INSTITUTO FEDERAL GOIANO - CAMPUS CERES BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO TURMA DO 4º PERÍODO DE SI

DOCUMENTO DE ESPECIFICAÇÃO DE REQUISITOS

TURMA DO 4º PERÍODO DE SI

DOCUMENTO DE ESPECIFICAÇÃO DE REQUISITOS

Trabalho de curso apresentado ao curso de Sistemas de Informação do Instituto Federal Goiano – Campus Ceres, como requisito parcial para a obtenção do título de bacharel em Sistemas de Informação, sob orientação do Prof. Me. Ronneesley Moura Teles.

TURMA DO 4º PERÍODO DE SI

DOCUMENTO DE ESPECIFICAÇÃO DE REQUISITOS

Trabalho de curso apresentado ao curso de Sistemas de Informação do Instituto Federal Goiano – Campus Ceres, como requisito parcial para a obtenção do título de bacharel em Sistemas de Informação, sob orientação do Prof. Me. Ronneesley Moura Teles.

Banca Examinadora

Me. Ronneesley Moura Teles
IF Goiano Campus Ceres

Dra. Jaqueline Alves Ribeiro
IF Goiano Campus Ceres

Me. Adriano Honorato Braga
IF Goiano Campus Ceres

Aprovada em 10/12/2017

LISTA DE ILUSTRAÇÕES

Figura 1 — Protótipo de login	20
Figura 2 – Protótipo da segunda etapa de cadastro, confirmação do e-mail	21
Figura 3 – Protótipo da terceira etapa de cadastro, informações pessoais	22
Figura 4 – Protótipo da quarta etapa de cadastro e foto de perfil	22
Figura 5 – Protótipo de perfil	24
Figura 6 – Protótipo de postagem	25
Figura 7 – Protótipo de posts pessoais	25
Figura 8 – Protótipo de chat de amigos ativos e inativos	26
Figura 9 – Protótipo de chat de mensagens	27
Figura 10 – Protótipo de recuperação de senha	27
Figura 11 – Protótipo da galeria de fotos.	28
Figura 12 – Protótipo de solicitação de amizade	28
Figura 13 – Protótipo de notificação de amizade	28
Figura 14 – Protótipo para entrar em grupo	29
Figura 15 – Protótipo de criação de grupo	29
Figura 16 – Protótipo denúncia de grupo	30
Figura 17 – Protótipo de opções de grupo	30
Figura 18 – Protótipo de cadastro de artigos.	31
Figura 19 – Protótipo de sair do grupo	31
Figura 20 – Protótipo de painel administrativo.	32
Figura 21 – Protótipo de seus álbuns.	32
Figura 22 – Protótipo de suas fotos	32
Figura 23 – Diagrama Entidade e Relacionamento (DER)	49
Figura 24 – Diagrama de Classes Entidade Multimidia e Album	50
Figura 25 – Diagrama de Classe DTO	50
Figura 26 – Diagrama de Classe DAO	51
Figura 27 – Diagrama de Classe BO	52
Figura 28 – Diagrama Casos de Uso	53

LISTA DE TABELAS

Tabela 1 –	Requisito Não Funcional: O sistema não deve permitir posts de usuários	
	que configurem publicações ofensivas	12
Tabela 2 –	Requisito Não Funcional: O tempo de conclusão do software não poderá	
	ultrapassar a data de 01/12/2017	12
Tabela 3 –	Requisito Não Funcional: O sistema deve ter suporte aos navegadores Google	
	Chrome e Mozilla Firefox	12
Tabela 4 –	Requisito Não Funcional: O sistema terá uma boa usabilidade	13
Tabela 5 –	Requisito Funcional: O sistema deve oferecer um cadastro de usuários	13
Tabela 6 –	Requisito Funcional: O sistema deve oferecer a opção de login	13
Tabela 7 –	Requisito Funcional: O sistema deverá dar a opção de editar o perfil do	
	usuário	13
Tabela 8 –	Requisito Funcional: O sistema deverá conter uma timeline	14
Tabela 9 –	Requisito Funcional: O sistema disponibilizará um post	14
Tabela 10 –	Requisito Funcional: O sistema disponibilizará um álbum de fotos	14
Tabela 11 –	Requisito Funcional: O sistema deve permitir que o usuário crie grupos	15
Tabela 12 –	Requisito Funcional: O sistema deve permitir que o usuário pesquise grupos.	15
Tabela 13 –	Requisito Funcional: O sistema deve permitir que o usuário participe de	
	grupos	15
Tabela 14 –	Requisito Funcional: O sistema deve permitir que o usuário saia de grupos.	16
Tabela 15 –	Requisito Funcional: O sistema deve permitir que o usuário denuncie grupos.	16
Tabela 16 –	Requisito Funcional: O sistema deve permitir que o usuário edite suas	
	configurações gerais de conta	16
Tabela 17 –	Requisito Funcional: O sistema deve permitir que o usuário gerencie sua	
	conta	16
Tabela 18 –	Requisito Funcional: O sistema deve permitir que o usuário convide pessoas	
	a participarem de grupos.	17
Tabela 19 –	Requisito Funcional: O sistema deve permitir que o usuário envie solicitações	
	de amizade para outros usuários da rede social	17
Tabela 20 –	Requisito Funcional: O sistema deve permitir que o usuário envie mensagens.	17
Tabela 21 –	Requisito Funcional: O sistema deve permitir que o usuário altere seu status	
	no bate papo.	18

Tabela 22 – Requisito Funcional: O sistema deve fornecer um cadastro de artigos científicos.	18
Tabela 23 – Requisito Funcional: O sistema deve fornecer um cadastro de eventos	18
Tabela 24 – Requisito Funcional: O sistema deve inscrever automaticamente o usuário	
nas atividades do evento.	19
Tabela 25 – Requisito Funcional: O sistema deve pré-cadastrar o responsável pela ativi-	
dade do evento, caso ele não esteja cadastrado no sistema.	19
Tabela 26 – Caso de Uso: Realizar cadastro	34
Tabela 27 – Caso de Uso: Enviar confirmação de cadastro	35
Tabela 28 – Caso de Uso: Confirmar recebimento de confirmação e ativar conta	36
Tabela 29 – Caso de Uso: Enviar Post	37
Tabela 30 – Caso de Uso: Realizar Login	38
Tabela 31 – Caso de Uso: Realizar comentarios	39
Tabela 32 – Caso de Uso: Sair da rede social	40
Tabela 33 – Caso de Uso: Alterar dados de Perfil	41
Tabela 34 – Caso de Uso: Pesquisar pessoas e grupos	42
Tabela 35 – Caso de Uso: Enviar mensagem no chat	43
Tabela 36 – Caso de Uso: Manter álbum	44
Tabela 37 – Caso de Uso: Apresentar Chat	45
Tabela 38 – Caso de Uso: Solicitação de amizade	46
Tabela 39 – Caso de Uso: Aceite Solicitação de amizade	47

LISTA DE ABREVIATURAS E SIGLAS

SGBD Sistema Gerenciador de Banco de Dados.

HTML Hyper Text Markup Language, ou Linguagem de Marcação de Hipertexto.

HTTP Hyper Text Transfer Protocol, ou Protocolo de Transferência de Hipertexto.

IDE Integrated Development Environment, ou Ambiente de Desenvolvimento

Integrado.

WAP Wireless Application Protocol, ou Protocolo de Aplicações sem fio.

WWW World Wide Web, ou Rede de Alcance Mundial.

SQL Stuctured Query Language, ou Linguagem de Consulta Estruturada.

DDL Data Definition Language, ou Linguagem de Definição de Dados.

DML Data Manipulation Language, ou Linguagem de Manipulação de Dados.

ISUD É uma sigla para as quatro operações DML (INSERT, SELECT, UPDATE

e DELETE).

MER Modelo Entidade Relacionamento.

DER Diagrama Entidade Relacionamento.

MCD Modelo Conceitual de Dados.

MFD Modelo Físico de Dados.

MLD Modelo Lógico de Dados.

HD Hard Disk, ou Disco Rígido.

SUMÁRIO

1	INTRODUÇÃO	8
1.1	Escopo do produto	8
1.2	Estrutura do documento	9
2	DESCRIÇÃO GERAL	10
2.1	Perspectivas do produto	10
2.2	Funções do produto	11
2.3	Características dos usuários	11
2.4	Restrições gerais	11
2.5	Suposições e dependências	11
3	ESPECIFICAÇÃO DE REQUISITOS	12
3.1	Requisitos não funcionais	12
3.2	Requisitos funcionais	12
4	PROTÓTIPOS	20
5	CASOS DE USO	33
6	PROJETO	48
6.1	Diagrama Entidade e Relacionamento (DER)	48
6.2	Diagrama de Classes	49
6.3	Diagramas Casos de de Uso	53
6.4	Diagramas de Sequência	53
6.5	Diagrama de Implantação	53

1 INTRODUÇÃO

A rede social é um trabalho desenvolvido pelos alunos do curso de Bacharelado em Sistemas de Informação sob orientação do professor Ronneesley Moura Teles. O trabalho tem cunho didático e está voltado para o aprendizado de programação *web* e programação Orientada a Objetos. Este documento descreve as informações básicas sobre a rede social, como seus requisitos e casos de uso.

1.1 Escopo do produto

Rede social é um sistema comunicativo que promove a interatividade entre meios públicos visando como principal objetivo, despertar a curiosidade e sagacidade das pessoas em relação a conectividade e o mundo ao seu redor. A rede social concede ao indivíduo a criação de um perfil e a partir deste, as pessoas que tomam a iniciativa de realizar o ato, são chamadas de usuários.

Os usuários desfrutam da liberdade de desenvolver, modificar e excluir conteúdos tomados pelo mesmo como *post* (postar). Assim, foi idealizado juntamente com Ronneesley Moura Teles, professor do Campus Ceres do IF Goiano, a criação de uma mídia social pelos acadêmicos do 4º período de Bacharelado em Sistemas de Informação. O projeto está em processo de desenvolvimento, porém, a mídia social não possui um nome definido até o momento, sendo chamada apenas de "rede social".

O ambiente de interação busca englobar pessoas e fazer com que não apenas docentes e discentes possam desfrutar da rede social, mas também, aqueles que tiveram algum vínculo com a instituição (egressos, desistentes) e aos que possuem interesse na mesma (candidatos, pesquisadores, palestrantes, entre outros). A rede social oferecerá vários benefícios, sendo eles: a otimização da interação entre professores, servidores, alunos de ambos os cursos ofertados pelo Campus Ceres do IF Goiano e zona externa.

Logo, pensando-se em meios acadêmicos, a rede social poderá ajudar na divulgação de trabalhos e eventos científicos de forma a contribuir e sempre agregar valor aos estudos. Também deverá oferecer postagens de vídeos, fotos, grupos de assuntos acadêmicos, artigos científicos, dissertações e teses. Além disso, a rede social desenvolvida ocasionará formas positivas de abrir espaços para discussões sobre os assuntos postados. Entretanto, o projeto realizado não tem a intenção de servir como um banco de teses/dissertações, mas sim, promover

o conhecimento científico e permitir que pessoas possam tirar dúvidas através dos posts e comentários.

1.2 Estrutura do documento

O Capítulo 2 apresenta a perspectiva, funções, características, restrições, suposições e suas pendências do produto, tendo como base descrições menos detalhadas do mesmo. Em seguida, o Capítulo 3 aborda os requisitos funcionais e não-funcionais, descrevendo o que o *software* realiza e como realiza, além de questões de desempenho, interface, entre outros. Analogamente, o Capítulo 4 refere-se aos protótipos, que são uma visão inicial de um sistema de *software*, possibilitando demonstrar conceitos, experimentar opções de projeto, mostrando toda a interface inicial que talvez sofra alterações futuras. Por fim, o Capítulo 5 descreve como será o uso de uma funcionalidade de um sistema, demonstrando o fluxo correto para seu funcionamento, como funcionalidades de alguns botões e níveis de acesso do usuário.

2 DESCRIÇÃO GERAL

A rede social tem como foco a integração entre alunos, professores, pesquisadores e egressos, podendo compartilhar algo para promover a curiosidade dos usuários, além de se caracterizar também como uma forma de acompanhar um pesquisador, professor, aluno ou pesquisa em específico.

Observando a frequência em que as pessoas utilizam de redes sociais para se comunicar com outras pessoas, percebeu-se que com a criação de uma rede social focada na docência, extensão e pesquisa, poderia-se apresentar um novo método de facilitar a comunicação entre os envolvidos.

2.1 Perspectivas do produto

O sistema em questão trata-se de uma rede social voltada para o contexto e agregação da comunidade científica. Espera-se adesão do público nessa plataforma, a qual poderá promover melhores relacionamentos interpessoais em um ambiente colaborativo, em prol da criação e incorporação de novos conceitos e valor. A mesma se propõe a contribuir para a geração e divulgação de pesquisas científicas, com discussões e conversas produtivas, indo além das mídias sociais comumente difundidas e podendo vir a compartilhar e ampliar publicações e destaques acadêmicos gerados no âmbito de instituições educacionais.

Ademais, o *software* oferecerá a possibilidade de interação com outros sistemas, como Facebook e Google. O intuito é que possam fazer parte de um leque de auxílio para a criação de contas, facilitando a participação dos usuários na rede social descrita. Assim, qualquer um poderá entrar com sua conta Google, por exemplo, sem necessidade de preenchimento de todo o cadastro solicitado pela rede em foco.

Para tanto, o sistema deverá rodar em um servidor Java - *GlassFish* (servidor *open source* de aplicação para Java EE), com no mínimo 8GB de memória principal, além de ambiente Linux. Ainda, verifica-se a necessidade de HD (Disco rígido) de pelo menos 300 GB, além de processador *multicore* eficiente, em um frequência com especificações mínimas de 3.00 GHz e 4 núcleos.

2.2 Funções do produto

O sistema terá funções como: cadastrar usuários, login, enviar solicitações de amizades, edição de perfil, novidades, postagem de publicações e fotos, além de criar, pesquisar, participar, convidar, sair e denunciar grupos, editar e gerenciar sua conta, envio de mensagens, alteração de status do bate papo e o cadastro de artigos científicos.

2.3 Características dos usuários

Os usuários serão estudantes de cursos de graduação, estudantes de pós-graduação, mestrado e doutorado, além de professores e pesquisadores, com o intuito de socialização, debates de assuntos científicos como artigos de periódicos, estabelecimento de conexões que viabilizem iniciativas de pesquisa científica e/ou de produtos, tornando-se uma maneira mais democrática de disseminar o conhecimento científico nos círculos sociais dos usuários.

2.4 Restrições gerais

O software será desenvolvido utilizando HTML 5 e CSS3 na construção do ambiente web. Também será usada a linguagem de programação Java, devido ao grande volume de informações que serão geradas pelos usuários. O banco de dados escolhido foi o MySQL por ser open source, além de possuir melhor aceitação pela equipe desenvolvedora.

2.5 Suposições e dependências

O software exige que os seguintes programas estejam previamente instalados no computador: MySQL e GlassFish. Também exige que a máquina do usuário tenha no mínimo processador dual core e 8 GB de RAM para rodar perfeitamente. Funcionará em computadores desktop e smartphones por meio dos seguintes navegadores: Mozilla Firefox e Google Chrome. Terá suporte de funcionamento no Windows e no Linux (especificamente para distribuição Ubuntu).

3 ESPECIFICAÇÃO DE REQUISITOS

3.1 Requisitos não funcionais

Tabela 1 – Requisito Não Funcional: O sistema não deve permitir posts de usuários que configurem publicações ofensivas.

Identificação	RNF01		
Descrição	O sistema não deve permitir posts de usuário	s que co	onfigurem pu-
	blicações ofensivas.		
Fonte do Requisito	Anny Karoliny, Thalia Santana		
Local	Laboratório 2 do IF Goiano Campus Ceres	Data	26/07/2017
Responsável	Thalia Santos de Santana		
Especificação			
O sistema não deve permitir posts de usuários que configurem publicações ofensivas, desres-			
peitando os direitos humanos. Qualquer atividade e nomeação que infrinja o direito do outro			
poderá ser removida permanentemente.			

Tabela 2 – Requisito Não Funcional: O tempo de conclusão do software não poderá ultrapassar a data de 01/12/2017.

Identificação	RNF02		
Descrição	O tempo de conclusão do software não poderá o 01/12/2017.	ultrapas	ssar a data de
	1 1		
Fonte do Requisito	Brener Gomes		
Local	Laboratório 2 do IF Goiano Campus Ceres	Data	26/07/2017
Responsável	Brener Gomes		
Especificação			
Caso o software não seja concluído até a data estipulada não será apresentado.			

Tabela 3 – Requisito Não Funcional: O sistema deve ter suporte aos navegadores Google Chrome e Mozilla Firefox.

Identificação	RNF03		
Descrição	O sistema deve ter suporte aos navegadores Google Chrome e Mozilla		
	Firefox.		
Fonte do Requisito	Ronneesley Moura Teles		
Local	Laboratório 2 do IF Goiano Campus Ceres Data 26/07/2017		
Responsável	Anny Karoliny Moraes Ribeiro		
Especificação			
O sistema deve funcionar corretamente nos navegadores Google Chrome e Mozilla Firefox.			

3.2 Requisitos funcionais

Tabela 4 – Requisito Não Funcional: O sistema terá uma boa usabilidade.

Identificação	RNF04		
Descrição	O sistema terá uma boa usabilidade.		
Fonte do Requisito	Anny Karoliny, Thalia Santana		
Local	Laboratório 2 do IF Goiano Campus Ceres	Data	26/07/2017
Responsável	Anny Karoliny Moraes Ribeiro		
	Especificação		
O sistema deve ser de fácil aprendizagem, utilização e gerenciamento.			

Tabela 5 – Requisito Funcional: O sistema deve oferecer um cadastro de usuários.

Identificação	RF01		
Descrição	O sistema deve oferecer um cadastro de usuário	S.	
Fonte do Requisito	Anny Karoliny, Thalia Santana		
Local	Laboratório 2 do IF Goiano Campus Ceres	Data	26/07/2017
Responsável	Anny Karoliny Moraes Ribeiro		
Especificação			
O sistema deve conter um cadastro de usuários que deverá ser preenchido com os seguintes			
campos: nome, sobrenome, celular e/ou e-mail e senha.			

Tabela 6 – Requisito Funcional: O sistema deve oferecer a opção de login.

Identificação	RF02		
Descrição	O sistema deve oferecer a opção de login.		
Fonte do Requisito	Anny Karoliny, Thalia Santana		
Local	Laboratório 2 do IF Goiano Campus Ceres	Data	26/07/2017
Responsável	Anny Karoliny Moraes Ribeiro		
	Especificação		
O usuário deverá realizar login em sua conta digitando seu e mail e sua senha cadastrados			
anteriormente.			

Tabela 7 – Requisito Funcional: O sistema deverá dar a opção de editar o perfil do usuário.

Identificação	RF03		
Descrição	O sistema deverá dar a opção de editar o perfil	do usuái	rio.
Fonte do Requisito	Anny Karoliny, Thalia Santana		
Local	Laboratório 2 do IF Goiano Campus Ceres	Data	26/07/2017
Responsável	Anny Karoliny Moraes Ribeiro		
Especificação			
O usuário poderá através desta opção editar foto de perfil, foto de capa, biografia, local de			
trabalho, educação, cidade atual, cidade natal e status de relacionamento.			

Tabela 8 – Requisito Funcional: O sistema deverá conter uma timeline.

Identificação	RF04	
Descrição	O sistema deverá conter uma timeline.	
Fonte do Requisito	Brener Gomes	
Local	Laboratório 2 do IF Goiano Campus Ceres Data 26/07/2	017
Responsável	Brener Gomes	
Especificação		

Na timeline, o usuário deve visualizar as postagens mais recentes como mensagens, fotos e vídeos criados por amigos, grupos, páginas e outros. Haverá um campo para criação de publicações onde o usuário poderá descrever uma mensagem, foto, vídeos, gifs, figuras, realizar marcações de amigos, locais em suas publicações, seguindo de propagandas de páginas e aplicativos podendo assim, ser alterada ou excluída após sua criação. Ao descer a timeline, o sistema irá demonstrando mais publicações, ou seja, não haverá divisão por páginas. O usuário terá acesso para comentar e compartilhar publicações de outros usuários.

Tabela 9 – Requisito Funcional: O sistema disponibilizará um post.

Identificação	RF05		
Descrição	O sistema disponibilizará um post.		
Fonte do Requisito	Brener Gomes		
Local	Laboratório 2 do IF Goiano Campus Ceres	Data	26/07/2017
Responsável	Brener Gomes		
Especificação			

Nesta seção o usuário terá disponível um campo onde poderá criar, editar ou excluir sua publicação, podendo inserir caracteres, fotos, vídeos, figuras ou *gifs* que tenham as extensões suportadas pelo software. O usuário poderá também restringir qual público poderá vê-la. Ao finalizar a publicação será automaticamente postada em sua *timeline*, sendo assim, visíveis aos seus amigos.

Tabela 10 – Requisito Funcional: O sistema disponibilizará um álbum de fotos.

Identificação	RF06
Descrição	O sistema disponibilizará um álbum de fotos.
Fonte do Requisito	Brener Gomes
Local	Laboratório 2 do IF Goiano Campus Ceres Data 26/07/2017
Responsável	Brener Gomes
	Especificação
0 /11 1 (.	

O álbum de fotos será demonstrado em forma de grade. O usuário cadastrado poderá editar, criar ou apagar o álbum. O álbum de fotos só aceitará fotos com as extensões .jpg, .png e .jpeg. O álbum será composto pelos seguintes campos que serão armazenados no banco de dados: Nome do Álbum: Local, Descrição do Álbum: Amigos. Após as fotos serem adicionadas e carregadas com êxito, o usuário poderá adicionar legendas em cada foto e marcar amigos.

Tabela 11 – Requisito Funcional: O sistema deve permitir que o usuário crie grupos.

Identificação	RF07			
Descrição	O sistema deve permitir que o usuário crie grup	OS.		
Fonte do Requisito	Anny Karoliny, Thalia Santana			
Local Laboratório 2 do IF Goiano Campus Ceres Data 26/07/2017				
Responsável Thalia Santos de Santana				
Especificação				

O usuário poderá criar um grupo dentro da rede social e este exibirá três opções de privacidade: público, fechado ou secreto. No público, todos podem ver o grupo, seus membros e publicações. Em fechado, pode-se vê-lo e os membros, mas não as publicações. Já em grupos secretos, só membros têm acesso aos mesmos. Os grupos ainda poderão abarcar diferentes temáticas, desde por exemplo, compra e vendas até entretenimento e esportes. Todo grupo deve também ter um nome e uma descrição do mesmo. O usuário ao criar um grupo passa a ser o administrador deste.

Tabela 12 – Requisito Funcional: O sistema deve permitir que o usuário pesquise grupos.

Identificação	RF08		
Descrição	O sistema deve permitir que o usuário pesquise	grupos.	
Fonte do Requisito Anny Karoliny, Thalia Santana			
Local Laboratório 2 do IF Goiano Campus Ceres Data 26/07/2017			
Responsável Thalia Santos de Santana			
Especificação			
O usuário poderá pesquisar grupos aos quais tenha interesse de participar. Ao buscar por estes,			

O usuário poderá pesquisar grupos aos quais tenha interesse de participar. Ao buscar por estes, os grupos serão apresentados de acordo com sua categoria e temática, facilitando a busca do usuário. Só poderão ser exibidos grupos públicos e fechados.

Tabela 13 – Requisito Funcional: O sistema deve permitir que o usuário participe de grupos.

Identificação	RF09		
Descrição	O sistema deve permitir que o usuário participe	de grup	OS.
Fonte do Requisito	Anny Karoliny, Thalia Santana		
Local	Laboratório 2 do IF Goiano Campus Ceres	Data	26/07/2017
Responsável	Thalia Santos de Santana		
Especificação			

O usuário poderá participar de grupos de seu interesse. Para os grupos públicos, haverá a opção de participar e a mesma, ocorrerá de modo instantâneo. Em fechados, ao requerer a participação, uma solicitação será enviada aos administradores e moderadores deste. Apenas se a solicitação for aceita é que o usuário se torna oficialmente membro do grupo. Caso o grupo seja secreto, só se poderá participar caso um membro efetivo o adicione. Em grupos, um membro pode comentar e fazer publicações, além de compartilhar o grupo (menos se ele for secreto).

Tabela 14 – Requisito Funcional: O sistema deve permitir que o usuário saia de grupos.

Identificação	RF10		
Descrição	O sistema deve permitir que o usuário saia de g	rupos.	
Fonte do Requisito	Anny Karoliny, Thalia Santana		
Local	Laboratório 2 do IF Goiano Campus Ceres	Data	26/07/2017
Responsável	Thalia Santos de Santana		
Especificação			
O usuário poderá sair de grupos que desejar. Ao realizar essa atividade, o sistema deve			
proporcionar também a opção de que o usuário não possa mais ser adicionado de volta ao			
grupo em questão.			

Tabela 15 – Requisito Funcional: O sistema deve permitir que o usuário denuncie grupos.

Identificação	RF11		
Descrição	O sistema deve permitir que o usuário denuncie	grupos.	
Fonte do Requisito	Anny Karoliny, Thalia Santana		
Local	Laboratório 2 do IF Goiano Campus Ceres	Data	26/07/2017
Responsável	Thalia Santos de Santana		
Especificação			
O usuário pode denunciar o grupo quando o considerar ofensivo. Para tal ação, o motivo da			
denúncia deve ser informado para que a equipe de manutenção averigue a situação.			

Tabela 16 – Requisito Funcional: O sistema deve permitir que o usuário edite suas configurações gerais de conta.

Identificação	RF12		
Descrição	O sistema deve permitir que o usuário edite suas configurações gerais		
	de conta.		
Fonte do Requisito	Thalia Santana		
Local	Laboratório 2 do IF Goiano Campus Ceres Data 26/07/2017		
Responsável	Thalia Santos de Santana		
Especificação			
O usuário pode alterar suas configurações gerais de conta. São passíveis de edição os seguintes			
campos: Nome, Nome de usuário, Contato, Senha.			

Tabela 17 – Requisito Funcional: O sistema deve permitir que o usuário gerencie sua conta.

Descrição O sistema deve permitir que o usuário gerencie sua conta. Fonte do Requisito Thalia Santana Local Laboratório 2 do IF Goiano Campus Ceres Data 26/07/2017 Responsável Thalia Santos de Santana	Identificação	entificação RF13
Local Laboratório 2 do IF Goiano Campus Ceres Data 26/07/2017	Descrição	scrição O sistema deve permitir que o usuário gerencie sua conta.
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	Fonte do Requisito	nte do Requisito Thalia Santana
Responsável Thalia Santos de Santana	Local	cal Laboratório 2 do IF Goiano Campus Ceres Data 26/07/2017
·	Responsável	sponsável Thalia Santos de Santana
Especificação		Especificação

O usuário poderá gerenciar sua conta. A atividade pode ser dividida em 2 itens: desativar conta e excluir conta. Na primeira, o usuário pode voltar sempre que desejar, fazendo o login novamente, porém não será possível encontrar seu perfil nesse período. Já na exclusão, é um processo permanente, o qual não é possível recuperar a mesma conta. Em ambos, é necessário informar o motivo para sua execução e realizar uma verificação de segurança com senha e captcha.

Tabela 18 – Requisito Funcional: O sistema deve permitir que o usuário convide pessoas a participarem de grupos.

Identificação	RF14		
Descrição	O sistema deve permitir que o usuário convide pessoas a participarem		
	de grupos.		
Fonte do Requisito	Thalia Santana		
Local	Laboratório 2 do IF Goiano Campus Ceres Data 26/07/2017		
Responsável	Thalia Santos de Santana		
Especificação			
O usuário poderá convidar pessoas (amigos) para participarem de um grupo em qual é			
participante ou mesmo, administrador.			

Tabela 19 – Requisito Funcional: O sistema deve permitir que o usuário envie solicitações de amizade para outros usuários da rede social.

Identificação	RF15				
Descrição	O sistema deve permitir que o usuário envie solicitações de amizade				
	para outros usuários da rede social.				
Fonte do Requisito	Thalia Santana				
Local	Laboratório 2 do IF Goiano Campus Ceres Data 26/07/2017				
Responsável	Thalia Santos de Santana				
	Especificação				
O usuário poderá env	viar solicitações de amizade para demais usuários.	O convi	te será enviado		
e pode ser aceito ou recusado. Em caso de aceite, os usuários passam a estar ligados e podem					
ver e comentar as publicações um do outro, realizar marcações, enviar mensagens e postar na					
linha do tempo do amigo.					

Tabela 20 – Requisito Funcional: O sistema deve permitir que o usuário envie mensagens.

Identificação	RF16		
Descrição	O sistema deve permitir que o usuário envie me	nsagens.	
Fonte do Requisito	Thalia Santana		
Local	Laboratório 2 do IF Goiano Campus Ceres	Data	26/07/2017
Responsável Thalia Santos de Santana			
Especificação			
O usuário pode mandar mensagens para usuários da rede social. Em caso de amigos, as			
mensagens chegam no bate papo automaticamente. Sem a amizade, é necessário que o receptor			
aprove a mensagem enviada.			

Tabela 21 – Requisito Funcional: O sistema deve permitir que o usuário altere seu status no bate papo.

Identificação	RF17			
Descrição	O sistema deve permitir que o usuário altere seu status no bate papo.			
Fonte do Requisito	Anny Karoliny, Thalia Santana			
Local	Laboratório 2 do IF Goiano Campus Ceres Data 26/07/2017			
Responsável	Thalia Santos de Santana			
Especificação				
O usuário poderá alterar seu status no bate papo. Inicialmente, todo usuário está online, mas será possível desativar o mesmo.				

Tabela 22 – Requisito Funcional: O sistema deve fornecer um cadastro de artigos científicos.

Identificação	RF18			
Descrição	O sistema deve fornecer um cadastro de artigos científicos.			
Fonte do Requisito	Andrey Silva Ribeiro			
Local	Laboratório 2 do IF Goiano Campus Ceres Data 11/08/2017			
Responsável	Andrey Silva Ribeiro			
Especificação				
O cadastro de artigos científicos no sistema somente será realizado com o aceite das condições				
de publicação por parte dos autores. Dada a permissão, os autores devem preencher o idioma,				
nome da revista, ISSN (<i>International Standard Serial Number</i>), seus nomes, data, área do				
conhecimento, título, resumo do artigo, url e arquivo.pdf do artigo como mostra a figura 18.				

Tabela 23 – Requisito Funcional: O sistema deve fornecer um cadastro de eventos.

Assim como a URL do artigo e o arquivo físico do artigo em PDF.

Identificação	RF19			
Descrição	O sistema deve fornecer um cadastro de eventos.			
Fonte do Requisito	Gusttavo Nunes Gomes			
Local	Laboratório 2 do IF Goiano Campus Ceres Data 05/10/2017			
Responsável	Responsável Gusttavo Nunes Gomes			
Especificação				
O cadastro do eventos no sistema deve permitir a criação de várias atividades vinculadas				

O cadastro de eventos no sistema deve permitir a criação de várias atividades vinculadas, adicionando informações extras como descrição das atividades, local da atividade, horário, contato com o responsável pela atividade, como e-mail e perfil na rede social, se ele estiver cadastrado na plataforma.

Tabela 24 – Requisito Funcional: O sistema deve inscrever automaticamente o usuário nas atividades do evento.

Identificação	RF20			
Descrição	O sistema deve inscrever automaticamente o usuário nas atividades do			
	evento.			
Fonte do Requisito	Gusttavo Nunes Gomes			
Local	Laboratório 2 do IF Goiano Campus Ceres Data 10/10/2017			
Responsável Gusttavo Nunes Gomes				
Especificação				

Ao realizar inscrição em um evento, o usuário é automaticamente marcado em todas as atividades, desde que não exista atividades conflitantes. Após as atividades desejadas terem sido marcadas, o usuário deve pressionar o botão de salvar e assim efetivar a inscrição no evento. Atividades conflitantes são quando duas ou mais atividades ocorrem simultaneamente em algum período do evento. Caso atividades conflitantes sejam detectadas, uma notificação deve ser exibida para o usuário informando-o que tal conflito aconteceu, então o usuário deve escolher uma dessas atividades, desmarcando as restantes para prosseguir com a inscrição.

Tabela 25 – Requisito Funcional: O sistema deve pré-cadastrar o responsável pela atividade do evento, caso ele não esteja cadastrado no sistema.

Identificação	RF21			
Descrição	O sistema deve pré-cadastrar o responsável pela atividade do evento,			
	caso ele não esteja cadastrado no sistema.			
Fonte do Requisito	Gusttavo Nunes Gomes			
Local	Laboratório 2 do IF Goiano Campus Ceres Data 28/10/2017			
Responsável Gusttavo Nunes Gomes				
Especificação				

Caso o responsável da atividade não possua uma conta na rede social, deverá ser informado seu nome completo e um e-mail válido. Será criado um pré-cadastro que possibilitaria o acesso posterior dessa pessoa na rede social. O sistema enviará um e-mail para o que foi fornecido no cadastro da atividade, informando que ela foi designada como responsável de uma atividade e convidando-a para continuar o cadastro e ter acesso a rede social, assim como a possibilidade de editar informações da atividade no qual ela é responsável.

Tabela 26 – Requisito Funcional: O sistema deve oferecer uma página para visualização e edição de eventos já inscritos pelo usuário.

Identificação	RF22			
Descrição	O sistema deve oferecer uma página para visualização e edição de			
	eventos já inscritos pelo usuário.			
Fonte do Requisito	Willian Wallace de Matteus Silva			
Local	Laboratório 2 do IF Goiano Campus Ceres Data 30/10/2017			
Responsável	Willian Wallace de Matteus Silva			
Especificação				

O sistema deve oferecer uma página onde o usuário possa visualizar e editar as atividades de um evento desde que elas estejam dentro do período de inscrições abertas e que contenham vagas desponíveis, podendo também realizar o cancelamento da incrição no proprio envento.

4 PROTÓTIPOS

A Figura 1 apresenta a tela de login, onde o usuário poderá logar, com seu e-mail (ou mesmo, nome de usuário) e senha. Também é possível criar uma nova conta, preenchendo seus dados pessoais.

Figura 1 – Protótipo de login.

BEM VINDO A REDE SOCIAL, DE UP (ALTAS AVENTURAS), COMPARTILHE FOTOS E VÍDEOS.



A Figura 2 apresenta a tela onde o usuário deverá confirmar seu e-mail, alterá-lo caso tenha digitado errado, ou deseje mudar de endereço eletrônico.

A Figura 3 apresenta a tela que o usuário preencherá com dados pessoais sobre seu perfil e algumas informações de sua vida, as quais serão disponibilizadas para visualização aos demais usuários.

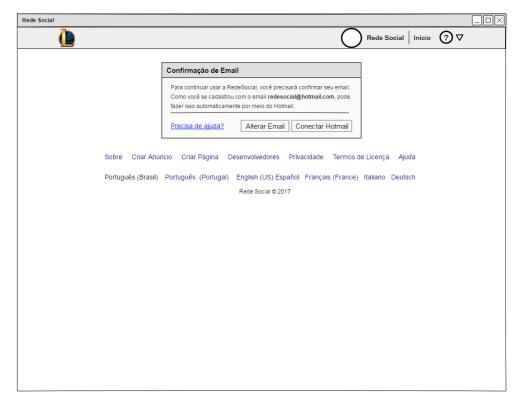
A Figura 4 apresenta a tela onde o usuário adicionará uma foto ao seu perfil, com opção de escolher uma foto que esteja em seus arquivos no computador ou tirar uma instantaneamente pela *WebCam*.

A Figura 5 apresenta a tela de perfil do usuário da rede social, contendo todas as informações, fotos e publicações do mesmo.

A Figura 6 apresenta a tela de postagem, que poderá ser texto, foto, vídeo, sentimentos e localização, além da possibilidade de marcar amigos.

A Figura 7 apresenta a tela com todas as suas postagens, bem como campo para realizar novas publicações.

Figura 2 – Protótipo da segunda etapa de cadastro, confirmação do e-mail.



A Figura 8 apresenta a tela com todos os amigos de um usuário, que estejam ativos ou inativos.

A Figura 9 apresenta a tela de chat de mensagens, onde o usuário poderá conversar com seus amigos, mandando mensagens de texto.

A Figura 10 permite que os usuários recuperem suas senhas, digitando os seus respectivos e-mails.

A Figura 11 exibe todas as fotos do usuário, separadas por categorias, oferecendo a opção de criar novos álbuns de fotos.

A Figura 12 permite que o usuário convide novos amigos para fazer parte do seu perfil na rede social.

A Figura 13 permite que o usuário convide novos amigos para fazer parte do seu perfil na rede social.

A Figura 14 exibe a descrição do grupo e a opção de entrar no mesmo.

A Figura 15 permite criar um novo grupo, preenchendo um nome para tal, convidando amigos, definindo o tipo deste e uma imagem.

A Figura 16 apresenta a tela de denúncia de grupo, onde o usuário informa o motivo para essa ação.

Figura 3 – Protótipo da terceira etapa de cadastro, informações pessoais.

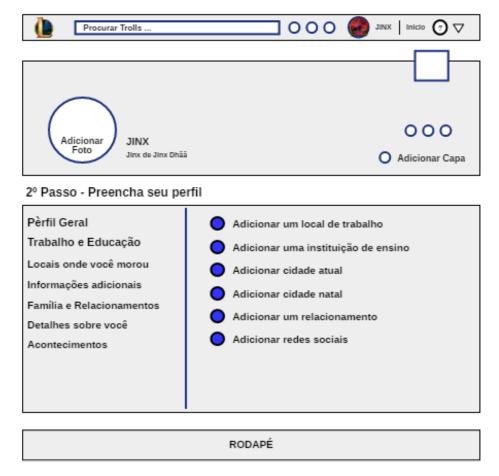
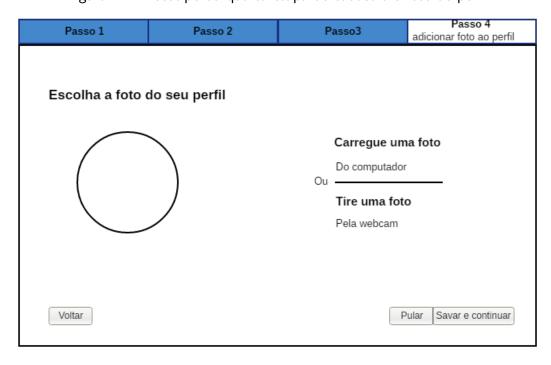


Figura 4 – Protótipo da quarta etapa de cadastro e foto de perfil.



A Figura 17 apresenta a tela de opções do grupo, com as opções correspondentes ao grupo em questão.

A Figura 18 apresenta a tela de cadastro de artigos, com os campos necessários para preenchimento.

A Figura 19 apresenta a tela de confirmação para sair de um grupo.

A Figura 20 apresenta uma tela com visão geral das informações da rede social.

A Figura 21 apresenta a tela com todos os álbuns de um usuário.

A Figura 22 apresenta a tela com todas as fotos de um usuário.

Figura 5 – Protótipo de perfil.



Figura 6 – Protótipo de postagem.



Figura 7 – Protótipo de posts pessoais.



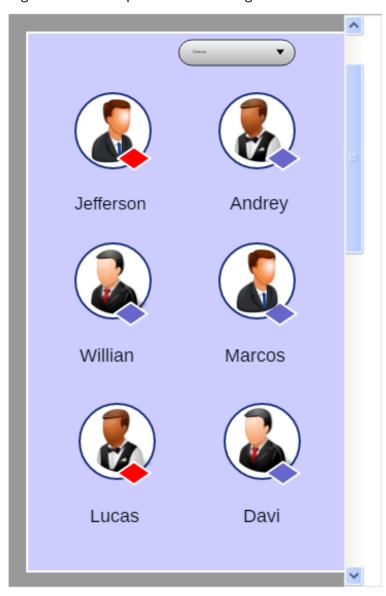
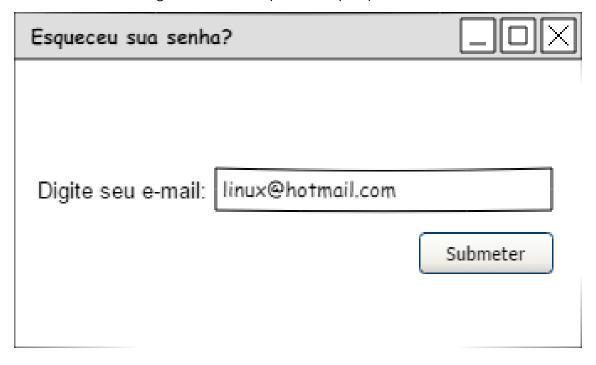


Figura 8 – Protótipo de chat de amigos ativos e inativos.

Figura 9 – Protótipo de chat de mensagens.



Figura 10 – Protótipo de recuperação de senha.



Buscar \Box Logo ao lado de criar álbum contém as opções de editar e deletar as fotos ou ál<u>buns</u> Criar Álbum ... Susgestão: Perfil Fotos com você Suas fotos Seus Álbuns Notícias Mensagens Amigos Grupos Memes BR Minhas Fotos Atualizações de Amigos: Páginas Atualizou Foto do perfil Links Salvos

Figura 11 – Protótipo da galeria de fotos.

Figura 12 – Protótipo de solicitação de amizade.



Figura 13 – Protótipo de notificação de amizade.



Figura 14 – Protótipo para entrar em grupo.

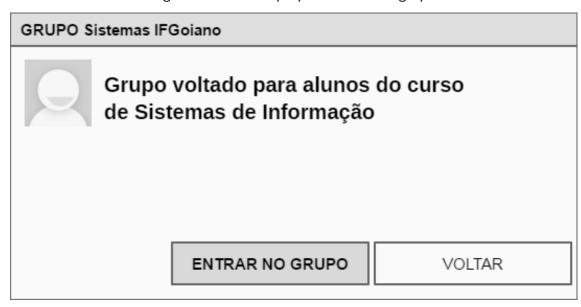


Figura 15 – Protótipo de criação de grupo.



Figura 16 – Protótipo denúncia de grupo.

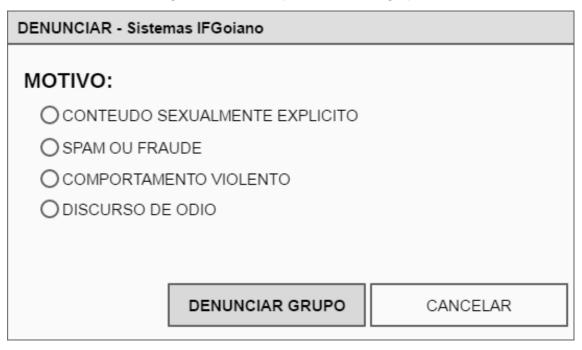


Figura 17 – Protótipo de opções de grupo.

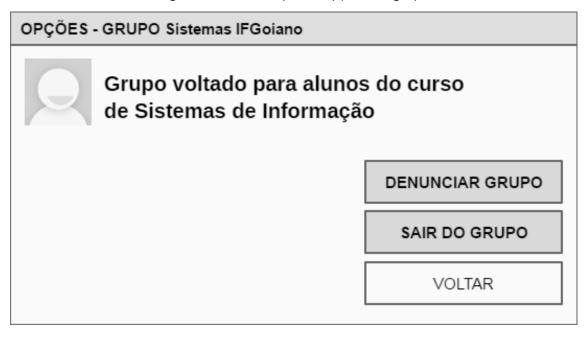


Figura 18 – Protótipo de cadastro de artigos.

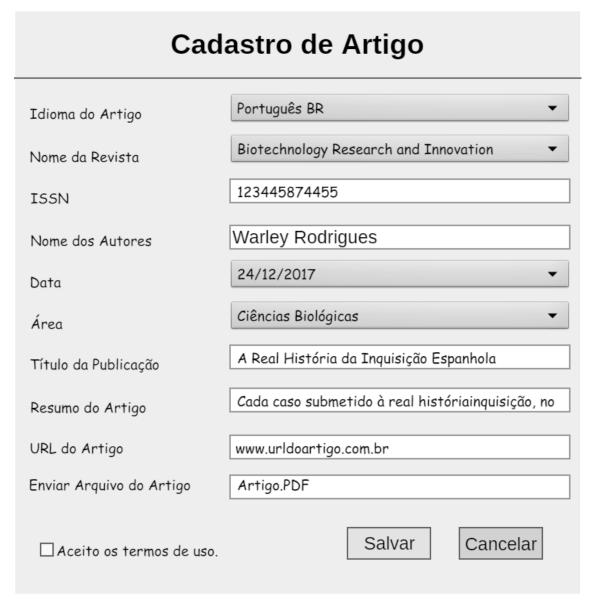


Figura 19 – Protótipo de sair do grupo.

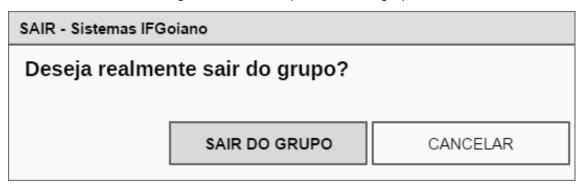




Figura 20 – Protótipo de painel administrativo.

Figura 21 – Protótipo de seus álbuns.

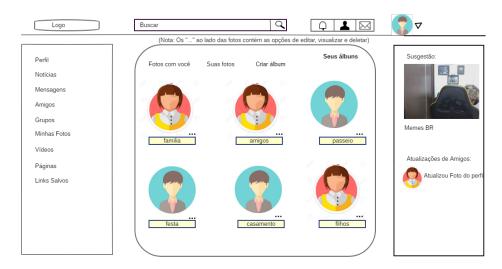
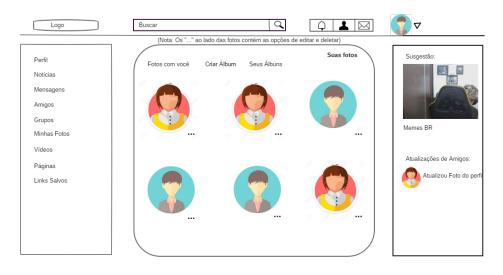


Figura 22 – Protótipo de suas fotos.



5 CASOS DE USO

Tabela 27 – Caso de Uso: Realizar cadastro

Nome

Realizar cadastro

Ator Principal	Usuário			
	Interessados			
Usuário: deseja cadastrar-se na rede social.				
Pré-Condições	Ter um e-mail válido.			
Pós-Condições	Pós-Condições Dados são enviados para o servidor.			
Fluxo Básico				

- Usuário preenche os campos de nome, sobrenome, e-mail e data de nascimento como mostra a Figura 1;
- Usuário aceita os termos de uso da rede social;
- Usuário clica no botão "Criar conta":
- O sistema envia e-mail para o usuário para confirmação como mostra a Figura 2;
- Após confirmar o e-mail, o usuário é redirecionado para a segunda etapa do cadastro;
- O usuário preenche sua senha;

Identificador

UC1

- O usuário preenche informações sobre local de trabalho, instituição de ensino, cidade natal, cidade atual, relacionamento e outras redes sociais como mostra a Figura 3;
- Ao clicar no botão "Salvar e continuar", o usuário finaliza a segunda etapa de cadastro;
- Usuário tem a opção de anexar uma foto para seu perfil usando sua *webcam* ou faz *upload* de uma foto para o sistema como mostra a Figura 3;
- Ao clicar no botão "Salvar e continuar", o usuário finaliza a terceira etapa de cadastro;
- O usuário tem acesso a seu perfil.

Fluxo Alternativo

- Usuário não preenche o campos de nome, sobrenome, celular e/ou e-mail, e precisa ser notificado;
- Usuário não aceita os termos de uso da rede social;
- Eventuais problemas no servidor podem impedir o envio de dados, sendo preciso notificar o usuário sobre:
- Usuário pode pedir o reenvio do e-mail de confirmação;
- Usuário pode não escolher uma foto para seu perfil.

Frequência de	Aproximadamente 3 vezes por minuto.
Ocorrência	

Tabela 28 – Caso de Uso: Enviar confirmação de cadastro

Identificador	UC2	Nome	Enviar confirmação de cadas-		
			tro		
Ator Principal	Usuário				
		Intere	ssados		
 Usuário: o 	leseja receber o e	-mail de confi	rmação.		
Pré-Condições	Pré-Condições Ter recebido todos os dados de forma válida				
Pós-Condições	E-mail de confir	mação é envia	do		
		Fluxo	Básico		
● E-mail é e	enviado com suce	sso pelo servid	or;		
■ F-mail é r	ecebido com suce	esso nelo usuá	rio		
o E man e i	ecebiao com saec	esso pelo usua			
Fluxo Alternativo					
• E-mail é enviado para a caixa de <i>spam</i> do usuário.					
E man e enviado para a caixa de spam do asuano.					
Frequência de	Frequência de Aproximadamente 3 vezes por minuto.				
Ocorrência					

Tabela 29 – Caso de Uso: Confirmar recebimento de confirmação e ativar conta.

Identificador	UC3	Nome	Contirmar recebimento de
			confirmação e ativar conta.
Ator Principal	Usuário		
		Intere	ssados
 Usuário: deseja confirmar e-mail e ganhar acesso a seu perfil na rede social. 			
Pré-Condições	ré-Condições E-mail de confirmação precisa ter sido enviado para o usuário		
Pós-Condições	A conta do usuário é ativa		
		Fluxo	Básico

- Usuário clica no link de confirmação;
- Usuário é redirecionado para continuação do cadastro prosseguindo para a segunda etapa do cadastro;
- O usuário preenche sua senha;
- O usuário anexa informações sobre local de trabalho, instituição de ensino, cidade natal, cidade atual, relacionamento e outras redes sociais como mostra a Figura 2;
- Ao clicar no botão "Salvar e continuar", o usuário finaliza a segunda etapa de cadastro;
- Usuário tem a opção de anexar uma foto para seu perfil usando sua *webcam* ou upando uma foto para o sistema;
- Ao clicar no botão "Salvar e continuar", o usuário finaliza a terceira etapa de cadastro;
- Conta é liberada para o uso do usuário.

- A confirmação não está funcionando corretamente ou expirou;
- Usuário solicita o reenvio da confirmação;
- Usuário deixa em branco itens opcionais de cadastro;
- Usuário pode clicar no botão "Pular" ao invés de "Salvar e continuar";
- Sistema informa que usuário não preencheu tais itens opcionais e que eles podem ser posteriormente editados.

Frequência de	Aproximadamente 3 vezes por minuto.
Ocorrência	

Tabela 30 – Caso de Uso: Enviar Post

Identificador	UC4	Nome	Enviar Post		
Ator Principal Usuário					
		Intere	ssados		
• Usuário: c	Usuário: deseja realizar publicações em sua rede social.				
Pré-Condições	Ter uma conta	válida e ativa			
Pós-Condições	Públicação é po				
		Fluxo	Básico		
• Usuário p	 Usuário acessa a sua timeline; Usuário poderá postar foto, vídeo, link ou texto; Apos inserir todas as informações o usuário aciona a opção de publicar post. 				
	Fluxo Alternativo				
 Ocorreu algum erro ao publicar post. É mostrado uma mensagem de erro ao inserir. Usuário aciona a opção "Tentar Novamente". 					
Frequência de Ocorrência	Aproximadamen	ite 50 vezes ac	o dia		

Tabela 31 - Caso de Uso: Realizar Login

Identificador	UC5	Nome	Realizar Login	
Ator Principal	Usuário			
Interessados				

- Usuário: deseja realizar login em sua conta;
- Servidor: deseja receber os dados do usuário para validar e realizar o login.

Pré-Condições	Possuir uma conta válida.			
Pós-Condições	Login é realizado com sucesso.			
Fluxo Básico				

- Usuário acessa o site da rede social;
- O sistema exibe a página de login (Figura 1);
- Usuário digita seu usuário e senha, em seus respectivos campos;
- Após inserir as informações, o usuário aciona a opção de realizar login;
- Servidor valida as informações digitadas pelo usuário e abre uma sessão para o mesmo.

- Ocorreu algum erro ao realizar login;
 - É mostrado uma mensagem de erro ao tentar realizar login.
- Usuário não preenche os campos necessários;
 - Usuário não preencheu o campo de e-mail;
 - Usuário não preencheu o campo de senha.
- Usuário digita e-mail ou senha incorretamente.
 - Sistema informa usuário sobre o erro.
- Problemas com o servidor que precisam ser notificados ao usuário;
 - Problemas com a conexão com o banco de dados:
 - Problemas com a conexão com o servidor.
- Problemas com sua conexão com a Internet.
 - É notificado ao usuário falha com a conexão com a Internet.

Frequência de	Aproximadamente 20 vezes ao dia.
Ocorrência	

Tabela 32 – Caso de Uso: Realizar comentarios

	14504 32		. Incanzar comentarios		
Identificador	UC6	Nome	Realizar comentarios		
Ator Principal	Usuário				
		Interes	ssados		
	 Usuário: Deseja comentar uma postagem; Autor da Postagem: Deseja ler os comentários publicados. 				
Pré-Condições	Estar validado r	o sistema			
Pós-Condições	Cometário Publ				
,		Fluxo	Básico		
• Usuário id	lentifica uma pos	tagem do seu	interesse;		
• Usuário d	igita o comentário	o conforme a l	igura 7;		
• O usuário	clica em "enviar"	'conforme a F	igura 7;		
• Comentár	io é publicado.				
		Fluxo Al	ternativo		
Postagem	foi deletada;				
– Exib	 Exibe uma mensagem informando que a postagem foi deletada; 				
	 Volta para a tela anterior. 				
• Falha na d	• Falha na conexão com o servidor;				
 Exibe uma mensagem informando que não foi possível conectar ao servidor; Volta para a tela anterior. 					
Conexão com a Internet falhou.					
 Exibe uma mensagem para verificar a conexão com a Internet; Volta para a tela anterior. 					
Frequência de	Aproximadamen	te 10 vezes ac	dia.		

Ocorrência

Tabela 33 - Caso de Uso: Sair da rede social

UC7	Nome	Sair da rede social		
Usuário				
	Intere	ssados		
• Usuário: Deseja sair e apagar todas os cachês e <i>cookies</i> da rede social.				
Possuir uma coi	nta válida e es	tar conectado (logado no sistema)		
dições Usuário Deslogado				
Fluxo Básico				
	Usuário Deseja sair e apag Possuir uma co	Usuário Intere Deseja sair e apagar todas os ca Possuir uma conta válida e es Usuário Deslogado		

• Clicando no botão *pop-up* no canto superior direito da tela próximo a foto. Em seguida, basta escolher a opção "Sair". como mostra a Figura 7.

- Usuário desconectado;
 - Exibir mensagem ao usuário falando que ele está deslogado.
- Problemas de resposta do servidor;
 - Exibir mensagem ao usuário relatando problemas com resposta do servidor.
- Exibe uma mensagem informando que o usuário foi desconectado;
- Volta para a tela inicial do sistema de fazer login.
 - Problemas com sua conexão com a internet.
 - * Exibe uma mensagem informando que o usuário não está conectado a Internet.

Frequência de	Toda vez que o usuário deseja sair da rede social.	
Ocorrência		

Tabela 34 – Caso de Uso: Alterar dados de Perfil

Identificador	UC8	Nome	Alterar dados de Perfil		
Ator Principal	Usuário				
		Interes	ssados		
Usuário: Deseja alterar seus dados de perfil.					
Pré-Condições	Estar conectado	ao sistema e	estar na página Perfil.		
Pós-Condições	ondições Após alterações realizadas com sucesso, estes dados ser enviados ao				
	servidor.				
	Fluvo Rásico				

- Usuário acessa o perfil como mostra a Figura 5;
- Sistema demonstra o seu perfil;
- Usuário clica no menu "Sobre":
- Sistema exibe os dados detalhados do perfil do usuário;
- Usuário seleciona os campos que deseja alterar clicando nos ícones como mostra a Figura
 3;
- Usuário preenche os campos;
- Usuário confirma os campos ao clicar no botão "Confirmar";
- Sistema armazena os dados inseridos, alterados ou excluídos do usuário;
- Sistema detectar algum erro durante o processo, deve demonstrar ao usuário o local.

• Sistema *Offline*;

- Exibe uma mensagem informando que n\u00e3o foi poss\u00edvel conectar ao servidor ao usu\u00e1rio;
- Volta para a tela inicial do sistema;
- Usuário desconectado;
- Sistema exibe mensagem ao usuário falando que ele está deslogado;
- Problemas com resposta do servidor ao alterar o campo especificado;
- Exibe a mensagem de erro ao usuário;
- Usuário modifica os dados, porém, no momento que realizou as alterações, estava sem conexão a internet;
- Perda das alterações realizadas, tendo que refazer ao restabelecer a conexão com a Internet, caso tenha efetuado alguma alteração mantêm como estava anteriormente;
- Sistema informa ao usuário sobre o devido erro de conexão a Internet.

• Preenchimento dos campos;

Usuário preenche o campo incorretamente ex:(Caracteres especiais, letras em campos

41

Tabela 35 – Caso de Uso: Pesquisar pessoas e grupos

Identificador	UC9	Nome	Pesquisar pessoas e grupos		
Ator Principal	Usuário				
	Interessados				
Usuário: Deseja pesquisar uma pessoa ou grupo.					
Pré-Condições	Estar conectado ao sistema e estar na página Perfil.				
Pós-Condições	Após a pesquisa realizada com sucesso, as pessoas/grupos com o nome				
	relacionado ao que foi pesquisado aparecem para que o usúario escolha.				
Fluxo Básico					

- Usuário: Acessa o seu perfil como mostra a figura 4;
- Usuário: Clica no campo de pesquisa;
- Usuário: Escrever o nome da pessoa/grupo que deseja pesquisar;
- Usuário: Selecionar a pessoa/grupo que aparecem com o nome relacionado ao nome que foi pesquisado;
- Usuário: O usúario e redirecionado para a página de perfil da pessoa ou para a página do grupo que foi selecionado.

- Usuário desconectado;
- Problemas com resposta do servidor ao pesquisar uma pessoa/grupo;
- Exibir a mensagem de erro ao usuário;
- Usuário pesquisa um nome que não existe na rede social;
- Exibir mensagem de pessoa/grupo não encontrado;
- Usuário não estar conectado a Internet.

Frequência de	Toda vez que o usuário requirir uma pesquisa de pessoa/grupo.
Ocorrência	

Tabela 36 – Caso de Uso: Enviar mensagem no chat

Identificador	UC10	Nome	Enviar mensagem no chat	
Ator Principal	Usuário			
		Intere	essados	
	Usuário: Enviar mensagem no <i>chat</i> para outros usuários.			
Pré-Condições	Possuir uma co	nta válida e es	star conectado (logado no sistema).	
Pós-Condições	S			
		Fluxo	Básico	
 Usuário acessa o link mensagens; O sistema mostra amigos online ou offline (Figura 8); Usuário seleciona um amigo online; Usuário digita uma mensagem e clica no botão "Enviar" (Figura 9). 				
Fluxo Alternativo				
 Ocorreu falha na conexão com a Internet. O sistema apresenta uma mensagem para o usuário verificar os problemas com a conexão da Internet. 				
Frequência de Diariamente. Ocorrência				

Tabela 37 – Caso de Uso: Manter álbum

Identificador	UC11	Nome	Manter álbum	
Ator Principal	Usuário			
		Intere	ssados	
• Usuário: s	• Usuário: seleciona a opção "Fotos".			
Pré-Condições	Possuir uma cor	nta válida e es	tar conectado (logado no sistema).	
Pós-Condições				
	Fluxo Básico			
 O sistema redireciona para seus álbuns (Figura 21); Usuário seleciona a opção que deseja: Criar álbum, Suas fotos, Seus álbuns ou as Fotos com você. 				
		Fluxo Al	ternativo	
 Ao selecionar a opção de "Suas fotos" conforme a (Figura 22). O usuário visualizará todas as fotos e ele pode: editar e deletar; Ao selecionar a opção "Seus álbuns" conforme a (Figura 21). O sistema mostra todos seus álbuns da rede social e o usuário pode: visualizar, editar e deletar as fotos do álbum; Ao seleciona a opção "Criar álbum", cria-se um novo álbum. 				
Frequência de Duas vezes por semana. Ocorrência				

Tabela 38 – Caso de Uso: Apresentar Chat

Identificador	UC12	Nome	Apresentar Chat	
Ator Principal	Usuário			
	Interessados			
• Usuário: [• Usuário: Deseja acessar o opção chat.			
Pré-Condições	ré-Condições Estar logado na rede social em sua conta.			
Pós-Condições				
		Fluxo	Básico	
 Usuário seleciona a opção "Mensagens", que pode ser observado através da (Figura 7); O sistema abre o <i>chat</i>, mostrando ao usuário seus amigos que estão <i>online</i> e <i>offline</i>, igual a (Figura 8); O usuário seleciona qual contato deseja enviar mensagem; O sistema abre a janela para realizar o envio de mensagem como demonstrado no Caso de Uso: Enviar mensagem no chat (UC10). 				
Fluxo Alternativo				
 Ocorreu falha na conexão com a Internet ou servidor: O sistema apresenta uma mensagem de alerta pedindo para que o usuário verifique sua conexão com a Internet e aperte F5 para recarregar a página. Usuário minimiza o chat. Frequência de Aproximadamente 2 vezes por minuto. 				
Frequência de Ocorrência	Aproximadamer	ite ∠ vezes por	minuto.	

Tabela 39 – Caso de Uso: Solicitação de amizade

Identificador	UC13 Nome Solicitação de amizade			
Ator Principal	Usuário			
		Intere	ssados	
Usuário: Deseja solicitar amizade.				
Pré-Condições	Ter uma conta válida e estar logado no perfil.			
Pós-Condições	es Amigo adicionado aceitar a solicitação.			
Fluxo Básico				
 Usuário entra no perfil do amigo selecionado; Usuário clica no botão "Adicionar aos amigos" (Figura 12). 				
	Fluxo Alternativo			
 Ocorreu uma falha na conexão com a Internet: O sistema apresenta uma mensagem para o usuário verificar os problemas com a conexão da Internet. Problemas com resposta do servidor ao adicionar o amigo: 				
 O sistema exibe uma mensagem informando que houve um problema com resposta do servidor. 				
Frequência de Toda vez que o usuário requerir uma solicitação de amizade Ocorrência				

Tabela 40 – Caso de Uso: Aceite Solicitação de amizade

Identificador	UC14	Nome	Aceite Solicitação de amizade	
Ator Principal	Ator Principal Usuário			
		Intere	ssados	
Usuário: Recebe uma Solicitação de amizade.				
Pré-Condições	Pré-Condições Amigo ter enviado uma solicitação de amizade.			
Pós-Condições	Usuário aceitar a solicitação.			
Fluxo Básico				
 Usuário irá receber uma notificação de amizade (Figura 13); Usuário clica no botão "Aceitar", para aceitar o amigo. 				
Fluxo Alternativo				
 Ocorreu uma falha na conexão com a Internet: O sistema apresenta uma mensagem para o usuário verificar os problemas com a conexão da Internet. Problemas com resposta do servidor ao adicionar o amigo: O sistema exibe uma mensagem informando que houve um problema com resposta do servidor. 				
Frequência de Toda vez que o usuário aceitar ou recusar uma solitação de amizade. Ocorrência				

6 PROJETO

Este capítulo tem como foco a apresentação ilustrativa do sistema por meio do Diagrama Entidade e Relacionamento(DER), bem como uma representação estrutural e dos relacionamentos das classes pelo Diagrama de Classes. Além disso, busca demonstrar as trocas de informações entre operações pelos Diagramas de Sequência e uma visão estática da estrutura física sobre a qual o *software* será implementado pelo Diagrama de Implantação.

6.1 Diagrama Entidade e Relacionamento (DER)

O Diagrama Entidade e Relacionamento (DER) apresenta de forma gráfica as tabelas do banco de dados, mostrando os tipos de dados que estarão armazenados, bem como os relacionamentos existentes entre as tabelas.

A Figura 23 mostra as tabelas do banco de dados, onde um usuário pode morar em uma cidade, que possui um estado, e este um país, o qual pode ter vários estados, que conseguinte pode ter várias cidades e logo, uma cidade vários usuários.

Um usuário pode ter vários álbuns, que pode ter várias multimídias. Bem como também pode ter várias postagens, que pode ter vários comentários e estes podem ter comentários também.

Uma postagem pode ter várias multimídias e várias multimídias podem estar em várias postagens, como também uma postagem pode ter vários álbuns e vários álbuns podem estar em várias postagens.

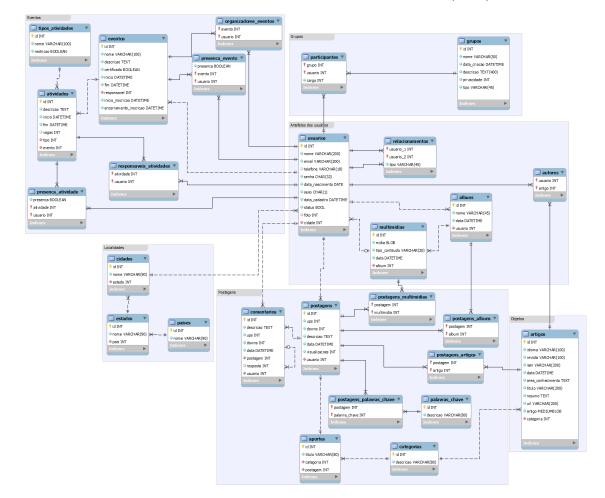


Figura 23 - Diagrama Entidade e Relacionamento (DER).

6.2 Diagrama de Classes

Mostra um conjunto de classes e seus relacionamentos. É o diagrama central da modelagem orientada a objetos. Os elementos de um Diagrama de Classes são: Relacionamento; Associação; Agregação; Composição; Generalização; Dependência. Como na Figura 24 as classes são representadas por retângulos incluindo: nome, atributos e métodos.

Figura 24 - Diagrama de Classes Entidade Multimidia e Album.

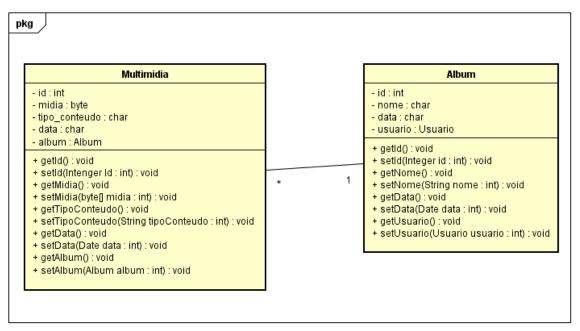
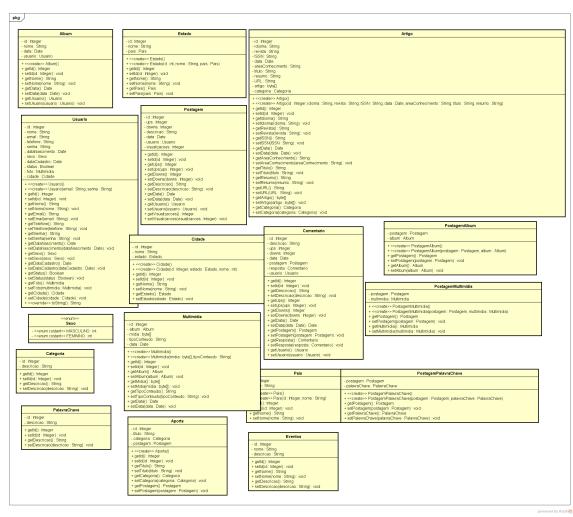
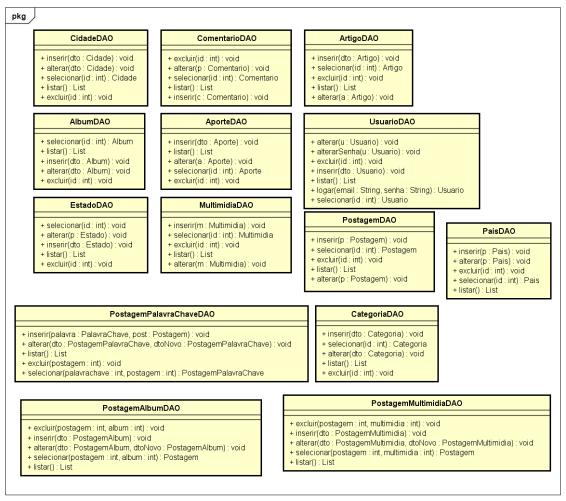


Figura 25 – Diagrama de Classe DTO



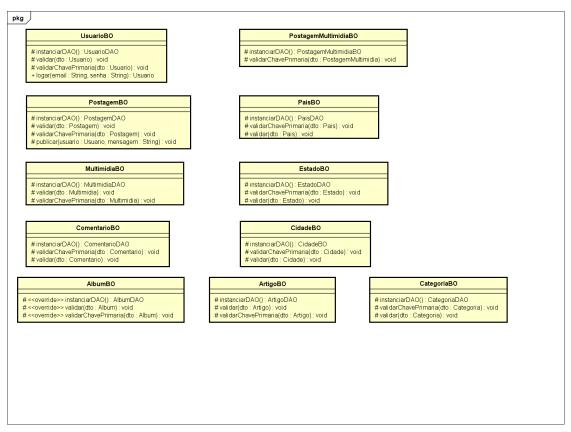
50

Figura 26 - Diagrama de Classe DAO



powered by Astah

Figura 27 - Diagrama de Classe BO



powered by Astah

6.3 Diagramas Casos de de Uso

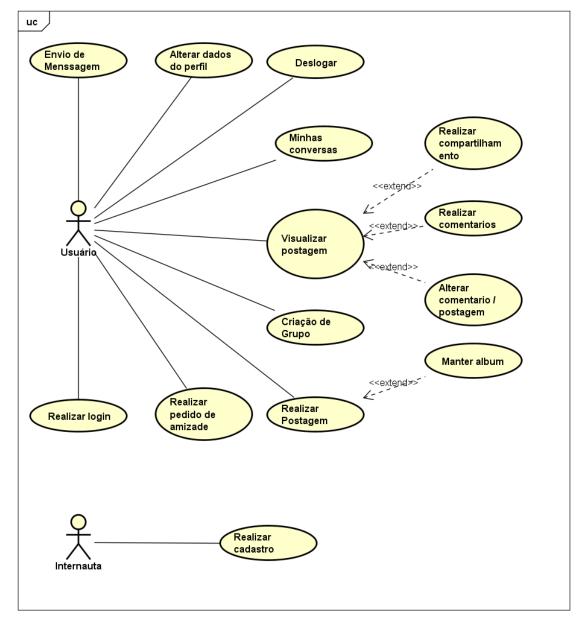


Figura 28 – Diagrama Casos de Uso

powered by Astah

6.4 Diagramas de Sequência

6.5 Diagrama de Implantação