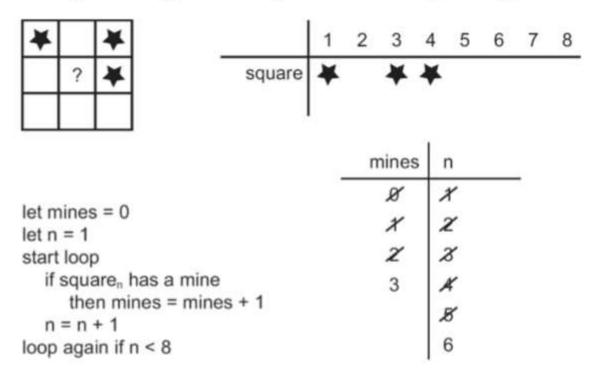
Rudy Morales 1018822

## Actividad 4 – Semana 3

En este algoritmo hay un error. Encuéntrelo y corríjalo.

## Partway through tracing a Minesweeper algorithm



Tal y como están configurados los cuadros en el ejemplo no necesariamente exponen el error. Pruebe "debuggeando" con las minas en diferentes posiciones.

```
let mines = 0

let n = 1

start loop

if square has a mine

then mines = mines + 1

n = n + 1

loop again if n < 10
```