

Instalando a Conio para Code Blocks

INF01202

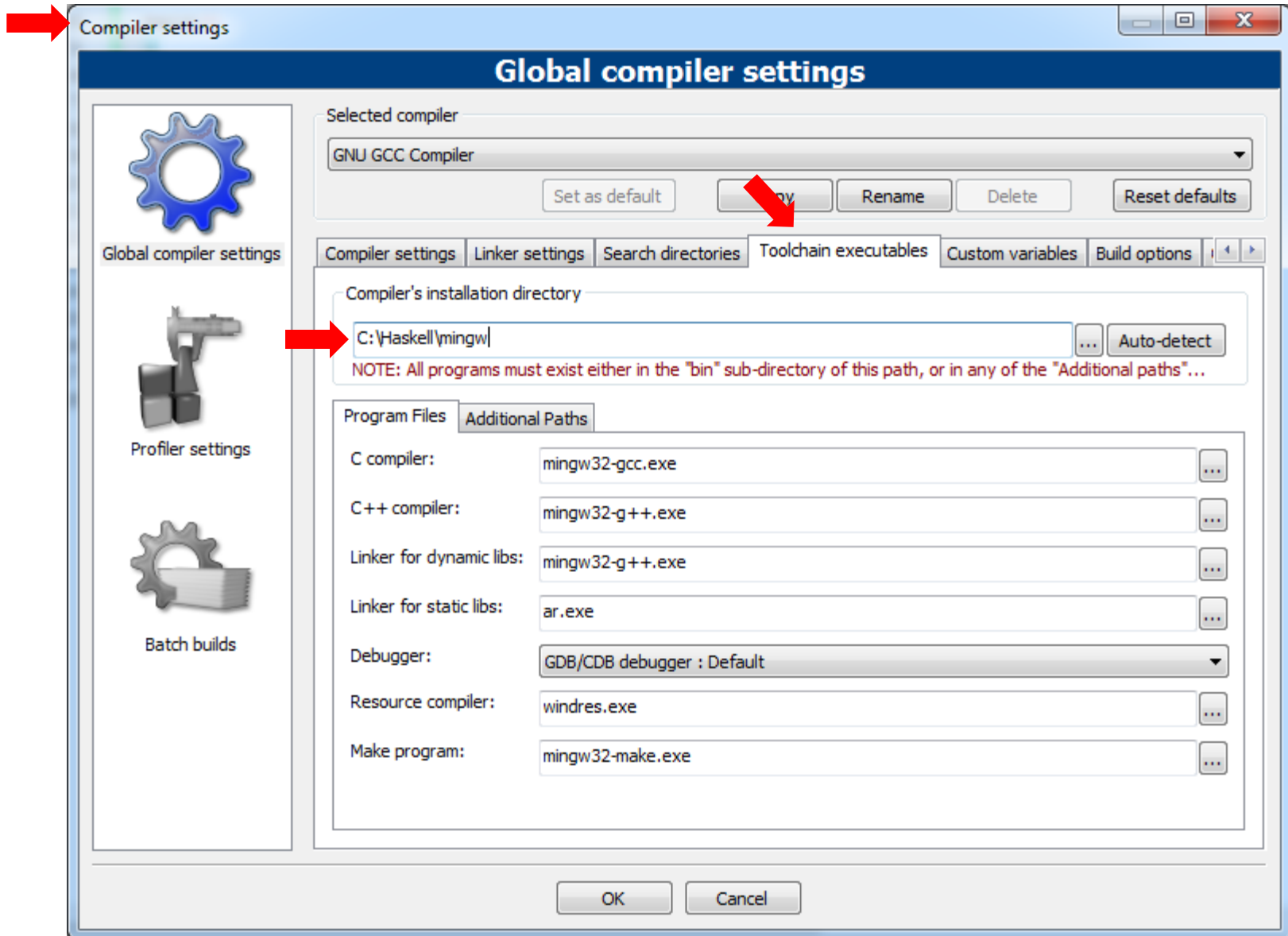
Usando bibliotecas em C

- 4 itens precisam ser observados:
 - 1) no(s) arquivo(s) que chamam a biblioteca:
 - #include “nomeBiblioteca.h”
 - No compilador
 - 2) dizer ao compilador o caminho da pasta em que está o header da biblioteca: “nomeBiblioteca.h”
 - exemplo: “C:\devlibs\devpaks\include\”
 - 3) dizer ao compilador o caminho da pasta em que está a implementação da biblioteca
 - exemplo: “C:\devlibs\devpaks\lib\”
 - 4) dizer ao compilador o nome do arquivo que contém a implementação da biblioteca
 - exemplo: “C:\devlibs\devpaks\lib\libconio.a”
 - obs) se a biblioteca já está nas pastas do compilador, os caminhos não precisam ser adicionados manualmente

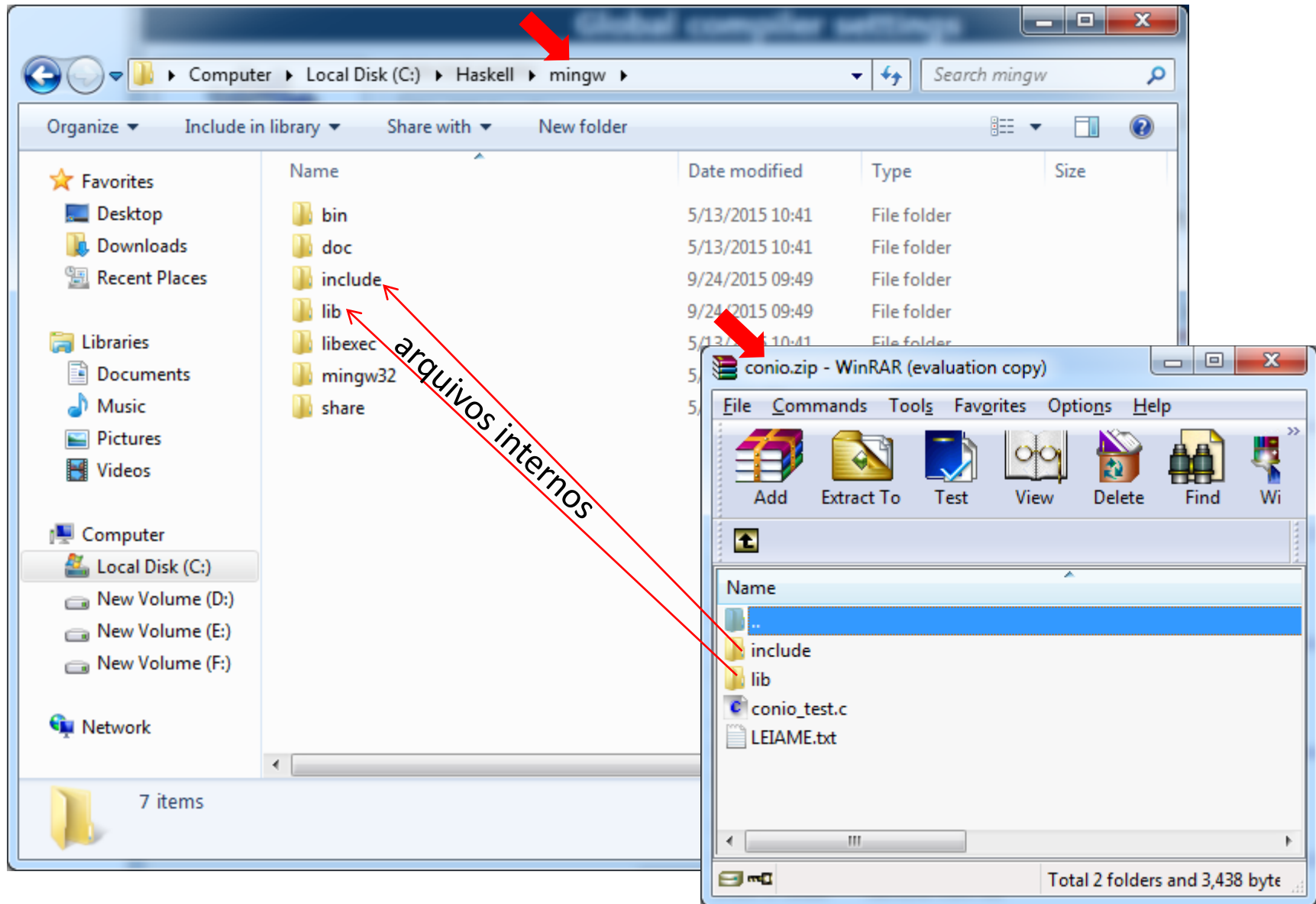
Visão Geral

- Na **sua máquina** onde você tem senha de administrador:
 - 1) Baixe o arquivo conio.zip
 - 2) Instalar ou Reinstalar o CodeBlocks com a opção devpak plugin marcada dentro de contrib plugins.
 - 3) Copiar o conteúdo das pastas lib e include de dentro do arquivo ZIP para as respectivas pastas em
 - C:\Arquivos de Programas\CodeBlocks\MinGW
 - 4) No Codeblocks, vá em Settings >> Compiler and Debugger >> Linker Settings.
 - 5) Adicionar uma Link Library com o caminho:
 - C:\Arquivos de programas\CodeBlocks\MinGW\lib\libconio.a
- No **laboratório** de aulas praticas os arquivos da conio2 estão instalados em C:\devlibs\devpaks\. Para utilizá-los, entretanto, é necessário incluir paths no projeto no codeblocks.
 - Entrar em Settings -> Compiler -> Search directories.
 - Em "Compiler", clicar em Add e adicionar o diretório C:\devlibs\devpaks\include\
 - Em "Linker", clicar em Add e adicionar o diretório C:\devlibs\devpaks\lib\
 - Entrar em Settings -> Compiler -> Linker Settings.
 - Adicionar uma Link Library com o caminho: C:\devlibs\devpaks\lib\libconio.a
 - Essas configurações podem ser desfeitas por outros usuários, portanto é recomendável realizá-las manualmente se o compilador acusar a falta das bibliotecas conio

Descobrimos o caminho do compilador

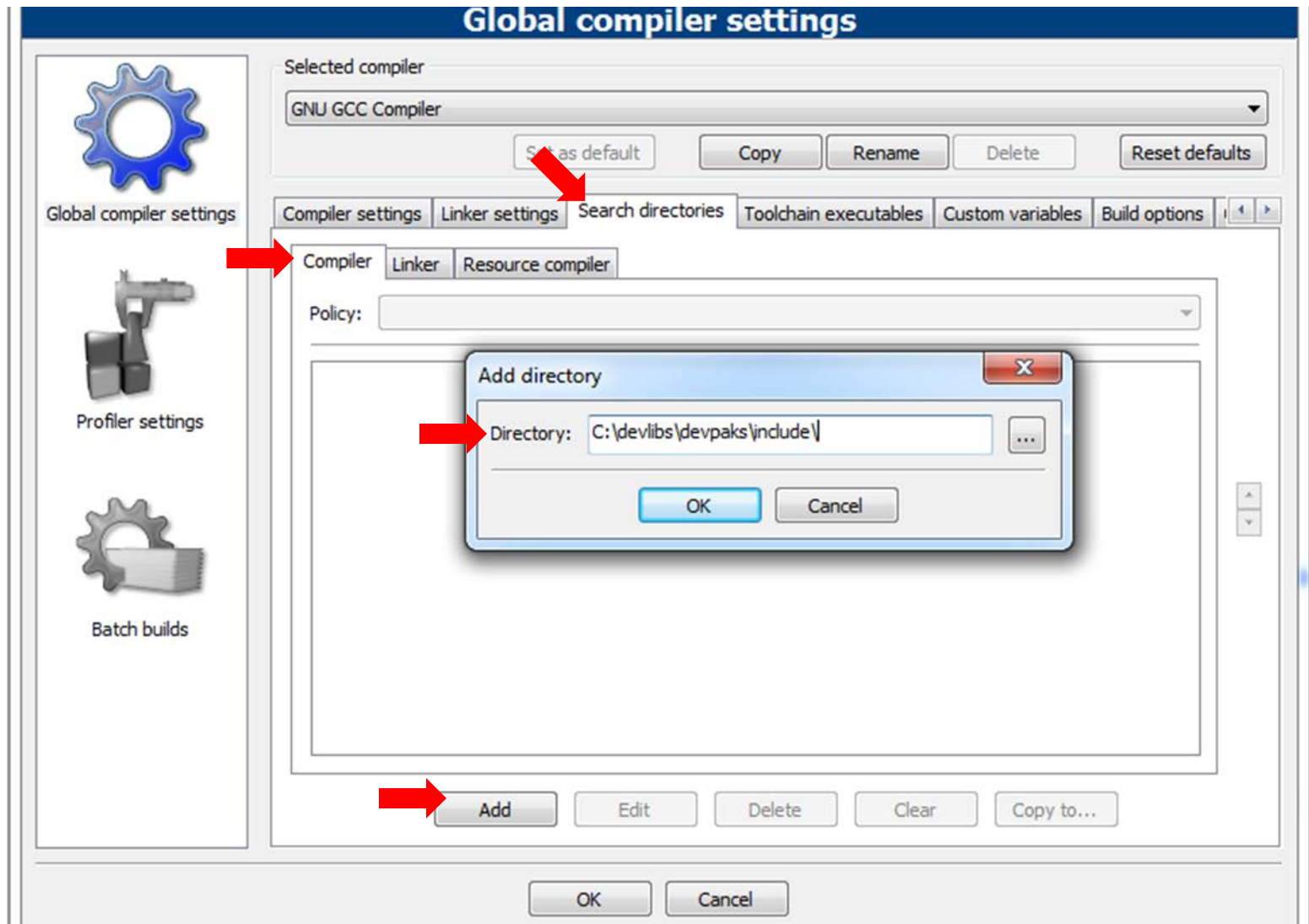


Extraindo a conio

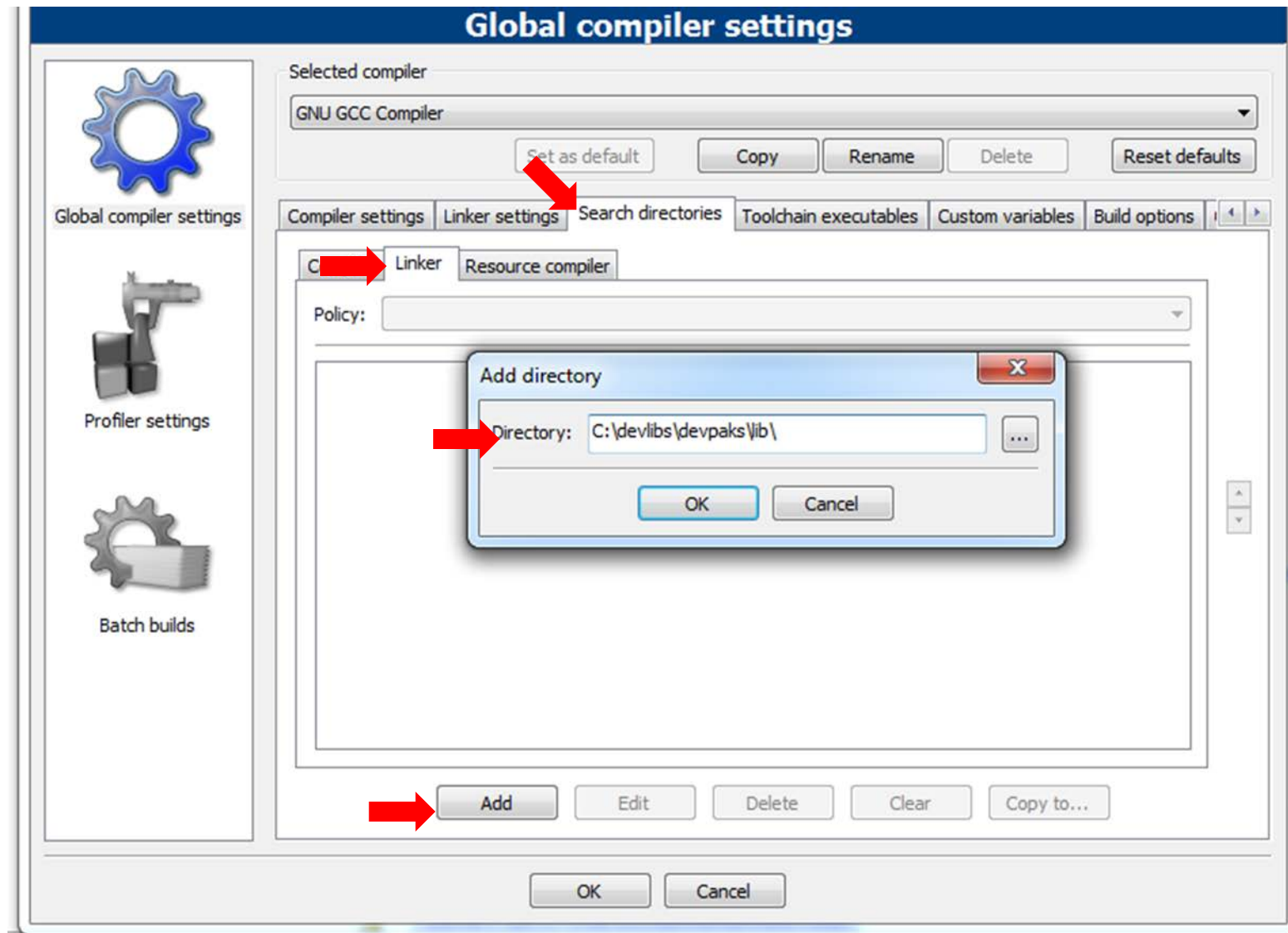


Se a biblioteca está salva em outro(s) diretórios (como é o caso das máquinas no laboratório de ensino), siga os passos nos próximos slides..

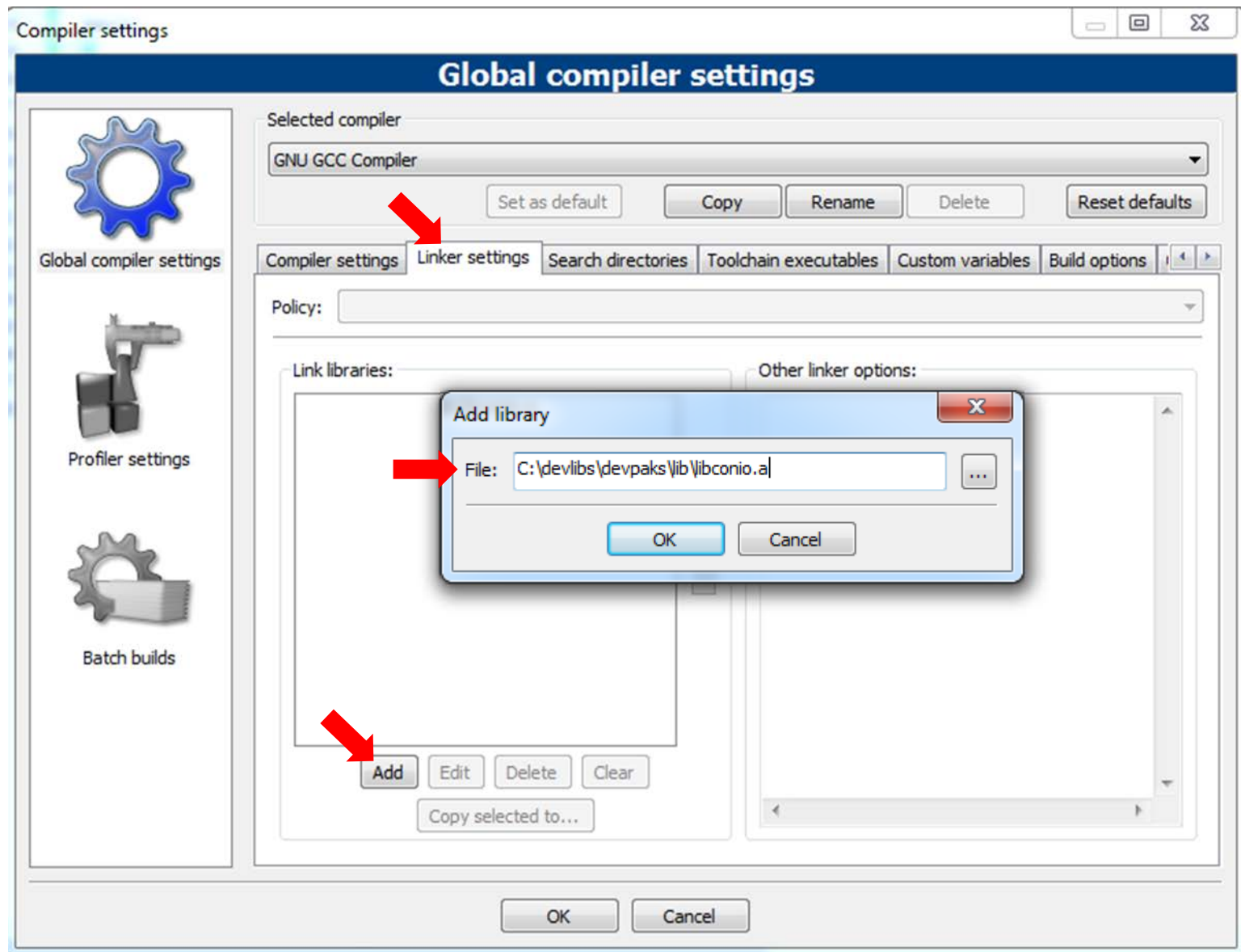
Adicionando o caminho do header (item 2)



Adicionando o caminho da implementação (item 3)



Linkando a conio (item 4)



Testando a conio

- Extrair o arquivo conio_test.c para dentro do diretório de trabalho
- Abrir o conio_test.c com o Code Block, compilar e executar
- Note que esse arquivo contém o item 1:
 - #include <conio2.h>