

# Разработка чек-листа и тест-кейсов по ранее разработанным требованиям к странице игры на платформе «Игры.ру»

---

## Тест-кейсы

### 1. Отображения скриншотов

**Приоритет:** High

**Предусловия:** Открыта страница игры

**Шаги:**

1. Открыть страницу игры
2. Найти блок скриншотов
3. Проверить количество ( $\geq 3$ )
4. Проверить формат (JPEG/PNG)
5. Кликнуть на скриншот

**Ожидаемый результат:** Открывается полноэкранный просмотр в режиме карусели

### 2. Работа карусели

**Приоритет:** Medium

**Шаги:**

1. Открыть карусель (см. пункт 1)
2. Нажать кнопку "Вправо"

**Ожидаемый результат:** Переход к просмотру следующего скриншота

3. Нажать кнопку "Влево"

**Ожидаемый результат:** Переход к просмотру предыдущего скриншота

### 3. Зацикленность карусели

**Приоритет:** Medium

**Шаги:**

1. Открыть карусель (см. пункт 1)
2. Нажать кнопку "Вправо" пока не перейдем к последнему скриншоту
3. Нажать кнопку "Вправо" еще раз

**Ожидаемый результат:** Переход к просмотру первого скриншота

### 4. Наличие краткого описания

**Приоритет:** Medium

**Шаги:**

1. Открыть страницу игры

2. Найти раздел "Описание"

**Ожидаемый результат:** Имеется краткое описание и его длина не превышает 150 символов

## 5. Наличие полного описания

**Приоритет:** High

**Шаги:**

1. Найти описание (см. пункт 4)
2. Нажать на кнопку "подробнее"

**Ожидаемый результат:** Открывается полное описание не превышающее 2000 символов

## 6. Наличие минимальных системных требований

**Приоритет:** High

**Шаги:**

1. Открыть страницу игры
2. Найти раздел "Системный требования"

**Ожидаемый результат:** Имеются описание минимальных системных требований для игры

## 7. Наличие рекомендуемых системных требований

**Приоритет:** Medium

**Шаги:**

1. Открыть страницу игры
2. Найти раздел "Системный требования"

**Ожидаемый результат:** Имеются описание рекомендуемых системных требований для игры

## 8. Наличие информации об игре

**Приоритет:** High

**Шаги:**

1. Открыть страницу игры
2. Найти раздел "Об игре"

**Ожидаемый результат:** Имеется информация о жанре игры, разработчиках, дате выпуска, издатель и цене.

## 9. Просмотр комментариев

**Приоритет:** Medium

**Шаги:**

1. Открыть страницу игры
2. Найти раздел "Комментарии"

**Ожидаемый результат:** Отображается список комментариев в порядке публикации (новые сверху)

## 10. Просмотр комментариев (фильтр по популярности)

**Приоритет:** Medium

**Шаги:**

1. Найти список комментариев (см пункт 9)
2. Применить фильтр "популярные"

**Ожидаемый результат:** Отображается список комментариев отсортированный по популярности

## 11. Возможность оставить комментарий (не авторизированный)

**Приоритет:** High

**Шаги:**

1. Открыть страницу игры
2. Найти раздел "Комментарии"
3. Найти форму "Оставить комментарий"

**Ожидаемый результат:** Отображается кнопка с предложением войти в аккаунт с перенаправлением на форму входа

## 12. Возможность оставить комментарий (авторизированный)

**Приоритет:** High

**Шаги:**

1. Авторизироваться
2. Открыть страницу игры
3. Найти раздел "Комментарии"
4. Найти форму "Оставить комментарий"

**Ожидаемый результат:** Форма доступна для заполнения

## 13. Максимальная длина комментария

**Приоритет:** High

**Шаги:**

1. Авторизироваться
2. Открыть страницу игры
3. Найти раздел "Комментарии"
4. Найти форму "Оставить комментарий"
5. Ввести в поле "Комментарий" текст длиной более 200 символов

**Ожидаемый результат:** Форма блокируется для отправки пока пользователь не уменьшит длину комментария

## 14. Оставить комментарий

**Приоритет:** High

**Шаги:**

1. Авторизироваться
2. Открыть страницу игры

3. Найти раздел "Комментарии"
4. Найти форму "Оставить комментарий"
5. Ввести в поле "Комментарий" текст длиной менее 200 символов
6. Отправить форму

**Ожидаемый результат:** Форма отправляется, комментарий появляется в списке всех комментариев

## 14. Рекомендации

**Приоритет:** Medium

**Шаги:**

1. Авторизоваться
2. Открыть страницу игры
3. Найти раздел "Рекомендации"

**Ожидаемый результат:** Отображается не менее 5 игр отобранных по жанру и/или разработчику.

## 15. Добавления в корзину

**Приоритет:** Critical

**Шаги:**

1. Нажать "Добавить в корзину"
2. Обновить страницу

**Ожидаемый результат:** Кнопка неактивна, игра в корзине

## 16. отображения скидки

**Приоритет:** Medium

**Предусловия:** На игру действует скидка

**Шаги:**

1. Проверить отображение старой и новой цены
2. Проверить процент скидки

**Ожидаемый результат:** Все данные отображаются корректно

## 17. Проверка адаптивности

**Приоритет:** High

**Шаги:**

1. Открыть страницу на мобильном устройстве
2. Проверить отображение всех элементов

**Ожидаемый результат:** Контент адаптируется под экран