네트워크 게임 프로그래밍 Term 프로젝트

2017180039정극훈

2018180034이창민

**게임 소개**

장르: 리듬게임

개발자: 이창민

과목: 윈도우 프로그래밍

게임 설명: 라인형 리듬게임 방식을 채택하였고, 게임만의 특색으로 게임 플레이 영역이 회전하는 기믹을 추가했습니다.

텍스트, 전자제품, 슬롯 머신, 스크린샷이(가) 표시된 사진

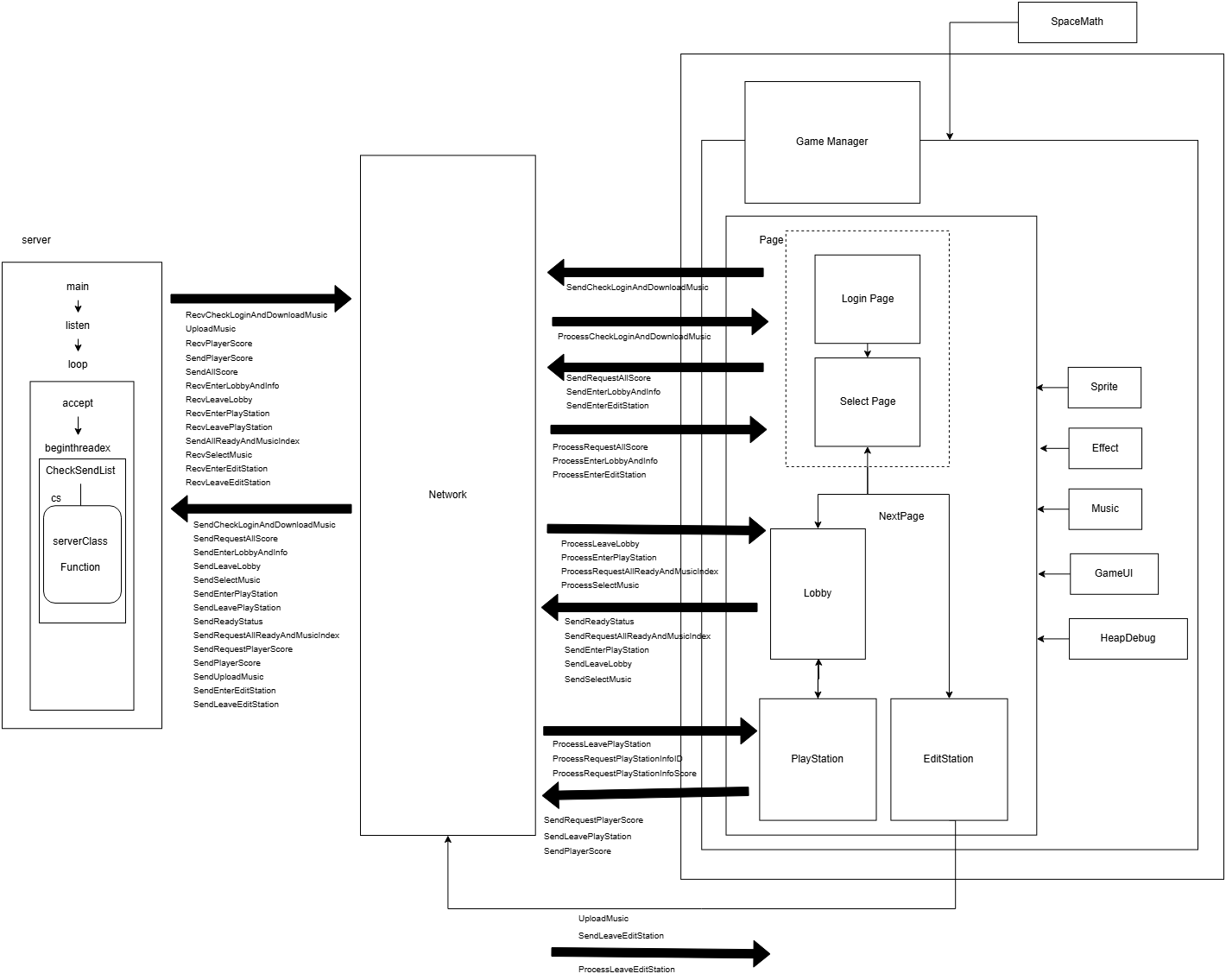
자동 생성된 설명스크린샷, 그래픽 디자인, 휴대 전화, 만화 영화이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트, 스크린샷, 멀티미디어 소프트웨어, 그래픽 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트, 스크린샷, 멀티미디어, 디스플레이 장치이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명게임 내에서 에디트 모드를 구현하여 본인이 원하는 노래를 넣어서 직접 패턴을 만들어 볼 수 있는 기능을 사용할 수 있습니다. 에디트 모드에서는 본인이 만든 패턴을 즉시 확인할 수 있게 게임과 똑같은 화면을 그대로 넣어두어 제작의 편의성을 높였습니다.

High Level 디자인

**High Level Design**

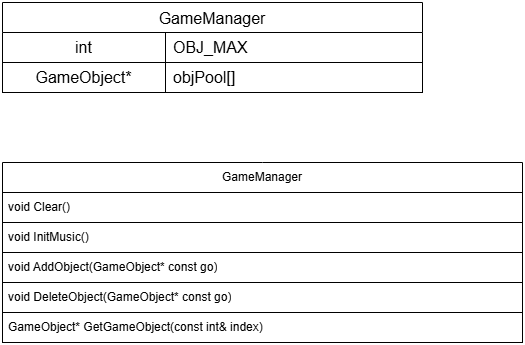
클라이언트: 게임이 실행되는 메인 쓰레드 + Network가 서버와 송수신할 때 쓸 쓰레드 1개

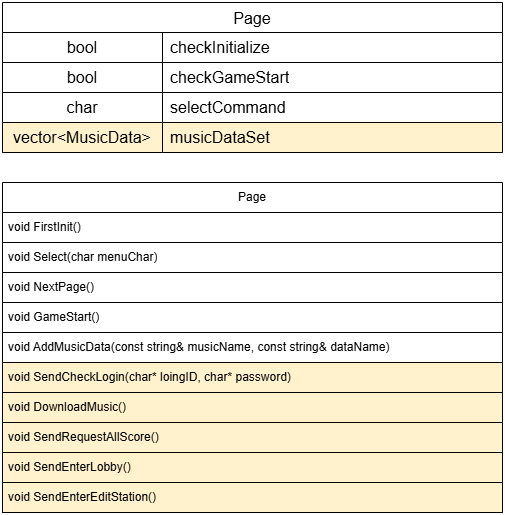
* 송수신할 때 1개로 한다.
* 초당 패킷 수 60개로 제한

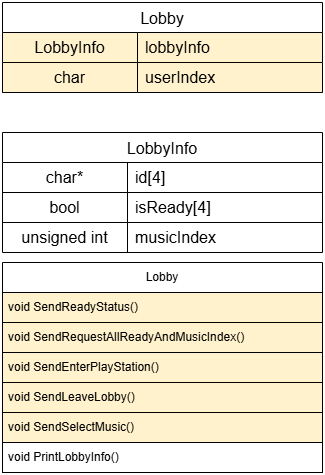
서버: 현재 ProcessClient 하나 사용중 PC 내부에서 sendlist에 해당하는 서버클래스 함수 호출

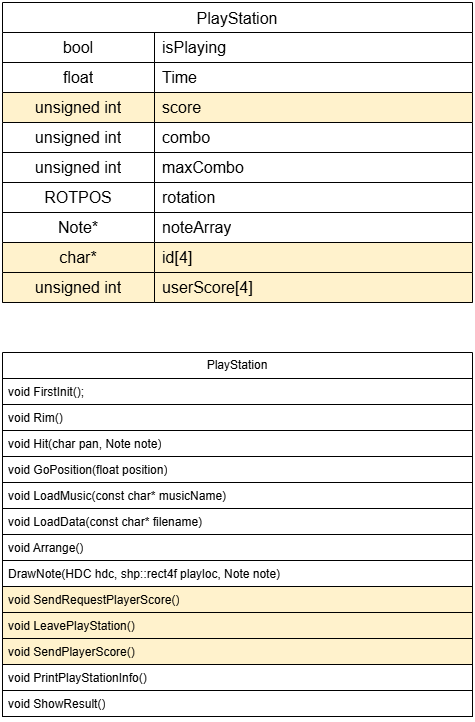
* 각 소켓마다 쓰레드 1개
* 초당 패킷 수 60개로 제한

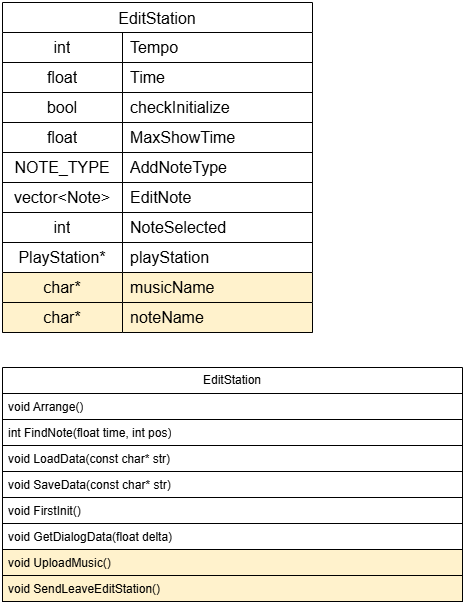
**Low Level Design**

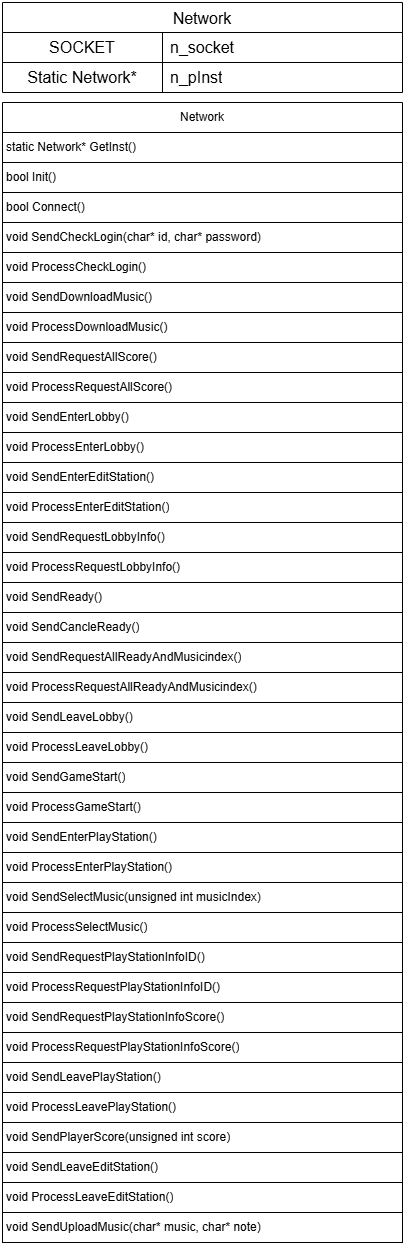


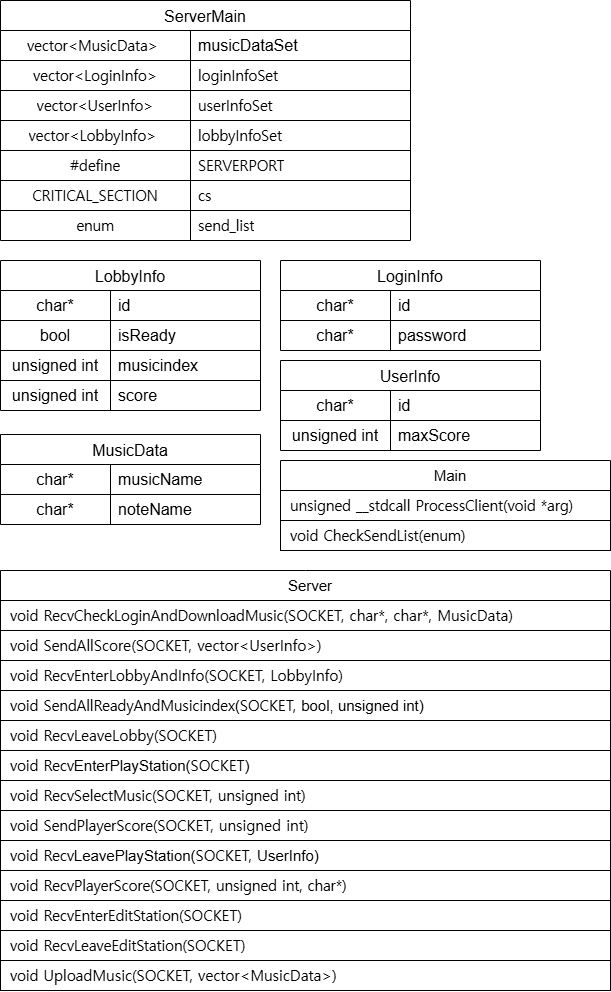












**역할 분담**

정극훈: Lobby class 제작, 게임시작, 로그인, 음악 다운로드,

PlayStation과 서버 연동

이창민: 음악 업로드, EditStation과 서버 연동,

Page에서 랭킹 표시, PlayStation과 서버 연동

**개발 환경**

**보라색, 라일락, 그래픽, 다채로움이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명**

1. Visual Studio 2022



1. Github desktop

**개발 일정**

정극훈

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 월 | 수 | 목 | 금 | 일 |
| 4 | 6  Server Main쓰레드 | 7  ProcessClient  CheckSendList | 8  Page::SendCheckLogin  AndMusicDownload  Net::SendCheckLogin  AndMusicDownload  Download부분 | 10  Sv::RecvCheckLogin  AndMusicDownload  Net::ProcessCheckLogin  AndMusicDownload |
| 11  Lb::SendEnterPlayStation | 13  Net::SendEnterPlayStation | 14  Sv::RecvEnterPlayStation | 15  Net::ProcessEnterPlayStation | 17  Ps::SendPlayerScore  Net::SendPlayerScore |
| 18  Ps::SendLeavePlayStation | 20  Net::SendLeavePlayStation | 21  Sv::RecvLeavePlayStation | 22  Net::ProcessLeavePlayStation | 24  Page::SendEnterLobby  AndInfo |
| 25  Net::SendEnterLobby  AndInfo | 27  Sv::RecvEnterLobby  AndInfo | 28  Net::ProcessEnterLobby  AndInfo | 29  Net::SendReadyStatus  Lb::SendReadyStatus | 12/1  Lb::SendRequest  AllReadyAndMusicIndex |
| 12/2  Net::SendRequest  AllReadyAndMusicIndex | 12/4  Sv::SendAllReady  AndMusicIndex | 12/5  Net::ProcessRequest  AllReadyAndMusicIndex | 12/6 | 12/8 |

이창민

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 월 | 수 | 목 | 금 | 일 |
| 4 | 6  Sv::SendPlayerScore  Net::ProcessRequest  PlayerScore | 7  Ps::SendRequest  PlayerScore  Net::SendRequest  PlayerScore | 8  Page::SendRequestAllScore  Net::SendRequestAllScore | 10  Server::SendAllScore  Net::ProcessRequestAllScore |
| 11  ES::SendLeaveEditStation  Net::SendLeaveEditStation | 13  Sv::RecvLeaveEditStation  Net::ProcessLeaveEditStation | 14  Sv::RecvEnterEditStation  Net::ProcessEnterEditStation | 15  Page::SendEnterEditStation  Net::SendEnterEditStation | 17  개인사정 |
| 18  Ps::ShowResult  Ps::PrintPlayStationInfo | 20  Edit::UploadMusic | 21  Net::SendUploadMusic | 22  Lb::SendSelectMusic | 24  Net::SendSelectMusic |
| 25  Sv::SendAllReady  AndMusicIndex | 27  Net::ProcessRequestAllReady  AndMusicIndex | 28  Lb::SendLeaveLobby | 29  Net::SendLeaveLobby | 12/1  Sv::RecvLeaveLobby |
| 12/2  Net::ProcessLeaveLobby | 12/4  Page::SendCheckLogin  AndMusicDownload  Net::SendCheckLogin  AndMusicDownload  Login부분 | 12/5  Sv::RecvCheckLogin  AndMusicDownload  Net::ProcessCheckLogin  AndMusicDownload | 12/6 | 12/8 |