Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Национальный исследовательский университет ИТМО»

Факультет программной инженерии и компьютерной техники

Отчёт

по лабораторной работе №3 вариант 11120

Выполнил: Тимошкин Р. В., группа РЗ131

Преподаватель: Чупанов А. А.

1. Текст задания

Описание предметной области, по которой должна быть построена объектная модель:

"Если они и отправились куда-нибудь, то, безусловно, пошли по этой дорожке", -- подумал Знайка. Придя к такому умозаключению, он тотчас отдал по радиотелефону приказ Кубику, Тюбику, Звездочкину, Стекляшкину и инженеру Клепке взять с собой приспособления для лазания по горам и отправляться вслед за ним к пирамидальной горе.

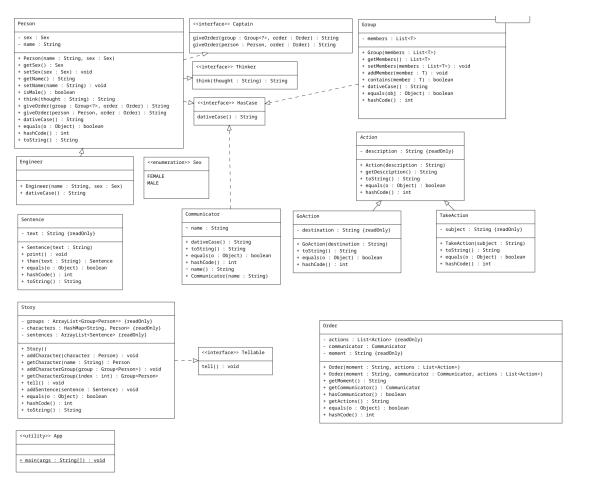
Программа должна удовлетворять следующим требованиям:

- 1. Доработанная модель должна соответствовать принципам SOLID.
- 2. Программа должна содержать как минимум два интерфейса и один абстрактный класс (номенклатура должна быть согласована с преподавателем).
- 3. В разработанных классах должны быть переопределены методы equals(), toString() и hashCode().
- 4. Программа должна содержать как минимум один перечисляемый тип (enum).

Порядок выполнения работы:

- 1. Доработать объектную модель приложения.
- 2. Перерисовать диаграмму классов в соответствии с внесёнными в модель изменениями.
- 3. Согласовать с преподавателем изменения, внесённые в модель.
- 4. Модифицировать программу в соответствии с внесёнными в модель изменениями.

2. Диаграмма классов объектной модели



3. Исходный код программы

https://github.com/rmntim/programming-lab3

4. Результат работы программы

/usr/lib/jvm/java-1.17.0-openjdk-amd64/bin/java -Dfile.encoding=UTF-8 -jar/home/rmn/Documents/ITMO/programming/labs/3/programming-lab3/target/programming-lab3-1.0-SNAPSHOT.jar

"Если они и отправились куда-нибудь, то, безусловно, пошли по этой дорожке", -- подумал Знайка. Придя к такому умозаключению, он тотчас отдал по радиотелефону приказ Кубику, Тюбику, Звездочкину, Стекляшкину и инженеру Клепке взять с собой приспособления для лазания по горам и отправляться вслед за ним к пирамидальной горе.

Process finished with exit code 0

5. Вывод

Во время выполнения данной лабораторной работы я узнал о принципах SOLID, научился использовать интерфейсы и абстрактные классы, улучшил свои навыки составления диаграмм UML.