

# SEO EUNU

PORTFOLIO



Profile



Project



About  
me



My  
Vision

# INDEX



## PROFILE

04

自己紹介

05

SKILL SHEET



## ABOUT ME

06

私は\_\_です。



## PROJECT

09

チームプロジェクト

20

個人プロジェクト



## MY VISION

25

My Vision

# PROFILE

私のことを紹介いたします。

自己紹介

SKILL SHEET



Profile

About  
me

Project

My  
Vision

## ❖ 座右の銘

“切磋琢磨”

### 名前

ソ・ウヌ

1995年07月06日(24歳)

### 学校

永進専門大学 (Yeungjin University)

コンピューター情報系列 ウェブデータベース専攻

### 連絡

[rmsidsha@gmail.com](mailto:rmsidsha@gmail.com)

+82)10-4197-4198

### 資格

JLPT N2級・JPT 750点・TOEIC 630点

### github

<https://github.com/rmsidsha>



Profile

About  
me

Project

My  
Vision

言語



上



上



中



WEB



上



上



上



上



DB



上



中



OS



中

Android

Framework



その他



上



中



上



中

## 評価基準

上

専門知識があり、開発経験がある

中

開発に必要な知識があり、使用経験がある。

下

基本的な知識があるが、開発経験はない



# ABOUT ME

私のことを紹介いたします。

## 挑戦することが好き

失敗しても成功しても挑戦を通じて成長する自分を感じられることが楽しい。

## 分かち合うことが好き

分かち合うことに一番大事なことは「一緒」。  
一人ではできないことを「一緒」の力で克服し、成長する。



Profile

About  
me

Project

My  
Vision

# 私は挑戦することが好きです。

世界の多様なことに挑戦して発展する、  
最前線の人になろう！

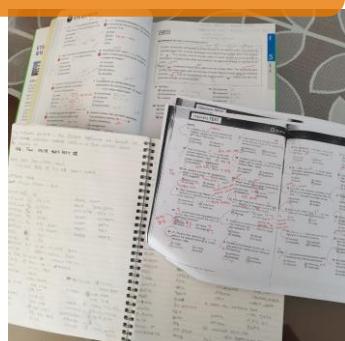
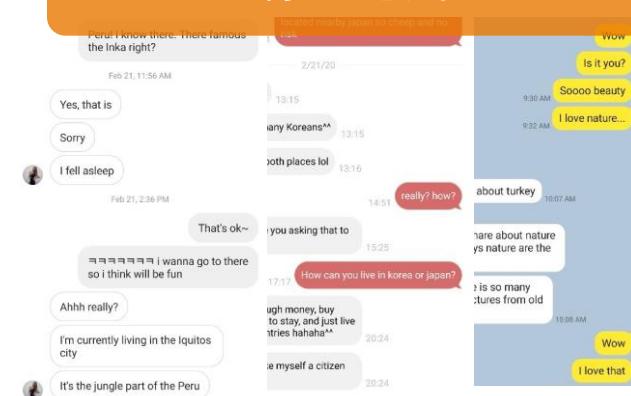


2018年校内UCC大会参加



2019年校内プレゼンテーション大会1位

## 目標を達成しながら成長する！



アプリと本を通じて英語に挑戦中

## 一番記憶に残った挑戦

高校の時、人生で初めて挑戦したクイズ番組への出演です。

全学生の前で自分の特技を見せるオーディションを受けました。特技がなかったので何日間も工夫した結果、ワカメダンスというのを開発して合格できました。たくさんの人々の前で踊ったことや番組に出たことなどドキドキした心で挑戦の楽しみを感じました。



KBS 캠은 시청자 여러분의 소중한 수신료로 제작되었습니다

# 私は分かち合うことが好きです。

自分の持ってる愛を分けて  
人々の力になりたいです。

## ボランティア活動で力になる



発達障害をもっているこどもたちは自分の感情がすぐ表に出るので大変な時もありますが、本気の笑顔を見る時に私は幸せです。

こどもたちの力に少しでもなることができるよう活動を始めました。一年の間に専門的なボランティア方法を学び、こどもたちと一緒に過ごしながら肯定的なエナジーをうけました。これは学業にも影響を与え、もっと頑張るきっかけになりました。

## フリーハグで愛を分かち合う



福岡語学研修の時、私たちのチームは日本を愛す心を日本の方たちとも共有するためにフリー哈グをしました。

多くの人前で立つという恐怖心から勝つことができるか心配しましたが、先にハグしてくださった方たちのおかげで克服でき暖かさを共有しました。この暖かさは一生忘れない経験で記憶に残っています。

# PROJECT

私が今まで作ったことを紹介いたします。

## チームプロジェクト



- Dr. Foody (卒業プロジェクト)

## 個人プロジェクト



- NUNU Movie



- Monopoly



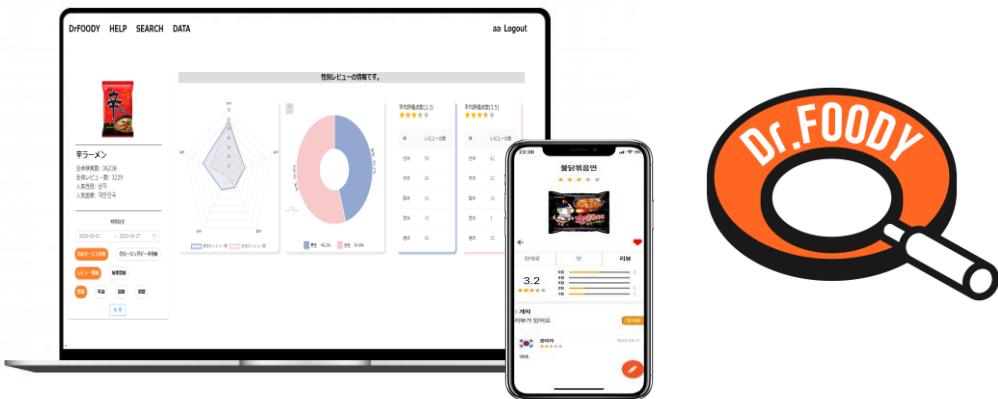
Profile

About  
me

Project

My  
Vision

## 概要



- ・プロジェクトの名前：Dr.Foody (ドクターフーディー)
- ・概要： 食品の写真を撮ることで簡単に原材料成分と味情報を確認し、安心して食生活を楽しめるサービス
- ・開発期間：2020. 01 ~ 2020.06 (約6ヶ月)
- ・開発人数：5人
- ・特徴：
  - とった写真を分析してユーザーの好みに合う情報を与える。
  - 文字を読めなくても簡単に食材情報が確認できる。
  - 収集されたデータの分析を通じて、新商品開発などに役に立てる

## ・主なサービス

### ・食品情報

- ユーザーに合う味、原材料の情報を与える。
- モバイルアプリケーションで提供する。

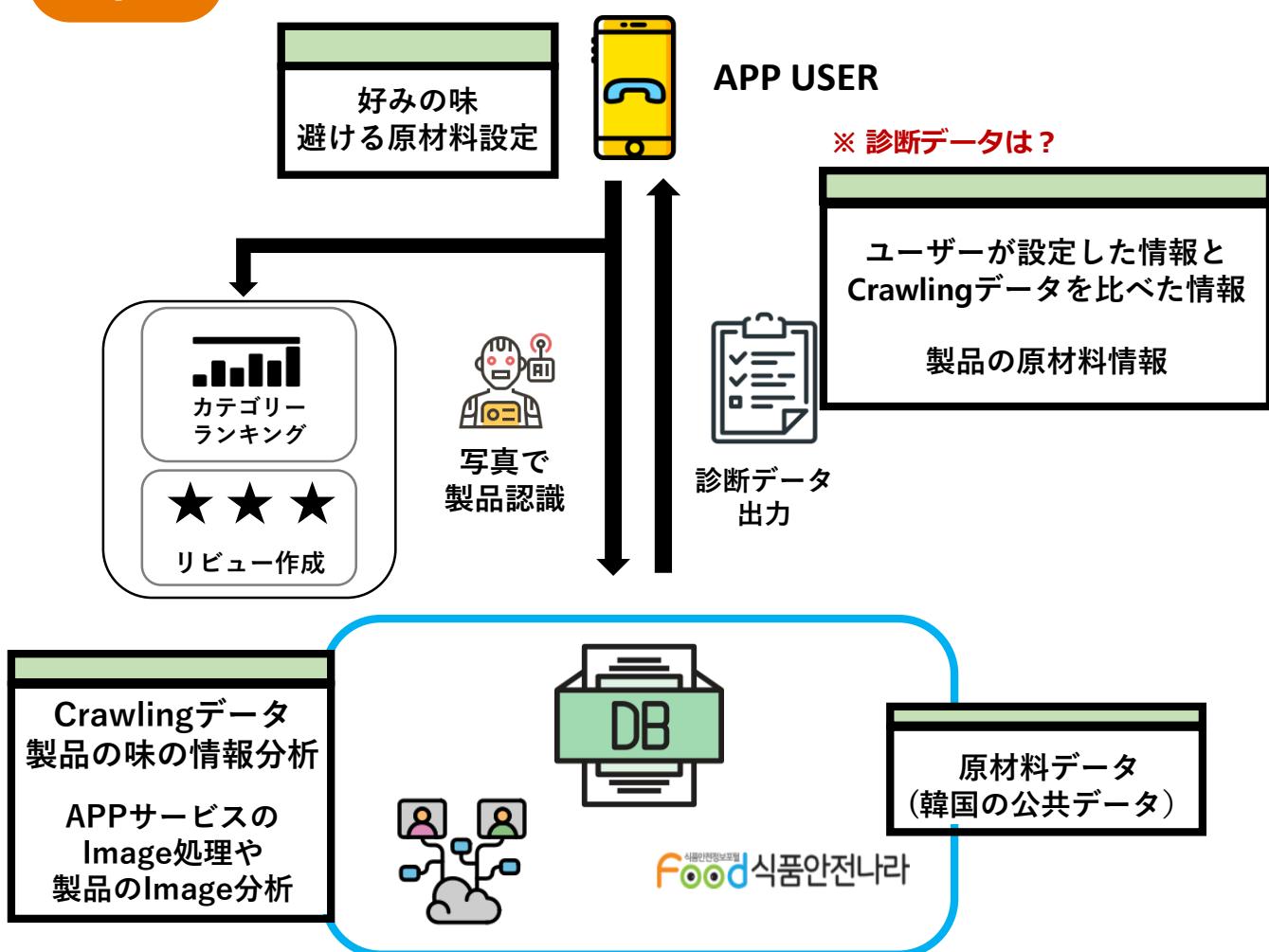
### ・レビュー

- 製品に関するレビューを作成して他のユーザーが見える。
- 作成したレビューは提供される情報の正確性を高める。

### ・データ購入

- ウェブで収集されたデータを購入できる。
- データをチャートや図のようなイメージで見られる。

## 流れ



## 担当部分





Profile

About  
me

Project

My  
Vision

## FRONT-END



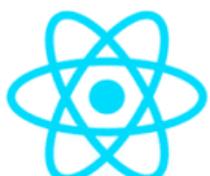
React



Chart.js



## MOBILE-APP



React Native

## DATABASE



## BACK-END

### WEB SERVER



### API SERVER



Google Cloud Platform



OpenCV



KERAS



TensorFlow



Flask



Profile



About me



Project



My Vision

## 担当部分 -1

### ウェブストーリーボード

データ판매 - 조합기능화면 1  
데이터판매 - 제품 정보 조회  
검색 - 제품소개, 콘텐츠팅  
데이터판매 - 제품판매

### Web Layout & Design

- ・全体的なウェブのデザインを担当
- ・収集したデータを理解しやすいように工夫

### 認証APIの設計

```
public function login(Request $request) {
    $validator = Validator::make($request->all(), [
        'id' => 'required|string|max:255',
        'password' => 'required|string|max:255',
    ]);
    if($validator->fails()) {
        return response()->json([
            'status' => 'error',
            'messages' => $validator->messages()
        ], 200);
    }
    if (! $token = Auth::guard('api')->attempt(['id' => $request->id, 'password' => $request->password])) {
        // if (! $token = auth('auth')->attempt(['id' => $request->id, 'password' => $request->password])) {
        return response()->json(['error' => 'Unauthenticated'], 401);
    }
    return $this->respondWithToken($token);
}

protected function respondWithToken($token) {
    return response()->json([
        'access_token' => $token,
        'token_type' => 'bearer',
        'expires_in' => Auth::guard('api')->factory()->getTTL() * 60
    ]);
}

public function user() {
    return response()->json(Auth::guard('api')->user());
}

public function refresh() {
    return $this->respondWithToken(Auth::guard('api')->refresh());
}

public function logout() {
    Auth::guard('api')->logout();
    return response()->json([

```

### JSON Web Token(JWT)

- ・JWTを使って認証情報を管理
- ・Loginやユーザーの情報をJSON Tokenで通信

### JWTとは？

- ・JWTとはJSON Web Tokenの略称で、属性情報（Claim）をJSONデータ構造で表現したウェブトークンです。
- ・暗号化されているので保安性が高いです。（安全）
- ・認証情報はJWTの中に入っているため、ユーザー認証情報をサーバーで管理する必要がありません。（効率的）

## 担当部分 -2

## - 認証情報管理

1

POST http://3.34.97.97/api/login

Params Authorization Headers (10) Body Pre-request Script

None form-data x-www-form-urlencoded raw binary

KEY	VALUE
<input checked="" type="checkbox"/> id	aa
<input checked="" type="checkbox"/> password	11

2

```

"access_token": "eyJ0eXAiOiJKV1QiLCJhbGciOiJpc3MiOiJodHRwOlwvXC8zLjM0Ljk3Ljk3XCU5Nzk1ODgwNCwianRpIjoiY1NIIdG1hU2RkT2pIwNDc1NDZhYSIsInVzZXJfaWQiOjQsInVzZXJf7XCQSVtFJxu358huL8PMfgRTeQaYyLpiL4z87",
"token_type": "bearer",
"expires_in": 3600
}

```

3

GET http://3.34.97.97/api/user

Params Authorization Headers (10) Body

Headers (9 hidden)

KEY	VALUE
<input checked="" type="checkbox"/> Authorization	Bearer eyJ0eXAiOiJKV1QiLCJhbGciOiJpc3MiOiJodHRwOlwvXC8zLjM0Ljk3Ljk3XCU5Nzk1ODgwNCwianRpIjoiY1NIIdG1hU2RkT2pIwNDc1NDZhYSIsInVzZXJfaWQiOjQsInVzZXJf7XCQSVtFJxu358huL8PMfgRTeQaYyLpiL4z87,

4

```

"user_id": 1,
"language_code": 1,
"country_code": 410,
"id": 0,
"password": "1111",
"user_nickname": "관리자",
"user_birth": "2000-11-11",
"user_photo": "file:///var/mobile/Caches/ExponentExperienceData/%user_id%/images/avatars/default.png",
"user_sex": 0,
"user_sweet": 5,
"user_salty": 3,
"user_hot": 3,
"user_sour": 2,
"user_bitter": 2,
"remember_token": null,
"created_at": null,
"updated_at": null
}

```

1

IDとPasswordを入力してログインができます。

2

ログインに成功するとサーバーは「access\_token」を返します。

3

クライアントは「Headers」にトークンを付与してユーザー照会APIにリクエストを行います。

4

サーバーは秘密鍵を用いてTokenを検証するユーザーの情報を返します。

## 担当部分 -3

## - ユーザーコミュニティ

1 3.34.97.97/search

1 食品名を入力してください。

検索

人気食品

- 신라면
- 불닭볶음면
- 자가비
- 쫄초
- 마켓오

## 食品検索



2

신라면

検索結果

検索

食品名: 신라면 ★ 718

食品名: 신라면★스프★718

食品名: 신라면★카ップ麺★718

1 3.34.97.97/searchProduct/1



## 신라면

3

平均点数: 3.5(11個) / 製造会社: (주)농심

정제염, 영양강화제, 정백당, 대두유, 소고기맛베이스, 육수맛조미료, 복용양념분, 조미소고기분말, 조미야미노산간장분말, 마늘발효조미분, 분말된장, 후추가루, 마늘베이스, 조미양념분, 5-리보뉴클레오티드이나트륨, 복합양념분말, 칠리맛풀미분, 호박산이나트륨, 돈굴조미분말, 매운맛조미분, 후추풀미분말, 우글마늘조미분, 조미효모분말, 양파풀미분, 발효표고조미분, 분말카라멜, 이스트조미분, 견파, 건청경제, 견표고버섯, 건당근, 건고추, 소액분, 탈지대두, 생강추출물분말, 3색정통발효식초, 비타민B6염산염, 비타민B12, 말토엑스트린, 천연호수소금, 엠에스플러스, 토코페롤, 천연바닐라추출물, 혼합제제, 표고버섯분말, 비타민 B2

양파

4

★★★★★  
内容を入力してください。

登録



MGed5z729

★★★★★ 2020-06-26

설마 이거 때문이라고?



박형준

★★★★★ 2020-06-25

매워요

修正

削除

1

情報を探したい食品をキーワードで検索します。

2

キーワードが含めた食品のリストがでます。クリックすると、食品の説明ページへ移動します。

3

原材料のリストが確認できます。赤字で会員加入をした時、入力してもらった注意する原材料が入っていることを表します。

4

他の人が作成したレビューを確認でき、レビューを作成、修正、削除ができます。

1

React Routerを通じてアドレスバーでもページ移動ができます。

## 担当部分 - 4 - データ購入

1 ① 주의 요함 | 3.34.97.97/data



1 ② | 3.34.97.97/data



3 ③ お気に入りデータ



4 ④ お気に入りデータ



1

購入したい食品のデータをキーワードで検索できます。

2

キーワードが含めた食品のリストがでます。「お気に入り」ボタンと「購入」ボタンでデータ購入ページへ移動できます。

3

お気に入りデータのリストをロードし、リストを削除、決済できます。

4

韓国の「カカオ決済システム」を使って決済ができます。

1

リストはAxiosを利用してページを移動せずにロードできます。

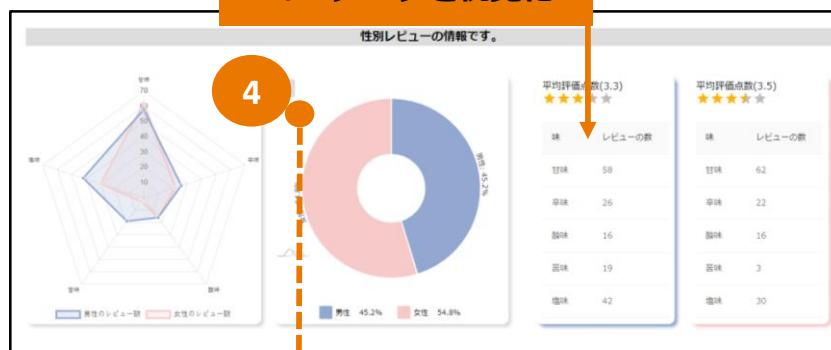
## 担当部分 - 5

## - データ確認、ダウンロード

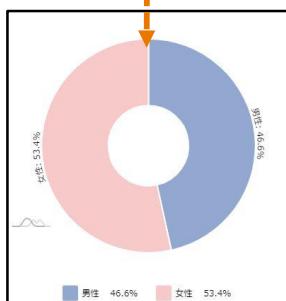
216件の結果があります。

年齢	性別	ユーザーの国家	検索日付	注意すべき原材料	点数	内容	味レビューの一覧	味のレベル (辛味)	味のレベル (苦味)	味のレベル (酸味)	味のレベル (甘味)	味のレベル (塩味)
28	女性	KOREA, REPUBLIC OF	2020-05-15 19:11:25		3	뭐 농심 신라면 두动摇 면 진소리즈처럼 향에서 기본 끓네네요	false	3	3	3	2	2
57	女性	KOREA, REPUBLIC OF	2020-05-13 01:39:13		3	상라면 서너몇는거출아는데 농협에서 부서서는 뭔가있어요. 심할 이라면 더 와이래? 하면 서 짹짜드려주세요	false	4	1	1	1	4
92	男性	KOREA, REPUBLIC OF	2020-05-05 19:40:13		3	맛긴이 충동구마로 살지만 맛은 어딜가지 않으니 후기는 적게 지나다.	false	1	2	2	2	

Rawデータを視覚化



4



자동 저장 [ ] 파일 읽기 새 파일 레이아웃 수식 데이터 검증 보기 도움말 도움말 검색

제한된 보기 주의하세요—인터넷에서 가져온 파일에는 바이러스가 있을 수 있습니다. 번역하지 않는다면 제한된 보기에서 어떤 것이 안전합니다.

A	B	C	D	E	F	G	H
연령	성별	유저 국가 조회 일시	기기재료	별점	내용	맛 리뷰 여부	
55	남성	KOREA, RE 2020-05-05 11:58:29		3	신라면이 질리지 않고 맛있	FALSE	
48	여성	KOREA, RE 2020-05-11 10:21:20		2	가성비 최고예요. 맛도 소비:	FALSE	
50	남성	KOREA, RE 2020-05-16 07:31:11		5	차이진은 신라면으로 대량 구매해서	FALSE	
47	남성	KOREA, RE 2020-05-22 07:15:50		4	신라면으로 대량 구매해서	TRUE	
65	남성	KOREA, RE 2020-05-22 03:40:26		5	신라면을 구매한걸 믿고	FALSE	
57	여성	KOREA, RE 2020-05-13 20:48:25		2	쓰기각에 신라면을 잡뚝 먹었	FALSE	
25	남성	KOREA, RE 2020-05-13 20:48:25		3	한包袱 두 패스되게 업더군요.	FALSE	
57	여성	KOREA, RE 2020-05-07 03:45:06		4	매번시키지만 고소한맛과	FALSE	
69	남성	KOREA, RE 2020-05-07 02:41:14		3	너구리 1개와 신라면 1봉이	FALSE	
65	남성	KOREA, RE 2020-05-19 04:08:43		4	유통기한 2개월 남은 제품...	FALSE	
59	여성	KOREA, RE 2020-05-13 02:03:31		2	기존에 먹었던 신라면이 않	FALSE	
28	남성	KOREA, RE 2020-05-09 16:31:16		4	잘받았습니다	FALSE	
26	남성	KOREA, RE 2020-05-13 09:32:41		3	좀 더저렵..	FALSE	
54	여성	KOREA, RE 2020-05-21 04:36:10		3	주식	FALSE	

1

期間、データの種類、カテゴリーが設定できます。

2

「ダウンロード」ボタンを通じて RawデータをExcelファイルでダウンロードできます。

3

Rawデータをテーブル形式で表します。そしてそのデータを基盤でグラフ化します。

4

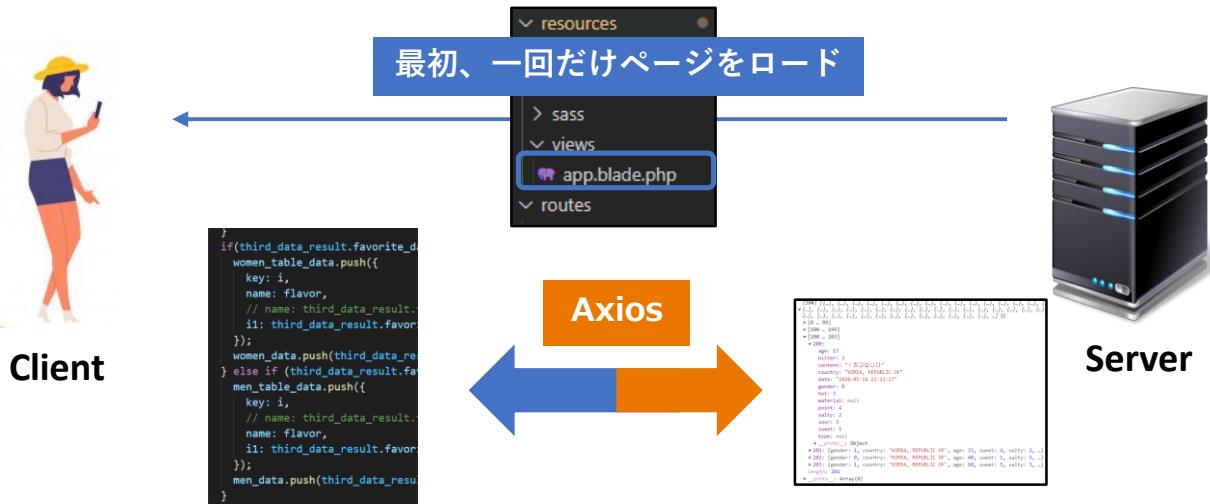
グラフもイメージファイルでダウンロードできます。

# SPAのウェブサービス

SPA(Single Page Application)とは、

最初のページをローディングして、必要な部分だけサーバから受け取って画面を更新する方式です。全てのページをサーバで処理する方式をSSR(Server Side Rendering)といいます。

## 最初のリクエスト



## サービスの特徴

- データベースや写真などの多くのデータを画面に表します。
- サーバから使用者へのデータの通信量が多いです。
- アプリケーションとの連動可能(コミュニティ)です。

## 解決した方法

- SPA方式を使うことで、サーバとの通信量を最低限に抑えました。
- REACTを使ってWEBとAPP間同じAPIを使用して生産性を高めました。



Profile

About  
me

Project

My  
Vision

## 技術として学んだこと

- サーバの性能がどのような方式を使うかによって違いし、開発に先立って**サービスの特徴に合って適切な方法を適用することが重要**であることがわかるようになりました。
- CHART、SERVER APIなど、様々な機能を使用するために**コンポーネントを機能別に分離してモジュール化**し、サービスを効率的で開発、管理できました。
- ウェブセキュリティ部分が足りないことが分かりました。ウェブ情報セキュリティを勉強し、お客様がより**安心して使えるサービスを作るために開発**したいと感じました。

## チームとして学んだこと

- **話しを聞くことと自分の考えを言うことの重要性**を学びました。プロジェクトについて意見がぶつかる時やそれぞれのアイデアを一つに合わせるために他の人の話をよく聞いて理解するのが大事であることが分かりました。
- 使うグラフを設定するときに疎通をしなかったのでチームに迷惑をかけたことがあります。自分の考えは今何かをチームと話ながら開発することがプロジェクトの目標の一つだということが分かりました。

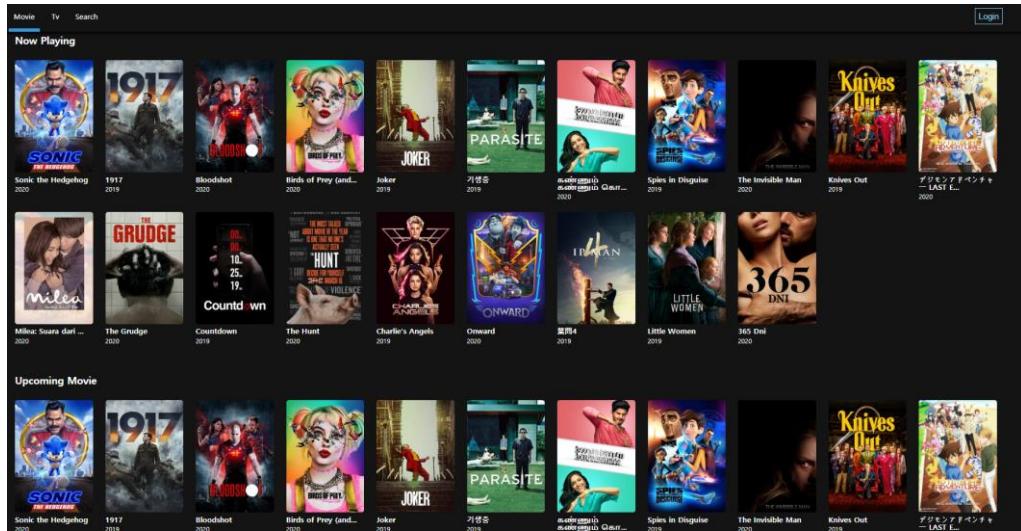
よく聞くよく発言する、疎通の重要性を感じました。



Profile

About  
me

Project

My  
Vision

## 紹介

### 概要

映画やドラマを探すことができるウェブアプリケーション

### 使った技術

ReactJS, NodeJS, MongoDB  
Docker, TheMovieDB(API)

### 参加人数

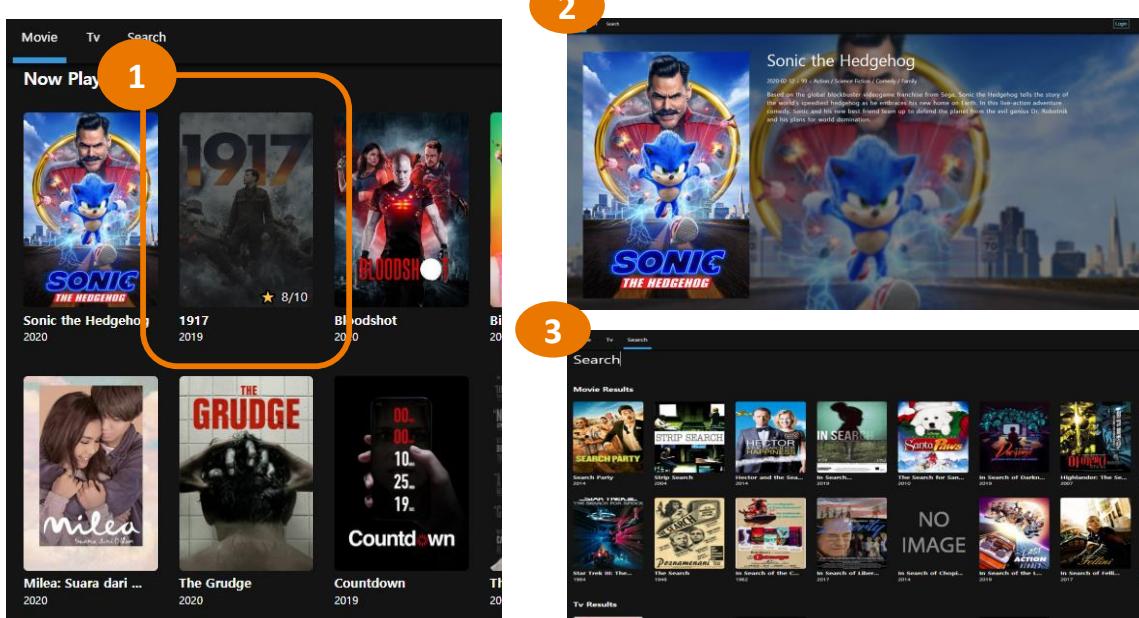
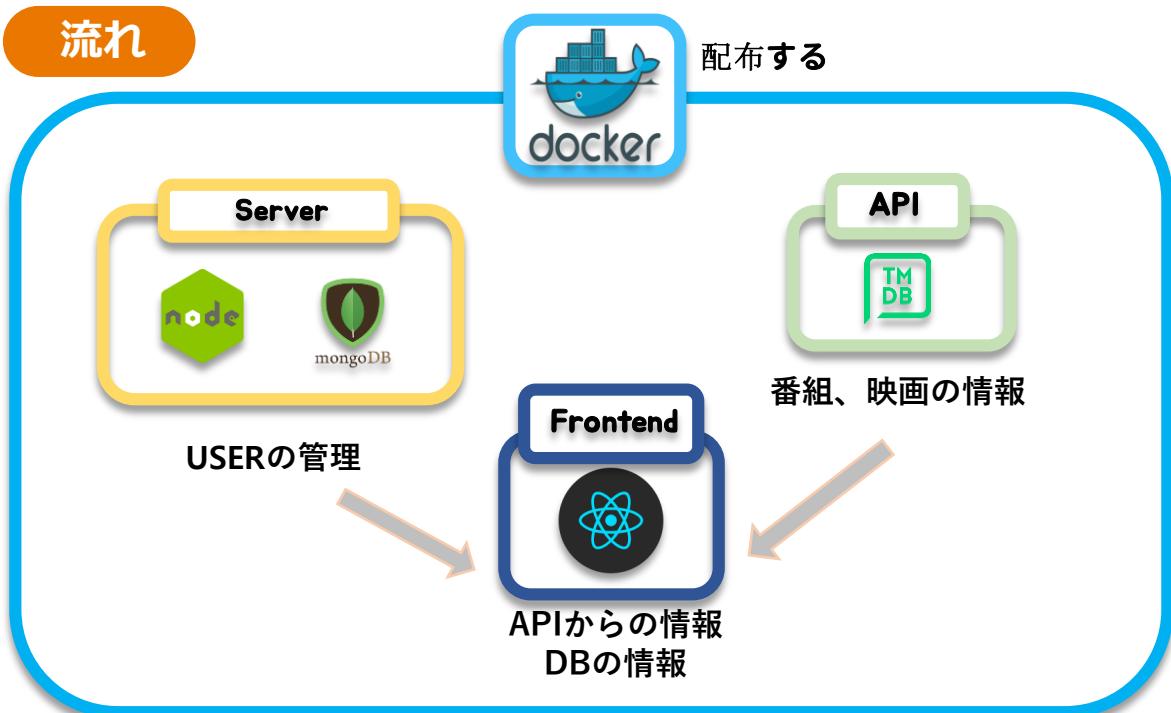
一人

### 開発期間

2020.01.08 ~ 2020.02.05

### 動機

映画の情報をより早く探すために。



1 今映画館やテレビで上映しているリストが出ます。  
マウスを上に置くと評価を見ることができます。

2 ポスターをクリックすると説明や上映時間などの  
情報を見ることができます。

3 検索機能を通じて映画やテレビ番組を探すこともできます。



## 紹介

### 概要

Monopolyゲーム

### 使った技術

Python (pygame)

### 参加人数

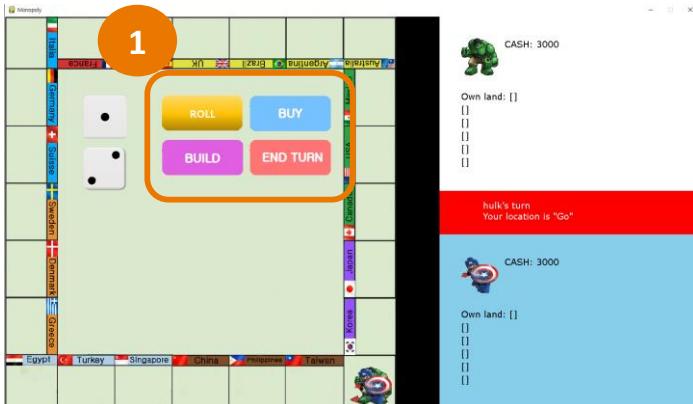
一人

### 開発期間

2019.11.02 ~ 2019.11.19

### 動機

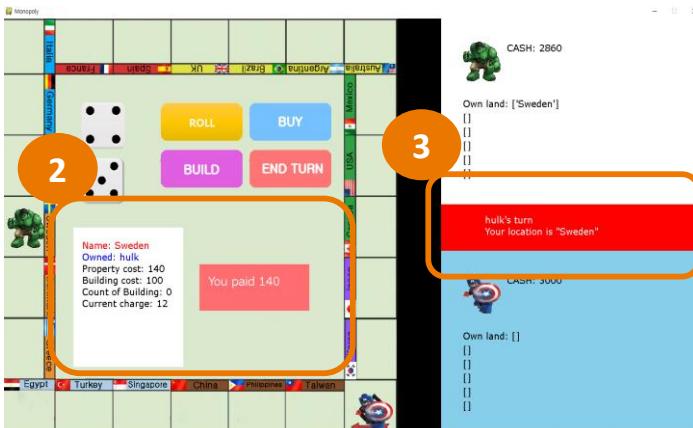
ゲームを作ることでPythonに慣れるために



1

1

「ROLL」ボタンを押してゲームを始めます。  
「BUY」「BUILD」ボタンで国と建物を買うことができます。「END TURN」を押したら自分の順番が終わります。



2

3

2

主人がない国を買ったら国の主人が変わることを国カードで確認できます。

国カードには国情報があります。

取引の情報はピンクカードで確認できます。

3

誰の番なのか、どこに位置しているのかなどの情報が赤いところで表示されています。

## 実装できなかったこと

- 買った国に建物のイメージを置くことができなかったこと。
- ネットワーク通信でより楽しい対決ができなかったこと。



Profile

About  
me

Project

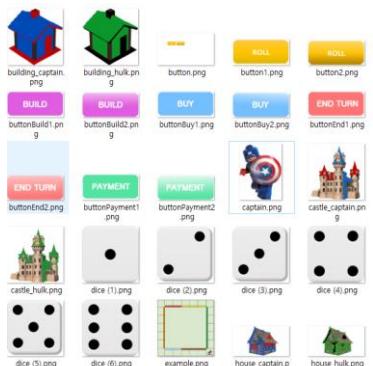
My  
Vision

## 感じたこと

### NUNU MOVIE

APIの使い方や今まで挑戦することができなかったREACTと  
DOCKERを始めて使ったプロジェクトでした。使い方になれるのが難  
しかったですがDOCKERという技術の便利さを感じました。

Axiosのために開発を進めることができなかったです。Axiosの  
使用ができなかった理由はバージョンが違ったということでした。  
開発にとってバージョンのことも考えなければならないことが分かった  
プロジェクトでした。



自分で作ったイメージ

ゲームをするために必要なイメージを作りながらデザインの重要性がわかりました。

そしてイメージを適用したかったが、  
イメージが重なってしまって考えたように  
処理することが難しかったです。

作りたかった機能が実装できなかったのは悔しいですがこのプロジェクトでPython  
のLibraryやゲームを作るロジックなどを学ぶ  
ことができました。



# MY VISION

私のことや私の未来を紹介いたします。

## エンジニアとして

IT技術を通じて人々の生活をより便利にする  
サービスを提供できる「エンジニア」

## 会社員として

- － 学んだことを活用して自ら仕事を探す「積極的な社員」
- － どんなことでも恐れずチャレンジする「挑戦する社員」
- － 仲間と助け合いながら成長する「協力する社員」



Profile

About  
me

Project

My  
Vision

1年

## 基礎を固める

自分の能力を高めることに頑張る。先輩や同期と「切磋琢磨」して基礎を固める。

3年

## ITエンジニアになる

自分のプログラミング世界を確立し、多様なプロジェクトに挑戦して多くの分野で技術力を発揮できるように経験を積む。

5年

## サービス設計、作る

人々に最も必要なサービスの設計とビジネスモデルなどのサービス全体を設計して作る。

10年

## チームを引っ張るリーダになる

チームのリーダになって自分の技術を教えたり、逆に学んだりしてチームの皆が「切磋琢磨」できるリーダになる。

ありがとうございます。