2022년 11월 25일 16시30분

주간 정기 회의

정극훈 김혁동 이도영

정기 회의 내용

맵 변경

* 다층 구조가 아닌 3x3단층 구조 ( 초창기 디자인으로 회귀 )
* 금지구역 설정 -> 처음 금지구역은 가운데 고정
* 다이아의 위치를 설정
* 크기 1200x1200x5

스킬 삭제

아이템 추가 ( 총, 덫, 줄사다리, 아드레날린 )

UI 디자인

기본 플레이, 특정 행동시, 메인 화면

교수님 면담시 질문사항

* 개인별 준비현황 표기
* 연구 목적 및 연구 과제 설정
* 개발 일정을 임의로 정해도 되는가?