



# INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL NA EDUCAÇÃO 4.0

---

**Auxiliando o professor no  
ensino individual do aluno.**

Desenvolvido por: Masanori Iha,  
Raphael Coqui, Rodrigo Nappi e  
William Honorato

Orientado por:  
Prof. Me. Eduardo Savino Gomes

Faculdade de Tecnologia  
Termomecanica - Relatório técnico 2019

# ASSUNTOS

Conheça os tópicos que serão abordados neste documento e aproveite a leitura.

Este relatório foi criado com base no artigo científico, desenvolvido entre 2019 e 2020, e apresentado à Faculdade de Tecnologia Termomecânica como parte dos requisitos necessários à obtenção do título de Bacharel em Engenharia de Computação, sob a orientação do Prof. Me. Eduardo Savino Gomes.

## educação atual

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Donec accumsan, erat nec convallis dictum, quam nisl malesuada ligula, sit amet pulvinar ligula magna sed nunc. Cras auctor placerat ante, ut iaculis velit interdum sed. Proin id ultricies nulla, sed ultrices metus. Integer et sem et sapien cursus tincidunt.

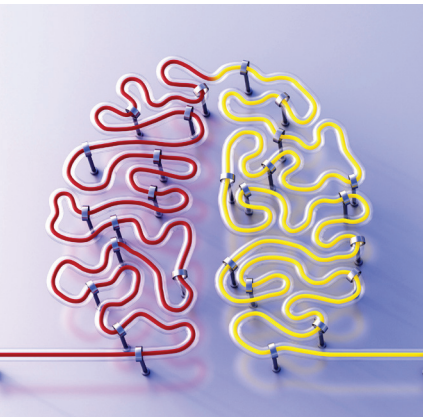


## educação 4.0

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Donec accumsan, erat nec convallis dictum, quam nisl malesuada ligula, sit amet pulvinar ligula magna sed nunc. Cras auctor placerat ante, ut iaculis velit interdum sed. Proin id ultricies nulla, sed ultrices metus. Integer et sem et sapien cursus tincidunt.

## IA e Machine Learning

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Donec accumsan, erat nec convallis dictum, quam nisl malesuada ligula, sit amet pulvinar ligula magna sed nunc. Cras auctor placerat ante, ut iaculis velit interdum sed. Proin id ultricies nulla, sed ultrices metus. Integer et sem et sapien cursus tincidunt.

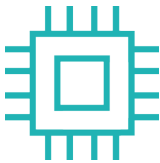


## resultados

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Donec accumsan, erat nec convallis dictum, quam nisl malesuada ligula, sit amet pulvinar ligula magna sed nunc. Cras auctor placerat ante, ut iaculis velit interdum sed. Proin id ultricies nulla, sed ultrices metus. Integer et sem et sapien cursus tincidunt.



Selecionar e indicar conteúdos relevantes aos estudantes de uma forma simples e assertiva, fortalece a relação professor-aluno e também promove a otimização e humanização do ensino.



## ensino individualizado

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Donec accumsan, erat nec convallis dictum, quam nisl malesuada ligula, sit amet pulvinar ligula magna sed nunc. Cras auctor placerat ante, ut iaculis velit interdum sed. Proin id ultricies nulla.

## próximos passos

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Donec accumsan, erat nec convallis dictum, quam nisl malesuada ligula, sit amet pulvinar ligula magna sed nunc. Cras auctor placerat ante, ut iaculis velit interdum sed. Proin id ultricies nulla.

# SOBRE OS AUTORES

Conheça um pouco mais sobre os responsáveis por este estudo.



**Prof. Me. Eduardo Savino Gomes**

Principais áreas de interesse:

Engenharia de Software,

Rede de Computadores,

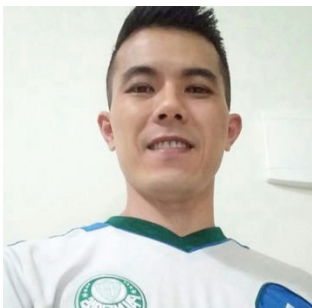
Desenvolvimento para Internet,

Jogos Digitais, Interatividade e

TV Digital Interativa.

Bacharel em Ciência da Computação pela Pontifícia Universidade Católica de São Paulo (1991). Mestre no Programa de Pós-Graduação em Tecnologias da Inteligência e Design Digital da PUC-SP (TIDD) com a dissertação “TV DIGITAL INTERATIVA BRASILEIRA - Um estudo sobre as possibilidades da narrativa na TV Digital Interativa Brasileira, considerando o SBTVD-T (Sistema Brasileiro de TV Digital - Terrestre)” Doutorando no Programa de Pós-Graduação em Tecnologias da Inteligência e Design Digital da PUC-SP. Chefe do Depto de Computação da PUC-SP(2016-2018), Professor da PUC-SP (Pontifícia Universidade Católica de São Paulo) desde 1995, tendo lecionado disciplinas nos cursos de Bacharelado de Ciência da Computação, Engenharia Elé-

trica, Bacharelado em Tecnologia e Mídias Digitais e Curso de Tecnologia Superior em Jogos Digitais. Também professor da Unipaulisana no período 2007-2009 lecionando disciplinas no curso de Sistemas de Informação. Lecionou na UNIIP do período de 1992-1995 no curso de Engenharia Elétrica. Atuando também no NDE do Curso de Ciência Da Computação e Jogos Digitais da PUC-SP Trabalhou em diversas empresas como consultor de TI dos mais diversos ramos do mercado tais como Bank of America (financeiro), MultiBanco(financeiro), IGESP(Hospitalar), AACL(Plano de Saúde), ATIVI(Crédito Digital), entre outras.



**Masanori Iha**

Bacharel em Engenharia da Computação pela Faculdade de Tecnologia Termomecanica.

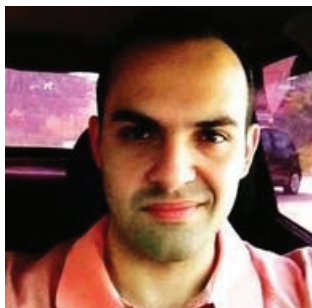
Profissional com experiência em dar suporte no âmbito técnico, atendimento ao cliente, elaboração de planilhas e relatórios, gestão de projetos e análise de sistemas. Além de experiência em gestão de equipes.



**Rodrigo Nappi**

Bacharel em Engenharia da Computação pela Faculdade de Tecnologia Termomecanica e em Publicidade e Propaganda pela UMESP.

Possui mais de 15 anos de experiência em projetos de TI, participando da arquitetura, análise e desenvolvimento de aplicações web e mobile, games, integrações entre sistemas e APIs com alta disponibilidade. Atuando também na gestão de todo o ciclo de vida destes produtos, propondo novas funcionalidades e melhorias.



**Raphael Coqui Camargo**

Bacharel em Engenharia da Computação pela Faculdade de Tecnologia Termomecanica.

Liderança de projetos e automatização de rotinas (Workflow) de todas as áreas. Foco em redução de custos (P4G) e desperdício de tempo em processos, tornando o negócio sustentável.



**William Honorato**

Bacharel em Engenharia da Computação pela Faculdade de Tecnologia Termomecanica.

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nullam imperdiet blandit lectus bibendum semper. Phasellus ut mattis augue. Morbi rutrum efficitur velit quis maximus. Curabitur nec eros in ipsum mollis placerat.



# INTRODUÇÃO

Conheça um pouco mais sobre os responsáveis por este estudo.

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Proin aliquet lectus nisi, condimentum pulvinar ante faucibus vel. Donec commodo enim arcu, molestie posuere orci posuere et. Aenean tortor sem, convallis eu ornare sed, placerat quis leo. Interdum et malesuada fames ac ante ipsum primis in faucibus. Curabitur eget porttitor lorem, vel posuere neque. Sed non lacus vel mauris elementum consectetur. Sed sed sem orci. Proin luctus, felis posuere semper convallis, elit sapien malesuada dolor, ut volutpat urna velit in ante. In rhoncus fringilla mollis.

Quisque iaculis arcu aliquam nunc accumsan semper. Vestibulum sapien urna, tincidunt molestie bibendum sit amet, faucibus at mauris. Vestibulum sollicitudin magna at blandit tempus. Nullam at molestie eros. Quisque pretium, massa et eleifend dictum, orci est efficitur urna, quis scelerisque dui purus ut nulla. Donec suscipit magna vel nibh lacinia blandit eu venenatis dolor. Aenean imperdiet facilisis elit in rhoncus. Phasellus nec nisi lobortis, molestie nulla non, fringilla velit. Etiam id metus id mauris rutrum scelerisque. Phasellus ultrices, odio blandit vehicula volutpat, orci diam ullamcorper

dui, vitae dapibus arcu lacus eu tortor. Duis in enim vehicula, ornare diam a, tempor tortor. Proin ac lacinia elit. Nulla fermentum mi sed magna imperdiet, a lobortis ex aliquam. In maximus leo ipsum, in volutpat quam iaculis in. Aliquam ut dolor est. Etiam lorem justo, dapibus eget lacus ut, aliquam placerat risus.

Donec tempor posuere diam, in venenatis urna consequat sit amet. Nunc finibus pharetra felis vitae semper. Curabitur pulvinar turpis nec ultrices semper. Orci varius natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Proin dignissim rutrum eros in auctor. Fusce et sodales nibh. Suspendisse sed tincidunt nibh.



Principais áreas de interesse:  
Engenharia de Software,  
Rede de Computadores,  
Desenvolvimento para Internet.