

Instrukcja!

- o Odpowiedzi na pytania należy zaznaczać na metryczce dołączonej do zestawu pytań. Test wielokrotnego wyboru. Każde pytanie jest za 2 punkty. Uzyskanie 2 punktów to poprawna odpowiedź na wszystkie problemy w ramach jednego pytania.

Zestaw pytań

- Różnica pomiędzy Klasą Abstrakcyjną, a Interfejsem. Które stwierdzenie jest prawdziwe.
 - a. Klasa Abstrakcyjna może posiadać metody, które implementują specyficzne zachowania obiektu, natomiast Interfejs może posiadać wyłącznie stałe i deklaracje metod.
 - ☒ b. W interfejsie wszystkie metody są abstrakcyjne. ✓ 4/4
 - c. Jeśli w klasie jest choć jedna metoda abstrakcyjna to klasa staje się abstrakcyjna.
 - ☒ d. W interfejsie wszystkie metody muszą być z modyfikatorem public.
- Czy kolejność modyfikatorów jest istotna? Które z poniższych wyrażeń nie spowoduje błędu kompilacji:
 - ☒ a. static public void
 - b. void public static
 - c. public static void
 - d. wszystkie powyższe ✓ 2/4
- Klasa zagnieżdżona (Nested Class) to klasa, która:
 - ☒ a. znajduje się wewnątrz innej klasy i poprzedzona została modyfikatorem static
 - b. znajduje się wewnątrz innej klasy i poprzedzona została modyfikatorem public ✓ 3/4
 - c. można się odwołać wyłącznie do statycznych zmiennych klasy zagnieżdżonej w następujący sposób: Outer.Inner.zmienna
 - d. można się odwołać do wszystkich zmiennych, które są public
- W Javie przekazywane jest:
 - a. wszystko wyłącznie poprzez wartość
 - b. wszystko wyłącznie poprzez referencje
 - ☒ c. wszystko poprzez wartość lub referencje ✓ 2/4
 - d. wyłącznie obiekty nie są przekazywane poprzez wartość
- Które z poniższych metod są metodami interfejsu Runnable
 - ☒ a. run
 - b. yield
 - ☒ c. stop
 - d. start ✓ 1/4
- Które z poniższych stwierdzeń jest prawdziwe:
 - ☒ a. Garbage Collector niszczy obiekty natychmiast po tym jak została zgubiona na te obiekty referencja
 - b. Obiekty powinny posiadać odpowiednio zadeklarowany destruktor, aby została poprawnie zwolniona pamięć
 - ☒ c. Nie można przewidzieć kiedy obiekt zostanie zniszczony ✓ 3/4
 - d. Specyficzny sposób zwalniania zasobów może być realizowany w metodzie finalize
- Które z poniższych stwierdzeń odnoszących się do Apletu jest prawdziwe:
 - a. Aplet nie posiada metody main
 - ☒ b. Aplet MUSI dziedziczyć z klasy java.applet.Applet
 - c. Aplet posiada metody: init, start, stop, destroy, który nadpisanie nie jest obowiązkowe
 - ☒ d. W momencie zwinienia przeglądarki do paska JVM woła metodę stop 0/4
- Które ze stwierdzeń jest prawdziwe:
 - a. Pola klasy (Instance Variables) przechowują dane, które są różne dla różnych instancji obiektu
 - ☒ b. Pola klasy (Instance Variables) są zmiennymi, które zostały poprzedzone modyfikatorem static ✓ 3/4
 - c. Nazwa zmiennej może się rozpoczynać od litery, "\$" lub od "_"
 - d. stałą można zdefiniować po przez wykorzystanie modyfikatorów final static
- Wyjątki. Które ze stwierdzeń jest prawdziwe:
 - ☒ a. Nieobsłużony wyjątek propagowany jest w górę w hierarchii wywoływanych metod
 - b. Klauzula finally wykonywana jest za każdym razem, gdy program przechodzi przez try/catch ✓ 4/4
 - ☒ c. wyjątki o typach ściślejszych powinny być umieszczane przed wyjątkami ogólnymi w klauzuli try/catch
 - d. nieobsłużony wyjątek w ciele metody nie musi być deklarowany w klauzuli throw danej metody
- Które ze stwierdzeń jest prawdziwe:
 - ☒ a. Swing bazuje na tzw. komponentach lekkich
 - b. Podwójne buforowanie wspierane jest standardowo przez AWT
 - c. FlowLayout jest domyślnym menadżerem rozkładu w Swing
 - d. Swing korzysta z natywnych komponentów dostarczanych przez system operacyjny, w efekcie czego interfejsy graficzne są wyświetlone identyczny sposób na różnych systemach operacyjnych
- Które ze stwierdzeń odnośnie zagadnień programowania zdarzeniowego jest prawdziwe:
 - a. adapter jest to klasa, która implementuje logikę metody obsługującej wybrane zdarzenie, bez konieczności implementacji pozostałych metod interfejsu
 - ☒ b. w przypadku obsługi prostych zdarzeń można skorzystać z kl. EventHandler
 - c. nasłuchiwać można zaimplementować jako klasę anonimową
 - d. metoda getSource() zwraca obiekt typu Object
- Wątki. Które z następujących stwierdzeń są prawdziwe
 - ☒ a. metoda wait() zatrzymuje wykonywanie danego wątku i przenosi go do kolejki
 - b. po wykonaniu metody wait() następuje zwolnienie blokady synchronizacyjnej
 - ☒ c. metoda notify() informuje wątek oczekujący na dane zasoby o zwolnieniu blokady ✓ 4/4
 - d. wątek może być wykonywany wyłącznie w ramach jakiegoś procesu
- Które ze stwierdzeń jest prawdziwe:
 - a. deklaracja konstruktora może zawierać zwracaną wartość
 - b. wywołanie konstruktora klasy bazowej realizowane jest automatycznie
 - ☒ c. wywołanie konstruktora klasy bazowej można wykonać po przez użycie słowa super
 - d. odwołanie do metod klasy bazowej, które poprzedzał identyfikator protected jest niemożliwe z poziomu klasy dziedziczącej
- Prawidłowa deklaracja metody main jest następująca:
 - ☒ a. public static void main(String[] args)
 - b. public static int main(String[] args)
 - c. public static void main(String[] argumenty)
 - d. public void main(String[] args) ✓ 4/4
- Do porównywania obiektów należy korzystać z:
 - ☒ a. metody equals, wyłącznie w przypadku, gdy chcemy porównać typy inne niż prymitywne
 - b. operatora równości "==" , gdy chcemy sprawdzić, czy jest to ten sam obiekt w pamięci, dla typów innych niż prymitywne
 - ☒ c. operatora równości "==" , gdy chcemy porównać wartość dwóch zmiennych o typie String
 - d. skorzystanie z operatora równości "==" dla dwóch obiektów String spowoduje wyświetlenie błędu kompilacji ✓ 3/4