1

Introducción al Pensamiento Computacional



Integrantes del grupo

Rudy Morales

Fecha:

21/01/23

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- X Comprender el problema
- X Elaborar el plan
- X Ejecutar el plan
- X Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

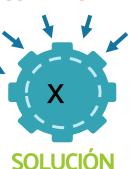
- X Reflexión
- X Análisis
- X Diseño
- Programación
- Aplicación

Actitudes aplicadas

- X Perseverancia
- X Experimentación
- X Creatividad

Tipo de pensamiento utilizado y cómo

CONVERGENTE





¿Qué aprendieron?

La utilización de las etapas del pensamiento computacional. ¿Qué fue interesante?

Comprender el problema para darle una solución óptima.

¿Qué dudas quedan?

Ninguna.