2024-11-10 정기회의

정기회의 때 할 것

1. 작업한거 확인
2. 작업물 merge
3. 추진계획서 수정사항 확인

뒤로가기 기능 거의 다 끝냄

Game.h의 clear()함수를 잘 활용해보자 -> GameObject에 각 객체를 구분하는 무언가가 필요할 수도 있다 (ex 이름, 타입 등등)

Network 클래스 구현

SendCheckLoginAndDownloadMusic 구현중

서로 연결은 되는데 서버에서 recv 이후로 진행을 못함->문제 확인중

서버에서 recv가 안끝난다 or 클라에서 데이터를 보내주는게 너무 느리다->클라에서 송신할 때 멀티쓰레드 사용해야함

문제 확인 -> init 부분 착오로 send 이후에 connect를 하고 있었음