

Разработка требований к странице игры на платформе «Игры.ру»

Часть 1: Исходные требования

Визуальное представление

- На странице должны отображаться скриншоты из игры (не менее 3-х).
- Скриншоты должны быть высокого качества и соответствовать содержанию игры.

Описание игры

- Должно быть представлено краткое описание игры (не более 150 символов).
- Должно быть представлено подробное описание игры, включающее завязку сюжета, особенности геймплея и другую релевантную информацию.

Системные требования

- Должны быть указаны минимальные системные требования для запуска игры.
- Должны быть указаны рекомендуемые системные требования для оптимальной производительности игры.

Информация об игре:

- Должен быть указан жанр игры.
- Должна быть представлена информация о разработчике игры (название компании, год выпуска игры).

Взаимодействие с пользователями

- Должна быть возможность просмотра комментариев пользователей об игре.
- Должна быть возможность оставить свой комментарий к игре (после авторизации).

Дополнительная информация

- Должен быть представлен список похожих игр (не менее 5).
- Должна быть указана цена игры.

Функциональность

- Должна быть кнопка "Добавить в корзину", позволяющая добавить игру в корзину для последующей покупки.

Часть 2: Анализ и корректировка требований

Визуальное представление

- **Проблема:** Некорректное отображение скриншотов на мобильных устройствах (могут искажаться при увеличении).
Исправление: Скриншоты должны корректно отображаться как на десктопных, так и на мобильных версиях, обеспечивая адаптивный дизайн.
- **Проблема:** Не уточнено требование по формату и разрешению скриншотов.
Исправление: На странице должны отображаться не менее 3-х скриншотов из игры в формате JPEG или PNG с разрешением не менее 1920x1080 пикселей в формате "карусели" с зацикленной прокруткой. При нажатии на скриншот открывается его просмотр на полный экран.
- **Проблема:** Не указано поведение прокрутки между скриншотами.
Исправление: Пользователь может перемещаться между скриншотами как влево, так и вправо. При достижении последнего скриншота прокрутка будет зациклена и начнется с первого скриншота.

Описание игры

- **Проблема:** Для подробного описания нет ограничений по объему.
Исправление: Должно быть представлено подробное описание игры, включающее сюжет, особенности геймплея и другую релевантную информацию (не более 2000 символов). Авторы описания должны учитывать, что оно не может превосходить 2000 символов.
- **Проблема:** Перегрузка информации в описаниях, что делает его трудным для восприятия.
Исправление: Описание должно быть четким и структурированным, разделенным на логичные блоки (например, сюжет, геймплей, особенности).
- **Проблема:** Превышение лимита символов в описании может привести к ошибкам.
Исправление: Если объем текста превышает 2000 символов, система не позволит сохранить описание и отобразит соответствующее сообщение об ошибке.

Взаимодействие с пользователями

- **Проблема:** Неавторизованные пользователи не могут оставить комментарий, но не указано, как это будет отображаться.
Исправление: В форме комментария для неавторизованных пользователей будет отображена кнопка с предложением войти в аккаунт с перенаправлением на форму входа.
- **Проблема:** Не указано, какие данные должны быть отображены в комментариях.
Исправление: Комментарий должен содержать имя пользователя, дату и время публикации.
- **Проблема:** Нет указания на максимальную длину комментариев.
Исправление: Максимальная длина комментария составляет 200 символов.
- **Проблема:** Отсутствие отображения текущей длины комментария и ограничений на ввод.
Исправление: При написании комментария пользователю будет видно текущее количество

символов и максимальный лимит (200 символов). При достижении лимита кнопка "Отправить" становится неактивной, пока не сократится длина комментария.

- **Проблема:** Нет указания на сортировку комментариев.

Исправление: Комментарии будут отсортированы по умолчанию в порядке их публикации (по времени: новые сверху). Также будет предоставлена возможность изменять сортировку на "по популярности" или "по оценке пользователей"

Дополнительная информация

- **Проблема:** Не указаны критерии подбора похожих игр.

Исправление: Должен быть представлен список не менее 5 похожих игр, отобранных по жанру и/или разработчику.

- **Проблема:** Недостаточная релевантность рекомендаций похожих игр.

Исправление: Алгоритм подбора похожих игр должен учитывать не только жанр и разработчика, но и популярность игр на платформе, оценки пользователей и похожие элементы геймплея.

Функциональность

- **Проблема:** Не указано, что происходит при нажатии кнопки "Добавить в корзину".

Исправление: При нажатии кнопки "Добавить в корзину" игра добавляется в корзину для последующей покупки. Если игра бесплатная, в корзине отображается стоимость 0 рублей, и будет отображено сообщение о том, что игра доступна бесплатно.

- **Проблема:** Не указано, поведение кнопки "Добавить в корзину", если игра уже находится в корзине.

Исправление: Если игра уже находится в корзине кнопка должна быть неактивной

- **Проблема:** Пользователь может не увидеть актуальную информацию о цене игры.

Исправление: При добавлении игры в корзину отображаются все актуальные сведения: цена игры (при наличии скидки или бесплатной игры), остаток времени до конца скидки (если применимо), и наличие дополнительных бонусов.

- **Проблема:** Не указано, как отображаются скидки и изменения цен.

Исправление: При наличии скидки на игру, отображаются старая и новая цена, а также процент скидки. Если скидка временная, на странице должно быть указано количество времени до окончания акции.

- **Проблема:** Несоответствие отображения цен на разных устройствах.

Исправление: Цены должны корректно отображаться на всех типах устройств (мобильных и десктопных версиях сайта), с сохранением читаемости и правильного формата.

Ограничения на символы

- **Проблема:** Нет ограничения на символы в комментариях и описаниях.

Исправление: При достижении максимального числа символов в поле комментариев (200 символов) или описания (2000 символов), система будет ограничивать дальнейший ввод, и

пользователь не сможет ввести больше текста. В поле комментария также будет отображаться индикатор текущего количества символов.

Итоговые требования (с учетом корректировок)

Визуальное представление

1. На странице должны отображаться не менее 3-х скриншотов из игры в формате JPEG или PNG с разрешением не менее 1920x1080 пикселей в формате "карусели" с зацикленной прокруткой, по нажатию на скриншот открывается просмотр на полный экран.
 - Скриншоты должны быть переключаемыми с зацикленной прокруткой.
 - При достижении последнего скриншота, прокрутка вернется к первому скриншоту.
 - Скриншоты должны корректно отображаться на всех устройствах, с учетом адаптивного дизайна.

Описание игры

2. Должно быть представлено краткое описание игры (не более 150 символов).
3. Должно быть представлено подробное описание игры, включающее завязку сюжета, особенности геймплея и другую релевантную информацию (не более 2000 символов).

Системные требования

4. Должны быть указаны минимальные системные требования для запуска игры.
5. Должны быть указаны рекомендуемые системные требования для оптимальной производительности игры.

Информация об игре

6. Должен быть указан жанр игры.
7. Должна быть представлена информация о разработчике игры (название компании, год выпуска игры).

Взаимодействие с пользователями

8. В форме комментария для неавторизованных пользователей будет отображена кнопка с предложением войти в аккаунт с перенаправлением на форму входа.
9. Должна быть возможность просмотра комментариев пользователей об игре с максимальной длиной 200 символов.
 - Комментарии сортируются по времени публикации (новые сверху), с возможностью выбора сортировки по популярности.
10. Должна быть возможность оставить свой комментарий к игре (после авторизации). Комментарий должен содержать имя пользователя, дату и время публикации.

Дополнительная информация

11. Должен быть представлен список не менее 5 похожих игр, отобранных по жанру и/или разработчику.

Функциональность

12. Должна быть указана цена игры.

13. Должна быть кнопка "Добавить в корзину", по нажатию на которую игра добавляется в корзину и кнопка становится неактивной
- Если игра бесплатная, цена будет 0 рублей.
 - Если игра со скидкой, будет отображена старая и новая цена, а также процент скидки.

Цены и скидки

14. Цены и скидки должны корректно отображаться на всех устройствах, с сохранением читаемости и правильного формата.

Ограничения на символы

15. При достижении максимального числа символов в комментариях или описаниях, система не позволит ввести больше текста, пока не сократится длина комментария.

Сортировка комментариев

16. Сортировка комментариев по времени публикации с возможностью выбора альтернативных вариантов сортировки.