

# Planning Framework Seminar

2021. 01. 25

Part 2-1. Sensor/Detector 프레임워크  
김종혁

# 설명 내용

## Sensor/Detector 프레임워크 소개

- Sensor/Detector 프레임워크 구조
  - Camera Interface 구조 및 카메라 구동
- DetectorInterface
  - 물체 인식을 위한 detector 구조
- ArucoStereo Detector
  - Aruco marker 및 stereo camera 기반 물체 인식
- MultiICP Detector
  - Mask RCNN + ICP w/ model matching 기반 3차원 물체 인식
- SceneBuilder & GeometryScene
  - SceneBuilder & GeometryScene 소개 및 Rviz에 Geometry 추가
- Combined Detector (ArucoStereo, MultiICP)
  - Combined Detector 구동
- 실행 예제 스크립트 영상

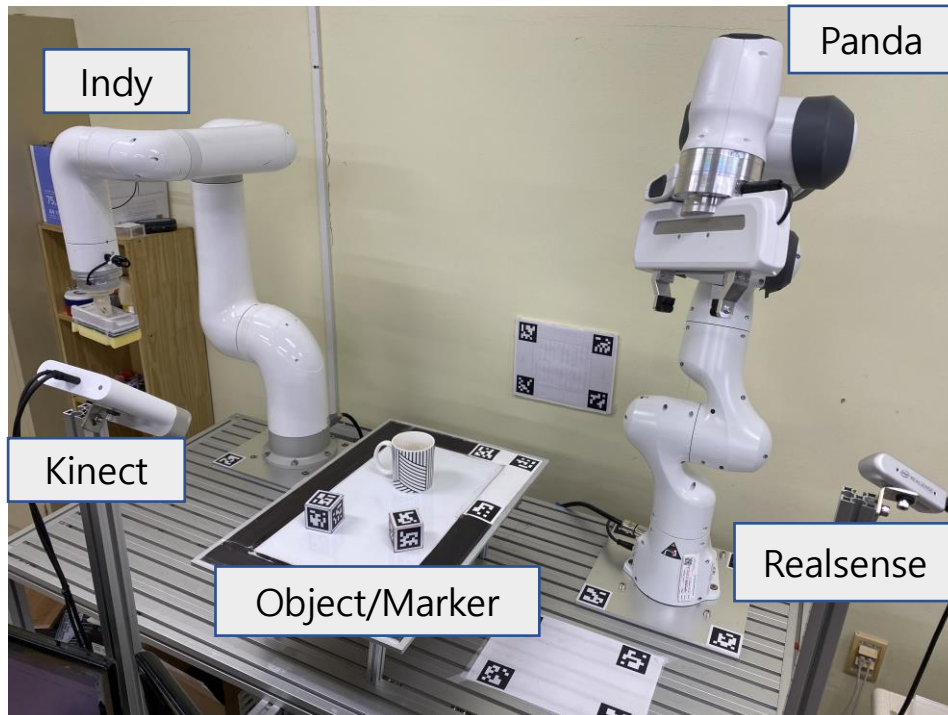
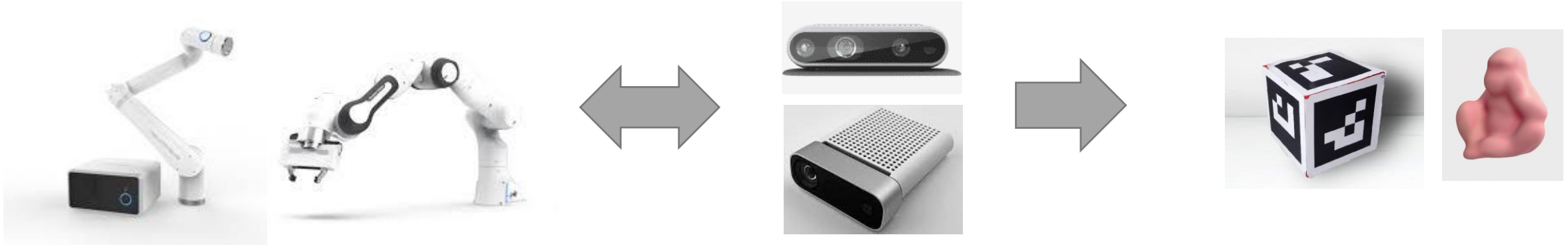
# **Sensor/Detector 프레임워크 소개**

# Sensor/Detector 프레임워크 구조

로봇 시스템

카메라 센서

물체/마커



※ 반드시 이 셋업에서 진행해야 하는 것이 아닌, 다른 카메라, 로봇 및 알고리즘을 사용하더라도 interface를 통일시킴으로써 framework와 연동이 가능. 따라서 이 프레임워크를 기반으로 확장성 있게 연구/작업을 진행할 수 있도록 하기 위함

Indy-Panda/Kinect-RealSense 셋업 예시

# 카메라 구동

## • Camera Interface 구조

- 1) initialize/disconnect
- 2) get\_config
- 3) get\_image/get\_depthmap/get\_image\_depthmap

### 1) 카메라 객체 생성 및 초기화

- kinect = Kinect() / kinect.initialize()
- realsense = RealSense() / realsense.initialize()

### 2) 카메라 내부변수, 왜곡계수, 데프스 스케일

- kinect.get\_config()
- realsense.get\_config()

Depthmap에서의 pixel value scale[m]



kinect.py, realsense.py 참고

#### get\_config()

- This should return camera matrix (3x3) and distortion coefficients (4, 5, or 8 element vector)

```
1 camera_matrix, dist_coeffs, depth_scale = kinect.get_config()
2 print("camera_matrix: {} \n {}".format(camera_matrix.shape, camera_matrix))
3 print("dist_coeffs: {} \n {}".format(dist_coeffs.shape, dist_coeffs))
4 print("depth_scale: {}".format(depth_scale))
```

```
camera_matrix: (3, 3)
[[1.82983423e+03 0.00000000e+00 1.91572046e+03]
 [0.00000000e+00 1.82983423e+03 1.09876086e+03]
 [0.00000000e+00 0.00000000e+00 1.00000000e+00]]
dist_coeffs: (8,)
[ 7.09966481e-01 -2.73409390e+00  1.45804870e-03 -3.24774766e-04
  1.44911301e+00  5.84310412e-01 -2.56374550e+00  1.38472950e+00]
depth_scale: 0.001
```

kinect config 정보

#### get\_config()

- This should return camera matrix (3x3) and distortion coefficients (4, 5, or 8 element vector).
- Distortion coefficients for RealSense is [0,0,0,0,0]

```
1 camera_matrix, dist_coeffs, depth_scale = realsense.get_config()
2 print("camera_matrix: {} \n {}".format(camera_matrix.shape, camera_matrix))
3 print("dist_coeffs: {} \n {}".format(dist_coeffs.shape, dist_coeffs))
4 print("depth_scale: {}".format(depth_scale))
```

```
camera_matrix: (3, 3)
[[1.39560388e+03 0.00000000e+00 9.62751587e+02]
 [0.00000000e+00 1.39531934e+03 5.47687012e+02]
 [0.00000000e+00 0.00000000e+00 1.00000000e+00]]
dist_coeffs: (5,)
[0. 0. 0. 0. 0.]
depth scale: 0.0010000000475
```

realsense config 정보

# 카메라 구동

## 3) 이미지 촬영 (get\_image(), get\_depthmap(), get\_image\_depthmap())

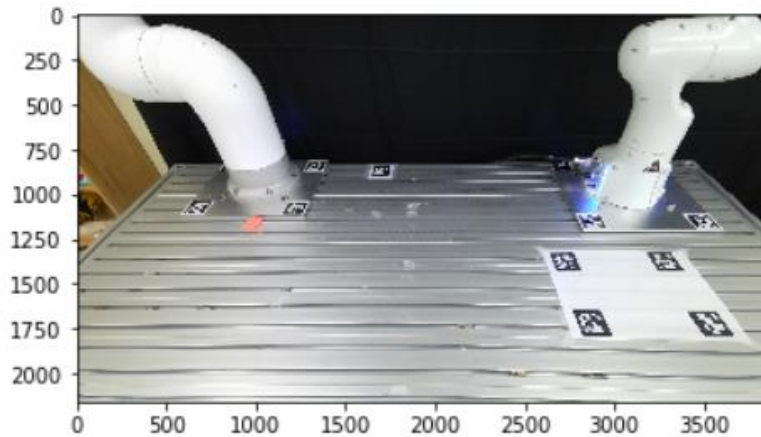
- kinect.get\_image()
- realsense.get\_image()

### get\_image()

- This will return camera image (RGB order)

```
1 plt.imshow(kinect.get_image()[::-1,[2,1,0]])
```

<matplotlib.image.AxesImage at 0x7f93398f7310>



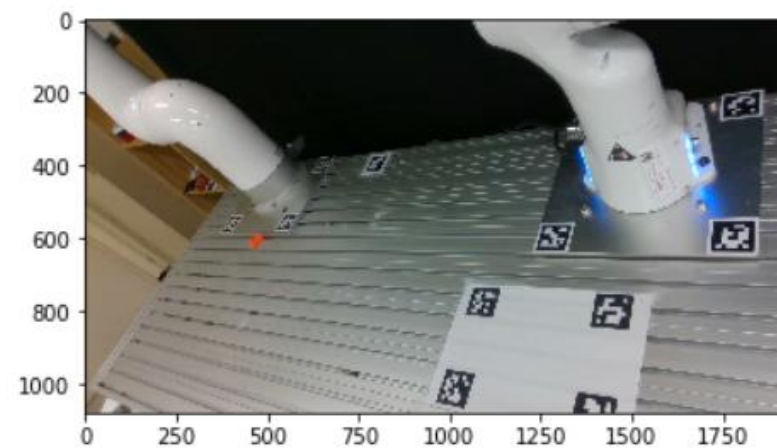
kinect로 이미지 촬영

### get\_image()

- This will return camera image (RGB order)

```
1 plt.imshow(realsense.get_image()[::-1,[2,1,0]])
```

<matplotlib.image.AxesImage at 0x7f9340bf51d0>



realsense로 이미지 촬영

# Detector Interface

- Detector의 기본 구조(새로운 Detector 개발 시, 아래의 class method를 구현해야 함)

- 1) initialize/disconnect
- 2) calibrate (생략 가능)
- 3) detect
- 4) get\_targets\_of\_levels/get\_geometry\_kwargs/add\_item\_axis

## 1) initialize, disconnect

- Detector 구동 및 종료

## 2) calibrate

- Detector 캘리브레이션(현재는 Stereo 카메라에서만 사용중)

## 3) detect(level\_mask, name\_mask, visualize)

- level\_mask – 명시한 DetectionLevel에 해당하는 물체만을 detect
- name\_mask – 명시한 이름에 해당하는 물체만을 detect
- 물체의 pose가 저장된 dictionary를 리턴

DetectionLevel: 인식 시점에 따라 물체 분류

- ENVIRONMENT
- ROBOT
- MOVABLE
- ONLINE



# Detector Interface

## 4-1) get\_targets\_of\_levels(detection\_level)

- 명시한 DetectionLevel에 해당하는 물체들의 이름을 리턴

## 4-2) get\_geometry\_kwargs(name)

- 명시한 geometry item의 argument들을 리턴 (geometry type, name, dims, color 등)

## 4-3) add\_item\_axis

- 명시한 geometry item의 detection 결과(coordinate)를 geometry scene에 표시

※ Geometry - Rviz에서 visualization되는 물체의 형상 (추후 설명)



# ArucoStereo Detector

- 두 대의 카메라를 같이 사용하는 Stereo Camera Detector, 물체 인식을 위해 Aruco Marker 사용
- ArucoStereo 구조

- 1) initialize/disconnect
- 2) calibrate
- 3) detect(level\_mask, name\_mask, visualize)

## 1) 스테레오 객체 생성 및 초기화

- stereo = ArucoStereo(arucomap, camera\_list)
- stereo.initialize()

## 2) 스테레오 카메라 캘리브레이션

- config1, config2, T\_c12 = stereo.calibrate()

두 카메라 좌표계 간의 transformation

### create ArucoStereo instance

```
1 stereo = ArucoStereo(aruco_map=get_aruco_map(),  
2 camera_list=[Kinect(), RealSense()])
```

### initialize()

```
1 stereo.initialize()
```

 ArucoStereo 객체 생성 및 초기화

### calibrate()

- This calibrates relative displacement between two cameras. You need some Aruco markers in the field of view.
- The distance between two cameras tend to be calculated a few centimeters shorter than the actual distance.

```
1 config1, config2, T_c12 = stereo.calibrate()  
2 print("T_c12: \n {}".format(np.round(T_c12, 2)))  
3 print("\n")  
4 print("Check Distance! - %.2f cm"%(np.round(np.linalg.norm(T_c12[:3,3])*100, 2)))
```

cv2.stereoCalibrate

```
T_c12:  
[[ 0.81 -0.03 -0.59  0.72]  
 [ 0.14  0.98  0.15 -0.15]  
 [ 0.57 -0.2  0.8  0.06]  
 [ 0.   0.   0.   1.  ]]
```

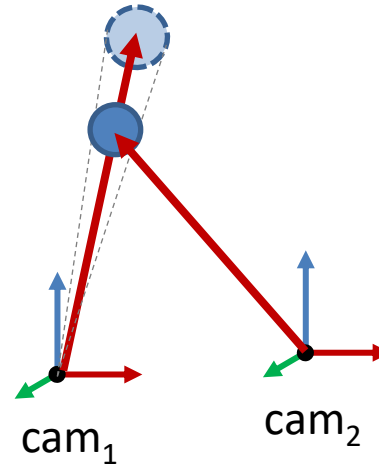
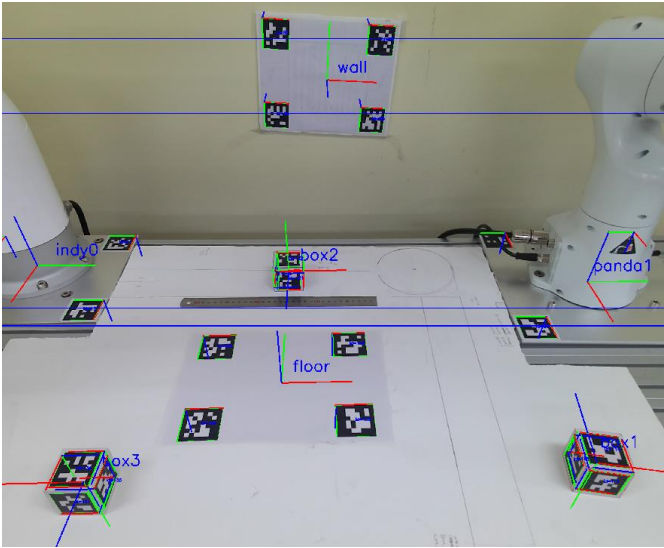
ArucoStereo Detector 캘리브레이션

Check Distance! - 73.43 cm

# ArucoStereo Detector

## 3) Aruco marker 기반 물체 인식

- 1개의 marker가 아닌 여러 개의 marker를 이용
- 1대의 카메라가 아닌 2대의 카메라를 이용



cv2.triangulatePoints

- ✓ Multiple marker PnP
- ✓ Triangulate stereo camera

- MarkerSet 설정 (arucomap) – name, marker index, size, marker coord w.r.t object(xyzrpy)

```
'box1':MarkerSet('box1',  
    dlevel=DetectionLevel.MOVABLE, gtype=GEOTYPE.BOX, dims=(0.05, 0.05,0.05), color=(0.8,0.3,0.3,1),  
    _list=[  
        ObjectMarker('box1', 111, 0.04, [0,0,0.025], (np.pi,0,0)),  
        ObjectMarker('box1', 112, 0.04, [0,0.025,0], (np.pi/2,0,0)),  
        ObjectMarker('box1', 113, 0.04, [0,0,-0.025], (0,0,0)),  
        ObjectMarker('box1', 114, 0.04, [0,-0.025,0], (-np.pi/2,0,0)),  
        ObjectMarker('box1', 115, 0.04, [0.025,0,0], (0,-np.pi/2,0)),  
        ObjectMarker('box1', 116, 0.04, [-0.025,0,0], (0,np.pi/2,0))  
    ],  
    1),
```

MarkerSet 설정 예시(marker\_config.py 참고)

# ArucoStereo Detector

## 3) Aruco marker 기반 물체 인식

- stereo.detect(level\_mask, name\_mask, visualize)

### detect()

- level\_mask - detects objects depending on levels
- name\_mask - detects object with specified names
- visualize - visualize the detection result

```
1 print("Detect by Levels")
2 print("Robots on scene: {}".format(stereo.detect(level_mask=[DetectionLevel.ROBOT]).keys()))
3 print("Environments: {}".format(stereo.detect(level_mask=[DetectionLevel.ENVIRONMENT]).keys()))
4 print("Movable Objects: {}".format(stereo.detect(level_mask=[DetectionLevel.MOVABLE]).keys()))
5
6 print("Detect by Names")
7 detection_targets = ["floor"]
8 print("Try detect: {} - detected {}".format(detection_targets, stereo.detect(name_mask=detection_targets).keys()))
9
10 print("Detect and visualize - the detection result images from the two cameras will pop up")
11 stereo.detect(visualize=True)
```

level mask 지정 예시

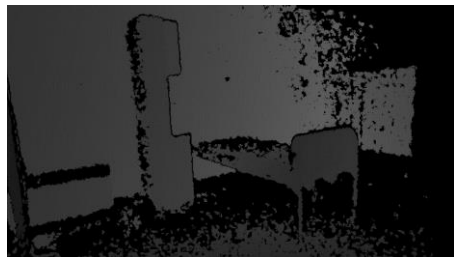
name mask 지정 예시

참고 자료: <https://github.com/rnb-disinfection/rnb-planning/tree/develop/src/pkg/detector/aruco>

참고 자료: <https://github.com/rnb-disinfection/rnb-planning/tree/develop/release/2.Sensors.ipynb>

# MultilCP Detector

- Mask RCNN + ICP 기반의 모델 매칭을 통한 물체 인식 Detector
  - 1) 대상 영역 추출
  - 2) 초기값 추정
  - 3) 자세 결정 및 보정



RGBD image



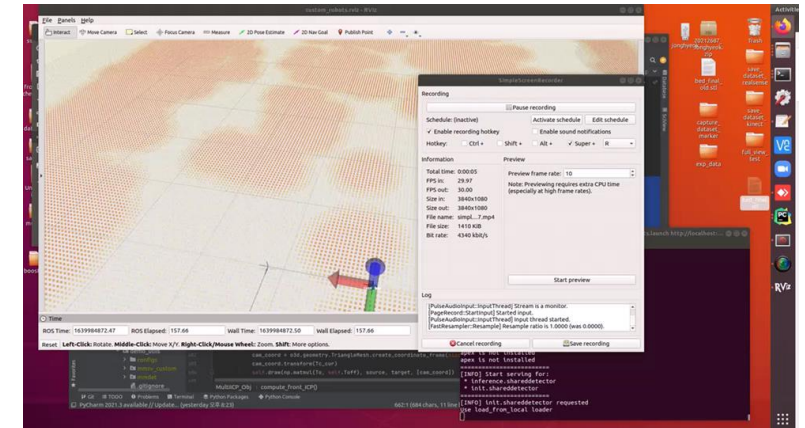
Extract object region



Point cloud



Model



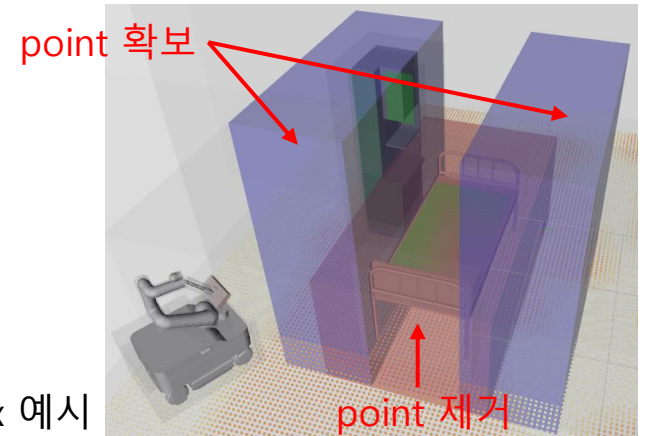
ICP(iterative Closest Point)

MultilCP 기반 인식 Flow

# MultilCP Detector

## 1) 대상 영역 추출

- 방법 1: Mask RCNN으로 인식이 가능한 물체 (COCO Dataset에 들어있는 Class Object)에 해당
  - **Mask RCNN** 알고리즘으로 바로 **point cloud를 segmentation** (ex. 침대, 컵 등)
  - **Shared Detector**를 통해 촬영한 이미지로부터 인식한 물체의 영역을 획득(mask)
  - Color, depth 이미지에서 **mask**에 해당하는 부분들로부터 **물체의 point cloud** 생성
  - Shared Detector
    - Mask RCNN 기반 물체 인식
- 방법 2: Mask RCNN으로 인식이 불가능한 물체 (COCO Dataset에 없는 Class Object)에 해당
  - **Heuristic Rule**을 기반으로 **point cloud를 segmentation** (ex. 침대-상두대 관계)
  - 방법 1을 통해 인식한 물체에 대한 상대적인 관계를 설정. 상대적인 관계는 박스 형태로 생성하여 point cloud에서 제거 할 부분과 포함 할 부분을 구분
  - MaskRule (추상클래스)
    - MaskBoxRule: 박스 형태의 위치 관계로 물체 영역 추출
    - MaskBox: 박스를 생성하는 클래스



MaskBox 예시

# MultICP Detector

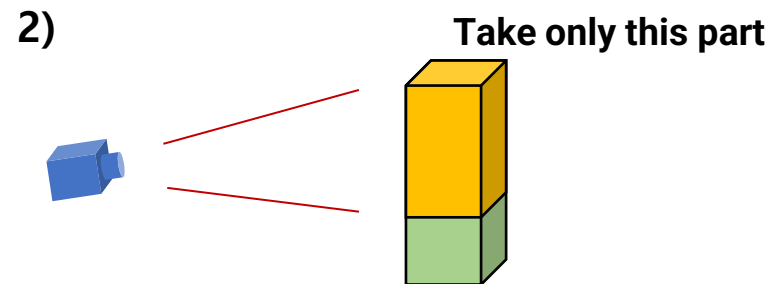
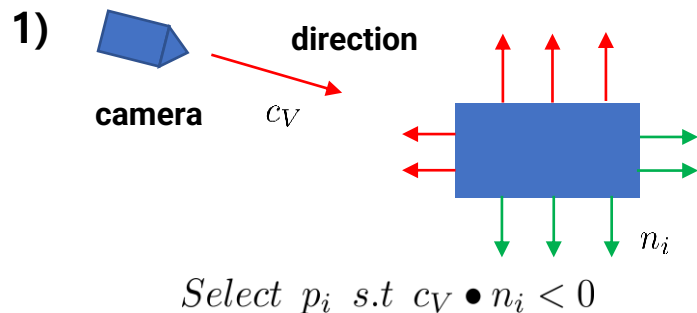
## 2) 초기값 추정 (for ICP)

- 자동 설정 → Point feature (FPFH) 기반 RANSAC
  - ICP의 **initial guess**를 제공하지 않았을 경우 작동
  - RANSAC을 통해 point feature matching을 해서 transformation 유추. 이를 초기값으로 사용
  - FPFH(**F**ast **P**oint **F**eature **H**istogram)
    - PFH: 인접한 포인트들의 normal vector와 거리를 이용하여 histogram을 만들고 이를 feature로 활용
    - FPFH → PFH의 Computation load를 줄이기 위해 인접한 포인트들 전부를 고려하지 않고 direct connection만 활용
- 수동 지정
  - ICP의 **initial guess**를 사용자가 수동으로 설정
  - **Transformation matrix (Rot, Trans)**를 설정해주는 것
  - InitializeRule(추상클래스)
    - OffsetOnModelCoord: 포인트 클라우드 영역 중심 기준으로 오프셋 지정

# MultICP Detector

## 3) 자세 결정 / 보정

- ICP
  - 추출한 물체의 point cloud에 모델에서 샘플링한 model point cloud를 정합
  - Initial guess는 설정한 초기값으로 제공됨
- Front ICP
  - 실제로는 **물체의 일부분 데이터만**을 획득하기 때문에 획득한 데이터와 **가장 유사한 모델 부분만**을 잘라서 매칭하는 전략
  - Initial guess는 ICP를 통해 인식한 결과로 제공됨
  - 모델을 자르는 방법 (카메라 화면에서 최대한 가려지는 부분을 제거)
    - **1) Point normal processing**: 카메라 시점 벡터에 반대 방향에 해당하는 point normal을 가진 point만을 사용
    - **2) FOV filtering**: 카메라의 field-of-view에 들어오는 부분만을 사용



# MultilCP Detector

※ 인식하고자 하는 물체의 정보 추가(config.py)

- ObjectInfo Class

- name – 물체 이름
- DetectionLevel - 물체의 detection level
- Toff – Open3D에서의 STL 파일의 coordinate과 geometry scene에서의 coordinate 차이
- scale – STL 파일에서의 치수와 실제 물체의 치수 간의 스케일
- url – STL 파일의 경로

```
def get_obj_info():
    obj_info = {
        'cup': ObjectInfo('cup', dlevel=DetectionLevel.MOVABLE, gtype=GEOTYPE.CYLINDER,
                           dims=(0.4, 0.3, 0.01), color=(0.9, 0.9, 0.9, 0.2),
                           Toff=SE3(np.identity(3), (0, 0, 0)), scale=(1e-3, 1e-3, 1e-3),
                           url=RNB_PLANNING_DIR+'release/multiICP_data/cup.STL'),

        'bed': ObjectInfo('bed', dlevel=DetectionLevel.ENVIRONMENT, gtype=GEOTYPE.BOX,
                           dims=(1.70, 0.91, 0.66), color=(0.9, 0.9, 0.9, 0.2),
                           Toff=SE3([[0, 1, 0], [0, 0, 1], [1, 0, 0]], (0.455, 0, 1.02)), scale=(1e-3, 1e-3, 1e-3),
                           url=RNB_PLANNING_DIR+'release/multiICP_data/bed.STL'),
```

모델 config 추가 예시



# MultilCP Detector

## ※ Heuristic Rule 추가(config.py)

### • MaskBoxRule Class (Heuristic Rule)

- 인식한 물체 주위에 Box를 만들어서 Box 별로 포함시키거나 포함시키지 않을 point 구분
- config.py에서 box를 만들어내는 rule을 작성

```
##
# @param micp_closet on camera coordinates
# @param micp_bed on camera coordinates
def hrule_closet(micp_closet, micp_bed, mrule_closet):
    obj_info = get_obj_info()
    bed_dims = obj_info["bed"].dims
    CLOSET_LOCATION = check_closet_location(micp_closet.pcd, micp_bed.pcd, micp_bed.pose, bed_dims)

    mrule_closet.box_clear()
    # bed_box
    mrule_closet.add_box(MaskBox(Toff=SE3(np.identity(3), (0.02, 0, 0.5)),
                                dims=(3, 1.6, 1.3), include=False))
    # bed_wall
    mrule_closet.add_box(MaskBox(Toff=SE3(np.identity(3), (-1.27, 0, 1.5)),
                                dims=(0.5, 0.7, 0.3), include=False))
    # floor_box
    mrule_closet.add_box(MaskBox(Toff=SE3(np.identity(3), (0, 0, 0)), dims=(15, 15, 0.4), include=False))

    if CLOSET_LOCATION == "LEFT":
        # bed_left_space
        mrule_closet.add_box(MaskBox(Toff=SE3(np.identity(3), (0.02, -0.9, 1)),
                                    dims=(2.5, 1, 3), include=True))
    elif CLOSET_LOCATION == "RIGHT":
        # bed_right_space
        mrule_closet.add_box(MaskBox(Toff=SE3(np.identity(3), (0.02, 0.9, 1)),
                                    dims=(2.5, 1, 3), include=True))

    return mrule_closet
```

### MaskBox Class

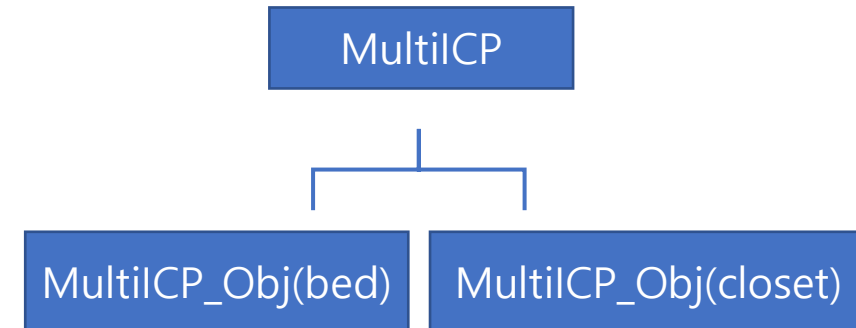
- ❖ Toff – 인식한 parent object로부터의 offset
- ❖ dims – MaskBox의 dimension
- ❖ include – MaskBox 내에 있는 point를 남길 것인지/버릴 것인지

MaskBoxRule 생성 예시

# MultiCP Detector

※ MultiCP 인식 개요: MultiCP Detector 생성 → MultiCP Obj Class 생성 및 Detector에 추가 → 인식

- **MultiCP Detector** - 물체 인식을 전체적으로 총괄하는 클래스
- MultiCP 객체 생성 및 초기화
  - micp = MultiCP(camera) / MultiCP(None)
  - micp.initialize() / micp.initialize(config\_list, img\_dim)
  - 카메라를 연결해서 사용하지 않을 경우, 저장해놓은 이미지에 대해 테스트만 가능. 이때, config\_list, img\_dim을 수동으로 세팅해줘야함



*create MultiCP instance*

```
1 micp = MultiCP(None)
```

*initialize()*

```
1 # use manually given camera configs
2 config_list, img_dim = load_pickle(RNB_PLANNING_DIR+"release/multiCP_data/cam_configs.pkl")
3 micp.initialize(config_list, img_dim)
```

Camera is not set - skip initialization, use manually given camera configs

카메라가 연결되어 있지 않아 수동으로 파일 로드

```
micp = MultiCP(None)
cameraMatrix = np.array([[909.957763671875, 0., 638.3824462890625],
                        [0., 909.90283203125, 380.0085144042969],
                        [0., 0., 1]])
distCoeffs = np.array([0.]*5)
depth_scale=1 / 3999.999810010204
config_list = [cameraMatrix, distCoeffs, depth_scale]
img_dim = (720, 1280)
micp.initialize(config_list, img_dim)
```

카메라가 연결되어 있지 않아 수동으로 설정

# MultiCP Detector

MultiCP\_Obj

- **MultiCP\_Obj** - 각각의 물체의 정보를 저장하는 클래스
- MultiCP\_Obj 객체 생성 및 초기화
  - micp\_bed = MultiCP\_Obj(ObjectInfo, None, OffsetOnModelCoord)
  - micp\_closet = MultiCP\_Obj(ObjectInfo, MaskBoxRule, OffsetOnModelCoord)

- ObjectInfo
- MaskBoxRule
- OffsetOnModelCoord

```
# Load config file of object information
obj_info_dict = get_obj_info()
```

```
# object items you want to detect
```

Bed의 MultiCP\_Obj 객체 생성 – MaskBoxRule 없음

```
micp_bed = MultiCP_Obj(obj_info_dict["bed"], None,
                        OffsetOnModelCoord("bed", R=np.matmul(T_cb[:3, :3], Rot_axis(3, np.pi)),
                        offset=np.matmul(T_cb[:3, :3], (1.1 * 0.5, 0, -0.5))))
```

```
mrule_closet = MaskBoxRule("closet", "bed", merge_rule=np.all)
mrule_closet.update rule = ClosetRuleFun(mrule_closet)
```

← Closet의 MaskBoxRule 생성

```
micp_closet = MultiCP_Obj(obj_info_dict["closet"],
                           mrule_closet,
                           OffsetOnModelCoord("closet",
                                                offset=(0, 1, 0.3),
                                                use_median=True
                           ))
```

← Closet의 MultiCP\_Obj 객체 생성 – MaskBoxRule 있음

# MultilCP Detector

- MultilCP 객체의 config 파일 설정 (생성한 MultilCP\_Obj Class를 Detector에 추가하는 과정)
  - micp.set\_config(micp\_dict, shared detector, combined robot, viewpoint)
    - 1) micp\_dict - 인식하려는 물체들의 MultilCP\_Obj class dictionary
    - 2) Shared detector - Mask RCNN Detector
    - 3) Combined Robot - Combined Robot Class
    - 4) viewpoint - camera 시점 geometry

```
1 # set config information for micp
2 micp.set_config(micp_dict, sd, crob, viewpoint)
```

1) micp\_dict – 인식하려는 물체들의 MultilCP\_Obj class dictionary

```
1 micp_dict = {"bed": micp_bed, "closet": micp_closet}
```

micp\_dict 예시 (bed와 closet MultilCP\_Obj class를 갖고 있음)

# MultilCP Detector

- MultilCP 객체의 config 파일 설정
  - micp.set\_config(micp\_dict, shared detector, combined robot, viewpoint)
    - 1) micp\_dict - 인식하려는 물체들의 MultilCP\_Obj class dictionary
    - 2) Shared detector - Mask RCNN Detector
    - 3) Combined Robot - Combined Robot Class
    - 4) viewpoint - camera 시점 geometry

## 2) Shared detector – Mask RCNN Detector

### *Run shared detector for object detection on bash*

- To skip detector initialization, run shared detector on separate terminal as follows
- set proper values to dims: desired size of MultilCP = reversed(micp.dsize)+(3,)

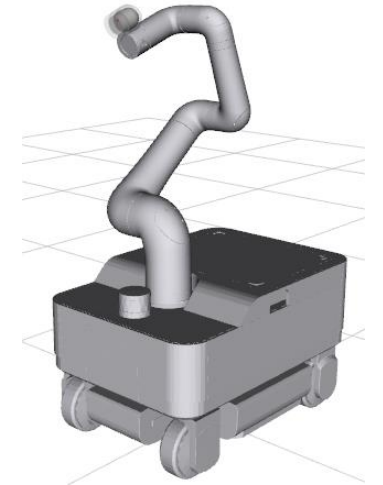
```
python3 $RNG_PLANNING_DIR/src/pkg/detector/multiICP/shared_detector.py --dims='(720,1280,3)'
```

```
from pkg.detector.multiICP.shared_detector import SharedDetectorGen
sd = SharedDetectorGen(tuple(reversed(micp.dsize))+(3,))()
sd.init()
```

Shared Detector 구동

# MultilCP Detector

- MultilCP 객체의 config 파일 설정
  - micp.set\_config(micp\_dict, shared detector, combined robot, viewpoint)
    - 1) micp\_dict - 인식하려는 물체들의 MultilCP\_Obj class dictionary
    - 2) Shared detector - Mask RCNN Detector
    - 3) Combined Robot - Combined Robot Class
    - 4) viewpoint - camera 시점 geometry



## 3) Combined Robot – CombinedRobot Class

- 두 대의 Robot을 함께 구동하는 클래스(ex. 인디+판다/모바일로봇+인디)

```
mobile_config = RobotConfig(0, RobotType.kmb, ((0,0,0), (0,0,0)),  
                             "{}/{ {}".format(None, None))  
robot_config = RobotConfig(1, RobotType.indy7,  
                           (INDY_BASE_OFFSET, INDY_BASE_RPY),  
                           None, root_on="kmb0_platform",  
                           specs={"no_sdk":True})  
MOBILE_NAME = mobile_config.get_indexed_name()  
ROBOT_NAME = robot_config.get_indexed_name()  
crob = CombinedRobot(robots_on_scene=[mobile_config, robot_config]  
                     , connection_list=[False, False])
```

Combined Robot 생성시  
Rviz 화면(모바일로봇-인디)

Combined Robot 생성예시  
(모바일로봇+인디)

# MultilCP Detector

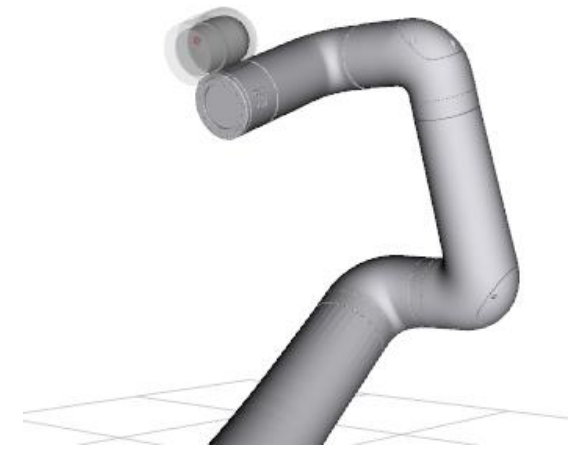
- MultilCP 객체의 config 파일 설정
  - micp.set\_config(micp\_dict, shared detector, combined robot, viewpoint)
    - 1) micp\_dict - 인식하려는 물체들의 MultilCP\_Obj class dictionary
    - 2) Shared detector - Mask RCNN Detector
    - 3) Combined Robot - Combined Robot Class
    - 4) viewpoint - camera 시점 geometry

## 4) viewpoint – camera 시점 geometry

```
gscene.create_safe(gtype=GEOTYPE.CYLINDER, name="cam", link_name=tool_link,  
                  dims=(0.061, 0.061, 0.026), center=(-0.0785, 0, 0.013), rpy=(0, 0, 0),  
                  color=(0.8, 0.8, 0.8, 0.5), display=True, fixed=True, collision=False)
```

```
viewpoint = gscene.create_safe(gtype=GEOTYPE.SPHERE, name="viewpoint", link_name=tool_link,  
                              dims=(0.01, 0.01, 0.01), center=(-0.013, 0, 0), rpy=(0, 0, -np.pi / 2),  
                              color=(1, 0, 0, 0.3), display=True, fixed=True, collision=False, parent="cam")
```

viewpoint geometry 생성



camera geometry 예시

# MultilCP Detector

- MultilCP 기반 물체 인식

- 카메라 없이 사용했을 경우, 저장해놓은 이미지에 대해 테스트만 가능하며 저장한 이미지를 로드하고 MultilCP Class에 저장한 뒤 인식 → `micp.cache_sensor(color_image, depth_image, Q)`

*Load example data (for bed, closet)*

- You need to prepare example data and stl model to test MultilCP detector
- Use color image, depth image and csv file which has joint values Q with cam\_intrins, depth\_scale
- file path: release/multilCP\_data/

```
1 def load_rdict(file_name):
2     rdict = {}
3
4     rdict['color'] = cv2.imread(
5         os.path.join('../release/multilCP_data/', file_name + '.jpg'), flags=cv2.IMREAD_UNCHANGED)
6     rdict['depth'] = cv2.imread(
7         os.path.join('../release/multilCP_data/', file_name + '.png'), flags=cv2.IMREAD_UNCHANGED)
8
9     Q = np.loadtxt(os.path.join('../release/multilCP_data/', file_name + '.csvd'), delimiter=",")
10    return rdict, np.array(Q)
11
12
13 rdict, Qtest = load_rdict("test_1")
14 color_img = rdict['color']
15 depth_img = rdict['depth']
```

저장해놓은 이미지 로드 예시

```
# save test data at micp class by using cache_sensor()
micp.cache_sensor(color_img, depth_img, Qtest)
```

- `micp.detect(name_mask, level_mask, visualize)`

```
pose_dict = micp.detect(visualize=True)
```

인식결과 물체의 자세를 dictionary에 저장해서 반환

참고 자료: <https://github.com/rnb-disinfection/rnb-planning/tree/develop/release/3.1.MultilCP.ipynb>



# SceneBuilder & GeometryScene



- SceneBuilder: Detector로 인식한 결과를 환경 모델에 추가
- GeometryScene: 물체의 형상, 환경 모델링 및 Rviz를 통한 시각화

- SceneBuilder 객체 생성

- Scene\_builder = SceneBuilder.instance(detector)

*Create SceneBuilder instance*

```
1 from pkg.geometry.builder.scene_builder import SceneBuilder
2 scene_builder = SceneBuilder.instance(detector=stereo)
```

Detector를 SceneBuilder에 연동

- GeometryScene 생성 및 Robot Geometry 추가

- gscene = scene\_builder.create\_gscene(combined robot)
  - gtems = scene\_builder.add\_robot\_geometries(color, display, collision)

*add\_robot\_geometries()*

- Add collision boundaries defined in the URDF/Xacro file of each robots

```
1 gtems = scene_builder.add_robot_geometries(color=(0,1,0,0.5), display=True, collision=True)
```

Robot geometry 추가

*create\_gscene()*

- Create a GeometryScene instance

```
1 gscene = scene_builder.create_gscene(combined_robot)
```

Geometry scene 생성

# SceneBuilder & GeometryScene

- SceneBuilder 물체 인식 및 scene에 추가

- `gtem_dict = scene_builder.detect_and_register(item_names, level_mask)`

## *detect\_and\_register()*

- Detect items in the field of view and register them to the GeometryScene
- They will appear in the RVIZ

```
1 gtem_dict = scene_builder.detect_and_register(level_mask=[DetectionLevel.ENVIRONMENT])
2 gtem_dict = scene_builder.detect_and_register(level_mask=[DetectionLevel.MOVABLE])
```

Detector로 인식한 결과를 scene에 업데이트

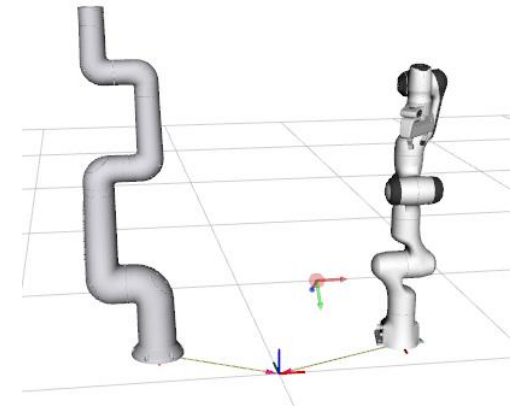
- GeometryScene에 Geometry 추가

- `gscene.create_safe(name, link name, geometry type, center, rpy, dims, color, display, collision, fixed, parent)`

```
from pkg.geometry.geotype import GEOTYPE

# generate box geometry
gscene.create_safe(name="test_box", link_name="base_link", gtype=GEOTYPE.BOX,
                  center=(-0.5,0.0,0.05), rpy=(0,0,0), dims=(0.1,0.1,0.1),
                  color=(1,0,0,1), display=True, collision=True, fixed=True)
```

Box geometry 추가 예시



Combined Robot 생성시  
Rviz 화면(Indy-Panda)

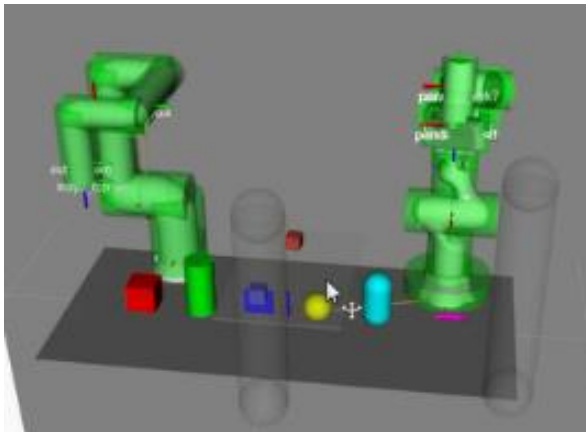
# SceneBuilder & GeometryScene

- GeometryScene에서 로봇의 자세와 움직임 시각화
  - `gscene.show_pose(pose)`
  - `gscene.show_motion(pose list, period)`

## `show_pose()`

- show pose in RVIZ

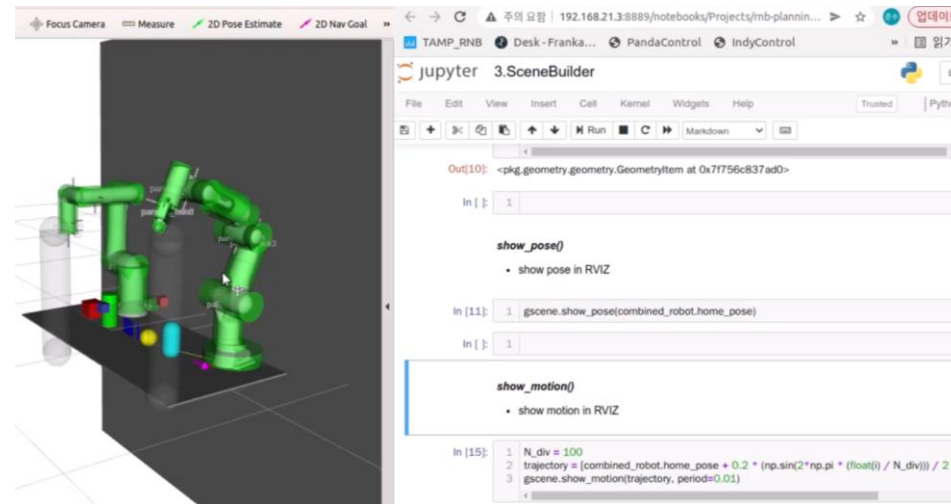
```
1 gscene.show_pose(combined_robot.home_pose)
```



## `show_motion()`

- show motion in RVIZ

```
1 N_div = 100
2 trajectory = [combined_robot.home_pose + 0.2 * (np.sin(2*np.pi * (float(i) / N_div))) / 2 for i in range(N_div)]
3 gscene.show_motion(trajectory, period=0.01)
```



show\_pose, show\_motion 예시

참고 자료: <https://github.com/rnb-disinfection/rnb-planning/tree/develop/release/3.SceneBuilder.ipynb>

# ArcucoStereo - MultiICP Combined Detector

- Aruco와 MultiICP Combined Detection
- CombinedDetector 객체 생성 및 SceneBuilder 연동
  - detector = CombinedDetector(detector list)

```
detector = CombinedDetector([stereo, micp])
```

Combined Detector 생성

*create SceneBuilder instance*

```
1 scene_builder = SceneBuilder.instance(detector=detector)
```

- 스테레오 객체 초기화 및 캘리브레이션
  - stereo = ArucoStereo(arucomap, camera\_list)
  - stereo.initialize(), stereo.calibrate()

*create ArucoStereo instance*

```
1 stereo = ArucoStereo(aruco_map=get_aruco_map(),  
2                       camera_list=[kn, rs])  
3 stereo.initialize()  
4  
5 time.sleep(1) # Let the camera have some time to get stable  
6 stereo.calibrate()
```

- MultiICP 객체 생성 및 초기화
  - micp = MultiICP(camera)
  - micp.initialize()

*create multiICP instance*

```
1 micp = MultiICP(kn)  
2 micp.initialize()
```

ArucoStereo, MultiICP 두 개의 Detector 생성

# ArcucoStereo - MultilCP Combined Detector

- ArucoStereo Detector를 통해 Robot 위치 업데이트 및 scene 생성

*set reference coordinate and viewpoint (by StereoAruco)*

```
1 T_kn = stereo.ref_coord_inv
```

Detector의 reference coordinate 설정

*create geometry scene*

```
1 crob = CombinedRobot
2 robots_on_scene=[
3     RobotConfig(0, RobotType.indy7, ((0,-0.3,0), (0,0,0)), None),
4     RobotConfig(1, RobotType.panda, ((0,0.3,0), (0,0,0)), None)],
5 connection_list=[False, False])
6
7 xyz_rpy_robots = scene_builder.detect_items(level_mask=[DetectionLevel.ROBOT])
8 crob.update_robot_pos_dict(xyz_rpy_robots=xyz_rpy_robots)
9 gscene = scene_builder.create_gscene(crob)
10 gscene.show_pose(crob.home_pose)
11 viewpoint = gscene.create_safe(gtype=GEOTYPE.SPHERE, name="viewpoint", link_name="base_link",
12                                dims=(0.05, 0.05, 0.02), center=T_kn[:3,3], rpy=Rot2rpy(T_kn[:3,:3])),
13                                color=(1, 0, 0, 0.3), display=True, fixed=True, collision=False)
```

Combined Robot 및 Geometry scene 생성

- MultilCP Detector를 통해 마커없이 물체 인식

*detect\_and\_register()*

- Detect items in the field of view and register them to the GeometryScene
- They will appear in the RVIZ

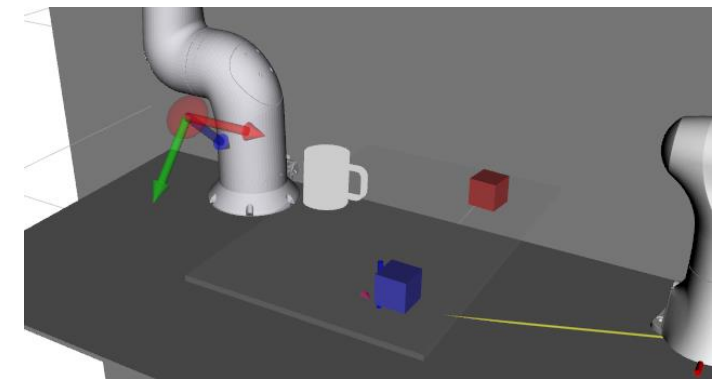
```
1 gtem_dict = scene_builder.detect_and_register(level_mask=[DetectionLevel.ENVIRONMENT])
```

name\_mask is []

```
1 gtem_dict = scene_builder.detect_and_register(level_mask=[DetectionLevel.MOVABLE],
2                                               visualize=True)
```

name\_mask is ['cup']

===== Detected : cup, 1 object(s) =====

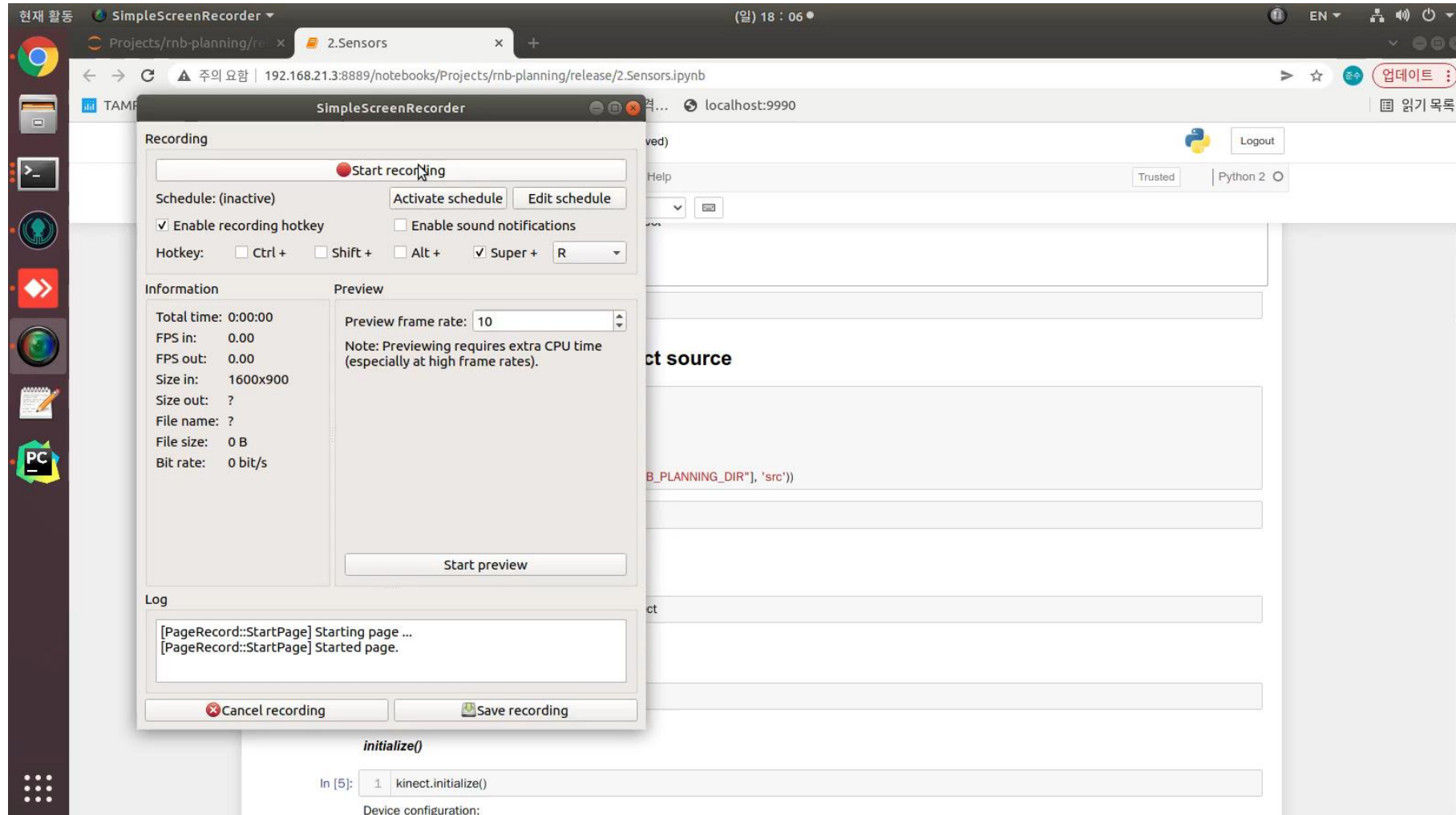


인식 결과 scene에 cup 추가

참고 자료: <https://github.com/rnb-disinfection/rnb-planning/tree/develop/release/3.2.MultilCP-Combined.ipynb>

# 실행 예제

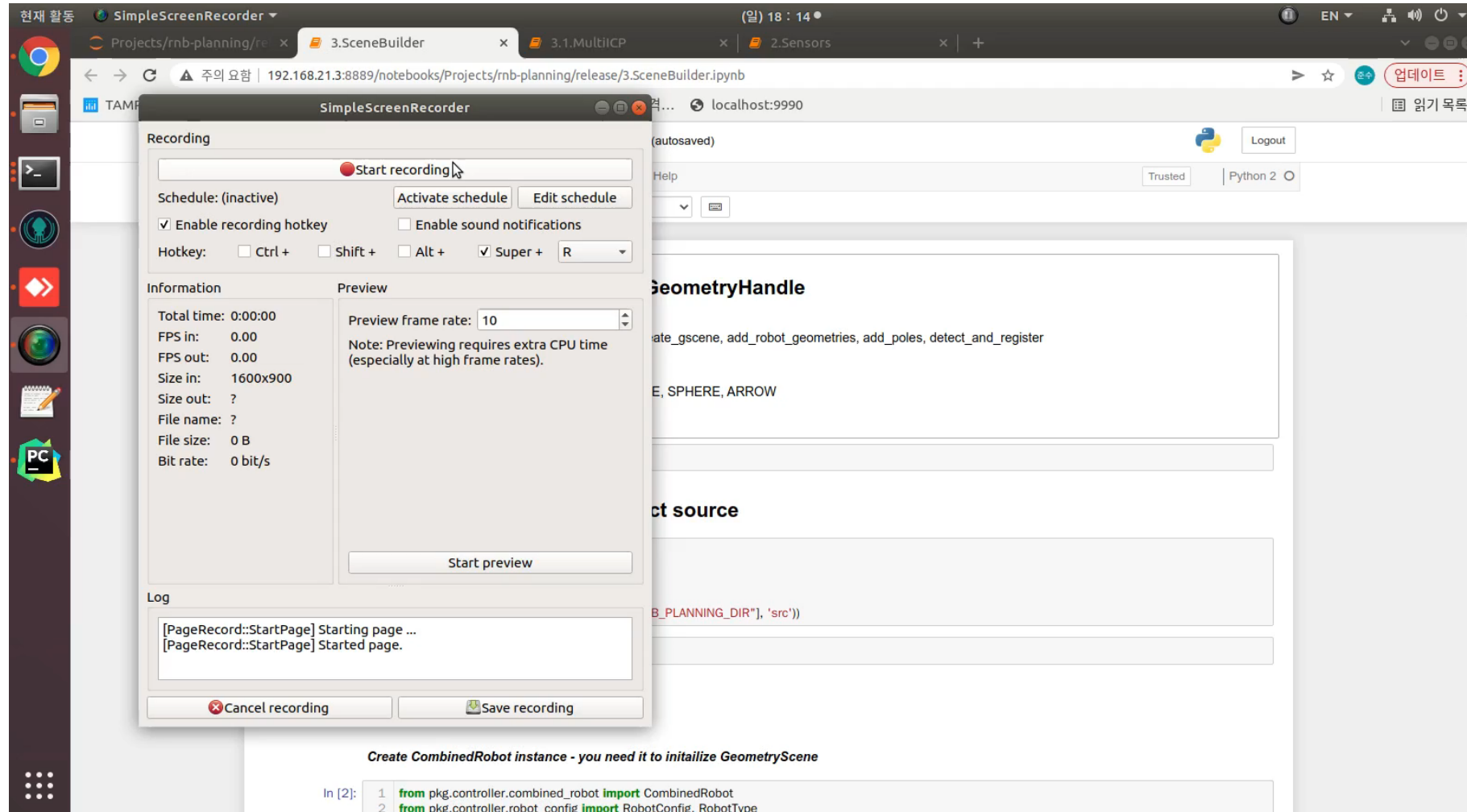
- Sensor 예제 script (Kinect, RealSense, ArucoStereo)



참고 자료: <https://github.com/rnb-disinfection/rnb-planning/tree/develop/release/2.Sensors.ipynb>

# 실행 예제

- SceneBuilder & GeometryScene 예제 script



참고 자료: <https://github.com/rnb-disinfection/rnb-planning/tree/develop/release/3.SceneBuilder.ipynb>



# 실행 예제

- MultiICP 예제 script (bed, closet 인식)

현재 활동 Google Chrome (일) 19 : 23

Projects/rnb-planning/ x 2.Sensors x 3.SceneBuilder x 3.1.MultiICP x opencv python 4.5.5 - C x ImportError: cannot

주요 요약 | 192.168.21.3:8889/notebooks/Projects/rnb-planning/release/3.1.MultiICP.ipynb

TAMP\_RNB Desk - Franka... PandaControl IndyControl Chrome 원격... localhost:9990

Jupyter 3.1.MultiICP Last Checkpoint: 한 시간 전 (autosaved)

File Edit View Insert Cell Kernel Widgets Help Not Trusted Python

Check List 3.1 - MultiICP Detector

This test is for checking functionality of MultiICP. All data are prepared as file, no HW required.

- 3.1.1 MultiICP
  - initialize, set\_config, detect, detect\_and\_register, disconnect
- TBD
  - Auto initialization to estimate initial guess for ICP is not perfect
  - Robust and reliable initial guess for global registration will be done
  - Multiple instance for the same class will be done

Set running directory to Project source

```
In [1]: 1 import os
2 import sys
3 import numpy as np
4 import cv2
5 import copy
6 import matplotlib.pyplot as plt
7 os.chdir(os.path.join(os.environ["RNB_PLANNING_DIR"], 'src'))
```

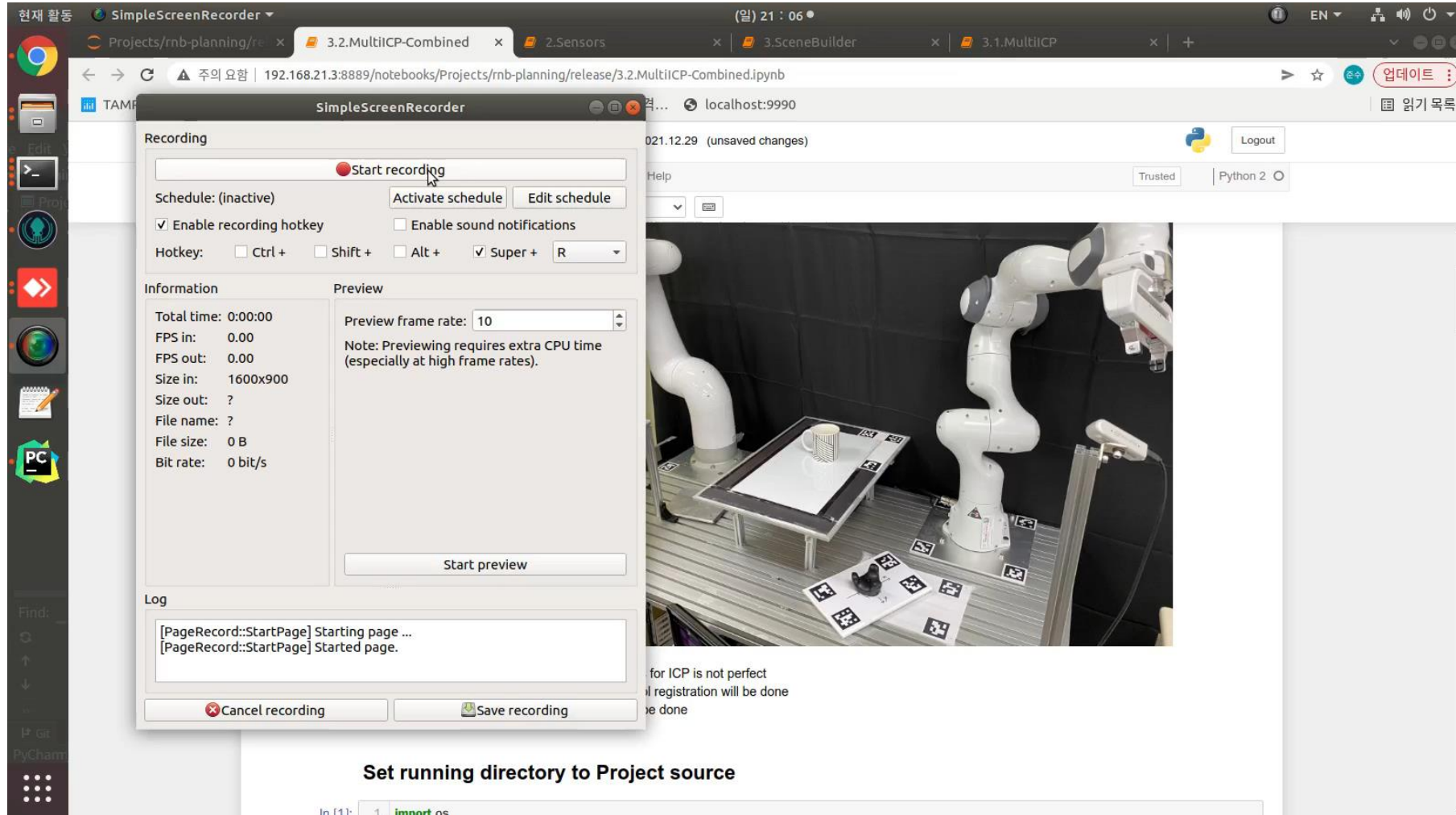
```
In [2]: 1 from pkg.global_config import RNB_PLANNING_DIR
2 from pkg.utils.utils import *
3 from pkg.utils.rotation_utils import *
4 from pkg.controller.combined_robot import *
5 from pkg.geometry.builder.scene_builder import SceneBuilder
6 from pkg.geometry.geometry import GeometryItem
7 from pkg.geometry.geotype import GEOTYPE
8 from pkg.detector.detector_interface import DetectionLevel
9 from pkg.detector.multiICP.config import *
```

참고 자료: <https://github.com/rnb-disinfection/rnb-planning/tree/develop/release/3.1.MultiICP.ipynb>



# 실행 예제

- Combined Detector (ArucoStereo, MultiICP) 예제 script



실제 위치

참고 자료: <https://github.com/rnb-disinfection/rnb-planning/tree/develop/release/3.2.MultiICP-Combined.ipynb>

# APPENDIX

# ICP(Iterative Closest Point)<sup>[1]</sup>

- **Optimize** below objective so that we obtain the **transform T** which align **source** and **target** point cloud

6DoF Pose



CAD model



Observed Data

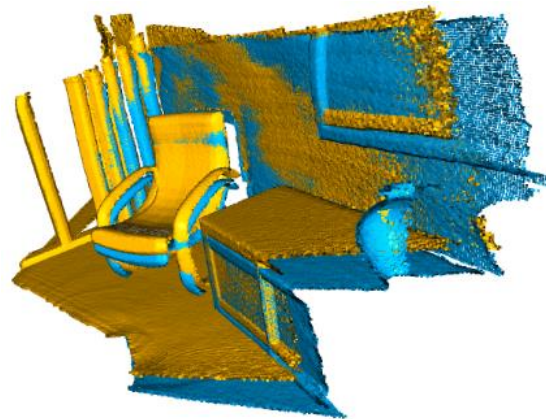
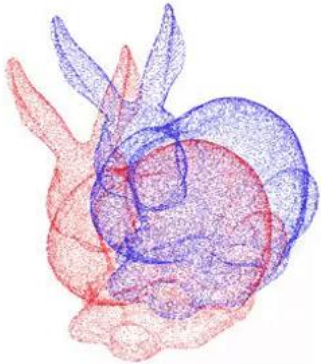


$$E(T) = \sum_{(p,q) \in K} \|p - Tq\|^2$$

correspondence set  $K=\{(p,q)\}$

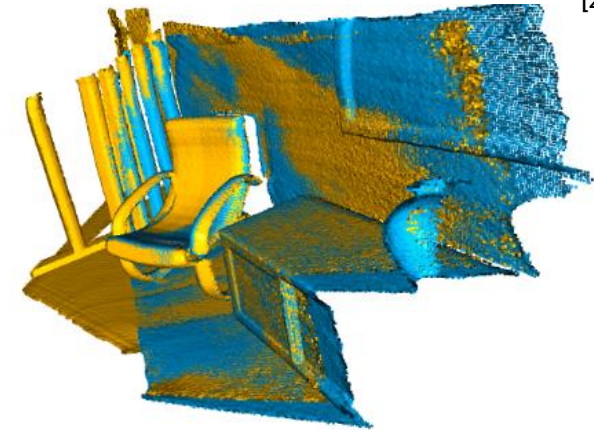
from target point cloud P, source point cloud Q

Iteration 0



Before align

Transform T



After align

[2]

[1] Paul, J. "BESL and Neil MCKAY, A methode for registration of 3d shapes." IEEE Transactions on pattern analysis and machine intelligence 14.2 (1992): 239-256.

[2] Zhou, Qian-Yi, Jaesik Park, and Vladlen Koltun. "Open3D: A modern library for 3D data processing." arXiv preprint arXiv:1801.09847 (2018).