1) 개념

o AJAX 개념

• Ajax (Asynchronous Javascript And XML: 비동기 방식의 자바스크립트 와 XML) 는 자체가 하나의 특정한 기술을 말하는 것이 아니며 대화식 웹 애플리케이션의 제작을 위해 함께 사용하는 기술(XML, DHTML, CSS, XSL/T, JSON)의 묶음을 지칭하는 용어이다

2) 특징

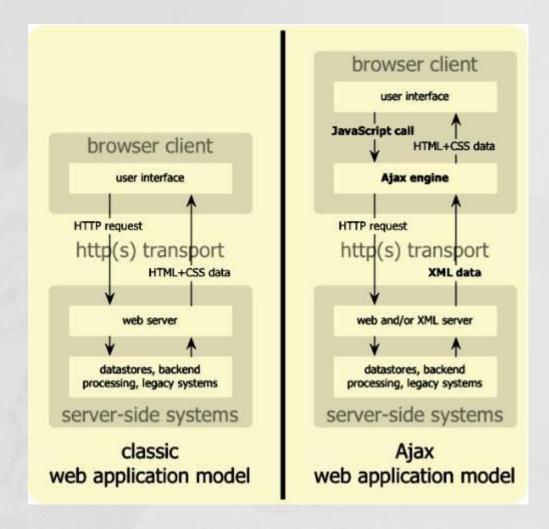
• 기존의 웹 어플리케이션 동작방식

- 하나의 요청으로 웹 서버에 전달
- 웹 서버는 요청에 해당하는 응답으로 새로운 웹 페이지를 돌려줌.
- 웹 브라우저는 응답에 해당하는 웹 페이지를 다시 그려줌. (대여폭 낭비, 사용자와 대화식의 서비스가 어려움)

AJAX 웹 에플리케이션의 동작방식

- 여러 개의 비동기 요청으로 웹 서버에 전달
- 웹 서버는 요청에 해당하는 응답으로 필요한 데이터만을 돌려줌.
- 웹 브라우저의 자바스크립트를 이용하여 화면의 필요한 부분을 갱신함. (대여폭이 줄어듬, 사용자와 대화식 서비스가 가능해짐, 웹 서버는 필요한 데이 터만 생산하므로 일 양이 줄어듬.)

2) 특징



2) 특징

8音

- 페이지 이동 없이 고속으로 화면을 전환할 수 있다.
- 서버 처리를 기다리지 않고, 비동기 요청이 가능하다.
- 수신하는 데이터 량을 줄일 수 있고, 클라이언트에게 처리를 위임할 수도 있다.

- Ajax를 쓸 수 없는 브라우저에 대한 문제가 있다.
- Http클라이언트의 기능이 한정되어 있다.
- 페이지 이동 없는 통신으로 인한 보안상의 문제
- 지원하는 character set이 한정되어 있다.
- 스크립트로 작성되므로 Debugging이 용이하지 않다.
- 요청을 남발하면 역으로 서버 부하가 늘 수 있음.

AJAX 적용사이트

- http://map.google.com
- http://gmail.com
- http://www.wzd.com
- http://www.naver.com
- http://www.microsoft.com

1) 브라우저 호환성

- o XMLHttpRequest 객체의 사용
 - Microsoft Internet Explorer4.o 이상
 - Firefox1.0 이상
 - Opera7.6 이상
 - Safari1.2 이상
 - Netscape7 이상

2) XMLHttpRequest

o XMLHttpRequest 객체 구하기

```
getXMLHttpRequest : function() {
    // IE에서 XMLHttpRequest 객체 구하기
    if (window.ActiveXObject) {
        try {
            return new ActiveXObject("Msxml2.XMLHTTP");
        } catch (e) {
            try {
                return new ActiveXObject ("Microsoft.XMLHTTP");
            } catch(e1) { return null; }
        }
        // IE이외의 브라우져에서 XMLHttpRequest 객체 구하기
        else if (window.XMLHttpRequest) {
            return new XMLHttpRequest();
        } else {
            return null;
        }
}
```

3) 요청전송

- 웹 서버에 요청 전송하기
 - httpRequest.open ("POST", "/test.jsp", true);
 - 첫 번째 인자: HTTP 메서드를 지정
 - 두 번째 인자 : 접속할 URL.
 - 세 번째 인자 : 동기/비동기 방식을 지정.
 - httpRequest.send("id=neptune&pw=111");
 - POST 방식일 경우 전송할 문자열을 지정.
 - GET 방식일 경우 URL뒤에 파라미터를 붙임("/test.jsp?id=neptune&pw=111")

4) 응답처리

웹 서버에서 응답이 도착하면 화면에 반영

- onreadystatechange에 콜백 함수를 지정함.
- onreadystatechange에서 명시한 콜백 함수는 readyState property값이 변경될 때 마다 호출됨

< readyState property의 상수값의 의미 >

값	의 미	설 명	
		객체만 생성되고 초기화되지 않은 상태	
0	UNINITIALIZED	(open메서드가 호출되지 않음)	
1	LOADING	open메서드가 호출되고 아직 send메서드가 불리지 않은 상태	
2	LOADED	send메서드가 불렸지만 status와 헤더는 도착하지 않은 상태	
3	INTERACTIVE	데이터 수신중 상태	
4	COMPLETED	데이터 수신이 완료된 상태	

4) 응답처리

< staus property의 상수값의 의미 >

값	의 미	설 명
200	ОК	요청성공
403	Forbidden	접근거부
404	Not Found	페이지 없음
500	Internal Server Error	서버 오류 발생

4) 응답처리

```
httpRequest.onreadystatechange = callbackFunction;
function callbackFunction() {
 if (httpRequest.readyState == 1 ||
    httpRequest.readyState == 2 ||
    httpRequest.readyState == 3) {
 } else
 if (httpRequest.readyState == 4) {
    if (httpRequest.status == 200) {
     // 서버에서 데이터 수신완료
   } else {
      alert("에러 발생:" + httpRequest.status);
```

4) 응답처리

- 응답 데이터
 - httpRequest.responseText : 텍스트
 - httpRequest.responseXML: XML

◦ 동기/비동기

- 비동기 방식일 때는 send() 함수가 호출된 후 다음 코드가 실행되지만 동 기 방식일 경우 서버와의 통신이 종료된 후 다음 코드가 실행된다.
- (주의)동기 방식일 경우 웹 브라우저에 따라 동작 방식이 다르다.

5) 처리과정 시퀀스

