**Programming Language**

Homework 3

소프트웨어학부 20150271 정구익

1. 구현 및 수정한 자료구조 및 함수 설명
   1. 구현
      1. MOD, FACTORIAL 함수가 추가 되었는가? ( O )
      2. MOD, FACTORIAL 중간 코드 생성이 정상적으로 작동하는가? ( X )
      3. MOD, FACTORIAL TOY Language를 추가하였는가? ( O )
   2. 구현 자료구조 및 함수 설명
      1. MyStack.cpp
         * int factorial ( int a ) 함수 추가

factorial 계산을 위한 함수 추가

* + - * toValue 함수 내에 FACTORIAL을 위한 else if문 추가

op가 FACTORIAL일 경우 factorial함수를 통해 결과를 계산하고 이를 tmp에 저장 후 tmp 값을 반환하기 위한 조건문

* + - * toValue 함수 내에 MOD를 위한 else if문 추가

op가 MOD일 경우 연산을 한 후 연산의 결과를 반환하기 위한 조건문

* + 1. TOYDlg.cpp
       - OnBnClickedButton7 ( 연산 버튼 ) 함수 내에 입력 받은 연산자가 MOD일 경우와 FACTORIAL일 경우에 해당하는 조건문 추가
    2. Edit Control Buff 사이즈 변경
       - FACTORIAL TOY Language를 위한 MUL TOY Language와 FACTORIAL 자체의 TOY Language, MOD TOY Language가 추가 되어 기존의 버퍼 사이즈인 500은 공간이 부족하여 1000으로 사이즈를 변경하였다.
  1. 미구현 사유
     1. FACTORIAL과 MOD에 대한 TOY Language는 작성하였지만 예시코드에서 재귀적 호출이 작동하지 않아, 임의적으로 연산을 추가하여 동작하도록 하였습니다.
     2. 위와 같은 이유로 중간코드 생성 또한 구현하지 못하였습니다.