

## Template – Example Map

Uma breve descrição de uma feature, contada da perspectiva de um usuário (user story), que oferece algum valor para um usuário ou outros stakeholders.

Escreva quantas julgar necessário.

Story 1:

**Como um(a) requerente de um recurso**

**Eu quero enviar uma mensagem solicitando um ou mais recurso(s)**

**Para que este recurso possa ser entregue a mim.**

Story 2:

**Como um(a) gerente do setor**

**Eu quero que falhas na entrega de recursos solicitados sejam reportadas em um relatório**

**Para que eu possa tomar as medidas cabíveis.**

Story 3:

**Como um(a) requerente de múltiplos recursos**

**Eu quero que múltiplos robôs possam ser designados para a entrega**

**Para que se reduza o tempo de espera pelos recursos.**

Story 4:

**Como um(a) gerente de setor**

**Eu quero que os robôs designados para uma entrega possuam bateria suficiente para concluí-la**

**Para que não seja preciso resgatar um robô inoperante, cancelar uma entrega ou danificar um recurso (em caso de transporte por drones).**

Story 5:

**Como um(a) funcionário do estoque**

**Eu quero que o robô responsável por uma entrega envie uma mensagem especificando o(s) produto(s) requisitado(s)**

**Para que eu saiba o que devo procurar dentro do estoque.**



Uma breve descrição de uma feature, contada da perspectiva de um usuário (user story), que oferece algum valor para um usuário ou outros stakeholders.	
<u>Story 1:</u> <b>Como um(a) requerente de um recurso</b> <b>Eu quero solicitar um ou mais recurso(s)</b> <b>Para que este(s) recurso(s) possa(m) ser entregue(s) a mim.</b>	
Regras (rules) que resumem um conjunto de exemplos ou expressam outras restrições sobre o escopo da história	
<u>Rule 1.1:</u> <b>Quando um pedido de um requerente for recebido, havendo disponibilidade dos recursos e de robôs aptos para a entrega</b> <b>Então deve-se alocar um ou mais robôs para recolher o recurso solicitado e realizar a entrega.</b>	<u>Rule 1.2:</u> <b>Quando um pedido de um requerente for recebido, e não houver disponibilidade de algum recurso ou de robôs aptos para a entrega</b> <b>Então deve-se cancelar a entrega.</b>
Ilustrações concretas (exemplos/cenários/BDDs) de uma regra para facilitar sua compreensão. Por favor, coloque-os abaixo da regra correspondente.	
<u>Example 1.1.1:</u> <b>Dado que Solicitante M fez pedido de recurso N</b> <b>E recurso N existe no estoque</b> <b>E há robôs disponíveis para a entrega</b> <b>Quando for verificada a disponibilidade de robôs e de recursos</b> <b>Então dá-se início a fase de coleta.</b>	<u>Example 1.2.1:</u> <b>Dado que solicitante A fez um pedido de recurso B</b> <b>E recurso B existe no estoque</b> <b>E não há nenhum robô disponível para a coleta</b> <b>Quando for identificada a indisponibilidade de robôs</b> <b>Então o pedido é cancelado.</b>
<u>Example 1.1.2:</u>	<u>Example 1.2.2:</u> <b>Dado que solicitante X fez um pedido de recurso Y</b> <b>E não há Y no estoque</b> <b>Quando for identificada a ausência de Y</b> <b>Então o pedido é cancelado.</b>
Dúvidas (questions) sobre a história de usuário, regras e exemplos (cenários), ou suposições de domínio que você está fazendo para progredir	
<u>Question 1:</u>	<u>Question 2:</u>

**Texto livre**

**Texto livre**

Uma breve descrição de uma feature, contada da perspectiva de um usuário (user story), que oferece algum valor para um usuário ou outros stakeholders.	
<b>Story 2:</b> <b>Como um(a) gerente do setor</b> <b>Eu quero que falhas na entrega de recursos solicitados sejam reportadas em um relatório</b> <b>Para que eu possa tomar as medidas cabíveis.</b>	
Regras (rules) que resumem um conjunto de exemplos ou expressam outras restrições sobre o escopo da história	
<b>Rule 2.1:</b> <b>Quando uma entrega não for concluída com sucesso</b> <b>Então um alerta deve ser emitido e um relatório deve ser expedido para o gerente do setor detalhando o problema encontrado.</b>	<b>Rule 2.2:</b> <b>Quando uma entrega ocorrer de forma adequada e sem imprevistos</b> <b>Então não é preciso expedir relatório, nem soar nenhum alerta</b>
Ilustrações concretas (exemplos/cenários/BDDs) de uma regra para facilitar sua compreensão. Por favor, coloque-os abaixo da regra correspondente.	
<b>Example 2.1.1:</b> <b>Dado que um robô sai para a entrega e é subitamente acometido por um bug interno no sistema de GPS</b> <b>Quando o problema for detectado</b> <b>Então um alerta é emitido e um relatório é enviado ao gerente do setor</b>	<b>Example 2.2.1:</b> <b>Dado que a entrega deu certo e o requerente ficou satisfeito</b> <b>Quando a entrega for confirmada</b> <b>Então o robô pode ser alocado para outras tarefas</b>
<b>Example 2.1.2:</b> <b>Dado que um robô sai para a entrega e é brutalmente atropelado por um caminhão</b> <b>Quando o dano crítico ao robô for detectado</b> <b>Então um alerta é emitido e um relatório é enviado ao gerente do setor</b>	<b>Example 2.2.2:</b>
Dúvidas (questions) sobre a história de usuário, regras e exemplos (cenários), ou suposições de domínio que você está fazendo para progredir	

Question 1:

**Texto livre**

Question 2:

**Texto livre**

Uma breve descrição de uma feature, contada da perspectiva de um usuário (user story), que oferece algum valor para um usuário ou outros stakeholders.	
<b>Story 3:</b> <b>Como um(a) requerente de múltiplos recursos</b> <b>Eu quero que múltiplos robôs possam ser designados para a entrega</b> <b>Para que se reduza o tempo de espera pelos recursos.</b>	
Regras (rules) que resumem um conjunto de exemplos ou expressam outras restrições sobre o escopo da história	
<b>Rule 3.1:</b> <b>Quando um pedido de mais de dois ou mais recursos, distribuídos entre mais de um estoque, for realizado</b> <b>Então deve-se tentar alocar múltiplos robôs para a coleta.</b>	<b>Rule 3.2:</b> <b>Quando apenas um recurso for solicitado ou quando todos os recursos solicitados encontrarem-se em um único estoque</b> <b>Então apenas um robô deve ser alocado para a coleta.</b>
Ilustrações concretas (exemplos/cenários/BDDs) de uma regra para facilitar sua compreensão. Por favor, coloque-os abaixo da regra correspondente.	
<b>Example 3.1.1:</b> <b>Dado que solicitante pediu A, localizado em X, e B, localizado em Y,</b> <b>Quando ocorrer alocação de robôs</b> <b>Então múltiplos robôs serão alocados (2)</b>	<b>Example 3.2.1:</b> <b>Dado que solicitante pediu A, B, C, todos localizados em X</b> <b>Quando ocorrer alocação de robôs</b> <b>Então um único robô é alocado</b>
<b>Example 3.1.2:</b> <b>Dado que Dado que solicitante pediu A, localizado em X, B, em Y, C em Z,</b> <b>Quando ocorrer alocação de robôs</b> <b>Então múltiplos robôs serão alocados (3)</b>	<b>Example 3.2.2:</b> <b>Dado que solicitante pediu somente A</b> <b>Quando ocorrer alocação de robôs</b> <b>Então um único robô é alocado</b>
Dúvidas (questions) sobre a história de usuário, regras e exemplos (cenários), ou suposições de domínio que você está fazendo para progredir	

Question 1:

**Texto livre**

Question 2:

**Texto livre**



Uma breve descrição de uma feature, contada da perspectiva de um usuário (user story), que oferece algum valor para um usuário ou outros stakeholders.	
<b>Story 4:</b> <b>Como um(a) gerente de setor</b> <b>Eu quero que os robôs designados para uma entrega/coleta possuam bateria suficiente para concluí-la</b> <b>Para que não seja preciso resgatar um robô inoperante, cancelar uma entrega ou danificar um recurso (em caso de transporte por drones).</b>	
Regras (rules) que resumem um conjunto de exemplos ou expressam outras restrições sobre o escopo da história	
<b>Rule 4.1:</b> <b>Quando, na fase de coleta, o robô alocado estiver com bateria abaixo de 10%</b> <b>Então o robô deve retornar ao ponto de recarga e encaminhar a missão de coleta para um outro robô com bateria suficiente.</b>	<b>Rule 4.2:</b> <b>Quando, na fase de entrega, o robô alocado estiver com bateria abaixo de 30%</b> <b>Então o robô deve retornar o recurso a um ponto de controle e encaminhar a missão de entrega a um outro robô com bateria suficiente.</b>
Ilustrações concretas (exemplos/cenários/BDDs) de uma regra para facilitar sua compreensão. Por favor, coloque-os abaixo da regra correspondente.	
<b>Example 4.1.1:</b> <b>Dado que robô possuía 11% de bateria</b> <b>Quando foi alocado para coleta</b> <b>Então robô aceitou alocação</b>	<b>Example 4.2.1:</b> <b>Dado que robô possuía 38% de bateria</b> <b>Quando foi alocado para entrega</b> <b>Então robô aceitou alocação</b>
<b>Example 4.1.2:</b> <b>Dado que robô possuía 9% de bateria</b> <b>Quando foi alocado para coleta</b> <b>Então robô retornou ao ponto de recarga e passou o trabalho para um outro</b>	<b>Example 4.2.2:</b> <b>Dado que robô possuía 29% de bateria</b> <b>Quando foi alocado para entrega</b> <b>Então robô retornou ao ponto de recarga e passou o trabalho para um outro</b>
Dúvidas (questions) sobre a história de usuário, regras e exemplos (cenários), ou suposições de domínio que você está fazendo para progredir	

Question 1:

**Texto livre**

Question 2:

**Texto livre**

Uma breve descrição de uma feature, contada da perspectiva de um usuário (user story), que oferece algum valor para um usuário ou outros stakeholders.	
<b>Story 5:</b> <b>Como um(a) funcionário do estoque</b> <b>Eu quero o robô responsável por uma entrega envie uma mensagem especificando o produto requisitado</b> <b>Para que eu saiba o que devo procurar dentro do estoque e entregá-lo ao robô.</b>	
Regras (rules) que resumem um conjunto de exemplos ou expressam outras restrições sobre o escopo da história	
<b>Rule 5.1:</b> <b>Quando o robô alcançar o ponto de coleta no armazém</b> <b>Então o robô deve enviar uma mensagem identificando e solicitando o recurso à equipe do estoque.</b>	<b>Rule 5.2:</b> <b>Quando robô alcançar o ponto de coleta e já tiver enviado a mensagem identificando e solicitando o recurso</b> <b>Então o robô deve esperar pacientemente pelo recurso</b>
Ilustrações concretas (exemplos/cenários/BDDs) de uma regra para facilitar sua compreensão. Por favor, coloque-os abaixo da regra correspondente.	
<b>Example 5.1.1:</b> <b>Dado que robô foi alocado para a coleta</b> <b>Quando chegou ao armazém A em busca do pedido X</b> <b>Então robô enviou mensagem solicitando pedido X.</b>	<b>Example 5.2.1:</b> <b>Dado que robô chegou ao armazém A em busca do recurso X</b> <b>Quando enviou mensagem solicitando pedido</b> <b>Então ficou esperando até que ele fosse entregue</b>
<b>Example 5.1.2:</b>	<b>Example 5.2.2:</b> <b>Dado que robô chegou ao armazém A em busca do recurso X</b> <b>enviou mensagem solicitando-o e estava esperando pela sua entrega.</b> <b>Quando o recurso Y foi entregue ao robô</b> <b>Então o robô continuou esperando indicando que esse não era o pedido esperado.</b>
Dúvidas (questions) sobre a história de usuário, regras e exemplos (cenários), ou suposições de domínio que você está fazendo para progredir	
<b>Question 1:</b>	<b>Question 2:</b>

**Texto livre**

**Texto livre**