



**UNIVERSIDAD
DE LA LAGUNA**

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

Computabilidad y Algoritmia

PRÁCTICA 10. Análisis de Algoritmos

Presentado por:

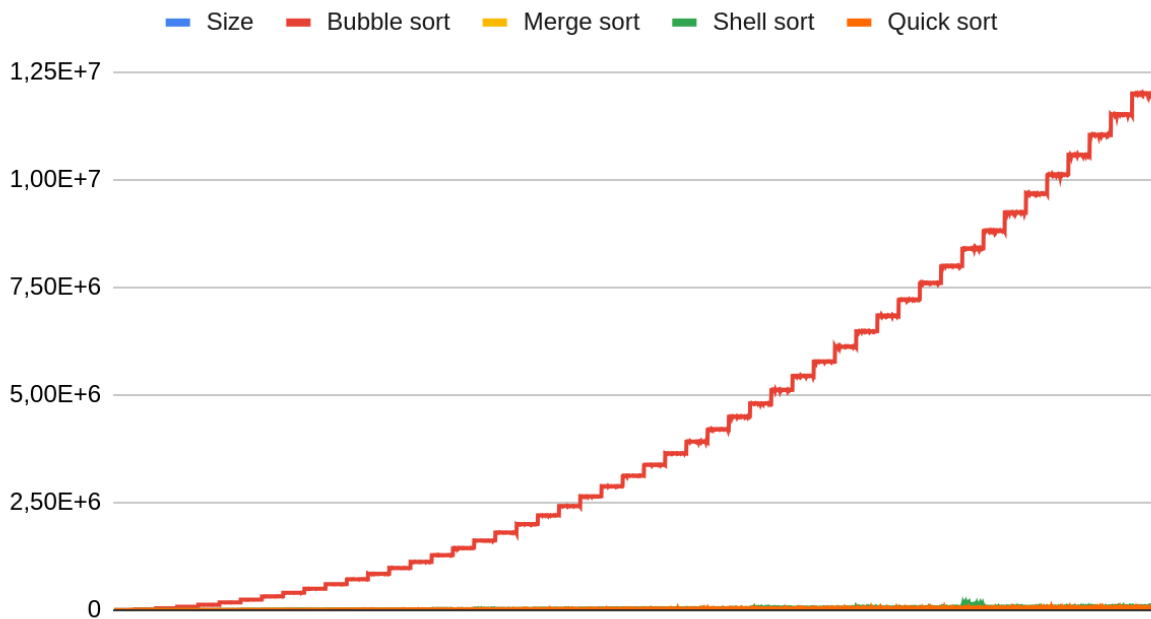
Aarón Ramírez Valencia

alu0101438238@ull.edu.es

19 / 11 / 2024

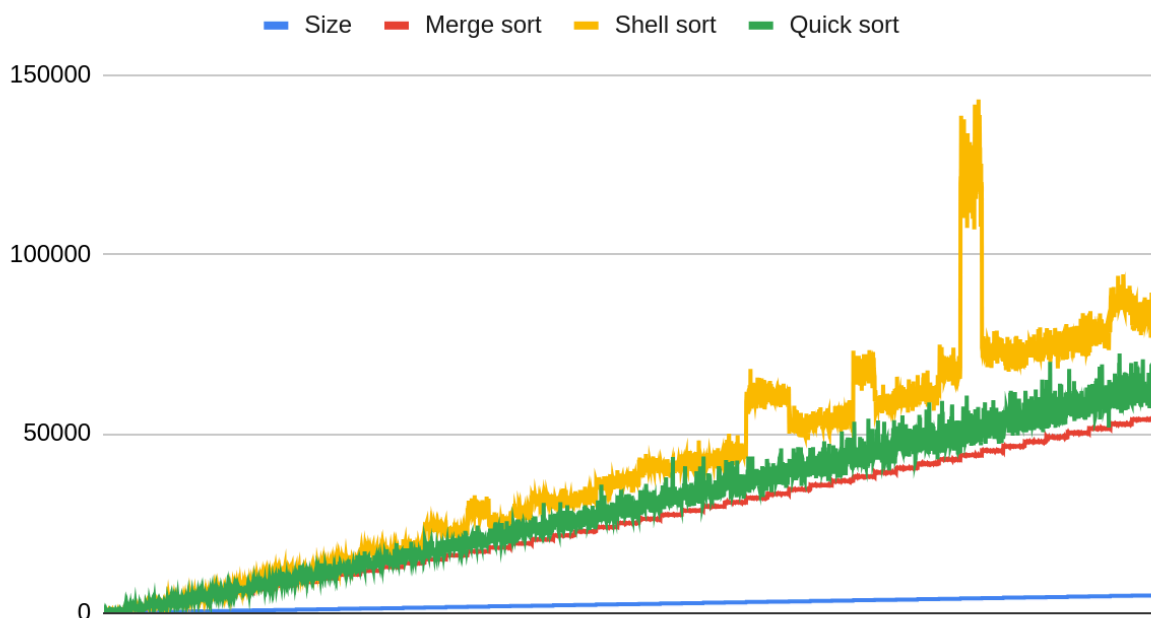
Con bubblesort (Tener en cuenta que cada peldaño son 100 elementos del vector, y que el bubble sort es menos eficiente en el tiempo).

Size, Bubble sort, Merge sort, Shell sort y Quick sort

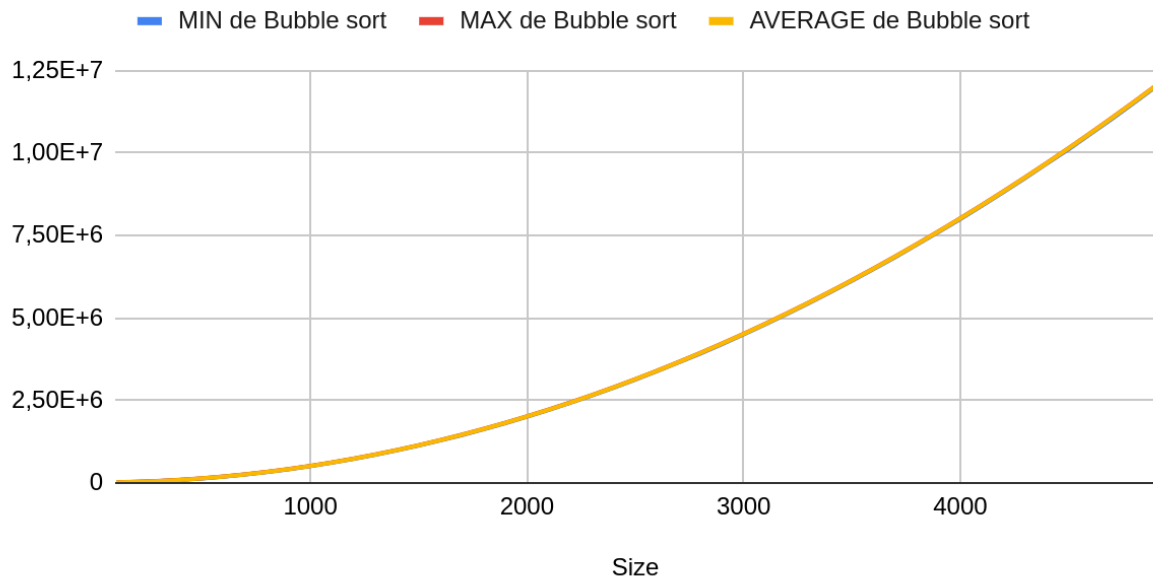


Sin bubblesort (El merge sort parece el mejor en complejidad temporal pero no en espacial, porque tiene que tener un vector del mismo tamaño por cada comparación que hace.)

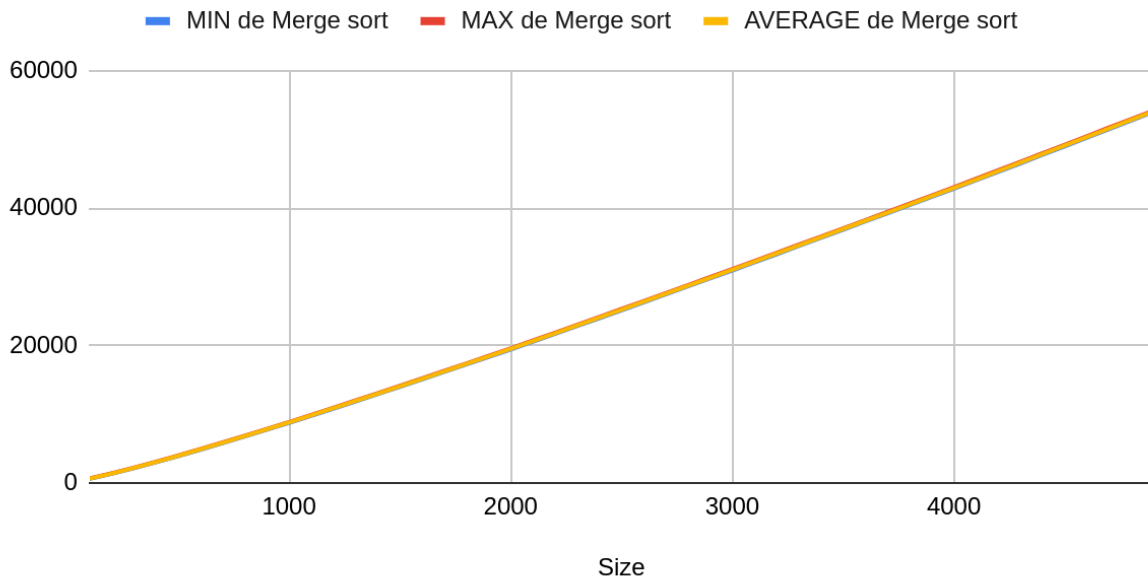
Size, Bubble sort, Merge sort, Shell sort y Quick sort



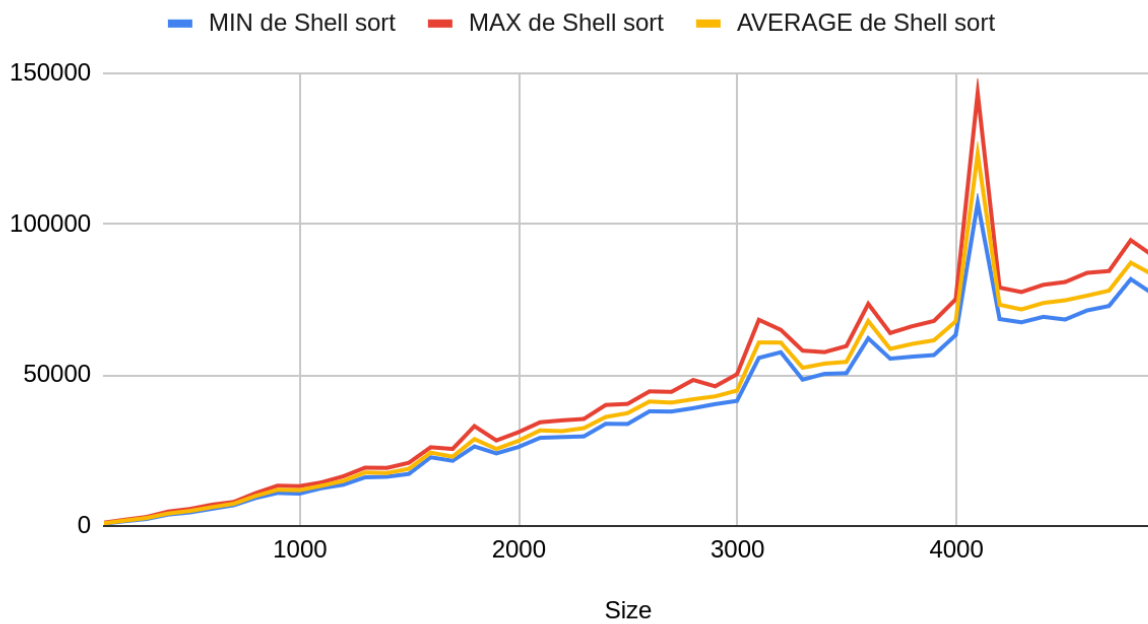
MIN de Bubble sort, MAX de Bubble sort y AVERAGE de Bubble sort



MIN de Merge sort, MAX de Merge sort y AVERAGE de Merge sort



MIN de Shell sort, MAX de Shell sort y AVERAGE de Shell sort



MIN de Quick sort, MAX de Quick sort y AVERAGE de Quick sort

