

학 기 : 2018년 1학기

과 목 명 : 프로그래밍언어

제출기한 : 2018년 4월 7일 - 4월 20일

- 과제 2 -

### 1. 제목

- TOY Language [버전 1]

### 2. 명세 변경 사항

(1) 전위식으로 입력받은 중간코드를 후위표기식으로 생성한다.

### 3. 중간코드 생성 예제

중간 코드(Intermediate code) 생성 예제	
입력 프로그램	출력 (중간코드)
3	begin push 3 end
abc	begin push abc end
(MINUS 1 2)	begin push 1 push 2 MINUS end
(MINUS (MINUS 2 1) 3)	begin push 2 push 1 MINUS push 3 MINUS end
(MINUS (MINUS 1 2) MINUS (3 4 ))	begin push 1 push 2 MINUS push 3 push 4

	MINUS IF end
(MINUS(MINUS (MINUS (MINUS 1 2) (MINUS 3 4) 5) 6)	begin push 1 push 2 MINUS push 3 push 4 MINUS MINUS push 5 MINUS push 6 MINUS end

#### 4. 보고서 채점 기준 (10점)

- 구현 및 수정한 자료구조와 함수 설명
  - 오류검색(4)
  - 중간코드생성(3)
  - 인터프리터(3)

#### 5. 프로그램 채점 기준(10점)

- 오류검색(4)
- 중간코드생성(3)
- 인터프리터(3)

#### 6. 과제 제출 방법

[과제 제출 방법]

- 소스코드, 보고서(soft copy), txt파일(infix.txt, interCode.txt)
  - “반\_이름\_학번.zip”형식으로 압축하여 vanillo@realtime.ssu.ac.kr 메일로 제출.
  - Visual studio로 작업한 소스는 프로젝트를 debug폴더를 빼고 압축.

[주의사항]

- 복사본이 발견되는 경우, 복사를 한 학생과 원본 제공자 또한 해당 과제 점수를 0점 처리.(검증된 소스분석 프로그램을 사용하여 소스 코드 동일성 여부 검사.)