

Instituto Federal Goiano - Campus Ceres Bacharelado em Sistemas de Informação Prof. Me. Ronneesley Moura Teles

Adallberto Lucena Moura
Andrey Silva Ribeiro
Anny Karoliny Moraes Ribeiro
Brener Gomes de Jesus
Davi Ildeu de Faria
Eduardo de Oliveira Silva
Gleyson Israel Alves
Gusttavo Nunes Gomes
Ianka Talita Bastos de Assis
Ígor Justino Rodrigues

# $Algoritmo\ Viola-Jones$

# Sumário

1	Viola - Jones	2
2	Funcionamento do algoritmo	3
3	Vantagem	4
4	Desvantagem	4
5	Implementação Viola-Jones em Python 5.1 Por que a implementação em Python?	4
	5.1 I of que a implementação em 1 ython:	
	5.3 HaarLikeFeature.py	
	5.4 AdaBoost.py	8
	5.5 Utils.py	11
6	Referências Bibliográfica	14

# Algoritmo Viola-Jones

#### 1 Viola - Jones

O método *Viola-Jones* proposto por *Paul Viola* e *Michael Jones* em 2001, é um algoritmo utilizado em diversas áreas da tecnologia, uma delas é a detecção de faces. Paul e Michael eram pesquisadores de Cambrigde onde optaram por explorar o lado radical da programação, sendo assim, publicaram um artigo intitulado: "*Rapid Object Detection using a Boosted Cascade of Simple Features*" que demonstrou uma nova forma de detectar faces. O artigo bem como o conceito Viola-Jones faz uso de 3 abordagens diferenciadas, pautando pontos considerados de extrema importância, sendo eles: as características de *Haar*, o algoritmo de aprendizado *AdaBoost* e os classificadores em Cascata.

As características de Haar proposta pelo matemático húngaro Alfred Haar em 1909, foi a primeira maneira considerada nova de representar uma "imagem integral" (Integral Image, em inglês), que permitiu os detectores utilizados por eles, computarem as imagens de forma rápida e eficaz. Haar é uma característica intitulada como transformada onde varia da matemática discreta que faz uso em diversos processos de análises de sinais, em meios de compressão de dados e amplas outras aplicações no ramo de engenharia e ciência da computação.

A segunda abordagem essencial foi o algoritmo de aprendizado baseado em Ada-Boost. O algoritmo AdaBoost é caracterizado por algoritmo de Machine Learning (aprendizado de máquina, em português) inventado por Yoav Freund e Robert Schapire, o algoritmo meta-heurístico é usado para aumentar significativamente a performance dos algoritmos de aprendizagem. AdaBoost é derivado do nome Adaptive Boosting (impulso adaptativo, significado em português) algoritmo colocado como ajustável a diversas circunstâncias e adaptável para classificações subsequentes. O algoritmo seleciona um número pequeno de características visuais críticas de um conjunto maior e com seus classificadores torna-se extremamente eficiente.

Tendo em vista tais ferramentas úteis para elaboração do algoritmo, Paul e Michael implementaram os classificadores em Cascata. Os classificadores são responsáveis por selecionar criteriosamente um determinado objeto, levando em consideração a concomitância de suas principais características. As características necessárias para utilização são encontradas a partir de amplos algoritmos de aprendizado como Support Vector Machine, redes neurais, entre outros. Os classificadores em cascata possuem como principal função combinar e incrementar métodos que tendenciam melhorar a perspectiva do objeto, ou seja, permitiam com que diversas regiões do fundo da foto fossem rapidamente destacadas disponibilizando maior processamento computacional.

Por conseguinte, rejeitavam um largo número de regiões que demostravam ter o aspecto escolhido tornando-o então, cada vez mais prudente para que não ocorresse casos de falsos objetos nas análises dos mesmos. Os autores aprofundaram seus métodos de acordo com a construção do algoritmo, deste modo, realizaram comparações em relação a diferentes algoritmos similares da época, bem como, Rowley-Baluja-Kanade, Schneiderman-Kanade e Roth-Yang-Ahuja para que pudessem encontrar meios de solucionar a forma como funcionavam as equações e obter assim, resultados satisfatórios.

O algoritmo Viola-Jones é uma variação do AdaBoost, algoritmo de aprendizado. Porém, por ser uma alternância, o algoritmo Viola-Jones é bastante utilizado. Devido

sua implementação seguir uma abordagem diferente para construir um novo sistema de detecção, ele consegue alcançar aproximadamente 15 vezes mais rápido que os métodos anteriores. Viola-Jones é perfeitamente apto a detectar faces com maior precisão usando *Haar* como uma das implementações, é notório a perspectiva que há em aplicar o algoritmo em diversas situações. O método Viola-Jones revolucionou o campo da computação tornando-se referência para os demais.

# 2 Funcionamento do algoritmo

As implementações do código Viola-Jones em meios sociais deu-se pela necessidade que há em averiguar situações inesperadas no cotidiano e a partir disso, obter como contrapartida um resultado simples e imediato como a detecção facial. Para a detecção de objetos pode-se perceber que a imagem que está sendo utilizada como pressuposto é dividida em diversas escalas e posições, onde a janela que está em observação pode corriqueiramente tornar-se eficiente ou não em relação a uma Haar-like feature (características de imagens digitais, em português) que por sua vez, para seu manuseio é executado sobre a técnica de imagem integral.

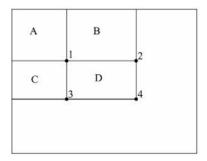


Figura 1: Integral Image

O desenvolvimento de métodos para a soma dos valores de todos os pixels utilizados no procedimento, encontram-se presentes acima e a esquerda de um pixel tendo como representação os pontos x e y da imagem. Para cada valor da soma realizada com os pixels obtêm-se um pixel retângulo formado no canto da imagem (esquerdo) e para exibir o valor médio de dada região podese dividir o valor conquistado pela área do retângulo. A uma pequena importância em calcular os valores médios da área que está deficiente de um determinado canto na imagem. O processo computacional realizado em torno do procedimento é considerado um trabalho simples, necessitando apenas acompanhar quatro etapas.

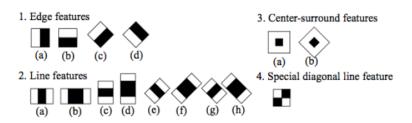


Figura 2: Haar

O método adotado torna os cálculos eficientes para classificar assiduidade de uma *haar-like* feature em uma variada posição da imagem. Isso ocorre a partir da presença de determinada subtração da média dos pixels da região em contexto,



Figura 3: Sobreposição da imagem.

quando a região é escura e quando ela é clara. Existe uma diferença perceptível pois se há uma região a qual é verdadeiramente escura e outra e clara, então a verificação será terminantemente positiva para feature. Sendo assim, é nítido o que seria uma haar-like feature (Figura 2) e a sobreposição realizada por ela como forma de avaliação de uma determinada presença (Figura 3).

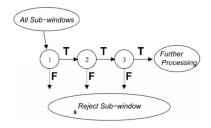


Figura 4: Classificadores em Cascata.

# 3 Vantagem

- 15 vezes mais rápido que o algoritmo "Rowley-Baluja-Kanade" no processamento da imagem.
- 600 vezes se comparado ao "Schneiderman-Kanade".

### 4 Desvantagem

- A detecção de faces só é possível se o rosto estiver na posição frontal;
- A base de dados usada precisa de faces em diferentes condições, sendo elas: iluminação, brilho, escala, pose e variações de câmera;
- Nível de detecção na literatura 80% (FAUX,2012);
- É um algoritmo de detecção de face não de reconhecimento facial.

# 5 Implementação Viola-Jones em Python

# 5.1 Por que a implementação em Python?

Existem inúmeras implementações do algoritmo disponíveis em plataformas confiáveis para utilização. Diversas linguagens foram desenvolvidas sendo elas as mais comuns

em MatLab, Java e Python. A implementação em MatLab não é de extrema significância ao se referir a detecção devido a ferramenta em si, não descartando sua utilização e benefícios para desenvolver procedimentos como o de detecção facial. Porém, é uma ferramenta paga e um projeto que demanda uma alta porcentagem de acertos e usabilidade, onde a interação de muitos indivíduos seriam colocados em pauta, viria deixar de ser uma solução para então tornar-se um problema se o usuário não obter a licença de uso, ou seja, dificultaria o processo e por delonga, devidamente descartado.

Java é uma linguagem abundante no *GitHub*, entretanto a maioria estava incompleta ou não possui os códigos necessários para o treinamento da rede, o que faz-se importante para o sucesso do algoritmo e para que tenham uma base de dados ampla gerando uma maior eficiência na detecção de imagens. Os códigos aparentemente completos deixam a desejar a documentação estando assim, incoerentes ou inexistentes o que por sua vez, dificultou a utilização do mesmo, sendo mais vantajoso optar por uma ampliação do que gastar tempo em códigos alheios.

Deste modo, o método viável para implementação veio de Simon Hohberg com o algoritmo em Python, que por conseguinte, encontra-se disponível no Github pessoal do desenvolvedor: https://github.com/Simon-Hohberg/Viola-Jones. Python é considerada uma linguagem simples, mas nem por isso menos robusta. Nota-se que é amplamente utilizada em processos de Machine Learning (aprendizado de máquina, em português) e a implementação selecionada está com o algoritmo completo e documentação do código estruturada desde a detecção até o treinamento, havendo então, a possibilidade de utilização.

#### 5.2 IntegralImage.py

```
import numpy as np
2
3
  In an integral image each pixel is the sum of all pixels in the
      original image
  that are 'left and above' the pixel.
  Original
               Integral
    1 2 3 .
    4 5 6 .
                 0
                    1
                        3
                           6.
11
                 0
                    5 \ 12 \ 21
13
14
1.5
16
17
  def to_integral_image(img_arr):
18
19
      Calculates the integral image based on this instance's original
20
     image data.
      :param img_arr: Image source data
      :type img_arr: numpy.ndarray
22
      :return Integral image for given image
      :rtype: numpy.ndarray
24
25
      \# an index of -1 refers to the last row/column
26
      \# since row_sum is calculated starting from (0,0),
```

```
\# \text{ rowSum}(x, -1) == 0 \text{ holds for all } x
28
      row_sum = np.zeros(img_arr.shape)
29
      # we need an additional column and row
30
      integral_image_arr = np.zeros((img_arr.shape[0] + 1, img_arr.shape
31
      [1] + 1)
      for x in range (img_arr.shape [1]):
32
           for y in range (img_arr.shape [0]):
33
               row_sum[y, x] = row_sum[y-1, x] + img_arr[y, x]
34
               integral_image_arr[y+1, x+1] = integral_image_arr[y+1, x]
35
      -1+1] + row_sum[y, x]
      return integral_image_arr
36
37
38
  def sum_region(integral_img_arr, top_left, bottom_right):
39
40
      Calculates the sum in the rectangle specified by the given tuples.
41
      :param integral_img_arr:
42
43
      :type integral_img_arr: numpy.ndarray
      :param top_left: (x, y) of the rectangle's top left corner
44
      :type top_left: (int, int)
45
      : param bottom_right: (x, y) of the rectangle's bottom right corner
46
      :type bottom_right: (int, int)
47
      return The sum of all pixels in the given rectangle
48
      :rtype int
49
50
51
      # swap tuples
      top_left = (top_left[1], top_left[0])
52
      bottom\_right = (bottom\_right[1], bottom\_right[0])
      if top_left == bottom_right:
           return integral_img_arr[top_left]
55
      top\_right = (bottom\_right[0], top\_left[1])
56
      bottom_left = (top_left[0], bottom_right[1])
57
      return integral_img_arr[bottom_right] - integral_img_arr[top_right]
58
      - integral_img_arr [bottom_left] + integral_img_arr [top_left]
```

recursos/codigo\_python/Viola-Jones-master/violajones/IntegralImage.py

### 5.3 HaarLikeFeature.py

```
import violajones.IntegralImage as ii

def enum(**enums):
    return type('Enum', (), enums)

FeatureType = enum(TWO_VERTICAL=(1, 2), TWO_HORIZONTAL=(2, 1),
    THREE_HORIZONTAL=(3, 1), THREE_VERTICAL=(1, 3), FOUR=(2, 2))

FeatureTypes = [FeatureType.TWO_VERTICAL, FeatureType.TWO_HORIZONTAL,
    FeatureType.THREE_VERTICAL, FeatureType.THREE_HORIZONTAL,
    FeatureType.FOUR]

class HaarLikeFeature(object):
    """
    Class representing a haar-like feature.
    """

def __init__(self, feature_type, position, width, height, threshold, polarity):
```

```
17
           Creates a new haar-like feature.
18
           :param feature_type: Type of new feature, see FeatureType enum
19
           : type \ \ feature\_type: \ \ violajonse. Haar Like Feature. Feature Types
20
           :param position: Top left corner where the feature begins (x, y
21
          :type position: (int, int)
22
           :param width: Width of the feature
23
           :type width: int
           :param height: Height of the feature
25
           :type height: int
26
           :param threshold: Feature threshold
2.7
           :type threshold: float
28
           : param polarity: polarity of the feature -1 or 1
29
          :type polarity: int
30
31
           self.type = feature_type
32
33
           self.top_left = position
           self.bottom\_right = (position[0] + width, position[1] + height)
34
           self.width = width
35
           self.height = height
           self.threshold = threshold
37
           self.polarity = polarity
38
           self.weight = 1
39
40
      def get_score(self, int_img):
41
42
          Get score for given integral image array.
43
           :param int_img: Integral image array
           :type int_img: numpy.ndarray
45
           :return: Score for given feature
46
          :rtype: float
48
          score = 0
49
           if self.type == FeatureType.TWO_VERTICAL:
50
               first = ii.sum_region(int_img, self.top_left, (self.
51
      top_left[0] + self.width, int(self.top_left[1] + self.height / 2)))
               second = ii.sum_region(int_img, (self.top_left[0], int(self
      .top_left[1] + self.height / 2)), self.bottom_right)
               score = first - second
           elif self.type == FeatureType.TWO_HORIZONTAL:
54
               first = ii.sum_region(int_img, self.top_left, (int(self.
      top_left[0] + self.width / 2), self.top_left[1] + self.height))
               second = ii.sum_region(int_img, (int(self.top_left[0] +
56
      self.width / 2), self.top_left[1]), self.bottom_right)
               score = first - second
57
           elif self.type == FeatureType.THREE_HORIZONTAL:
               first = ii.sum_region(int_img, self.top_left, (int(self.
      top_left[0] + self.width / 3), self.top_left[1] + self.height))
               second = ii.sum_region(int_img, (int(self.top_left[0] +
60
      self.width \ / \ 3) \ , \ self.top\_left \ [1]) \ , \ \ (int(self.top\_left \ [0] \ + \ 2 \ *
      self.width / 3), self.top_left[1] + self.height))
               third = ii.sum_region(int_img, (int(self.top_left[0] + 2 *
61
      self.width / 3), self.top_left[1]), self.bottom_right)
               score = first - second + third
           elif self.type == FeatureType.THREE_VERTICAL:
63
               first = ii.sum_region(int_img, self.top_left, (self.
64
     bottom_right[0], int(self.top_left[1] + self.height / 3)))
               second = ii.sum_region(int_img, (self.top_left[0], int(self
65
      . top_left[1] + self.height / 3)), (self.bottom_right[0], int(self.
```

```
top_left[1] + 2 * self.height / 3))
               third = ii.sum_region(int_img, (self.top_left[0], int(self.
      \verb|top_left[1]| + 2 * self.height / 3)), self.bottom_right)|
               score = first - second + third
67
           elif self.type == FeatureType.FOUR:
68
              # top left area
69
               first = ii.sum_region(int_img, self.top_left, (int(self.
70
      top_left[0] + self.width / 2), int(self.top_left[1] + self.height /
       2)))
              # top right area
71
               second = ii.sum_region(int_img, (int(self.top_left[0] +
72
      self.width / 2), self.top_left[1]), (self.bottom_right[0], int(self.width)
      . top_left[1] + self.height / 2)))
              # bottom left area
73
               third = ii.sum_region(int_img, (self.top_left[0], int(self.
74
      top_left[1] + self.height / 2)), (int(self.top_left[0] + self.width
      / 2), self.bottom_right[1]))
              # bottom right area
75
               fourth = ii.sum_region(int_img, (int(self.top_left[0] +
76
      self.width / 2), int(self.top_left[1] + self.height / 2)), self.
      bottom_right)
               score = first - second - third + fourth
77
          return score
78
      def get_vote(self, int_img):
80
81
          Get vote of this feature for given integral image.
82
          :param int_img: Integral image array
83
           :type int_img: numpy.ndarray
           : return: 1 iff this feature votes positively, otherwise -1
85
          :rtype: int
86
          score = self.get_score(int_img)
88
          return self.weight * (1 if score < self.polarity * self.
89
      threshold else -1)
```

recursos/codigo\_python/Viola-Jones-master/violajones/HaarLikeFeature.py

#### 5.4 AdaBoost.py

```
1 from functools import partial
2 import numpy as np
3 from violajones. HaarLikeFeature import HaarLikeFeature
 from violajones. HaarLikeFeature import FeatureTypes
  import progressbar
  from multiprocessing import Pool
 LOADING\_BAR\_LENGTH = 50
 # TODO: select optimal threshold for each feature
 # TODO: attentional cascading
13
  def learn (positive_iis, negative_iis, num_classifiers=-1,
     min_feature_width=1, max_feature_width=-1, min_feature_height=1,
     \max_{\text{feature\_height}} = -1:
      Selects a set of classifiers. Iteratively takes the best
16
      classifiers based
```

```
on a weighted error.
17
      :param positive_iis: List of positive integral image examples
18
      :type positive_iis: list [numpy.ndarray]
19
      : param \ negative\_iis: \ List \ of \ negative \ integral \ image \ examples
20
      :type negative_iis: list [numpy.ndarray]
21
      :param num_classifiers: Number of classifiers to select, -1 will
22
      use all
      classifiers
23
      :type num_classifiers: int
24
25
      :return: List of selected features
26
      :rtype: list[violajones.HaarLikeFeature]
2.7
28
      num_pos = len(positive_iis)
29
      num_neg = len (negative_iis)
30
      num\_imgs = num\_pos + num\_neg
31
      img_height, img_width = positive_iis [0].shape
32
33
      # Maximum feature width and height default to image width and
34
      height
      max_feature_height = img_height if max_feature_height == -1 else
35
      max_feature_height
      max_feature_width = img_width if max_feature_width == -1 else
36
      max_feature_width
37
      # Create initial weights and labels
38
      pos\_weights = np.ones(num\_pos) * 1. / (2 * num\_pos)
39
      neg_weights = np.ones(num_neg) * 1. / (2 * num_neg)
40
      weights = np.hstack((pos_weights, neg_weights))
41
      labels = np.hstack((np.ones(num_pos), np.ones(num_neg) * -1))
42
4.9
      images = positive_iis + negative_iis
44
45
      # Create features for all sizes and locations
46
      features = _create_features(img_height, img_width,
47
      min_feature_width, max_feature_width, min_feature_height,
      max_feature_height)
      num_features = len(features)
48
      feature_indexes = list(range(num_features))
49
50
      num_classifiers = num_features if num_classifiers == -1 else
51
      num_classifiers
52
      print('Calculating scores for images..')
      votes = np.zeros((num_imgs, num_features))
55
      bar = progressbar. ProgressBar()
56
      # Use as many workers as there are CPUs
      pool = Pool(processes=None)
58
      for i in bar(range(num_imgs)):
           votes [i, :] = np.array(list(pool.map(partial(_get_feature_vote,
60
       image=images[i]), features)))
61
      # select classifiers
62
63
      classifiers = []
64
65
      print('Selecting classifiers..')
66
      bar = progressbar.ProgressBar()
67
68
      for _ in bar(range(num_classifiers)):
```

```
69
           classification_errors = np.zeros(len(feature_indexes))
70
71
           # normalize weights
72
           weights *= 1. / np.sum(weights)
73
74
           # select best classifier based on the weighted error
75
           for f in range(len(feature_indexes)):
               f_i dx = feature_i ndexes[f]
               # classifier error is the sum of image weights where the
78
      classifier
               # is right
70
               error = sum(map(lambda img_idx: weights[img_idx] if labels[
80
      img_idx | != votes [img_idx, f_idx] else 0, range (num_imgs)))
               classification\_errors[f] = error
81
           # get best feature, i.e. with smallest error
           min_error_idx = np.argmin(classification_errors)
84
           best_error = classification_errors [min_error_idx]
85
           best_feature_idx = feature_indexes [min_error_idx]
86
           # set feature weight
88
           best_feature = features [best_feature_idx]
89
           feature\_weight = 0.5 * np.log((1 - best\_error) / best\_error)
91
           best_feature.weight = feature_weight
92
           classifiers.append(best_feature)
93
94
           # update image weights
95
           weights = np.array(list(map(lambda img_idx: weights[img_idx] *
96
      np.sqrt((1-best_error)/best_error) if labels[img_idx] != votes[
      img_idx , best_feature_idx ] else weights[img_idx] * np.sqrt(
      best_error/(1-best_error)), range(num_imgs))))
97
           # remove feature (a feature can't be selected twice)
98
           feature_indexes.remove(best_feature_idx)
99
100
       return classifiers
  def _get_feature_vote(feature, image):
       return feature.get_vote(image)
106
  def _create_features(img_height, img_width, min_feature_width,
108
      max_feature_width, min_feature_height, max_feature_height):
       print('Creating haar-like features..')
100
       features = []
       for feature in FeatureTypes:
111
           # FeatureTypes are just tuples
112
           feature\_start\_width = max(min\_feature\_width, feature[0])
113
           for feature_width in range (feature_start_width,
114
      max_feature_width, feature [0]):
               feature\_start\_height = max(min\_feature\_height, feature[1])
115
               for feature_height in range (feature_start_height,
116
      max_feature_height, feature[1]):
                    for x in range(img_width - feature_width):
                        for y in range(img_height - feature_height):
118
                            features.append(HaarLikeFeature(feature, (x, y)))
119
      , feature_width , feature_height , 0, 1))
```

recursos/codigo\_python/Viola-Jones-master/violajones/AdaBoost.py

### 5.5 Utils.py

```
import numpy as np
2 from PIL import Image
from violajones. HaarLikeFeature import FeatureType
  from functools import partial
  import os
  def ensemble_vote(int_img, classifiers):
      Classifies given integral image (numpy array) using given
      classifiers, i.e.
      if the sum of all classifier votes is greater 0, image is
      positively (1) else negatively (0). The threshold is 0, because
     votes can be
      +1 or -1.
13
      :param int_img: Integral image to be classified
      :type int_img: numpy.ndarray
      :param classifiers: List of classifiers
      :type classifiers: list [violajones.HaarLikeFeature.HaarLikeFeature]
      :return: 1 iff sum of classifier votes is greater 0, else 0
18
      :rtype: int
20
      return 1 if sum([c.get_vote(int_img) for c in classifiers]) >= 0
21
22
  def ensemble_vote_all(int_imgs, classifiers):
24
25
      Classifies given list of integral images (numpy arrays) using
26
      classifiers,
      i.e. if the sum of all classifier votes is greater 0, an image is
27
     classified
      positively (1) else negatively (0). The threshold is 0, because
28
     votes can be
      +1 or -1.
29
      :param int_imgs: List of integral images to be classified
30
      :type int_imgs: list[numpy.ndarray]
31
      :param classifiers: List of classifiers
32
      :type classifiers: list [violajones. HaarLikeFeature. HaarLikeFeature]
33
      :return: List of assigned labels, 1 if image was classified
34
     positively, else
35
      :rtype: list[int]
36
37
      vote_partial = partial(ensemble_vote, classifiers=classifiers)
38
      return list (map(vote_partial, int_imgs))
39
40
41
42 def reconstruct (classifiers, img_size):
```

```
43
      Creates an image by putting all given classifiers on top of each
44
      producing an archetype of the learned class of object.
45
      :param classifiers: List of classifiers
46
      :type classifiers: list [violajones.HaarLikeFeature]
47
      :param img_size: Tuple of width and height
48
      :type img_size: (int, int)
49
      :return: Reconstructed image
50
      :rtype: PIL.Image
51
52
      image = np.zeros(img_size)
53
      for c in classifiers:
54
          # map polarity: -1 \rightarrow 0, 1 \rightarrow 1
55
           polarity = pow(1 + c.polarity, 2)/4
56
           if c.type == FeatureType.TWO_VERTICAL:
               for x in range(c.width):
58
59
                   sign = polarity
                    for y in range(c.height):
60
                        if y >= c.height/2:
61
                            sign = (sign + 1) \% 2
62
                        image[c.top_left[1] + y, c.top_left[0] + x] += 1 *
63
      sign * c.weight
           elif c.type == FeatureType.TWO_HORIZONTAL:
64
               sign = polarity
65
               for x in range(c.width):
66
                    if x >= c. width / 2:
67
                        sign = (sign + 1) \% 2
68
                   for y in range(c.height):
69
                        image[c.top_left[0] + x, c.top_left[1] + y] += 1 *
70
      sign * c.weight
           elif c.type = FeatureType.THREE_HORIZONTAL:
71
72
               sign = polarity
               for x in range(c.width):
73
                   if x \% c. width/3 == 0:
74
                        sign = (sign + 1) \% 2
75
                    for y in range(c.height):
76
                        image[c.top_left[0] + x, c.top_left[1] + y] += 1 *
77
      sign * c.weight
           elif c.type == FeatureType.THREE_VERTICAL:
               for x in range(c.width):
79
                   sign = polarity
80
                    for y in range(c.height):
81
                        if x \% c.height/3 = 0:
82
                            sign = (sign + 1) \% 2
83
                        image[c.top_left[0] + x, c.top_left[1] + y] += 1 *
84
      sign * c.weight
           elif c.type == FeatureType.FOUR:
               sign = polarity
86
               for x in range(c.width):
87
                   if x \% c.width/2 == 0:
88
                        sign = (sign + 1) \% 2
                   for y in range (c. height):
90
                        if x \% c.height/2 = 0:
91
                            sign = (sign + 1) \% 2
92
                        image[c.top_left[0] + x, c.top_left[1] + y] += 1 *
93
      sign * c.weight
      image -= image.min()
94
      image /= image.max()
95
96
      image *= 255
```

```
result = Image.fromarray(image.astype(np.uint8))
97
       return result
98
99
100
  def load_images(path):
101
       images = []
102
       for _file in os.listdir(path):
           if _file.endswith('.png'):
104
               img_arr = np.array(Image.open((os.path.join(path, _file))),
105
       dtype=np.float64)
               img_arr /= img_arr.max()
106
               images.append(img_arr)
107
       return images
```

recursos/codigo\_python/Viola-Jones-master/violajones/Utils.py

### 6 Referências Bibliográfica

VIOLA, Paul; JONES, Michael. Rapid object detection using a boosted cascade of simple features. Proceedings of the 2001 IEEE Computer Society Conference on Computer Vision and Pattern Recognition. CVPR 2001, v. 1, p. I-511-I-518, 2001. Disponível em: <a href="http://ieeexplore.ieee.org/document/990517/">http://ieeexplore.ieee.org/document/990517/</a>>.

VIOLA, Paul; JONES, Michael. Robust Real-Time Face Detection International Journal of Computer Vision 57(2), 137–154, 2004.

CHAVES, Bruno Butilhão. Estudo do algoritmo AdaBoost de aprendizagem de máquina aplicado a sensores e sistemas embarcados. 2011. Dissertação (Mestrado em Engenharia de Controle e Automação Mecânica) - Escola Politécnica, Universidade de São Paulo, São Paulo, 2011. doi:10.11606/D.3.2011.tde-12062012-163740. Acesso em: 2017-10-11..

IRGENS, Peter et al. An efficient and cost effective FPGA based implementation of the Viola-Jones face detection algorithm. HardwareX, v. 1, p. 68-75, 2017. Disponível em: <a href="http://linkinghub.elsevier.com/retrieve/pii/S2468067216300116">http://linkinghub.elsevier.com/retrieve/pii/S2468067216300116</a>.

SANTOS, Ligneul. **Detecção de faces através do algoritmo de Viola-Jones**. Coppe/Ufrj, 2011.

FAUX, Francis e LUTHON, Franck. **Theory of evidence for face detection and tracking**. International Journal of Approximate Reasoning, v. 53, n. 5, p. 728–746, 2012. Disponível em: <a href="http://dx.doi.org/10.1016/j.ijar.2012.02.002">http://dx.doi.org/10.1016/j.ijar.2012.02.002</a>.

BODHI, S. R. e NAVEEN, S. Face detection, registration and feature localization experiments with RGB-D face database. Procedia Computer Science, v. 46, n. Icict 2014, p. 1778–1785, 2015. Disponível em: <a href="http://dx.doi.org/10.1016/j.procs.2015.02.132">http://dx.doi.org/10.1016/j.procs.2015.02.132</a>.