

# 입 사 지 원 서

지원분야	프로그래머(JAVA, 웹, 앱)		입사구분	신입
------	-------------------	--	------	----

  

	성 명	박근호	영 문	ParkGeunHo
	생년월일	1993 년 4 월 29일 (만 29 세)		
	주 소	서울시 마포구 대흥로 13길 19		
	핸 드 폰	010-2470-2993	비상전화	
	E-Mail	dnflqksrmsgh@gmail.com	병역	군필(현역)
	취미/특기			

  

학 령	기간	출신학교	학과	졸업/편입
	2009/03/03 ~ 2012/02/16	광성고등학교	이과	졸업
		학점은행제 진행중		

  

자 격 인	취득일	종류 및 등급	발행처
	2012.08.12	운전면허 1종 보통	서울지방경찰청

  

경 령 사 함	근무기간	근무처	주요 업무
	2015/02 ~ 2016/07	Platzs21(레스토랑)	주방보조 및 홀
	2018/06 ~ 2019/07	노브랜드신촌점	물건정리 및 캐셔
	20/08 ~ 21/05	브롱스 대흥점	주방보조 및 홀서빙

  

교 육 사 함	연수기간	연수과정	연수기관
	2019/08 ~ 20/02	자바기반 웹&앱 개발자 양성과정	비트캠프 신촌
	21/08 ~ 22/02	(스마트웹&콘텐츠 개발) 웹기반 스마트 콘텐츠 응용 SW 개발자 양성과정	한국ICT인재개발원

  

사 용 기 술	OS 및 DB	Windows10, ORACLE 18g
	사용 Tool	Eclip, STS, SQL Developer, VSCode
	프로그래밍 언어	JAVA, Servlet, JSP
	웹 표준 기술	HTML5, CSS, JAVAScript, JQuery,Ajax
	프레임 워크	Spring, MyBatis, Bootstrap,
	앱 개발 기술	Android

# 자 기 소 개 서

## 성장 과정

### [성실함과 노력을 겸비한 개발자]

학창시절부터 IT에 관심이 있어 모든 사람들이 사용할 수 있는 나만의 APP을 만들고 싶은 목표가 생겨 대림대학교 전자통신과를 진학하였습니다. 대학에서 c언어를 배우며 프로그래밍 언어에 대해 관심을 갖게 되었고 본격적으로 java와 관련된 책을 사고 유튜브와 구글의 Reference를 보며 독학을 했습니다. 그러나 혼자서는 처음 배우는 프로그래밍 언어를 공부하기엔 어려움이 있었고 학원에 다니며 배우기에는 집안사정이 좋지 않았습니다. 그러던 와중에 국가에서 지원해주는 취성패를 알게 되었고 자바기반 웹&앱 기반 개발자 양성과정을 듣게 되었습니다. 수업 초반 진도도 빠르고 처음 배우기에 따라가기 벅쳤고 스스로 다른 수강생들과 비교를 하며 도중엔 저에게 안 맞는 거 같아 그만 둘 생각까지 해보았지만 강사님과 주위에서 비전공자고 처음 치고는 센스도 있고 점점 늘어갈 가능성이 보인다는 격려를 해주었고 저의 성격상 하나를 파고들면 끝을 보기에 마지막이라는 심정으로 마음을 붙잡고 날마다 배웠던 코드들을 분석하고 이해가 되지 않으면 30번씩 지우고 쓰며 이해하려고 노력하였고 점차 내가 생각한 것을 코드에 녹여 풀이해가는 과정이 흥미로워졌고 마지막 프로젝트에서는 팀장 직책을 맡아 팀원들과 소통하며 못하는 팀원이 있어도 끝까지 이끌어 성공적으로 프로젝트를 마쳤습니다. 이러한 과정에서 느낀 개발자로서의 성취감, 그리고 진로에 대해 자각하게 되었고 팀 프로젝트의 경험을 통해 실무에 가서도 두렵지 않고 책임감을 가지고 팀을 이끌어 갈 수 있는 자신감이 생겼다고 말씀드리고 싶습니다.

## 성격 및 강점

### [끈기와 노력]

고등학교 때 인생 최고의 몸무게를 기록했습니다. 몸이 둔해지니 게을러지고 자존감이 많이 하락하였고 점점 갈수록 건강도 위험해 졌습니다. 이러면 정말 죽을 수도 있을 수도 있겠다는 마음에 다이어트를 결심하였습니다. 매일 고구마와 생 두부를 먹으며 줄넘기를 5000개 이상씩 하였고 초기에는 워낙 먹는 것을 좋아했기 때문에 식이요법이 정말 힘들었지만 이 악물고 마지막이라는 마음으로 포기하지 않고 견뎌냈습니다. 3개월 후 30kg가량 감량 하였습니다. 이 계기로 인해 자존감이 많이 상승 하였고 아무리 어려운 일이 닥치더라도 도중에 포기하지 않고 끝까지 노력하면 된다는 성취감을 마음속 깊이 깨닫게 되었으며 현재 진행 중입니다.

### [리더쉽과 책임감]

맨 처음 팀 프로젝트에 팀장을 맡게 되었을 때 팀원을 어떻게 이끌어 갈지 고민이 많았지만 먼저 물어보고 의사소통하며 못하는 팀원이 있어도 옆에서 가르쳐 주며 이끌었습니다. 도중에 한 팀원이 취업을 하여 나갔지만 제가 맡은 바도 하면서 그 팀원이 맡았던 부분도 잠을 줄여가면서 끝까지 팀 프로젝트를 성공적으로 마쳤습니다.

이 경험과 저의 이러한 성격은 언제나 회사에 성실함으로 보답할 것이며 실무에서 팀 프로젝트를 할 때 막대한 일이 발생하더라도 책임감 있게 끝까지 이끌어 회사에 이바지 할 수 있다고 생각합니다.

## 직무 역량

### [ 교육 이수 현황 ]

**프로그래밍 언어: Java, JavaScript 6, html5, css**

- Java

Java의 기본 문법과 객체지향적 특징 숙지, 자료구조인 Map, List등을 자유롭게 사용 가능.  
Java 디자인 패턴 중 중요한 팩토리, 템플릿 메소드, 데코레이션, 싱글톤 패턴 등 실무 적용 가능.

Java 8 기능 (lambda)

- JavaScript 6

JavaScript 6 를 객체화 시켜서 재사용 및 함수 호출에 맞게 운용 가능.

기본 JavaScript 보다 발전된 함수형 프로그래밍이 가능.

- HTML5

예전 방식인 XHTML 방식을 탈피하여, 새로운 흐름인 HTML5 방식으로 UI 를 구성 가능.

- CSS

HTML5 에 호환성을 가지는 CSS3 버전을 구현 가능.

웹퍼블리싱에 필요한 기본적인 기술 보유/웹퍼블리싱에 필요한 기본적인 기술 보유

**프레임워크 구축: Spring, MyBatis**

- Spring

STS를 사용하여 표준 스프링 프레임워크를 직접 설정 가능.

추가 플러그인 구현, 연동 프레임워크와 호환성에 맞게 구축 가능.

- MyBatis

mybatis 설정에서 중요한 datasource 개념을 알고 있으며, 각종 mapper 의 설정도 직접 처리 가능.

인터페이스 고도화를 통한 MapperImpl 을 생략하고 직접 서비스단과 연결하여 처리 함.

그에 따른 코드의 수를 줄이고 생산성을 높일 수 있음.

동적 SQL 실무 적용 가능

**데이터베이스: Oracle, MySQL, MariaDB, ANSI SQL, DB모델링**

- Oracle, MySQL, MariaDB

DB를 직접 설치 및 설정 가능.

사용 툴인 TOAD, MySQL Workbench, HeidiSQL 사용 가능.

MySQL로 마이그레이션 가능.

- ANSI SQL

CRUD 관련 쿼리는 기본적으로 구현 가능.

JOIN 에 대한 다양한 문법 사용 가능.

복잡한 페이징 쿼리, 통계 쿼리 같은 복잡한 쿼리도 구현 가능.

- DB 모델링

다른 데이터 모델 간 엔티티 맵핑 관계를 정의하고, 교차 엔티티 구현 가능.

**개발자도구: Eclipse, Spring Tool Suite, Visual Studio Code, Android Studio, Git, SourceTree, Tomcat 9,**

**구현 기술: jQuery, Ajax, Bootstrap, RESTful, Emmet, FTP업로드, Putty**

- jQuery

jQuery 문법과 활용법을 숙지하였으며, 다양한 응용 가능. UI를 구성함에 jQuery-ui 활용 가능.

- Bootstrap

빠르고 쉬운 웹 화면개발 프레임워크인 부트스트랩 설정 및 활용 가능.

반응형 요소를 구현 가능, 사용자 정의를 하기 위한 HTML5 와 CSS 추가적인 활용 가능.

- Ajax

비동기 데이터 처리방식인 Ajax를 이해하고, 이를 통한 자바 컨트롤러와 통신을 통해 URL과 값 전달 가능.

JSON 의 개념을 이해하고, 데이터 타입으로서 JSON의 활용을 자유롭게 구현 가능.

- RESTful

웹 2.0 의 폭발적인 발전에 따라 전통적인 SOAP 기반의 웹 서비스 대안으로 떠오른 RESTful 방식 구현 가능  
이에 필요한 XML 설정도 가능하며 부가적인 @ (annotation) 사용 가능.

## 지원동기 및 입사 후 포부

저의 10년 뒤 모습은 IT분야에서 전문 인력이 되는 것입니다.

그런 IT의 전문 인력으로서 어느 곳에서나 도움이 되고 인정받는 사람이 되는 것입니다.

아직은 목표에 닿기 힘들지만 발전하는 모습을 보여주는 사람이 되겠습니다.

단기목표로 담당업무를 빠른 습득으로 이른 시일 내에 제 업무에 문제가 없도록 할 것입니다.

최종목표로는 전문 지식은 물론이고 회사의 이익까지 생각할 줄 아는 구성원이 되겠습니다.

[입사 후 포부]

입사 초기에는 해당 직무를 이해하고 업무 프로세스를 익히고 수행 할 것이며 그 동안 진행하는 프로젝트등을 이해하고 학습하여 차후에 맡게 될 직무를 수행하는 데 필요한 부가적인 역량에 무리가 없도록 노력할 것입니다.

퇴근 후 주말 등 개인적인 시간을 이용하여 부족한 담당 업무와 관련된 이론과 실무적 스킬을 공부하여 직무 전문가가 되기 위해 습득할 예정입니다. 업무진행에 있어 서포트가 아닌 주체가 되어 사업이나 프로젝트를 주도하고 성공적인 결과를 성취하는 데 이바지 할 것입니다.

그동안의 경력과 경험, 이론적 기초를 바탕으로 최대 성과를 가져올 수 있도록 늘 노력하겠습니다.