Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Национальный исследовательский университет ИТМО»

Факультет программной инженерии и компьютерной техники

Отчёт

по лабораторной работе №2

по дисциплине

«Основы профессиональной деятельности»

вариант №24203

Выполнил: Тимошкин Р. В., группа РЗ131

Преподаватель: Остапенко И. В.

Содержание

Гекст задания	3
Основные этапы вычисления	
Таблица команд	
Формула	
Область представления и область допустимых значений	
Габлица трассировки	
Вариант с меньшим числом комманд	
Вывод	

Текст задания

По выданному преподавателем варианту определить функцию, вычисляемую программой, область представления и область допустимых значений исходных данных и результата, выполнить трассировку программы, предложить вариант с меньшим числом команд. При выполнении работы представлять результат и все операнды арифметических операций знаковыми числами, а логических операций набором из шестнадцати логических значений.

0100 215: 216: + A215 217: 4214 218: E220 219: 0200 21A: 321E 21B: 3220 21C: E21F 21D: 0100 21E: 321E 21F: A215

E220

3220

214:

220:

Основные этапы вычисления

Таблица команд

Адрес	Код команды	Мнемоника	Комментарий
214	E220		Переменная В
215	0100	-	Переменная А
216	A215	LD 215	Загрузить значение ячейки 215 в АС
217	4214	ADD 214	Сложить значение ячейки 214 с АС, результат записать в АС
218	E220	ST 220	Сохранить значение АС в ячейку 220
219	0200	CLA	Очистить АС
21A	321E	OR 21E	Совершить операцию побитового «ИЛИ» между значением ячейки 21E и AC, результат записать в AC
21B	3220	OR 220	Совершить операцию побитового «ИЛИ» между значением ячейки 220 и АС, результат записать в АС
21C	E21F	ST 21F	Сохранить значение AC в ячейку 21F
21D	0100	HLT	Останов
21E	321E		Переменная С
21F	A215	-	Результат R
220	3220		Промежуточный результат Р

Формула

$$P = A + B$$

$$R = C \mid P$$

Или, упростив:

$$R = C \mid (A + B)$$

Итого, программа находит результат выполнения побитового «ИЛИ» между значением ячейки С и суммой значений ячеек А и В.

Область допустимых значений

$$-2^{15} \le R \le 2^{15} - 1$$

Пусть
$$(A + B) = X$$

$$-2^{15} \le C \mid X \le 2^{15}-1$$

$$-2^{15} \le C$$
, $X \le 2^{15}-1$

$$-2^{15} \le X \le 2^{15}-1$$

Это произошло, так как побитовая операция "ИЛИ" не изменяет количество бит и 16 разрядные знаковые числа остаются 16 разрядными

$$X = A + B$$

$$-2^{15} \le A + B \le 2^{15} - 1$$

1.
$$-2^{14} \le A \le 2^{14} - 1$$

$$-2^{14} \le B \le 2^{14}$$

2.
$$-2^{14} \le A \le 2^{14}$$

$$-2^{14} \le B \le 2^{14} - 1$$

3.
$$-2^{15} \le A \le 0$$

$$0 \le B \le 2^{15}$$
-1

4.
$$-2^{15} \le B \le 0$$

$$0 \le A \le 2^{15}$$
-1

Область представления

214,215,21E — исходные данные, 220 — промежуточный результат, 21F — результат выполнения программы, 216-21D — инструкции программы.

Таблица трассировки

	Выполняемая команда		Содержание регистров в процессоре после выполнения команды							содерх кото измен по выпол	йка, жимое орой илось сле инения
Адрес	Код	IP	CR	AR	DR	SP	BR	AC	NZVC	Адрес	Новый код
214	E220										
215	0100						-				
216	+A215	217	A215	215	0100	000	0216	0100	0000	-	-
217	4214	218	4214	214	E220	000	0217	E320	1000	-	-
218	E220	219	E220	220	E320	000	0218	E320	1000	220	E320
219	0200	21A	0200	219	0200	000	0219	0000	0100	-	-
21A	321E	21B	321E	21E	321E	000	CDE1	321E	0000	-	-
21B	3220	21C	3220	220	E320	000	0CC1	F33E	1000	-	-
21C	E21F	21D	E21F	21F	F33E	000	021C	F33E	1000	21F	F33E
21D	0100	21E	0100	21D	0100	000	021D	F33E	1000	-	-
21E	321E			I	1		1	I	1	1	1
21F	A215						_				
220	3220										

Вариант с меньшим числом комманд

Адрес	Содержимое ячейки	Мнемоника	Комментарий
214	A		Переменная А
215	В	_	Переменная В
216	С		Переменная С
217	R		Результат R
218	A214	LD 214	Загрузить значение ячейки 214 в АС
219	4215	ADD 215	Сложить значение ячейки 215 с АС, результат записать в АС

21A	3216	OR 216	Совершить операцию побитового «ИЛИ» между значением ячейки 216 и АС, результат записать в АС
21B	E217	ST 217	Сохранить значение АС в ячейку 217
21C	0100	HLT	Останов

Вывод

В ходе работы над лабораторной работой я познакомился со структурой БЭВМ, узнал, как устроены и связаны его основные элементы, научился определять ОДЗ, узнал структуру и виды команд, а также то, как представлены данные в памяти БЭВМ.