GALAXY ADVENTURE

2017180039 정극훈

2022180007 김용채

내용

설명: 비행기를 조종해서 우주를 탐험하는 시뮬레이션 게임

규모: 한 개의 스테이지를 사용하되 넓은 공간을 마련하여 우주를 탐험하는 느낌을 줄 예정

캐릭터: 플레이어 비행기

크기: 200x300x100 예상

적: 운석

크기: 반지름이 50인 구

개수: 60개

배경: 우주 공간에 다양한 모습의 별이 배치됨

우주 공간의 크기는 20000x20000x20000

별의 크기: 반지름이 1000~2000인 구

별의 개수: 30개

별은 각 객체가 빛을 발산함

예시 사진

스타 폭스64

스크린샷, 디지털 합성, 비디오 게임 소프트웨어, PC 게임이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

링크: <https://www.youtube.com/watch?v=xUXerxI6gYc>

아우터 와일즈

하늘, PC 게임, 스크린샷, 전략 비디오 게임이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

특징

1. 기체는 자동으로 앞으로 움직임
2. 플레이어는 상하좌우로 이동(키보드) 및 회전(마우스) 가능
3. 객체는 obj 파일을 사용하여 표현
4. 특정 키를 누르면 날개가 움직임
5. 별은 랜덤한 색, 크기와 밝기를 가지고 생성됨
6. 맵에는 많은 수의 운석이 배치됨
7. 운석에 부딪히면 기체가 파괴되며 게임오버
8. 특정 키로 투사체를 발사해 운석을 파괴할 수 있음

팀원의 역할 분배

정극훈: 3,4,5,6 -> obj파일, 조명

김용채: 1,2,7,8 -> 변환, 충돌처리

스케줄 표

1주: 1,2,3,4번 구현

2주: 5,6,7,8번 구현

3주: 미흡한 점 보강 및 마무리, 발표 준비

프로젝트관리

Git: <https://github.com/rmrgns/GALAXYADVENTURE>

매주 금요일 5시 정기회의를 통해 진행상황 확인