

Idade: 35 anos

Cidade/Estado: São Bernardo do Campo - SP

LinkedIn: [linkedin.com/in/rodrigonappi](https://www.linkedin.com/in/rodrigonappi)

Celular: +55 11 96333-9335

E-mail: rodrigo.nappi@gmail.com

Formação Acadêmica

- 07/2020 – Bacharel em Engenharia da Computação pela Faculdade Engenheiro Salvador Arena
- 12/2009 – Bacharel em Comunicação Social - Publicidade e Propaganda pela Universidade Metodista de São Paulo (UMESP)

Certificações:

- AWS Certified Solutions Architect Associate – 2021/2024
- AWS Certified Cloud Practitioner – 2021/2024
- Scrum Foundation Professional Certificate (SFPC) – 2019

Capacitações:

- Advanced Developing on AWS – 2021 / AWS Training and Certification
- Advanced Architecting on AWS – 2021 / AWS Training and Certification
- DevOps Engineering on AWS – 2021 / AWS Training and Certification
- Amazon ECS & Fargate Master Class – 2021 / Udemy
- AWS DynamoDB Deep Dive – 2020 / Pluralsight
- AWS Developer Lambda Deep Dive – 2020 / Pluralsight
- AWS Developer Designing and Developing – 2020 / Pluralsight
- Developing .NET Core Applications with DynamoDB on AWS – 2020 / Pluralsight
- Linux Academy AWS Essentials – 2020 / Udemy
- Modern React with Redux – 2019 / Udemy
- Iniciando com ASP.NET Core – 2019 / Desenvolvedor.io

Idiomas

- Inglês – intermediário (cursando)

Resumo das Qualificações:

- 20 anos de experiência em projetos de TI, participando da arquitetura, análise e desenvolvimento de aplicações web e mobile, games, integrações entre sistemas e soluções de chatbot para atendimento digital e assistente virtual inteligente (AVI).
- Experiência no desenvolvimento, gestão e monitoramento de API's REST e aplicações de alta disponibilidade em ambientes on-premise e cloud pública (AWS).
- 4 anos atuando como líder técnico, sendo o responsável por manter e evoluir a Plataforma Gamificada de Aprendizagem Engage. Participando desde a concepção até a implantação do projeto em cloud pública, e auxiliando no crescimento de um time multidisciplinar composto por desenvolvedores e designers.
- 2 anos de experiência como Scrum Master, trabalhando em conjunto com o product owner no refinamento das histórias, garantindo que os processos e conceitos descritos pelo Scrum sejam aplicados da forma correta e contribuindo para que o time de desenvolvimento conclua as atividades da sprints.

- Sólida experiência na utilização e na promoção de boas práticas relacionadas ao versionamento de código e a estratégias de gestão de branches, utilizando plataformas baseadas em Git, tais como Github e Gitlab, além de padrões como GitFlow.
- Experiência na utilização e na construção de esteiras para entrega de software (CI e CD), utilizando o GitLab, integrações com o Code Commit e criação de pipelines no Code Pipeline.
- Experiência na gestão de ambientes Amazon (AWS), definindo arquiteturas com base no Well-Architected Framework e buscando sempre garantir a excelência operacional, segurança, confiabilidade, performance e otimização de custos ao utilizar recursos na nuvem.
- Experiência no desenvolvimento de aplicações cloud-first em ambiente AWS, utilizando recursos computacionais como Lambda Functions, StepFunctions para definição de processos, DynamoDB para armazenamento dos dados e filas para processamento assíncrono de informações como Streams, SQS e SNS.
- 2 anos de experiência atuando como coordenador de desenvolvimento web, sendo o responsável por desenhar os cargos junto ao RH, definir as metodologias e padrões de desenvolvimento junto a equipe técnica e estimar e elaborar cronogramas junto a equipe comercial/atendimento.
- Conhecimentos em sistemas operacionais Windows, Linux e MacOS.
- Sou proativo, tenho facilidade em aprender novas tecnologias e em me comunicar, além de gostar muito de compartilhar o conhecimento e promover o desenvolvimento da equipe.

Especialidades:

- Construir aplicações escaláveis e de alta disponibilidade utilizando tecnologias como C#, .NET Core, NodeJs e Docker. Assim como banco de dados relacionais e não relacionais, tais como Oracle, MSSQL, DynamoDB e Cassandra.
- Desenvolver sistemas cloud-first, principalmente na AWS, com foco na utilização de recursos serverless e buscando garantir a qualidade, disponibilidade, performance e otimização de custos.
- Criar e manter uma estratégia DevOps que garanta o versionamento, build, teste e deploy das aplicações da forma mais automatizada possível, utilizando recursos como GitLab, Code Commit, Code Build, Code Deploy e Code Pipeline para orquestração.
- Criar e manter a infraestrutura como código por meio de ferramentas como Cloud Formation, Terraform, Pulumi, Serverless Framework, Puppet e Chef.
- Estudar, aprender e utilizar novas tecnologias que colaborem para o sucesso do cliente, disseminando o conhecimento entre os membros do time e auxiliando no amadurecimento técnico da equipe.
- Aplicar metodologias ágeis de desenvolvimento como SCRUM, Kanban e XP.

Experiência Profissional:

Loft – Instituição financeira – (03/2022 – atual)

Cargo: Engenheiro de Software Especialista

Principais responsabilidades:

- Evoluir e manter as aplicações responsáveis pelo atendimento ao corretor dentro de um ecossistema distribuído de microserviços em cloud-pública (AWS), utilizando tecnologias como Docker, Kubernetes, Istio, Terraform, Node, NestJS e React.

- Criar soluções em parceria com outros times de tecnologia, trabalhando em conjunto com as áreas de produto e design, analisando métricas e dados e tendo uma atuação *cross*. Influenciando um conjunto de *squads*, formadas por profissionais de diferentes perfis.

Itaú Unibanco – Instituição financeira – (06/2020 – 03/2022)

Cargo: Engenheiro de Software Sênior

Principais responsabilidades:

- Manter e evoluir um conjunto de serviços responsáveis pela execução de jornadas roteirizadas, em ambiente *on-premise* e na AWS, que atendem a todos os canais digitais do banco e são utilizados diariamente por milhões de clientes.
- Participar da reconstrução/migração dos sistemas hospedados na cloud privada do banco para AWS, redefinindo padrões de arquitetura e garantindo o melhor aproveitamento dos recursos disponíveis na nuvem pública.
- Ser o ponto focal da *squad* no processo de migração/adoção da cloud pública promovido pelo banco, sendo o principal responsável por configurar e utilizar recursos computacionais como Clusters ECS (EC2 e Fargate), recursos de rede como VPC Endpoints e distribuição de carga por meio de ALB e NLB, promover práticas relacionadas à segurança da informação como utilização do KMS, Parameter Store e Secrets Manager, além de ferramentas para integração e desacoplamento dos serviços como API Gateway, SNS e SQS.
- Auxiliar na definição de métricas, no monitoramento das aplicações e na implementação de alarmes utilizando tanto recursos da AWS quanto ferramentas de terceiros, tais como: Cloud Watch, Splunk e AppDynamics. Além de promover a integração entre os ambientes *on-premise* e cloud pública seguindo as políticas de segurança e os guardrails definidos pela organização.
- Organizar workshops e compartilhar o conhecimento referente ao desenvolvimento de aplicações para cloud pública (AWS), seguindo os mandatos de segurança e as políticas definidas pelo banco, e promover o crescimento técnico do time.

Ewave do Brasil / Scania Latin America – Fabricante de caminhões, ônibus e motores industriais e marítimos – (07/2019 – 05/2020)

Cargo: Desenvolvedor Full Stack Sênior

Principais responsabilidades:

- Análise e desenvolvimento de sistemas web corporativos e integrações com sistemas SaaS.
- Participar da migração de sistemas legados para o ambiente AWS utilizando API's e microserviços.
- Trabalhar junto à equipe contábil para identificar desvios e fraudes referentes aos cartões de crédito corporativos
- Atuar na equipe de supporting processes, atendendo os key users de cada sistema, garantindo o funcionamento e a evolução dos sistemas internos da organização.
- Tecnologias utilizadas: C#, .NET Core, .NET Framework, Angular e Oracle. Além de serviços AWS, tais como: Lambda functions, API Gateway, DynamoDB, SNS e SQS.

Engage – Plataforma gamificada de aprendizagem – (03/2015 – 05/2019)

Cargo: Líder Técnico

Principais responsabilidades:

- Ser o responsável técnico pelo desenvolvimento e atualização da plataforma de treinamento gamificada, comercializada pela empresa.
- Ser o responsável pela migração das aplicações e banco de dados para arquitetura cloud utilizando AWS.
- Liderar a equipe de desenvolvimento e promover a sua evolução técnica.
- Tecnologias utilizadas: .NET C#, SQL Server, Angular JS, HTML, Javascript, Grunt, Phonegap e CSS. Além de serviços AWS, tais como: EC2, S3, ELB, Route 53 e Auto Scaling.

SOU – Educação corporativa – (09/2011 – 02/2015)

Cargo: Coordenador de Desenvolvimento Web

Principais responsabilidades:

- Participar da criação e implementação de novos produtos, sistemas web, aplicativos e games.
- Liderar uma equipe multidisciplinar responsável pela criação de novos produtos.
- Criar e desenvolver e-learning, projetos digitais (portais e hotspots), materiais promocionais e vídeos. Além de projetos mobile (web-apps e aplicativos nativos) e games on e offline.
- Tecnologias utilizadas: .NET C#, SQL Server, HTML, Javascript, JQuery, CSS, Flash, Actionscript e Phonegap.

House Press – Publicidade e Propaganda – (08/2005 – 08/2011)

Cargo: Desenvolvedor Full Stack Pleno e Sênior

Principais responsabilidades:

- Criar e desenvolver campanhas, anúncios, websites, materiais promocionais e vídeos para serem veiculados no Brasil e América Latina.
- Participar da arquitetura e desenvolvimento de plataformas para publicação de revistas em formato digital.
- Tecnologias utilizadas: .NET C#, SQL Server, HTML, Javascript, JQuery, CSS, Actionscript e Pacote Adobe.

GWD Informática – Produtora Web – (06/2002 – 02/2005)

Cargo: Desenvolvedor Estagiário e Júnior

Principais responsabilidades:

- Criar e desenvolver websites corporativos para redes de lojas de varejo e sistemas de e-commerce.
- Participar do desenvolvimento do sistema de PDV comercializado pela empresa. Essa aplicação era composta por uma interface local, utilizada pelos operadores de caixa, e uma interface web que possibilitava o acompanhamento e a gestão das vendas em tempo real.
- Tecnologias utilizadas: ASP, SQL Server, HTML, Javascript, CSS, Actionscript e Pacote Adobe.