

Rodrigo Nappi

30 anos – São Bernardo do Campo, São Paulo

Celular: 11 99707-5061 | e-mail: rodrigo_nappi@hotmail.com

Perfil no LinkedIn: www.linkedin.com/in/rodrigonappi

Objetivo

Desenvolver web/mobile.

Resumo

Trabalho na criação, desenvolvimento e gestão de sistemas web, games e aplicativos desde de 2002.

Participei de projetos de médio e grande porte, atendendo empresas no Brasil e em outros países da América do Sul, atuando como desenvolvedor web/mobile e diretor de arte, utilizando tecnologias como ASP.NET MVC, Web Services SOAP e REST, SQL Server, Javascript, HTML, CSS, Actionscript, além de metodologias ágeis para gestão (Scrum).

Atualmente, lidero uma equipe técnica multidisciplinar responsável pelo desenvolvimento da plataforma gamificada Engage. Este produto é distribuído no modelo SaaS, atende mais de 10 empresas, entre nacionais e multinacionais, e possui um total de 20.000 usuários.

Conhecimentos técnicos

- Javascript como linguagem principal no frontend, utilizando o AngularJS como framework de desenvolvimento. Além de HTML, CSS e seus pré-compiladores Sass e LESS para estruturação de layouts responsivos, Phonegap e Ionic para criação de aplicativos híbridos.
- C# ASP.NET como linguagem principal de backend e o Domain Driven Design (DDD) como padrão para modelagem de softwares, aplicando os conceitos definidos por ele na criação e integração de sistemas web, assim como no desenvolvimento de API's que implementam os protocolos REST ou SOAP.
- SQL Server como banco de dados e o Entity Framework como ORM.
- Grunt e Gulp para gerenciar e automatizar tarefas.
- Swagger para planejar, construir e documentar API's REST.
- Git e Github para versionamento de arquivos.
- Configuração e manutenção de ambientes Amazon AWS e servidores Windows
- SCRUM como metodologia ágil para gestão de projetos.
- Pacote Adobe para criação de peças publicitárias digitais e impressas, vídeos e layouts de aplicativos, sites e games.

Experiência

Coordenador de Desenvolvimento de Sistemas Web na Engage

Março 2015 - Atual

- Ser o responsável técnico pelo desenvolvimento e atualização da plataforma de engajamento gamificada, comercializada pela empresa, utilizando tecnologias como .NET C#, SQL Server, Angular JS, HTML, Javascript, Grunt, Phonegap e CSS.
- Liderar a equipe de desenvolvimento e promover a sua evolução comportamental e técnica.

Coordenador de Desenvolvimento de Sistemas Web na SOU Educação corporativa

Janeiro 2014 - Fevereiro 2015

- Participar da criação e implementação de novos produtos, sistemas web, aplicativos e games, utilizando as seguintes tecnologias: .NET C#, SQL Server, HTML, Javascript, JQuery, CSS, Flash, Actionscript e Phonegap.
- Liderar uma equipe multidisciplinar responsável pela criação de novos produtos.

Web Designer Sênior na SOU Educação Corporativa

Setembro 2011 - Outubro 2013

- Criar e desenvolver e-learnings, projetos digitais (portais e hotsites), materiais promocionais e vídeos. Além de projetos mobile (web-apps e aplicativos nativos) e games on e offline.

Web Designer na House Press Editora e Propaganda

Agosto 2005 - Agosto 2011

- Criar e desenvolver campanhas, anúncios, websites, materiais promocionais e vídeos para serem veiculados no Brasil e América Latina.

Formação Acadêmica

Centro Educacional da Fundação Salvador Arena

Bacharel, Engenharia de Computação, 2015 – conclusão prevista para 2020

Universidade Metodista de São Paulo

Bacharel, Comunicação Social - Publicidade e Propaganda, 2006 – 2009

Idiomas

Inglês – leitura e escrita

Cursos Complementares

2015 | ASP.NET MVC 5 – Instrutor Eduardo Pires - 24h

2013 | Coaching Executivo, realizado in company – Coach Barbara Duran - 40h

2012 | Desenvolvimento de aplicativos para iOS, realizado in company – Instrutor Neto Leal - 40h