



TUGAS PERTEMUAN: 1

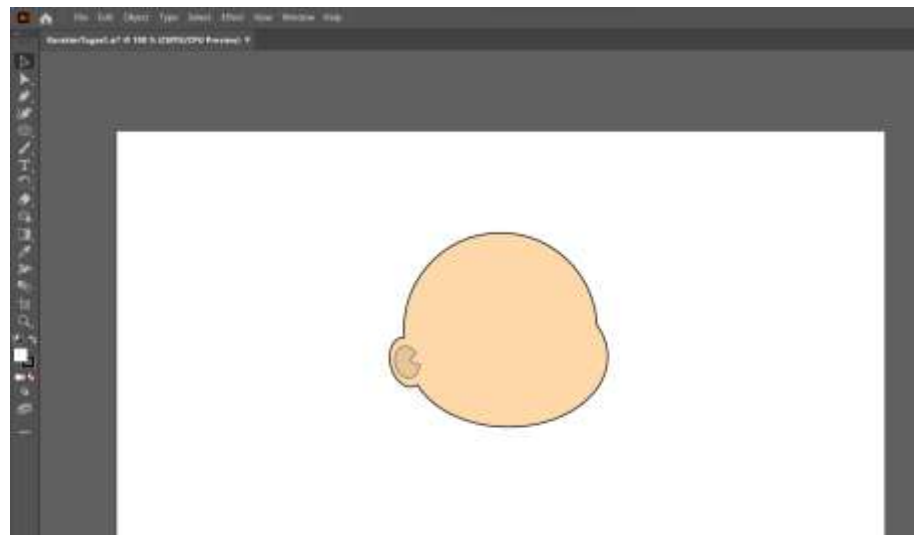
MEMBUAT KARAKTER

NIM	:	2118107
Nama	:	Rangga Aditia Abiyova
Kelas	:	D
Asisten Lab	:	Zain Aryanta (2118051)
Baju Adat	:	Baju Tonaas Wangko (Sulawesi Utara)
Referensi	:	https://mamikos.com/info/pakaian-adat-sulawesi-dan-gambarnya-pljr/

1.1 Tugas 1 : Membuat karakter dengan pakaian adat

A. Membuat Karakter

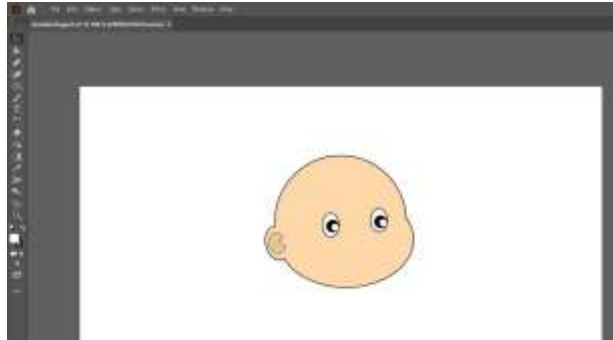
1. Buatlah bentuk kepala menggunakan *ellipse* untuk bagian wajah. Dan tambahkan telinga, agar bisa menyatu *select* semua bagian lalu tekan *shift+m* lalu pilih bagian yang ingin dihilangkan.



Gambar 1.1 Membuat Bentuk Kepala

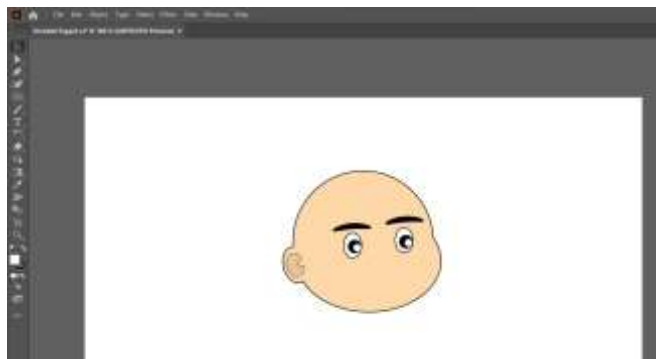


2. Tambahkan mata menggunakan *ellipse tool*. Pada gambar dibawah menggunakan beberapa bentuk *ellipse* sehingga terbentuk mata seperti dibawah.



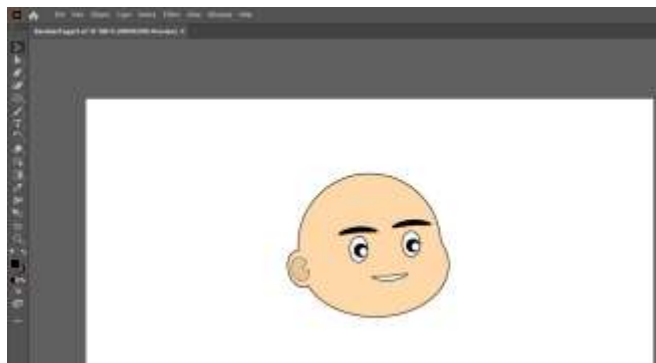
Gambar 1.2 Membuat Mata

3. Buatlah alis diatas mata. Untuk membuat efek melengkung gunakan *tool warp* pada bagian atas pilih *effect-warp-arc* lalu atur tingkat kelengkungannya.



Gambar 1.3 Membuat Alis

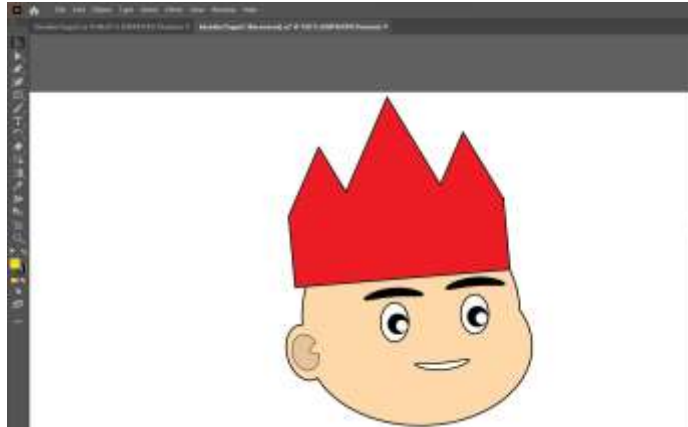
4. Tambahkan mulut menggunakan *ellipse tool* dan tambahkan *effect warp*.



Gambar 1.4 Membuat Mulut



5. Buatlah topi dengan menggunakan *rectangle tool*.



Gambar 1.5 Membuat Topi atau Songkok

6. Untuk hiasannya gunakan dua buah *ellipse* dengan membentuk huruf V lalu duplikat.



Gambar 1.6 Menambahkan Hiasan

7. Tambahkan rambut pada bagian atas telinga menggunakan *rectangle* dan *ellipse tool*. Lalu gunakan *shift+m* dan hapus bagian yang diinginkan.



Gambar 1.7 Menambahkan Rambut

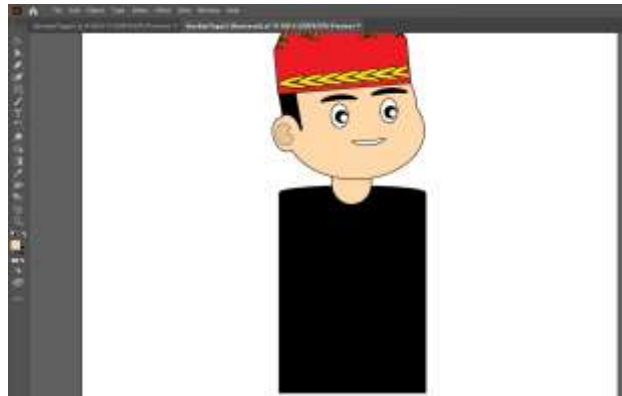


8. Buat leher menggunakan *rectangle tool* lalu klik pada titik dan geser agar dapat membentuk lengkungan.



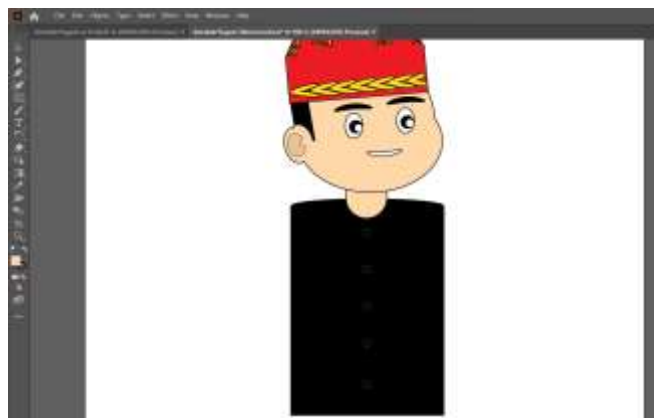
Gambar 1.8 Membuat Leher

9. Buat badan atau baju menggunakan *rectangle tool* dan *ellipse tool* untuk membentuk lengkungan pada bagian atas badan.



Gambar 1.9 Membuat Badan atau Baju

10. Tambahkan kancing pada baju menggunakan *ellipse tool*.



Gambar 1.10 Membuat Kancing Baju



11. Tambahkan hiasan menggunakan *ellipse tool* pada bagian baju, lalu duplikat dan pasang pada bagian kanan kiri baju.



Gambar 1.11 Menambahkan Hiasan

12. Buatlah lengan bagian atas menggunakan *rectangle* dan *ellipse tool*, lalu ubah rotasi lengan.



Gambar 1.12 Membuat Lengan Kiri Atas

13. Duplikat lengan dan pindahkan lengan ke bagian sisi lain badan dan ubah posisi menggunakan *reflect*.



Gambar 1.13 Membuat Lengan Kanan Atas



14. Tambahkan lengan pada bagian bawah. Beri hiasan yang sudah pernah dibuat.



Gambar 1.14 Membuat Lengan Kiri Bawah

15. Duplikat lengan bawah dan pindahkan ke sisi lain, setelah itu ubah posisi menggunakan *reflect*.



Gambar 1.15 Membuat Lengan Kanan Bawah

16. Tambahkan ikat pinggang pada bagian badan menggunakan *rectangle tool*.



Gambar 1.16 Membuat Ikat Pinggang



17. Buat kaki bagian atas menggunakan *rectangle tool*



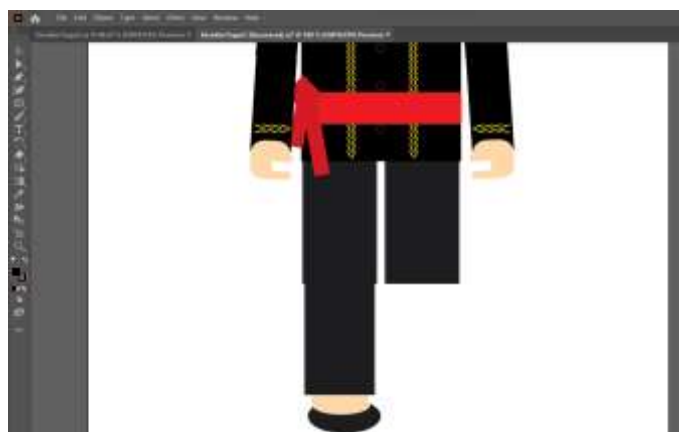
Gambar 1.17 Membuat Kaki Kiri Atas

18. Duplikat kaki bagian atas lalu pindahkan ke sisi yang lain.



Gambar 1.18 Membuat Kaki Kanan Atas

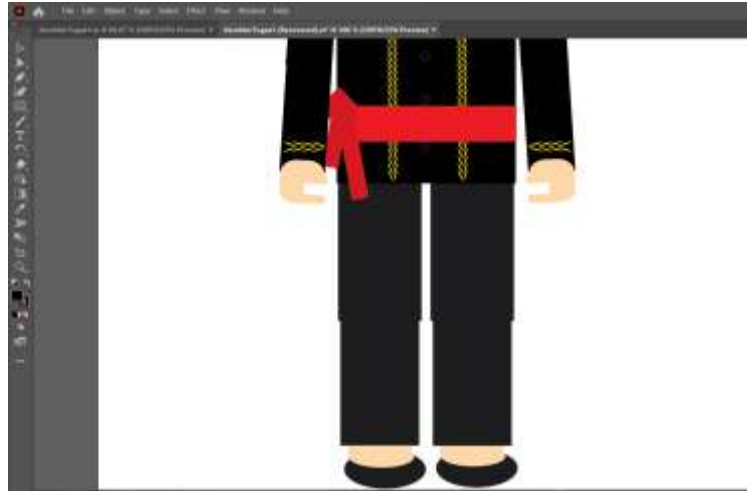
19. Buatlah kaki bagian bawah menggunakan *rectangle tool* dan *ellipse* untuk membuat Sepatu.



Gambar 1.19 Membuat Kaki Kiri Bawah



20. Duplikat kaki bagian bawah dan pindahkan kesisi yang lain.



Gambar 1.20 Membuat Kaki Kanan Bawah

21. Hasil akhir tampilan karakter



Gambar 1.21 Hasil Akhir Karakter