

Imię i nazwisko:

Uwaga 1. Napisany kod źródłowy pakujemy do pojedynczego pliku `.zip` lub `.tar.gz`.

Zadanie 1.

Stwórz pakiet, który będzie zawierał poniższe typy (każdy w osobnym module). Do każdego modułu dodaj kilka (2-3) testów. Ponadto utwórz dwa pliki binarne, w których zaprezentujesz możliwości pierwszego oraz trzeciego typu.

Typ `Ocena` posiadający metody:

- `new`,
- `jako_liczba`,
- `wieksza_niz`.

Typ powinien pracować na polu typu `u8`.

Typ `OcenaZPrzedmiotu`, który posłuży do powiązania ocen ze studentami. Wymagane metody:

- `new`,
- `zwroc_ocene`,
- `zwroc_przedmiot`,
- `zmien_przedmiot`,
- `zmien_ocene`.

Przyjmij, że przedmiot jest typu `String`.

Typ `Student`, przechowujący wiele obiektów typu `OcenaZPrzedmiotu` oraz umożliwiający wykonanie następujących operacji:

- tworzenie nowego studenta,
- dodawanie oceny z przedmiotu,
- sprawdzenie liczby ocen,
- obliczenie średniej ocen,
- zwrócenie oceny z danego przedmiotu,
- zwrócenie ocen studenta w postaci napisu.

Na ile oceniam swoje rozwiązanie (0-5):