Cours: 63-31 - Programmation Collaborative Java

Sujet: Ex3 - TAD - Type générique - Pile & File

h

g

e

Haute école de gestion Genève Informatique de gestion

code: String

estEn(Matiere): boolean surface(): int

□ TableRonde

diametre: int

surface(): int

nbPlaces: int matiere: Matiere

■ TableRect

longueur: int

surface(): int

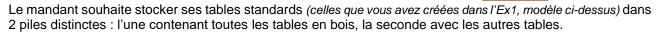
largeur: int

Ex3 – Pile de tables TAD – Type générique – Pile & File

Objectifs

- Gestion de Piles / Files.
- > Type générique.
- > Extension de fonctionnalités.

<u>Énoncé</u>



La seule donnée supplémentaire à conserver concerne les tables en bois : il veut savoir de quel arbre provient le bois : chêne, merisier, hêtre, bouleau, sapin ... (et bien d'autres, donc texte libre ira très bien !).

Le chablon de la nouvelle application est déjà fait, il suffit de stocker correctement les tables sur la bonne pile, puis récupérer et afficher la table se trouvant au sommet de chaque pile, et indiquer la surface totale des tables de chaque pile.

Il est évident qu'il ne faut pas modifier les classes du domaine fournies (Table, TableRect et TableRonde)!

Consignes et travail demandé :

- > Le projet Java contenant cette nouvelle application est fourni : GestionPileDeTables.
- > La classe Bdd est déjà faite (pas besoin de la modifier), elle retourne tout le contenu du fichier csv.
- > Vous devez créer une structure permettant de stocker les tables dans une pile (LIFO).
- > Vous devez déclarer correctement les 2 piles (pileBois et pileAutre) en haut de l'application.
- ➤ Vous devez remplir ces 2 piles dans la méthode stockerListeTablesDansLesPiles: toutes les valeurs ont déjà été récupérées et sont dans les champs déclarés dans cette méthode.
- La pile doit être capable d'indiquer la surfaceTotale de toutes les tables s'y trouvant.
- L'affichage d'une table en bois indiquera (tout à la fin) l'arbre utilisé (voir ci-dessous : Chêne).
- ➢ Il s'agit avant tout de bien réfléchir à l'implémentation des nouvelles classes nécessaires permettant de gérer correctement ces piles et ces tables : il n'y a presque rien à coder, mais des classes (et interface) à créer.
- Sorties produites par la nouvelle application :

```
Surface totale de la pile Bois : 45993
Surface totale de l'autre pile : 47503
Table au sommet de la pile Bois : Table rectangle (R4B) : 4 places, en BOIS de 120x90 (Chêne)
Table au sommet de l'autre pile : Table ronde (O5M) : 5 places, en METAL de diamètre 100
Surface restante de la pile Bois : 35193
Surface restante de l'autre pile : 39650
```