

Выполнил(а) Тимошкин Р.В., № группы P3131, оценка \_\_\_\_\_  
Фамилия И.О. студента не заполнять

**Название статьи/главы книги/видеолекции**

Сообразим на троих. Троичные компьютеры

**ФИО автора статьи (или e-mail)**

Alkash-kolyadun

**Дата публикации  
(не старше 2020 года)**  
 "19" марта 2023 г.

**Размер статьи  
(от 400 слов)**  
 965

**Прямая полная ссылка на источник или сокращённая ссылка (bit.ly, tr.im и т. п.)**

<https://habr.com/ru/companies/timeweb/articles/723404/>

**Теги, ключевые слова или словосочетания**

троичная система счисления, Сетунь, перфокарта, квантовые компьютеры

**Перечень фактов, упомянутых в статье (минимум три пункта)**

1. Введение троичной системы счисления выгодно тем, что экономичность хранения данных для каждого разряда выше, чем для любой другой системы счисления, так как 3 близка к «идеальному основанию» (е).
2. Самой первой троичной вычислительной машиной стала троичная счётная машина Фаулера, созданная ещё в XIX веке.
3. Первой (и по сути единственной) троичной ЭВМ стала «Сетунь», разработанная в 50-х годах в МГУ.
4. В 90-х был разработан троичный ЯП «TriINTERCAL», основанный на несимметричной троичной логике.
5. Троичная система счисления хорошо подходит для использования в квантовых компьютерах, которым как раз необходимо дополнительное значение для состояния суперпозиции.

**Позитивные следствия и/или достоинства описанной в статье технологии (минимум три пункта)**

1. Появление значения неопределённости («0», если система симметрична), позволяющего успешно обрабатывать парадоксальные вычисления.
2. Более удобное представление отрицательных значений в сравнении с двоичной системой путём инвертирования разрядов числа.
3. Увеличенная скорость вычислений при пониженном объёме занимаемой памяти (исходя из предыдущего пункта).

**Негативные следствия и/или недостатки описанной в статье технологии (минимум три пункта)**

1. Троичная система не обрела популярность из-за слишком малого числа имплементаций.
2. Создание компьютеров, основанных на троичной логике технически сложнее аналогов на двоичной системе.
3. На данный момент для троичных компьютеров отсутствует применение.

**Ваши замечания, пожелания преподавателю или анекдот о программистах**

Анекдот:

Кто-то: Чтобы выучить язык, ты должен чаще общаться с носителями языка.

Те, кто учит Rust:

