1. What is ​Polymorphism​? Try to explain in Mandarin.

多型用在有繼承關係的類別上，透過繼承，子類別能保有父類別的屬性及方法，同時又能override父類別的屬性及方法。宣告物件時，透過多型的方式能夠使物件擁有不同的形態，應對程式中的不同需求做轉換。

1. Here are the 7 important lifecycle methods of an Activity :

i.onCreate()

ii.onStart()

iii.onResume()

iv.onPause()

v.onStop()

vi.onDestroy()

Try to explain when are they called during the lifecycle of Activity.

i.onCreate()發生在Activity最早發生，一啟動建立activity會先呼叫onCreate()方法，基本上只會呼叫一次；

ii.onStart()方法執行後能讓activity畫面出現，使UI畫面初始化

iii.onResume()方法則讓程式處於持續執行的階段

iv.onPause():當使用者目前不是focus在activity上會呼叫onPause()

v.onStop():當整個activity從螢幕上消失會呼叫onstop()

vi.onDestroy():會將整個activity結束

1. What is the ​Android Jetpack​?

Android Jetpack是一個加速android開發的套件，透過gradle dependency import進專案後，能夠使用裡面的一系列功能幫助開發。

1. What is ​Coroutines​? Why we use it? Try to explain in Mandarin.

當程式依序執行到某個地方而發生main Thread被Bolck住，需要等待另一個thread執行完，導致程式需耗費漫長的時間，效能也會很差，此時使用Coroutines就能加速程式的持行，因為Coroutines能夠讓程式需要依靠其他執行敘來完成其他事情，不block住Main Threa，讓程式繼續執行，同時能夠等到其他執行敘完成動作透過callback把結果回傳回來，避免程式因為過程的等待發生錯誤。