gRPC

1. 정의
   1. 구글에서 발표하였고 HTTP 기반 원격 함수 호출을 해주는 RPC 프레임워크
      1. RPC : 네트워크 상 원격에 있는 서버의 서비스를 호출하는데 사용되는 프로토콜
      2. IDL(Interface Definition Language)로 인터페이스를 정의한 후 이에 해당하는 Skeleton과 Stub 코드를 통해 프로그래밍 언어에서 호출해서 사용하는 방식이다.
   2. Hyperledger Fabric에서 서버간 통신에서 전반적으로 사용되는 기술
      1. 최근에는 HTTP를 활용한 SOAP, RESTful 등이 많이 활용되어서 RPC는 거의 사용되지 않으나 요청/응답을 위한 규약이 명시적이지 않나는 단점으로 인해 다시 RPC 방식을 채용한 프레임워크가 나오기 시작했다.
   3. JAVA, C, C++, Node.js, Python, Ruby, PHP, Go, Objective-C등 다양한 언어를 지원
   4. 함수 호출간 직렬화 된 데이터를 주고 받는다. 만약 구조화된 객체를 직렬화 하여 주고받고자 한다면 Protocol Buffers등을 이용해야 한다.