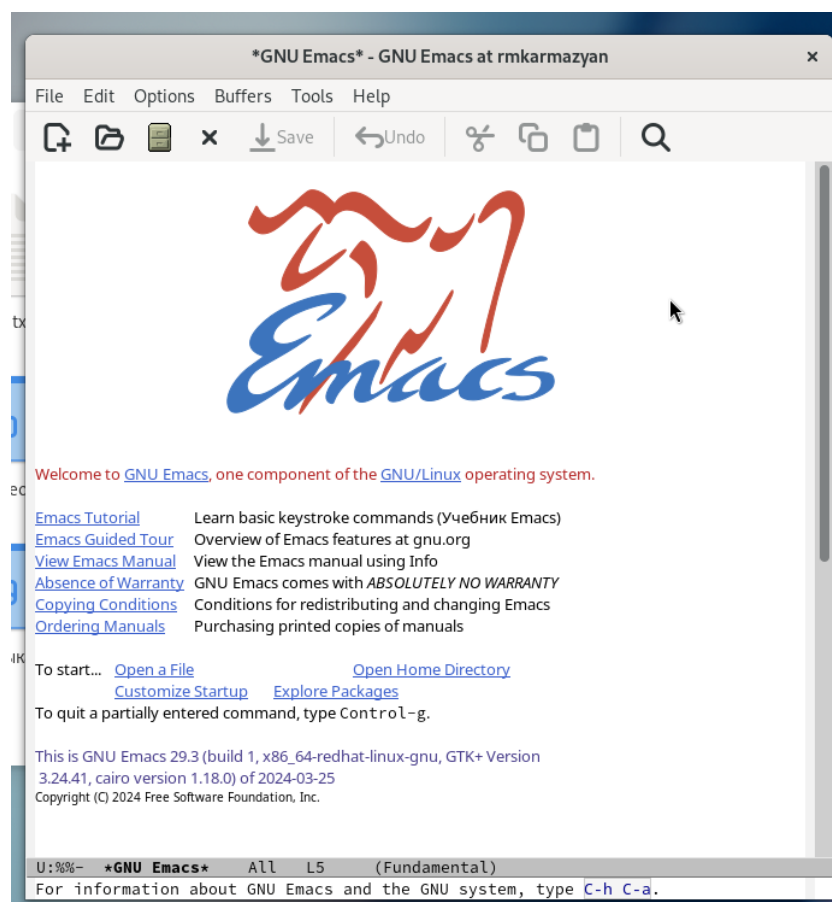


Figure 2.1: Запуск Emacs

2. Создадим файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f и наберем текст из задания в ново созданный файл.

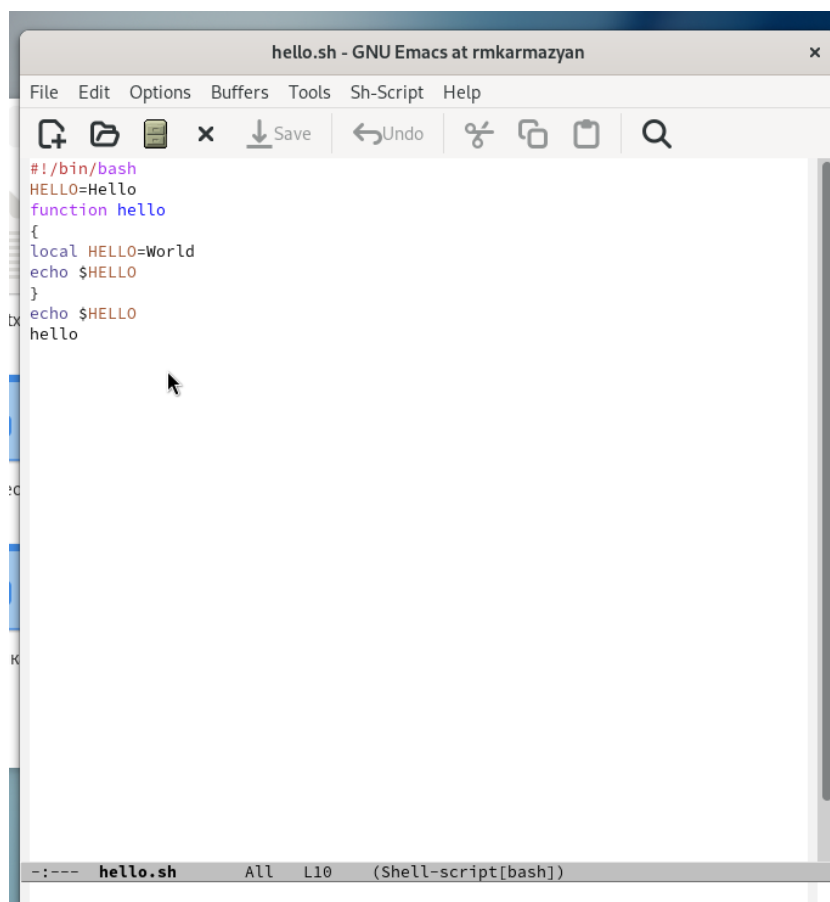


Figure 2.2: Новый файл

3. Сохраним файл с помощью комбинации Ctrl-x s. Прделаем с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие осуществляется комбинациями клавиш. Вырежем командой Ctrl-w. целую строку. Вставим эту строку в конец файла командой Ctrl-y.

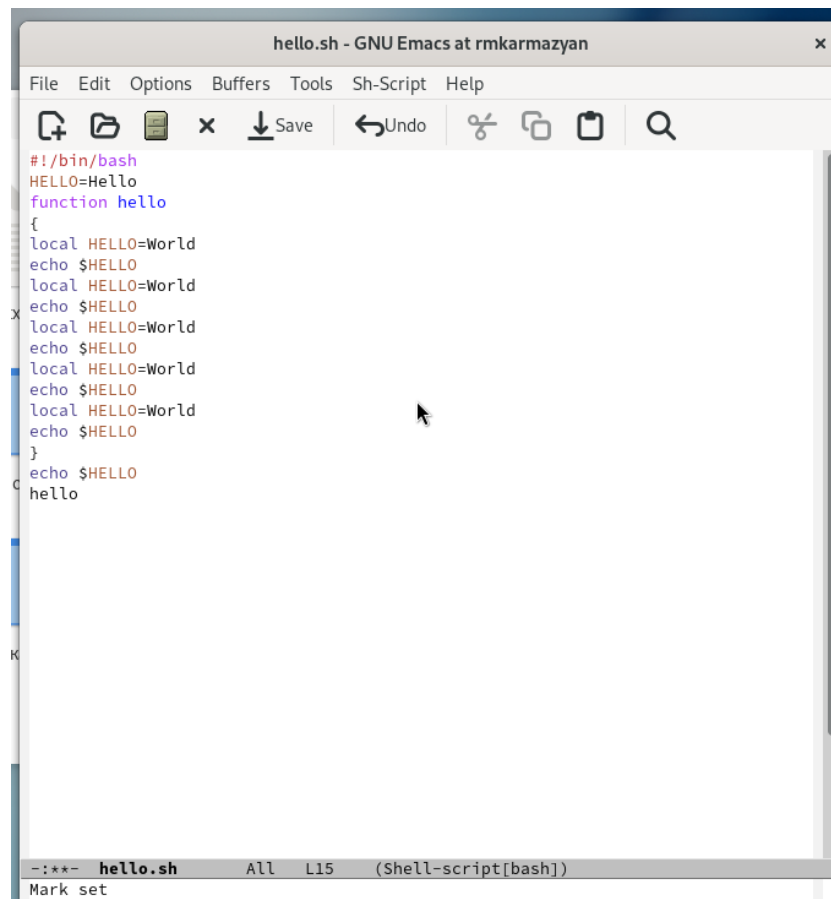


Figure 2.3: Операция вставка

4. Выделим область текста командой Ctrl-space.

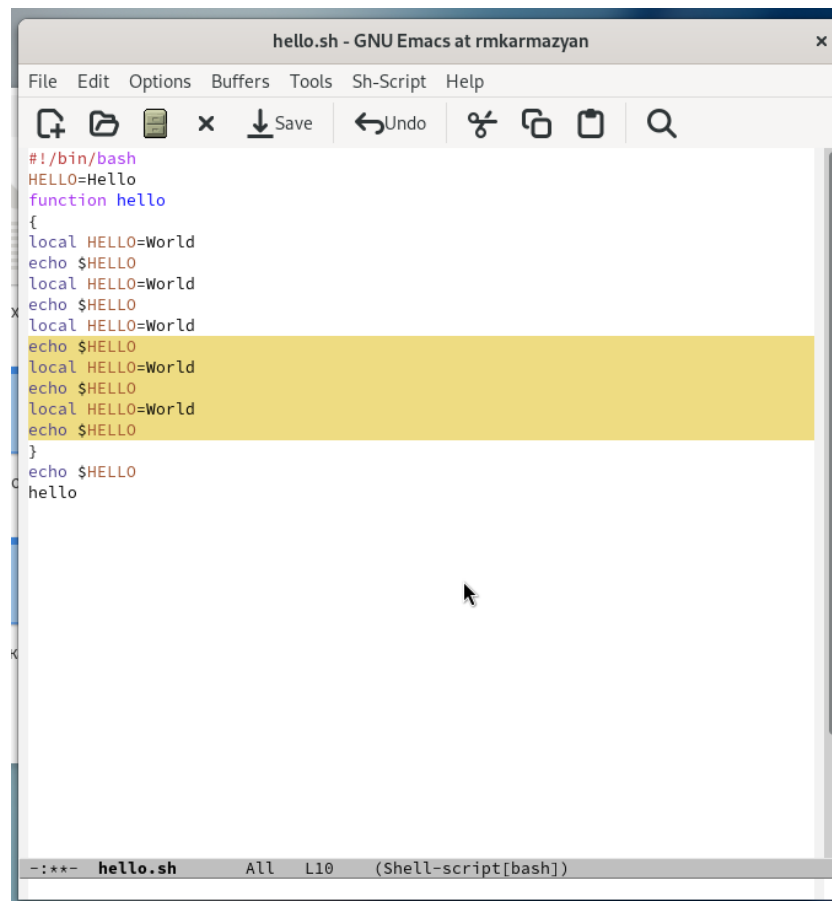


Figure 2.4: Выделение блока

5. Скопируем область в буфер обмена командой alt-w. Вставим область в конец файла.

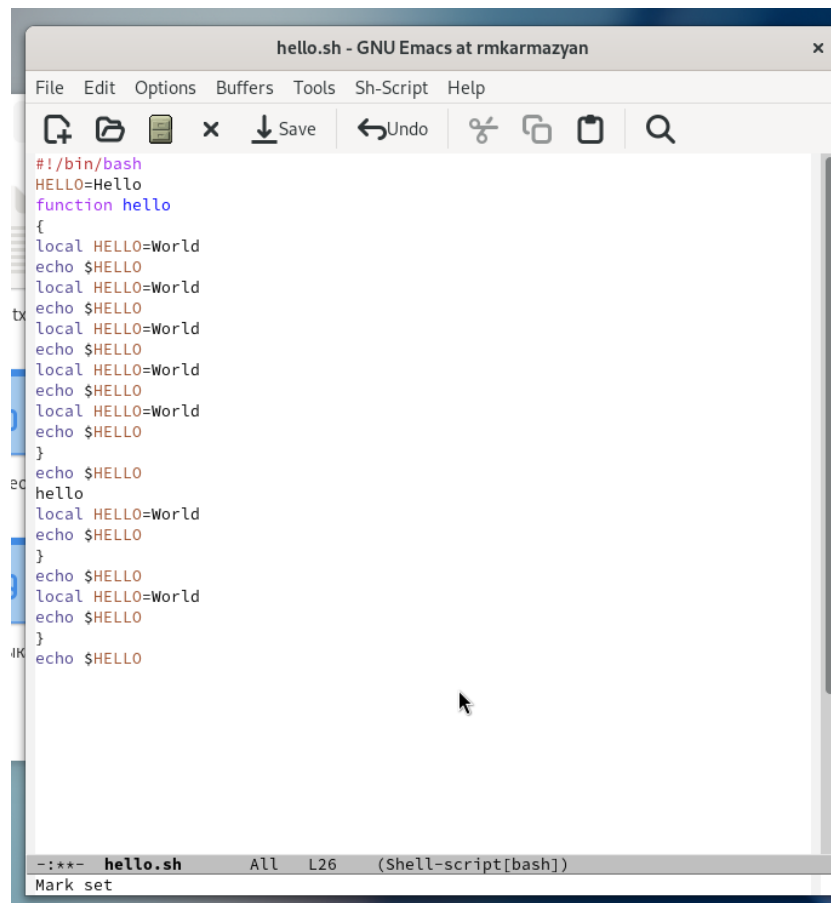


Figure 2.5: Копирование блока

6. Вновь выделим эту область и на этот раз вырежем её командой Ctrl-w.

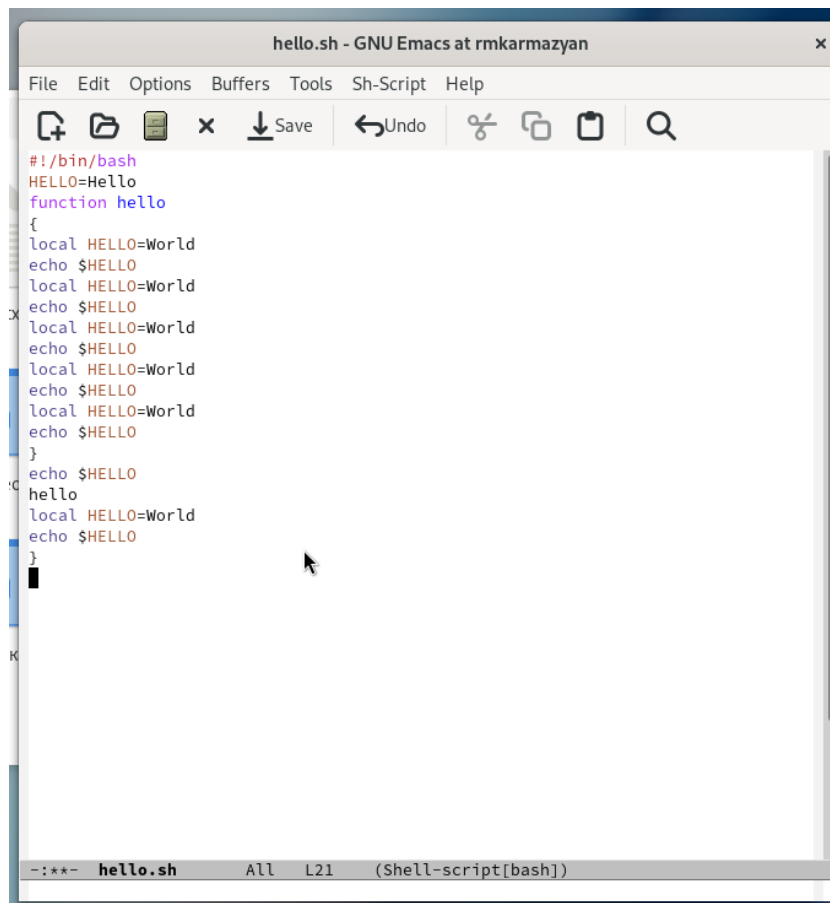


Figure 2.6: Удаление блока

7. Отменим последнее действие командой Ctrl-x u.
8. Научимся использовать команды по перемещению курсора.
 - Переместим курсор в начало строки командой Ctrl-a.
 - Переместим курсор в курсор строки командой Ctrl-e.
 - Переместим курсор в начало буфера Alt-**<**.
 - Переместим курсор в конец буфера Alt-**>**.
9. Управление буферами. Введем Ctrl-x 2.

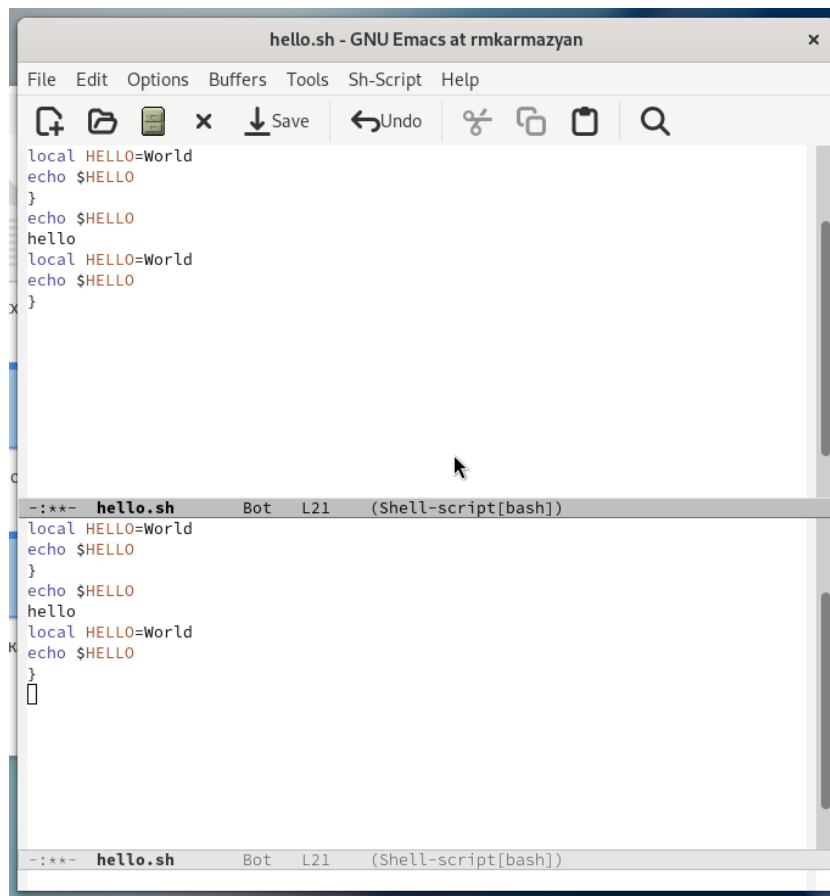


Figure 2.7: Горизонтальное разделение

10. Переместим вновь открытое окно Ctrl-x со списком открытых буферов и переключимся на другой буфер.

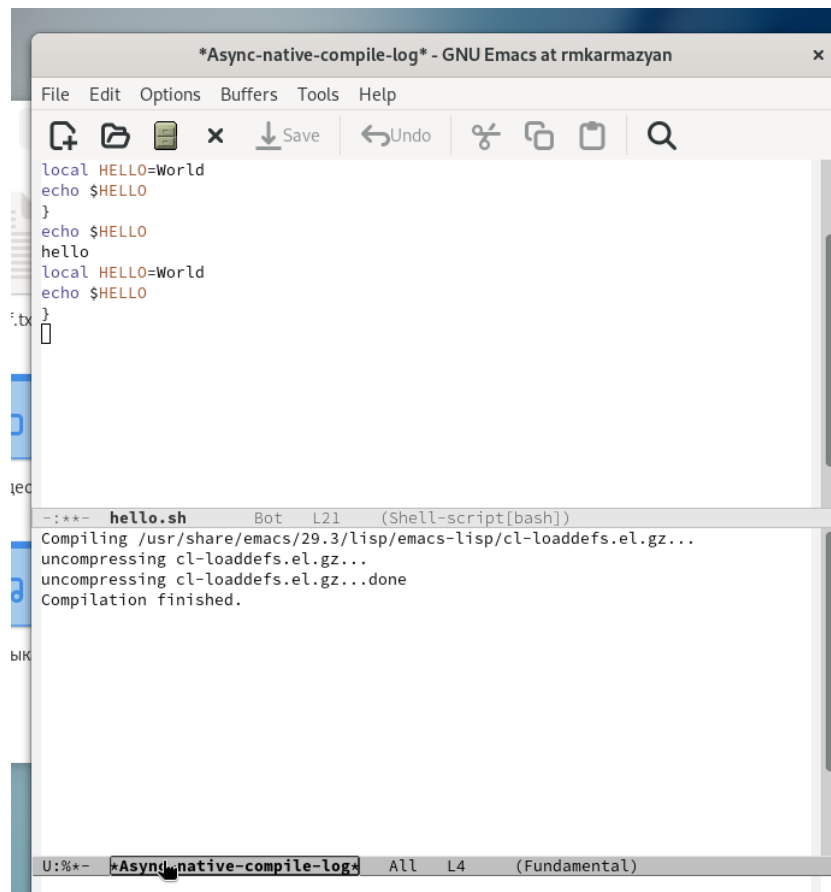


Figure 2.8: Переключение буфера

11. Закроем это окно командой Ctrl-x 0.

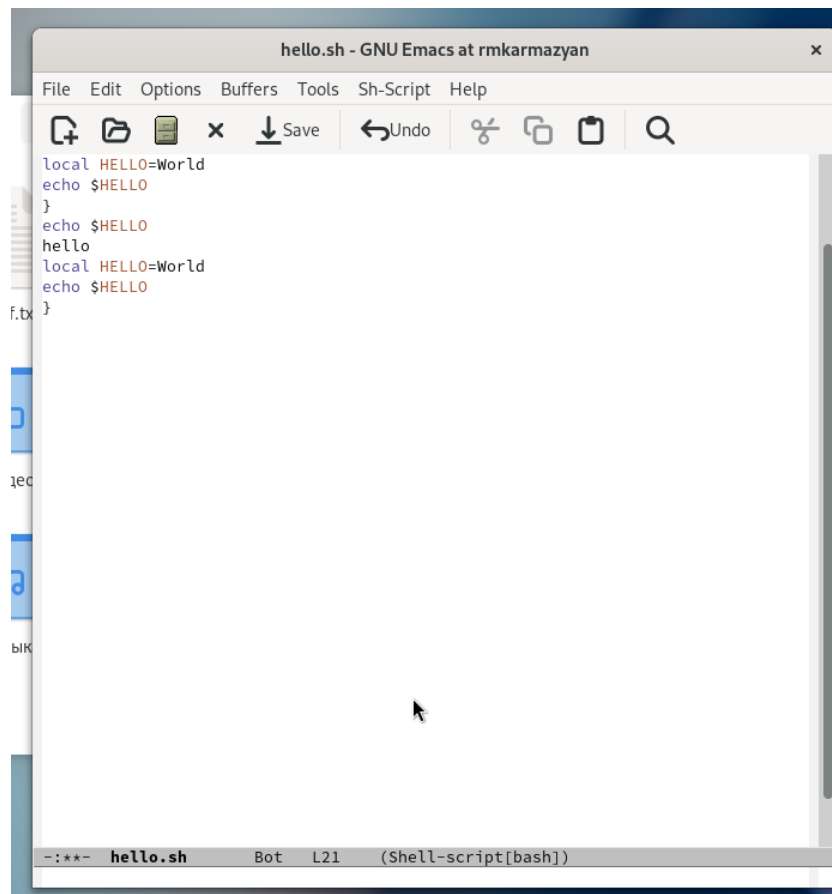


Figure 2.9: Закроем буфер

12. Теперь вновь переключимся между буферами, но уже без вывода их списка на экран `Ctrl-x b`.

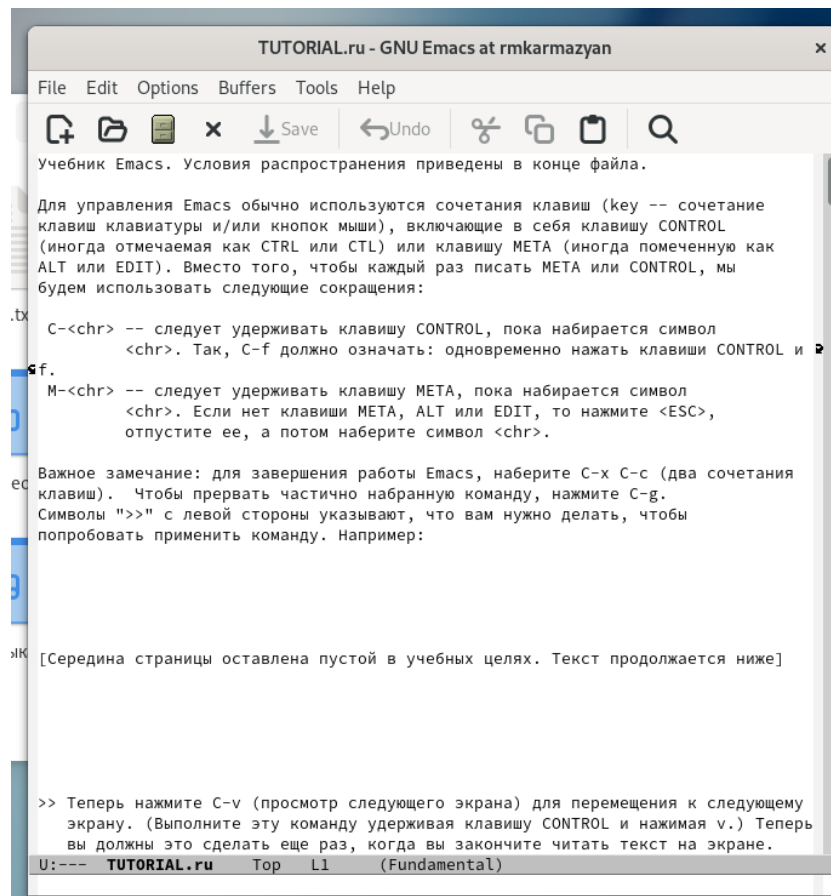


Figure 2.10: Переключение буфера

13. Поделит фрейм на 4 части: разделит фрейм на два окна по вертикали Ctrl-x 3, а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали Ctrl-x 2. В каждом из четырех созданных окон откроем новый буфер (файл).

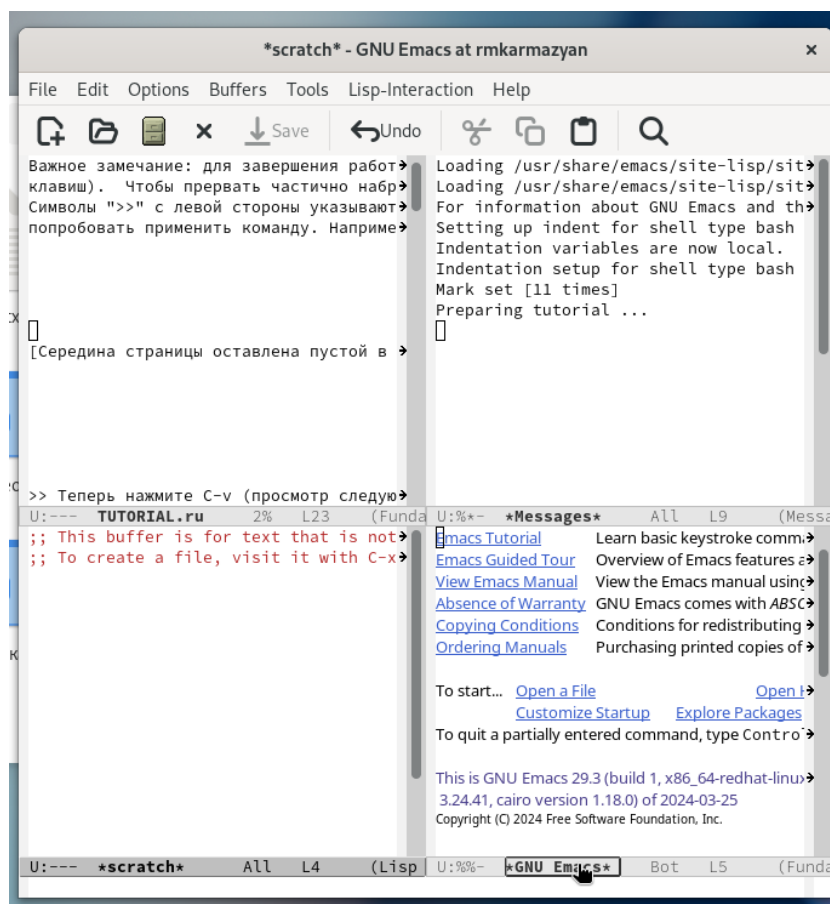


Figure 2.11: Четыре буфера

14. Переключимся в режим поиска **Ctrl-s** и найдем несколько слов, присутствующих в тексте. Выйдем из режима поиска, нажав **Ctrl-g**. Перейдем в режим поиска и замены **Alt-Shift %**, введем текст, который следует найти и заменить, для замены нажмем **Enter**. После этого нажмем **!** для подтверждения замены. Если мы хотим заменить конкретные слова то мы их выделяем и нажимаем **Enter**. Если все то **!** Испробуем другой режим поиска, нажав **Alt-s**.
От обычного режима отличается тем, что находит не фрагмент текста, а файл.

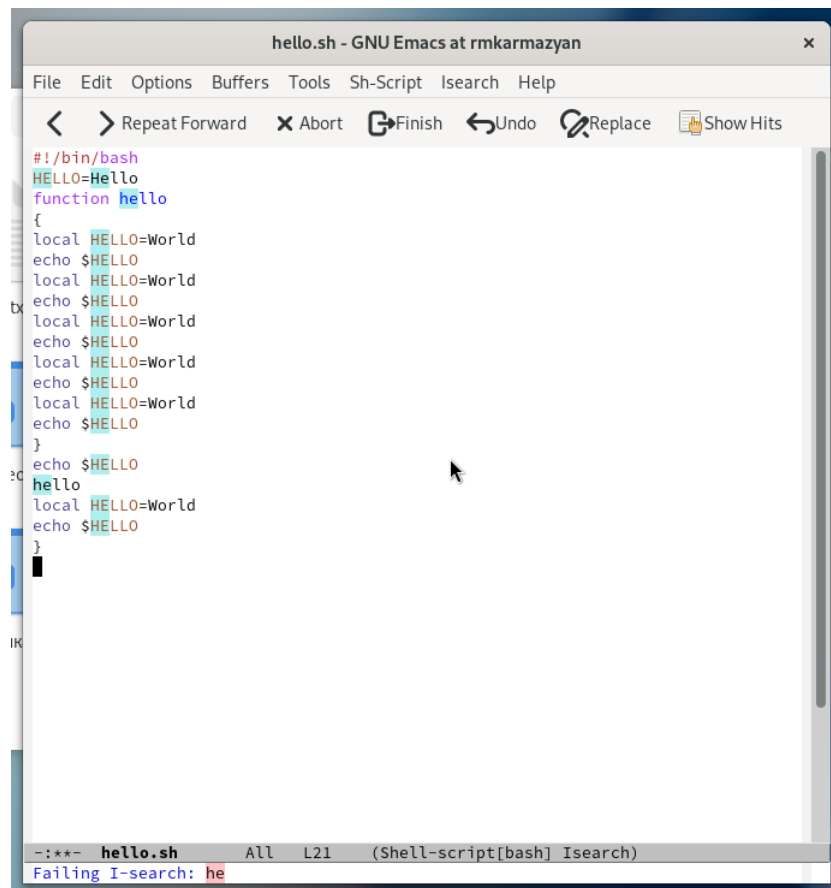


Figure 2.12: Режим поиска

3 Вывод

В данной работе мы познакомились с еще одним редактором операционной системой Linux. Получили практические навыки работы с редактором Emacs.

4 Контрольные вопросы

Контрольные вопросы:

1. Кратко охарактеризуйте редактор emacs. Ответ: Emacs представляет собой мощный экранный редактор текста, написанный на языке высокого уровня Lisp.
2. Какие особенности данного редактора могут сделать его сложным для освоения новичком? Ответ: Сложным освоение данной программы для новичка может сделать незнание комбинации клавиш или английского.
3. Своими словами опишите, что такое буфер и окно в терминологии emacs'а
Ответ: Моими словами буфер это динамическая память, а окно- то, что мы видим
4. Можно ли открыть больше 10 буферов в одном окне? Ответ: Можно если нет ограничений на систему.
5. Какие буферы создаются по умолчанию при запуске emacs? Ответ: Буферы, которые открываются по умолчанию: GNU Emacs, scratch, Messages, Quail Completions
6. Какие клавиши вы нажмёте, чтобы ввести следующую комбинацию C-c | и C-c C-|? Ответ: Ctrl+c, Shift+ и Ctrl+c Ctrl+
7. . Как поделить текущее окно на две части? Ответ: Нажать C-x 3, или C-x 2.

8. В каком файле хранятся настройки редактора emacs? Ответ: Настройки хранятся в файле ~/.emacs.
9. Какую функцию выполняет клавиша Backspace и можно ли её переназначить? Ответ: Перемещение курсора
10. Какой редактор вам показался удобнее в работе vi или emacs? Поясните почему. Ответ: Редактор emacs ,потому что на нем можно работать сразу с несколькими файлами.