

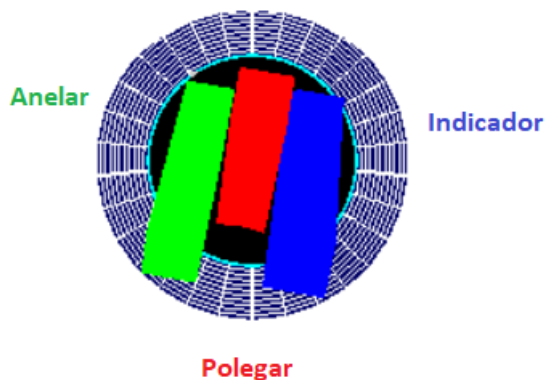
Computação Gráfica

Prof. Laurindo de Sousa Britto Neto

Aluno: Raimundo Nonato Gomes Neto

Controle das teclas comuns do teclado:

- **o/O**: Rotaciona o ombro. 'o' para sentido horário e 'O' para sentido anti-horário.
- **c/C**: Rotaciona o cotovelo. 'c' para sentido horário e 'C' para sentido anti-horário.
- **m/M**: Rotaciona a mão. 'm' para sentido horário e 'M' para sentido anti-horário.
- **i/I**: Rotaciona o indicador. 'i' para sentido horário e 'I' para sentido anti-horário.
- **p/P**: Rotaciona o polegar. 'p' para sentido horário e 'P' para sentido anti-horário.
- **a/A**: Rotaciona o anelar. 'a' para sentido horário e 'A' para sentido anti-horário.
- **y/Y**: Rotaciona todo o braço em torno do eixo Y. 'y' para sentido horário e 'Y' para sentido anti-horário.
- **x/X**: Rotaciona todo o braço em torno do eixo X. 'x' para sentido horário e 'X' para sentido anti-horário. (Extra).



Rotação no eixo X - Útil para visualizar as posições dos dedos

- **z/Z**: Rotaciona todo o braço em torno do eixo Z. 'z' para sentido horário e 'Z' para sentido anti-horário. (Extra).
- **r/R**: Retorna o braço para a posição original. 'r' ou 'R' podem ser usados. (Extra).
- A tecla '**ESC**' é usada para sair do programa.