**Trabalho EC 2 - Álbum de Figurinha**

**Informações cadastrais**

* Cadastro de usuário (usuário e senha, tipo: administrador e usuário comum) (apenas para administrador)
* Login de acesso
* Cadastro de figurinhas do álbum (exatamente 20 figurinhas) (apenas para administrador)
  + Permite escolher o texto, número e imagem para a figurinha.
* Figurinhas do usuário:
  + Exibir todas as figurinhas do usuário (descrição e imagem)
  + Permitir marcar as figurinhas que estão disponíveis para troca.
* Álbum
  + Permitir consultar o álbum completo, exibindo as posições vazias e as que já foram preenchidas
  + Exibir os locais (posições) para colar as figurinhas
  + Exibir as figurinhas disponíveis para uso
  + Permitir colocar uma figurinha em uma posição vazia do álbum.

**Sistema de Trocas**

* Observações gerais
  + Status possíveis para as trocas: pendente, confirmada, negada
  + Quando uma troca for negada, abrir um campo para colocar o motivo.
  + Ao exibir uma troca, exibir todos os dados desta troca.
  + No sistema de troca, deve-se exibir apenas figurinhas marcados como “disponível para troca”
* Seleção de figurinha para troca (permite ao usuário trocar figurinhas)
  + Exibir todos os usuários cadastrados que possuem figurinhas para troca.
  + Para cada usuário, exibir as figurinhas que ele tem
  + Usuário escolhe uma figurinha de outro usuário para troca
  + Status da troca fica como "pendente"
  + Usuário deve aguardar agora o outro usuário confirmar ou negar a troca.
  + Guarde na troca os dados:
    - Usuário que solicitou a troca
    - O outro usuário com o qual se deseja trocar
    - Data da solicitação.
    - Obs: Exibir esses dados durante a negociação.

**Negociação**

* **Trocas solicitadas por outro usuário:**
  + Exibir trocas que foram solicitadas ao usuário logado
  + Exibir a figurinha que o outro usuário quer efetuar a troca.
  + Exibir as figurinhas do usuário que solicitou a troca
  + Escolher uma figurinha dele para efetuar a troca (status fica concluído) ou rejeitar a troca (status fica negado).
* **Trocas solicitadas pelo usuário logado**
* Exibir as trocas que o usuário logado solicitou
* Se o status for "negado" exibir também o motivo.
* Se o status for concluído, exibir as figurinhas que foram trocadas.
* Ao efetuar o login, uma vez por dia, o usuário irá receber 3 figurinhas.
* Ele pode receber figurinhas repetidas (use o algoritmo randômico)

**Formas de Avaliação/Desenvolvimento do Trabalho**

* O trabalho deve ser desenvolvido individualmente e vale até 10 pontos, substituindo a N2.
* Não conte unicamente com o tempo das aulas para desenvolvimento.
* Desenvolver em C# Windows Forms ou WPF
* A resolução dos formulários não deve ultrapassar 1024X768px.
* Os trabalhos serão apresentados na semana de provas N2 do 2º bimestre.

Serão avaliados os seguintes aspectos:

* Organização do código;
* Utilização dos recursos oferecidos pela linguagem com o objetivo de diminuir o código, facilidade de manutenção, utilização de memória, eficiência do código, etc.;
* Facilidade de utilização (usabilidade);
* Desenvolvimento das funcionalidades pré-definidas neste documento.
* Validações e controle de exceção.
* Utilização de classes e objetos sempre que possível
* Interface gráfica e usabilidade do sistema.

**Trabalhos iguais serão anulados.**

Avaliação do trabalho:

|  |  |
| --- | --- |
| Atividade | Nota |
| Cadastro de usuário | 1,0 |
| Login de acesso | 1,0 |
| Exibir figurinhas do usuário, permitindo informar as figurinhas disponíveis para troca | 2,0 |
| Funcionamento do álbum | 2,0 |
| Permitir arrastar e soltar no álbum para “colar” a figurinha | 1,0 |
| Troca de figurinha: Seleção de figurinha para troca | 1,0 |
| Negociação: Trocas solicitadas por outro usuário | 1,0 |
| Negociação: Trocas solicitadas pelo usuário logado | 1,0 |