네트워크 게임 프로그래밍 Term 프로젝트

2017180039정극훈

2018180034이창민

**게임 소개**

장르: 리듬게임

게임 설명: 라인형 리듬게임 방식을 채택하였고, 게임만의 특색으로 게임 플레이 영역이 회전하는 기믹을 추가했습니다.

게임 내에서 에디트 모드를 구현하여 본인이 원하는 노래를 넣어서 직접 패턴을 만들어 볼 수 있는 기능을 사용할 수 있습니다. 에디트 모드에서는 본인이 만든 패턴을 즉시 확인할 수 있게 게임과 똑같은 화면을 그대로 넣어두어 제작의 편의성을 높였습니다.

텍스트, 스크린샷, 멀티미디어 소프트웨어, 그래픽 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명스크린샷, 그래픽 디자인, 휴대 전화, 만화 영화이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

High Level 디자인

텍스트, 전자제품, 슬롯 머신, 스크린샷이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트, 스크린샷, 멀티미디어, 디스플레이 장치이(가) 표시된 사진

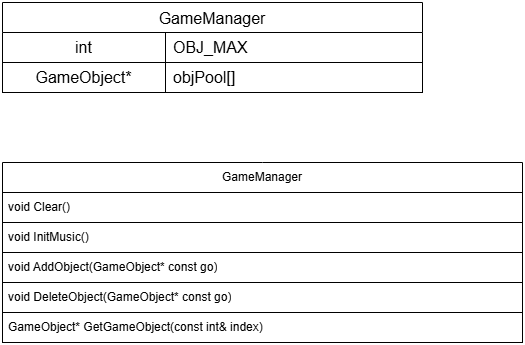
자동 생성된 설명

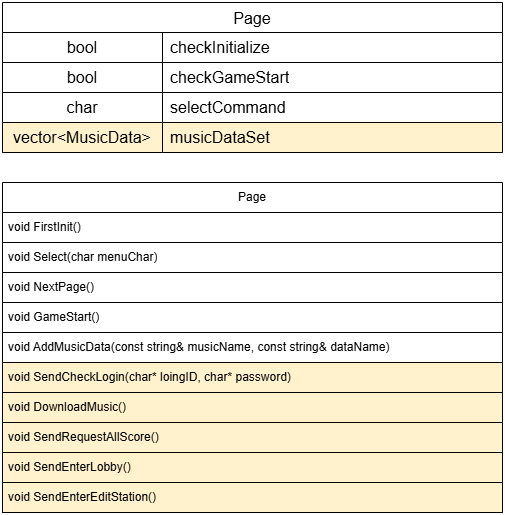
**High Level Design**

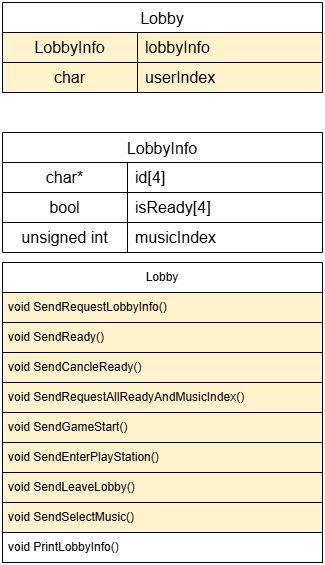
도표, 직사각형, 평면도, 텍스트이(가) 표시된 사진

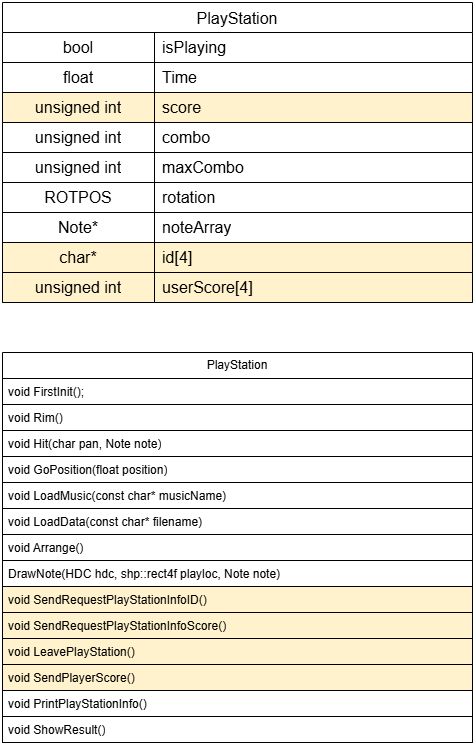
자동 생성된 설명

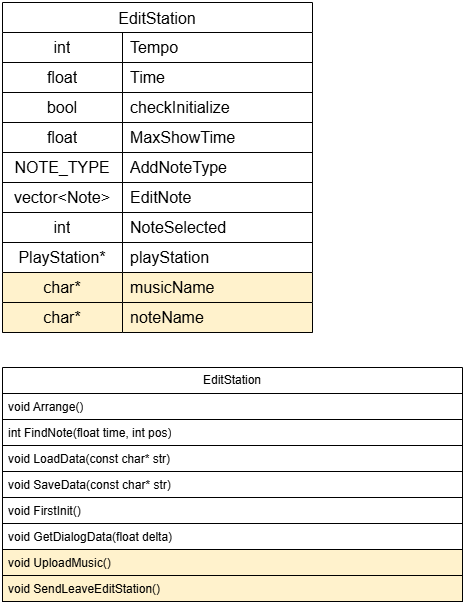
**Low Level Design**

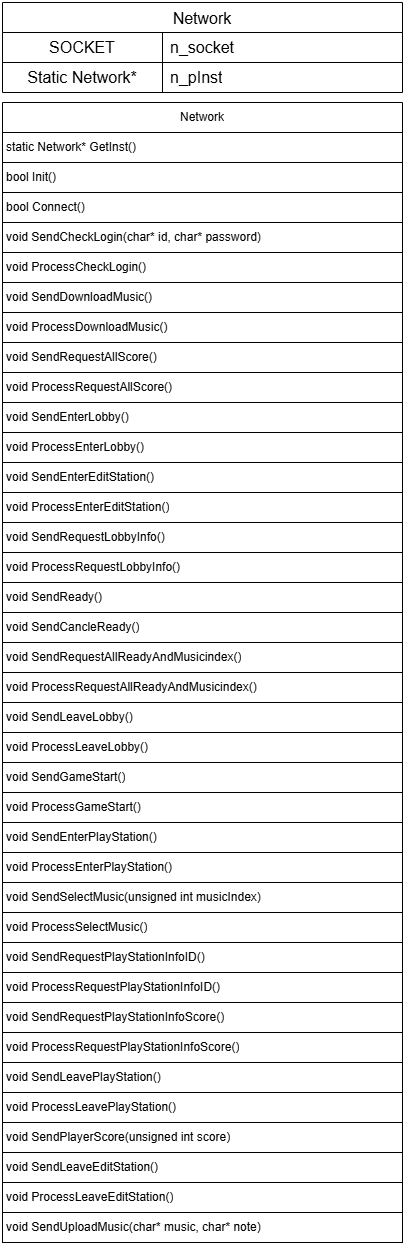


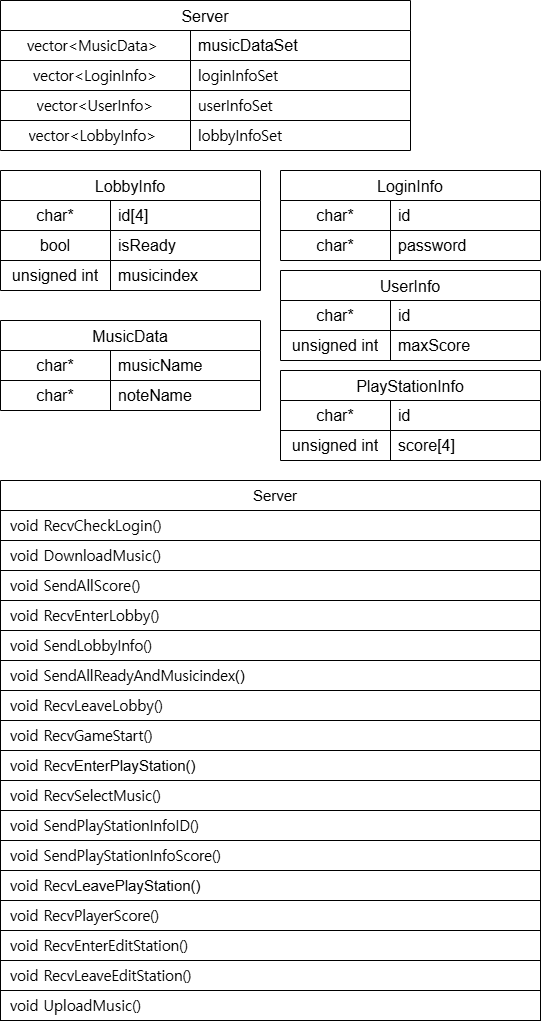












**역할 분담**

정극훈: Lobby class 제작, 게임시작, 로그인,

PlayStation과 서버 연동

이창민: 음악 업로드/다운로드, EditStation과 서버 연동,

Page에서 랭킹 표시, PlayStation과 서버 연동

**개발 환경**

**보라색, 라일락, 그래픽, 다채로움이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명**

1. Visual Studio 2022



1. Github desktop

**개발 일정**

정극훈

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 월 | 수 | 목 | 금 | 일 |
| 4  Page::SendEnterLobby | 6  Net::SendEnterLobby | 7  Sv::RecvEnterLobby | 8  Net::ProcessEnterLobby | 10  Lb::SendRequestLobbyInfo |
| 11  Net::SendRequestLobbyInfo | 13  Sv::SendLobbyInfo | 14  Net::ProcessRequestLobbyInfo  Lb::PrintLobbyInfo | 15  Lb::SendReady  Net::SendReady | 17  Lb::SendCancleReady  Net::SendCancleReady |
| 18  Lb::SendRequestAllReady  AndMusicIndex  Net::SendRequestAllRead  yAndMusicIndex | 20  Sv::SendAllRead  yAndMusicIndex  Net::ProcessRequestAllReady  AndMusicIndex | 21  Lb::SendGameStart | 22  Net::SendGameStart | 24  Sv::RecvGameStart |
| 25  Net::ProcessGameStart | 27  Lb::SendEnterPlayStation  Net::SendEnterPlayStation | 28  Sv::RecvEnterPlayStation  Net::ProcessEnterPlayStation | 29  Ps::SendLeavePlayStation  Net::SendLeavePlayStation | 12/1  Sv::RecvLeavePlayStation  Net::ProcessLeavePlayStation |
| 12/2  Ps::SendPlayerScore  Net::SendPlayerScore | 12/4  Page::SendCheckLogin  Net::SendCheckLogin | 12/5  Sv::RecvCheckLogin  Net::ProcessCheckLogin | 12/6 | 12/8 |

이창민

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 월 | 수 | 목 | 금 | 일 |
| 4  Page::DownloadMusic  Net::SendDownloadMusic | 6  Sv::DownloadMusic  Net::ProcessDownloadMusic | 7  Edit::UploadMusic | 8  Net::SendUploadMusic | 10  Page::SendRequestAllScore  Net::SendRequestAllScore |
| 11  Server::SendAllScore  Net::ProcessRequestAllScore | 13  Lb::SendLeaveLobby | 14  Net::SendLeaveLobby | 15  Sv::RecvLeaveLobby | 17  개인사정 |
| 18  Net::ProcessLeaveLobby | 20  Page::SendEnterEditStation  Net::SendEnterEditStation | 21  Sv::RecvEnterEditStation  Net::ProcessEnterEditStation | 22  ES::SendLeaveEditStation  Net::SendLeaveEditStation | 24  Sv::RecvLeaveEditStation  Net::ProcessLeaveEditStation |
| 25  Lb::SendSelectMusic  Net::SendSelectMusic | 27  Sv::SendAllReady  AndMusicIndex  Net::ProcessRequestAllReady  AndMusicIndex | 28  Ps::SendReques  tPlayStationInfoID  Net::SendReques  tPlayStationInfoID | 29  Sv::SendPlayStationInfoID  Net::ProcessRequest  PlayStationInfoID | 12/1  Ps::SendRequest  PlayStationInfoScore  Net::SendRequest  PlayStationInfoScore |
| 12/2  Sv::SendPlayStation  InfoScore  Net::ProcessReques  tPlayStationInfoScore | 12/4  Ps::PrintPlayStationInfo | 12/5  Ps::ShowResult | 12/6 | 12/8 |