



Ingeniería en Sistemas de Información

Desarrollo de Aplicaciones Móviles 2

Ing. José A. Durán G.

Proyecto Final 2023

Mayo, 2023

www.uca.edu.ni

Nombre del equipo

MatchaTeam

Integrantes

Id	Nombre completo	Rol	Email	Celular
000031642	Roire Martin Villavicencio Obregon	Diseñador UX y UI	roire.villavicencio13167@est.uca.edu.ni	76197402
000031820	Blanca Tais Rosales Martinez	Gerente de Proyecto	blanca.rosales13620@est.uca.edu.ni	58070867
000032212	Mabel Aryeris Garcia Hernandez	Desarrollador de software	mabel.garcia13402@est.uca.edu.ni	83249712
000032442	Ashly Charline Castillo Mora	Analista comercial	ashly.castillo13913@est.uca.edu.ni	78741567

Identificación a la problemática o necesidad a resolver

Esta aplicación será creada en base a una problemática presentada en el círculo familiar de uno de los integrantes del grupo. La persona en cuestión es un trabajador independiente que se encarga de la instalación, mantenimiento y venta de productos electrónicos. La problemática engloba la falta de un inventario portátil que le facilite la administración y manejo de los productos que vende o compra y al que pueda tener acceso desde cualquier lugar.

En resumen, la aplicación le facilitará el registro de los productos que compra, la cantidad, descripción y los productos que vende o utiliza a la hora de realizar un trabajo técnico. Por otra parte, decidimos añadirle una sección de crear/ingresar una cuenta en tal caso de que la aplicación pueda llegar a ser útil para otras empresas en el futuro y así constar de una seguridad que garantice que cada usuario pueda tener su propio inventario.

Nombre de la solución

El nombre de nuestra aplicación es “**MatchaStock**”.



Descripción de la solución.

Los inventarios son un aspecto muy importante a tener en cuenta, el hecho de que no se realice una administración correctamente puede generar graves consecuencias, realizar un inventario consiste en llevar a cabo el recuento de existencias de todo lo que se tiene almacenado, ubicar dónde está cada producto, cuándo ha entrado y cuándo se prevé que va a abandonar el almacén.

Esto es lo que queremos lograr con nuestra aplicación:

- ❖ Que el usuario pueda llevar un registro de todos los productos que adquiere, vende o utiliza en el trabajo manual de su empresa.
- ❖ Que el usuario tenga acceso a un inventario portátil que le facilite el manejo y administración de los productos que adquiere o vende.

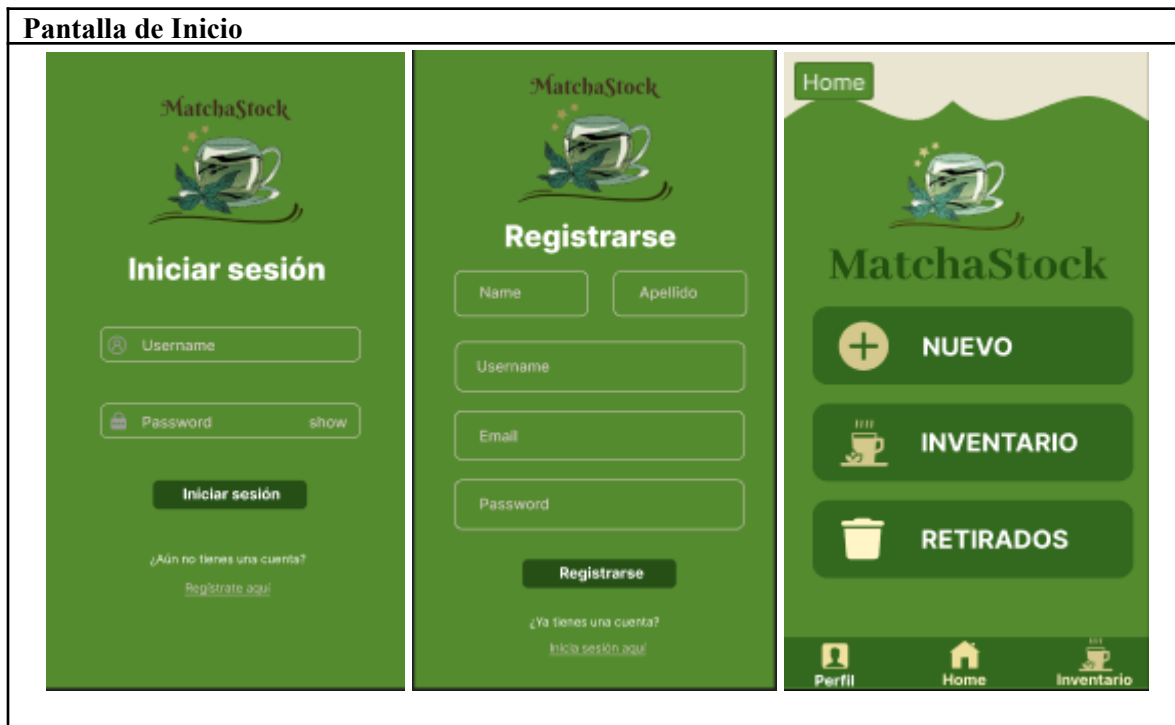
Nuestra solución es crear una aplicación móvil donde el usuario pueda llevar un conteo de los productos que entran y salen.

Mockup o Prototipo

(<https://www.figma.com>)



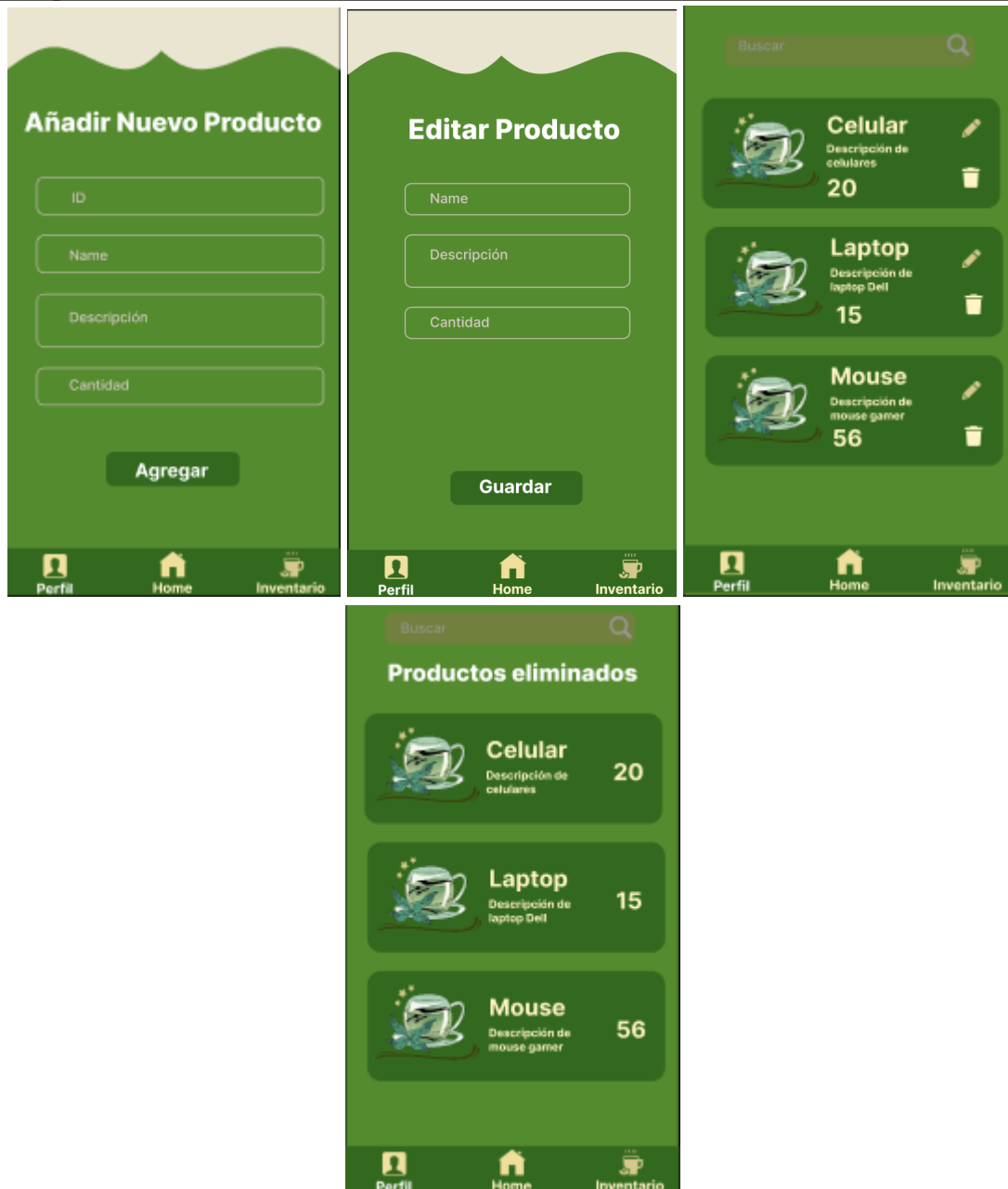
Pantalla de Inicio



Otras pantallas - User



Otras pantallas - Producto



Link de figma

<https://www.figma.com/file/PyS3FuYd8xf7qvAdBQn5Ei/MatchaStock?type=design&node-id=0-1&t=54K7rLslcQsADeTn-0>

Link de Trello

<https://trello.com/b/kVavxTlC/matchastock>

Requerimientos del Proyecto

Referencia	Nombre	Descripción	Asignación
RF1	Registro e inicio de sesión	<ul style="list-style-type: none"> El usuario debe poder registrarse en la aplicación proporcionando un nombre de usuario, correo electrónico y una contraseña. El usuario debe poder iniciar sesión en la aplicación utilizando sus credenciales registradas. 	Roire Martin Villavicencio Obregon
RF2	Gestión de usuario	<ul style="list-style-type: none"> Los usuarios autenticados deben poder editar su contraseña de inicio de sesión Los usuarios deben poder ver sus propios datos de cuenta, incluyendo su nombre y dirección de correo electrónico. Los usuarios deben tener la opción de eliminar su cuenta de la aplicación, lo cual implica eliminar todos sus datos de inventario y cualquier otra información asociada. 	Ashly Charline Castillo Mora
RF3	Gestión de productos	<ul style="list-style-type: none"> El usuario autenticado debe poder agregar productos nuevos al inventario. El usuario debe poder editar la información de un producto existente, como el nombre, la descripción y la cantidad 	Mabel Aryeris Garcia Hernandez

		<p>en existencia.</p> <ul style="list-style-type: none"> • El usuario debe poder eliminar productos del inventario. • El usuario debe poder ver una lista de todos los productos en el inventario, que mostrará el nombre, la descripción y la cantidad en existencia de cada producto. 	
RF4	Mostrar productos eliminados	<ul style="list-style-type: none"> • El usuario debe poder ver una lista de productos eliminados, que muestra los productos que han sido eliminados del inventario. • Para cada producto eliminado, se debe mostrar el nombre, la descripción y la cantidad en existencia al momento de su eliminación. 	Blanca Tais Rosales Martinez
RF5	Seguridad	<ul style="list-style-type: none"> • La aplicación debe garantizar la seguridad de la información del usuario, como las credenciales de inicio de sesión y los datos de inventario. • Se deben implementar medidas de autenticación y autorización para garantizar que solo los usuarios autenticados puedan acceder y modificar los datos del inventario. 	Blanca Tais Rosales Martinez