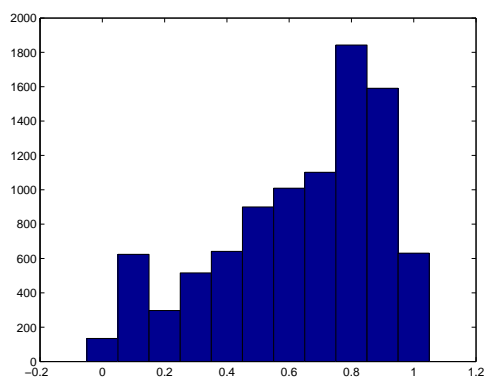


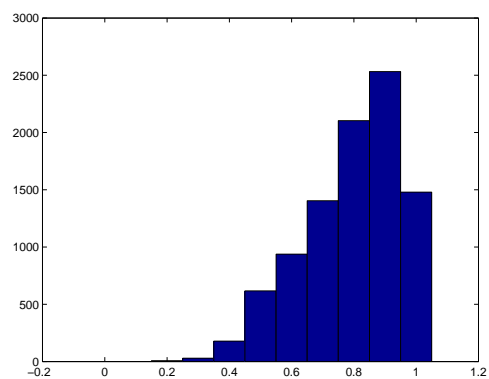
# Geração de Malhas Triangulação de Superfícies Implícitas

Rafael Umino Nakanishi

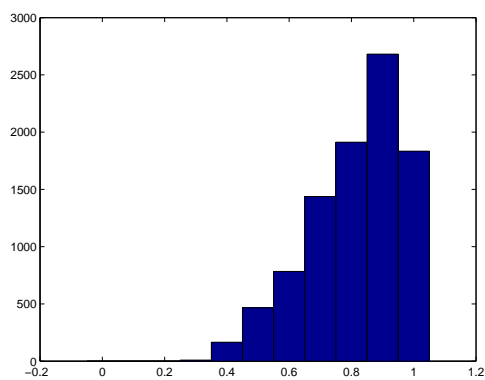
- 1 Objetivo**
- 2 Marching Tetrahedra**
- 3 Detalhes de Implementação**
- 4 Resultados**
- Referências**



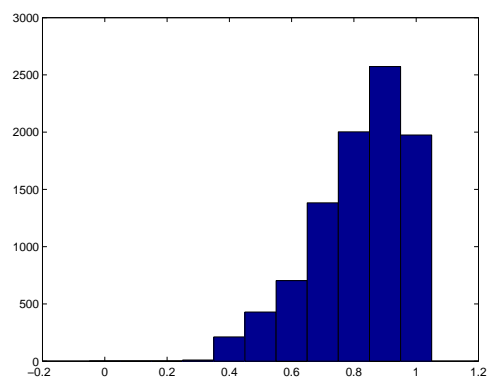
(a) Malha inicial



(b) Suavização após 10 iterações

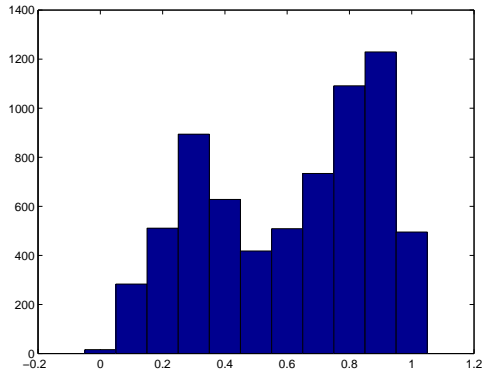


(c) Suavização após 20 iterações

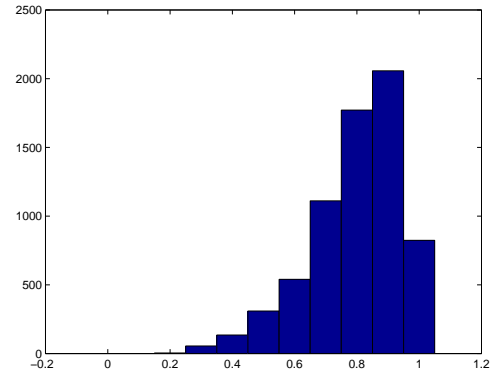


(d) Suavização após 30 iterações

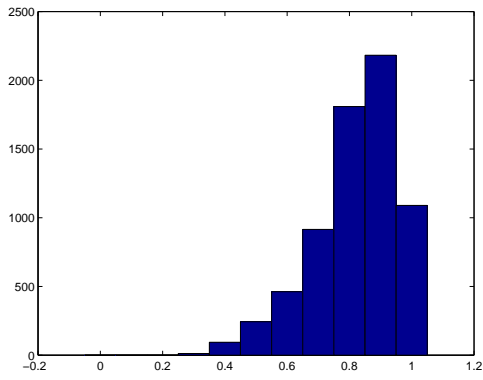
Figura 1: Histograma da qualidade dos triângulos para a esfera.



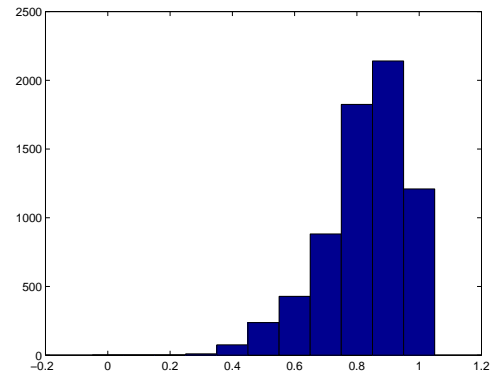
(a) Malha inicial



(b) Suavização após 10 iterações



(c) Suavização após 20 iterações



(d) Suavização após 30 iterações

Figura 2: Histograma da qualidade dos triângulos para o toro.