

학 기 : 2018년 1학기

과 목 명 : 프로그래밍언어

제출기한 : 2018년 4월 20- 5월 11일(오후 6시)

- 과제 3 -

1. 제목

- TOY Language [버전 2]

2. 명세 변경 사항

(1) MOD, FACTORIAL 함수 추가

3. 보고서 채점 기준 (10점)

- 구현 또는 수정한 자료구조와 함수 설명

4. 프로그램 채점 기준(10점)

- MOD(5) / FACTORIAL(5)

5. 과제 제출 방법

- 프로그램 제출
 - 소스코드와 텍스트파일(defun.txt, pre*.txt, inter*.txt)을 “반_이름_학번.zip” 형식으로 압축하여 vanillo@realtime.ssu.ac.kr 메일로 제출.
 - Visual studio로 작업한 소스는 프로젝트를 debug폴더를 빼고 압축.
- 주의사항
 - 과제 채점 시 카피본이 발견되면 카피를 한 학생과 그 제공자 모두 점수가 나가지 않습니다. 참조한 문헌이나 사이트가 있다면 보고서에 표기해 주시기 바랍니다.
 - 마감 시간이 경과 후 제출한 경우, 감점 10점 적용합니다.