

콘텐츠 보상시스템의 구현

이윤희, 서문성수

목차

- 01 콘텐츠의 보상시스템
- 02 글로벌 텍스트 콘텐츠의 보상시스템
- 03 ESN 이더소셜네트워크
- 04 ESN 로드맵

이 운 희 는 ...

1995 ~ 2002	연세대학교 공과대학
2009 ~ 2016	경희대학교 한의과대학
2013 ~ 2017	땡글 비트코인 커뮤니티
2014	비트코인 쉽게 배우기 출간
2017	비트코인 쉽게 배우기 개정판 출간
2017	가상화폐 트레이딩 쉽게 배우기 출간
2017	제너크립토㈜ 대표
2017	블록체인 전문지 비트데이즈 발행인



콘텐츠의 보상시스템

동영상 01

음원 02

이미지 03

텍스트 04

동영상



동영상 스트리밍 서비스의 광고수익

음원



Apple MUSIC



Melón

이미지

| 전문 이미지

개인 이미지



텍스트

텍스트 콘텐츠는 가격이 낮음

기존 국제간 송금 시스템을 이용하기에는 은행 수수료가 더 비쌈.

텍스트 콘텐츠에 대한 보상이 어려움.





02

글로벌 콘텐츠의 보상시스템

포럼 vs 블로그 01

vs 스팀잇 02

콘텐츠에 대한 보상시스템 03

블로그 v s 포럼

■ 블로그

- 장점

게시글의 권리 및 이익에 대한 완전한 소유

- 단점

유입을 위해서 홍보를 해야함

게시글에 대한 피드백을 받을 수 없음.

■ 포럼

- 장점

좋은 글을 쓰면 조회수가 자연스럽게 올라감
게시글에 대한 찬반 토론이 왕성함.

- 단점

게시글에 대한 이익이 개인에게 주어지지 않음.

v s 스팀잇

▪ **steemit.com** (스팀잇 코인을 활용한 블로그 사이트)

- **장점**

블로그에 대한 보상을 스팀코인으로 지급

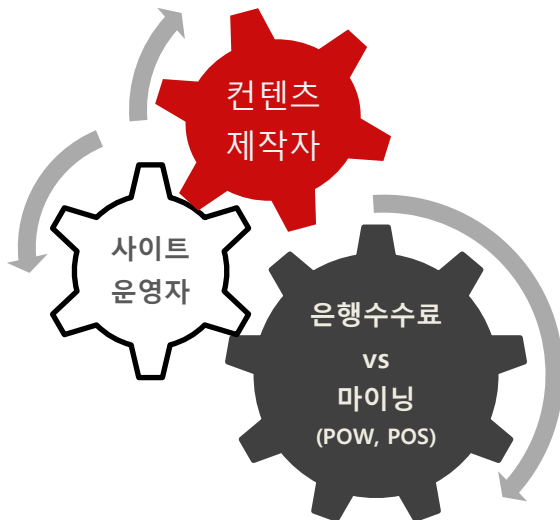
- **단점**

유입을 위해 홍보를 직접 해야함.

게시글에 대한 피드백이 없음

보상체계가 특정 집단의 주관에 의해 이루어짐.

콘텐츠에 대한 보상시스템





03

ESN 이더소셜네트워크

이더리움 stable 01

Social 특화 02

API 제작 03

이더리움 Stable



Develop 이더리움

Stable 이더소셜네트워크

Social 특화



소셜 네트워크

커뮤니티-포럼, 단체

게임

API 제공

▪ Develop 이더리움

- 일선 개발자도 서비스를 접목시키기 쉽지 않음.

▪ Stable 이더소셜

- 소셜 서비스에 접목시키기 위한 API 제작.
- 매니저 관리 툴 제작.
- 이더리움에 비해 낮은 수수료. 솔리디티 활용에 더 많은 기회 제공.
- 이더소셜의 활성화로 이더리움의 기술발전에 협력.



04

ESN 로드맵

ESN 로드맵 01

서문 성수는...

1993 ~ 2000 중앙대학교 경제학과

2000 ~ 2001 인포아트

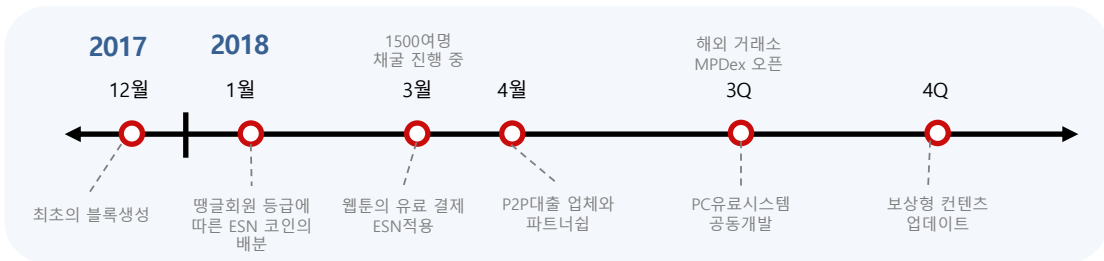
2005 ~ 2016 (주)그라비티

PC MMORPG '레퀴엠 온라인' PD/PM

모바일 게임 '전투의 신' PD/PM

ESN 로드맵

- 거래소 + 포럼 + 게임 = 제너크립토
- PC방 유희 자산에 대한 채굴 시스템 지원 (with 손오공 IB)
- '댕글' 커뮤니티에서 활용할 코인에 대한 지속적인 논의



- 코인을 실제 적용하는 것들에 대한 노하우, 경험의 축적
- 커뮤니티를 통한 집단지성을 활용한 개발 및 수정

제너크립토가 2018년에 가지고 싶은 것



| 블록체인 개발자를 구합니다. !!

